

## - RAPPORT DE PROJET-

# PLATEFORME DE RESERVATION DES TRANSFERTS ET DES CIRCUITS TOURISTIQUES.

**Réaliser par :** COULIBALY Mohamed  
OTHMANE El Asri

**Filière :** Informatique et Réseaux Option Miage

**Niveau 4-ème**

**Encadrant :** Mr MOHAMED Belatar



ANNEE UNIVERSITAIRE : 2022-2023

## REMERCIEMENT :

Nous tenons, avant de présenter notre travail, à exprimer notre grande reconnaissance envers les personnes qui de près ou de loin, nous ont apporté leurs soutiens.

Nous exprimons notre parfaite reconnaissance et nos remerciements à l'endroit de notre encadrant Mr BELATAR. Pour le temps qu'il a bien voulu consacrer à l'encadrement et le suivi de ce travail ; les conseils qu'il nous a prodigués après sa minutieuse lecture et les réunions qui ont rythmées les différentes étapes de la rédaction de ce rapport. Les discussions que nous avons eues nous ont permis d'orienter ce travail d'une manière sûre et pertinente. Nous le remercions vivement pour son effort consenti, sa disponibilité et surtout ses conseils qui ont largement contribué à relever la valeur de ce travail. Que les membres du jury trouvent ici, l'expression de nos remerciements pour l'honneur qu'ils nous font en acceptant de juger ce travail.



## Table des figures

<u>Figure 1:Diagramme de gantt</u>	12
<u>Figure 3:Diagramme de cas d'utilisation Agent</u>	16
<u>Figure 4:Diagramme de cas d'utilisation Admin</u>	17
<u>Figure 5:Diagramme de use case pour le client</u>	17
<u>Figure 6:Diagramme de Classe</u>	18
<u>Figure 7:login</u>	23
<u>Figure 8: page d'accueil après authentification du client</u>	23
<u>Figure 9:page d'accueil après authentification de l'Agent</u>	24
<u>Figure 10:forme de saisie</u>	25
<u>Figure 11:Option aller simple</u>	26
<u>Figure 12: Aller-retour</u>	26
<u>Figure 13:Offres haute saison</u>	27
<u>Figure 14: Offres basse saison</u>	28
<u>Figure 15: nombres de passager supérieur</u>	29
<u>Figure 16:réservation effectuer</u>	29
<u>Figure 17:Consulter Gmail</u>	30
<u>Figure 18:Liste des réservations</u>	30
<u>Figure 19:Réservation en attente</u>	31
<u>Figure 20: réservation du client</u>	31
<u>Figure 21 :paiement</u>	32
<u>Figure 22:Listes des tarifs</u>	33
<u>Figure 23: Collections voitures</u>	33

## Table des matières

1-Introduction générale .....	7
2-Chapitre I : Contexte Général du Projet .....	9
2.1Problématique :.....	9
2.2Description du projet :.....	10
2.3Objectifs du projet :.....	10
2.4Exigences fonctionnelles :.....	11
2.5Planning du Projet (Gantt).....	12
3-Chapitre II : L'Étude des besoins .....	13
3.1Généralité et outils.....	14
3.2Analyse et conception : .....	14
3.2.1Spécification des exigences : les cas d'utilisations .....	15
3.2.2Analyse du domaine : le diagramme de classe.....	18
4-Chapitre III : L'Étude Technique.....	20
4.1Les langages utilisés .....	21
4.2Les tests : .....	22
4.3Bilan.....	34
4.4Améliorationss envisagées .....	35
5-CONCLUSION GENERALE.....	36
6-BIBLIOGRAPHIE .....	37

## **Résumé**

L'objectif principal de ce projet consiste à implémenter une solution web pour la gestion d'un **Circuit touristique et de réservation des transferts**.

Ce site permettra aux l'utilisateur tel que : Administrateur, Agents et Client d'interagir plus aisément, plus fluidement entre eux via une plateforme leurs simplifiant le processus de réservation de services de transport, offrant aux utilisateurs une expérience pratique, fiable et transparente pour leurs déplacements lors de leurs voyages.

## **Abstract**

The main objective of this project is to implement a web solution for managing a **tourist circuit and booking transfers**.

This site will allow users such as: Administrator, Agents and Customers to interact more easily, more smoothly with each other via a platform that simplifies the process of booking transport services, offering users a practical, reliable and transparent experience for their movements during their travels.

