
Bilan de l'itération

Nous avons changé la conception du projet mais n'ayant pas le temps de l'implémenter en entier, elle sera implémentée au complet et commit à la prochaine itération (itération 4).

En ce qui concerne cette itération (Itération 3) :

- Création de la classe ZoneForet qui représente la zone foret
 - Déclaration et initialisation du champ NbBois dans la classe Inventaire
 - Redéfinition de la méthode gainZone() dans la classe ZoneForêt
- Création d'une classe ZoneChamp qui représente la zone Champ
 - Déclaration et initialisation du champ niveauAgricuture dans la classe Inventaire
 - Redéfinition de la méthode gainZone() dans la classe ZoneChamp
- Création de la classe ZoneHutte qui représente la hutte
 - Redéfinition de la méthode gainZone() dans la classe ZoneHutte
- Création de la classe ZoneChasse qui représente la zone de chasse
 - Redéfinition de la méthode gainZone() dans la classe ZoneChasse
- Toutes les classes précédentes implémente l'interface ZoneInterface
- Mise en place d'une IA basique