# 1 Introduction générale

La tendance actuelle du web, dans l'évolution technologique comme dans l'évolution de l'industrie du tourisme et du transport a connu une véritable révolution avec l'avènement des technologies de l'information et d'Internet.

Les plateformes de réservation des transferts et des circuits touristiques propose une approche novatrice pour faciliter et améliorer l'expérience des voyageurs lors de la planification de leurs déplacements. Elle offre aux utilisateurs la possibilité de réserver en ligne une variété de services de transport, tels que des transferts depuis et vers les aéroports, les gares, les ports ou les hôtels, ainsi que des circuits touristiques pour découvrir les attractions locales. De plus les utilisateurs peuvent effectuer leurs réservations à l'avance, ce qui leur permet de garantir leur place et d'éviter les éventuelles complications ou les imprévus lors de leur arrivée dans une nouvelle destination.

Nous avons donc choisi pour notre projet tutoré, de développer notre propre site web en s'appuyant sur des grands sites web comme celui de Gotransfert.

Pour mener à bien ce projet, nous avons tout d'abord listé et analysé les exigences requises, afin d'obtenir une expression précise des besoins. Cette analyse a permis de développer plus efficacement les différentes Fonctionnalités. Ensuite, nous avons effectué des tests dans le but de comparer les exigences attendues aux résultats obtenus et d'améliorer ces derniers. Et enfin, nous avons procédé à un bilan de notre projet.

# Chapitre I : Contexte Général du Projet

- Problématique.
- Description du projet
- Objectif du projet
- Exigences du projet
- Planning du Projet (Gantt)



## 2 Chapitre I : Contexte Général du Projet

Ce chapitre consiste à identifier le périmètre du projet ainsi que les différentes phases et la problématique.

### **2.1 Problématique :**

De nos jours, Il existe un grand nombre de fournisseurs de transferts et de circuits touristiques, ce qui entraîne une fragmentation de l'offre. Les agences de voyage et les plateformes de réservation doivent travailler avec de multiples partenaires pour offrir une gamme complète de services, ce qui peut rendre la gestion des réservations plus complexe pour les fournisseurs et consommateurs de services.

Les attentes des consommateurs ont évolué, avec une demande croissante de solutions de transport plus pratiques, flexibles et personnalisées. Les plateformes de transport répondent à ces besoins en proposant des services à la demande, des options de réservation en ligne et des expériences de voyage plus fluides.

C'est ainsi que nous avons décidé de développer une application web qui permettra aux clients et aux fournisseurs d'interagir de manière efficace en toute tranquillité au travers des réservations.

## **2.2 Description du projet :**

Puisqu'il s'agit d'un site transfert et de réservation touristique demander et destiner à rendre à notre établissement, nous avons donc choisi pour le nom du site : « EMSI ». Nous pensons qu'il résume bien le sujet du qui nous a été attribuer. Même si cela ne rime pas avec le sujet avec le sujet qui nous a été attribuer.

Notre plateforme EMSI devra donc regrouper toutes les fonctionnalités nécessaires au partage de l'information telles que : effectuer des réservations, effectuer des paiements et recevoir des informations tel que des emails suite aux réservations effectuer, gérer ces utilisateurs tel que les agents et les clients, la gestion des trajets ...etc. Toutes les fonctionnalités techniques comme : Gérer son compte, s'authentifier, se déconnecter... Mais aussi, il devra répondre à des exigences non fonctionnelles par sa qualité et ses performances.

## **2.3 Objectifs du projet :**

L'objectif Principal du projet est l'étude, la conception et la réalisation d'une application web qui permet la gestion d'un circuit touristique et de réservation des transferts.

Le système cible, couvre les modules fonctionnels suivants :

- Module Gestion des réservations.
- Module Gestion des agents.
- Module Gestion des villes et lieux.
- Module Gestion des véhicules.

## **2.4 Exigences fonctionnelles :**

- Authentification :

Afin d'accéder au site et pouvoir accéder aux différentes fonctionnalités (faire une réservation, effectuer le paiement, ajouter agent, MAJ de la collection des véhicules...), tout membre doit s'authentifier sinon l'utilisateur pourra seulement accéder aux informations vitrines.

- Sécurité :

Afin d'assurer un bon fonctionnement du site, les données de chaque utilisateur doivent être bien sécurisées pour éviter tout comportement malsain ou toute perte de données.

## 2.5 Planning du Projet (Gantt)

Le diagramme de Gantt est un diagramme souvent utilisé dans la gestion de projets, ce dernier représente visuellement l'état d'avancement de notre projet, et ce depuis la délivrance du cahier de charge jusqu'à la réalisation complète du projet.

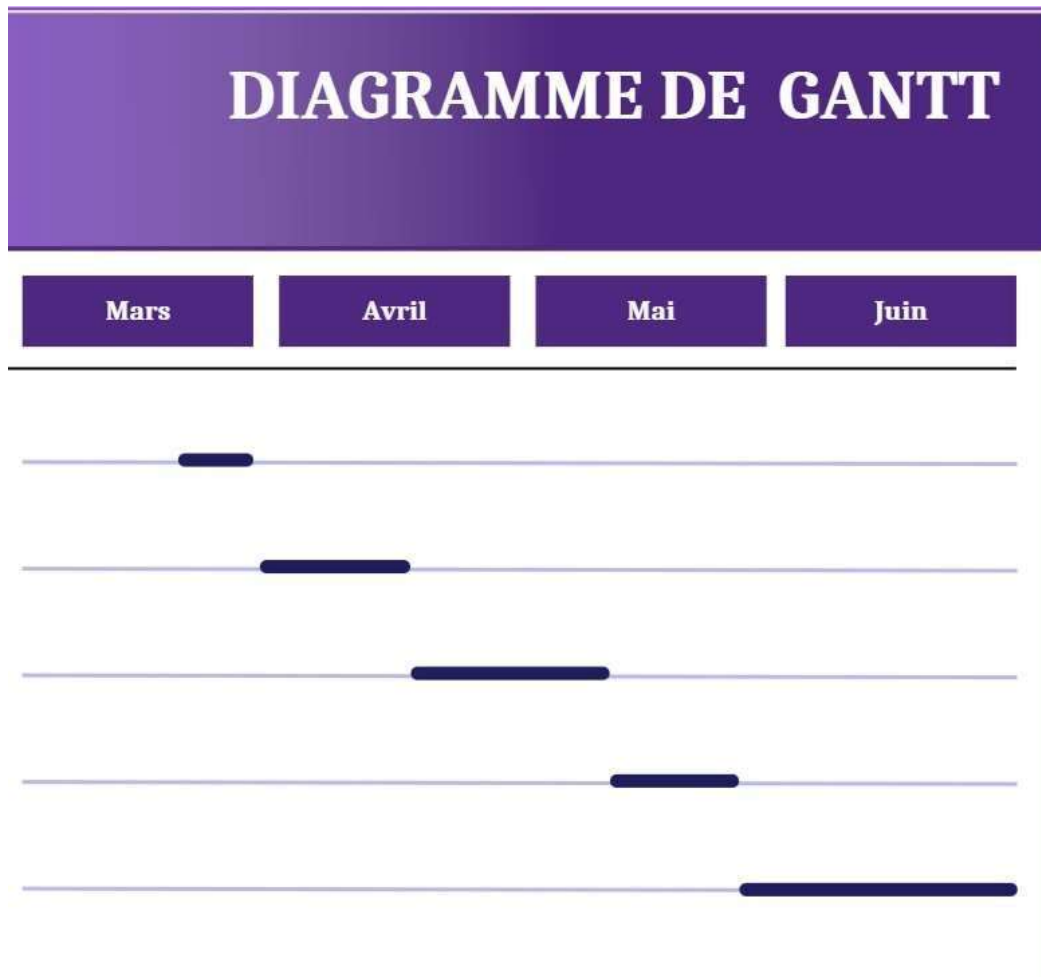


Figure 1:Diagramme de gantt

Figure 2:Diagramme de gantt

## 3 Chapitre II : L'Étude des besoins

- Généralité et outils
- Analyse et conception

### **3.1 Généralité et outils**

Le **Langage de Modélisation Unifié**, de l'anglais Unified Modeling Language (**UML**), est un langage de modélisation graphique à base de pictogrammes conçu comme une méthode normalisée de visualisation dans les domaines du développement logiciel et en conception orientée objet.

#### **Présentation de l'outils (plateforme) :**



**Lucidchart** est une plateforme de collaboration en ligne, basée sur le cloud, permettant la création de diagrammes et la visualisation de données, et autres schémas conceptuels. La startup hébergeant Lucidchart a été lancée en décembre 2008, et est basée à Salt Lake City

Date de sortie initiale : décembre 2008

Site web : [lucidchart.com](https://lucidchart.com)

### **3.2 Analyse et conception :**

Dans cette partie, nous utilisons la modélisation **UML** pour représenter les spécifications des exigences grâce au diagramme de cas d'utilisation, mais aussi pour analyser le domaine avec le diagramme de classe. Par la suite, nous abordons la conception, d'un point de vue fonctionnel, technique et graphique.

### 3.2.1 Spécification des exigences : les cas d'utilisations

Nous allons répondre aux questions suivantes :

- Quels sont les utilisateurs du système ?
- Quelles sont leurs interactions avec celui-ci ?

Pour cela Il faut donc identifier les différents acteurs ainsi que les cas d'utilisation c'est-à-dire les différentes fonctionnalités du système.

Les acteurs interagissant avec notre plateforme de transport **EMSI** sont les suivants :

- Administrateur(super) : C'est l'utilisateur qui a possibilité de gérer les différents agents du system tel que crée des comptes et ensuite leurs attribuées. C'est lui qui possède la capacité de retirer un agent du system.
- Agent : C'est l'utilisateur qui est habilité a de consulter les réservations effectuer par les clients et par la suite traiter, c'est lui qui traite la gestion des villes et des véhicules, accepte ou rejete la demande.
- Client : C'est l'utilisateur qui la possibilité d'effectuer et consulter les réservations via la plateforme, effectuer le paiement après validation de l'Agent, consulter les véhicules disponibles.

Les principaux cas d'utilisation des acteurs précédemment identifiés, ont été bien mis en évidence dans la partie précédente. Voici donc le diagramme de cas d'utilisation :

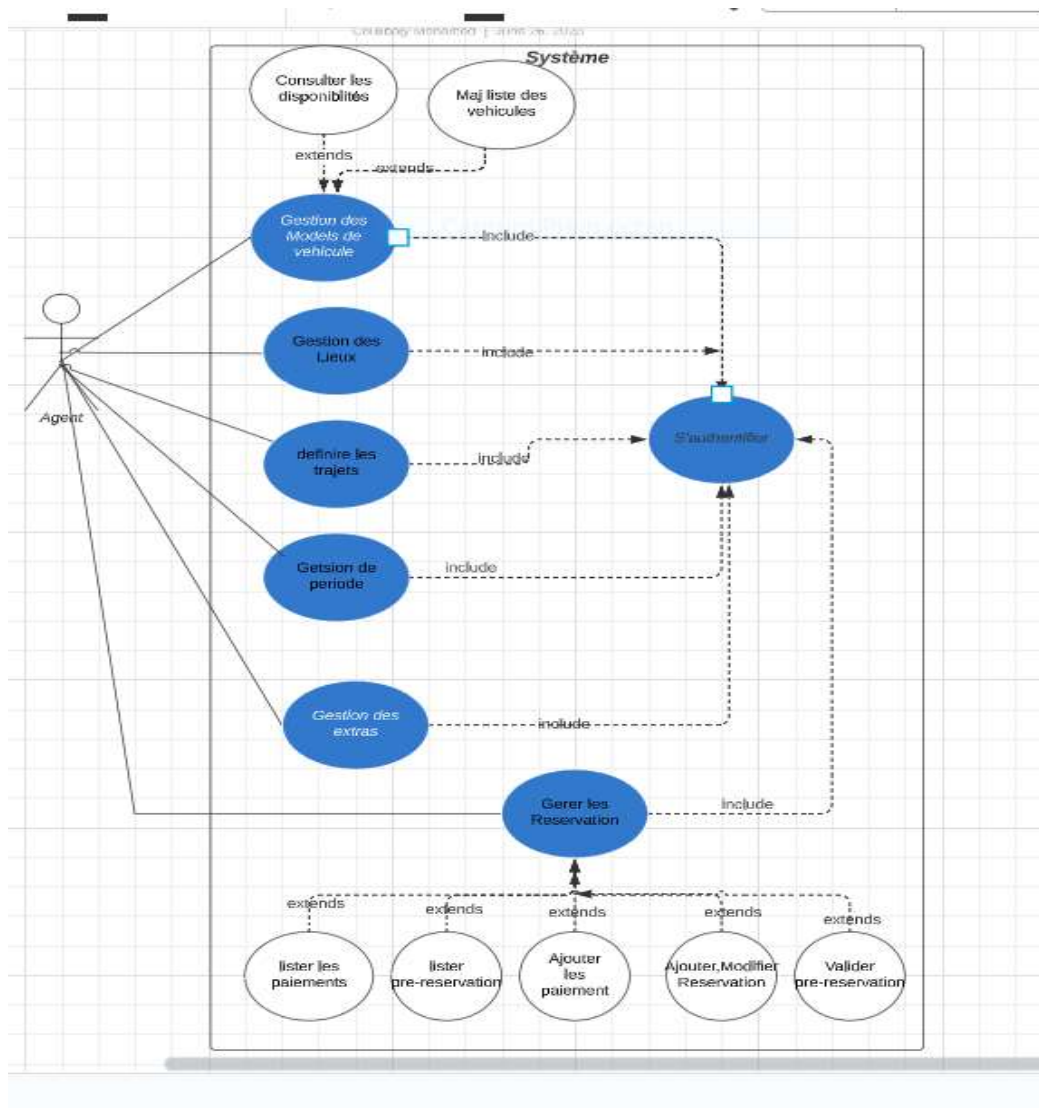


Figure 3: Diagramme de cas d'utilisation Agent



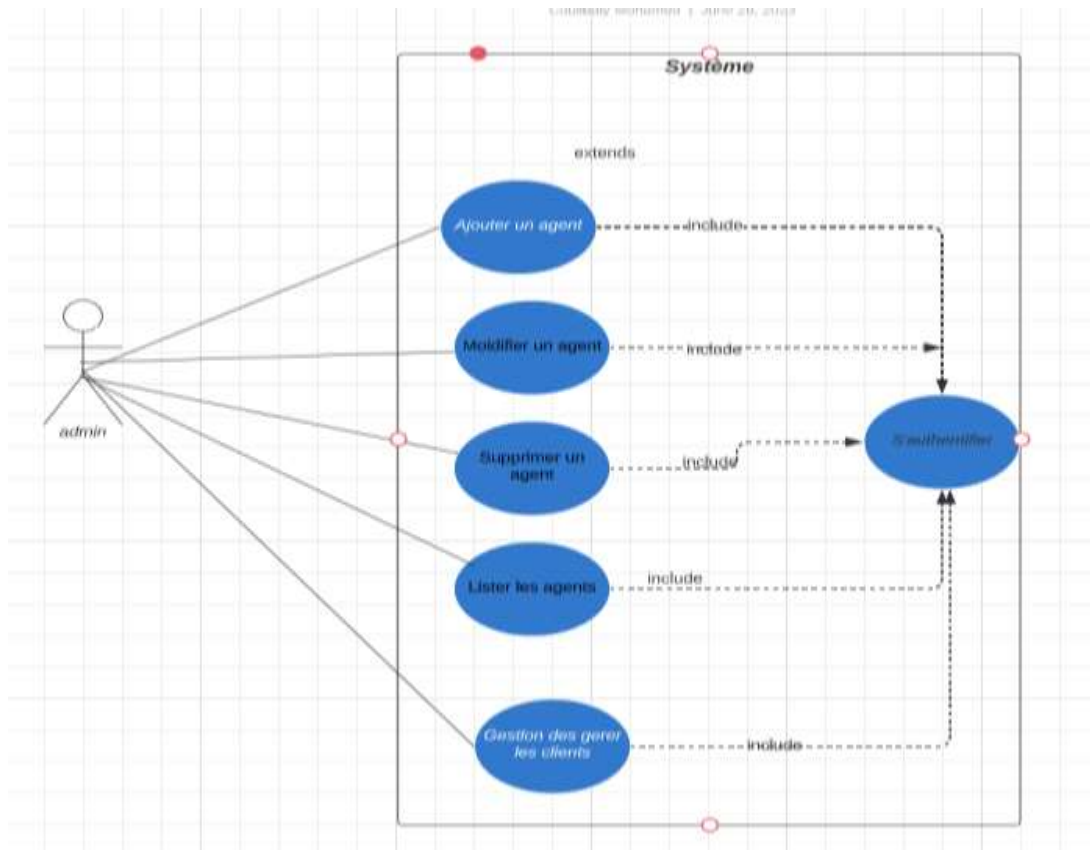


Figure 4:Diagramme de cas d'utilisation Admin

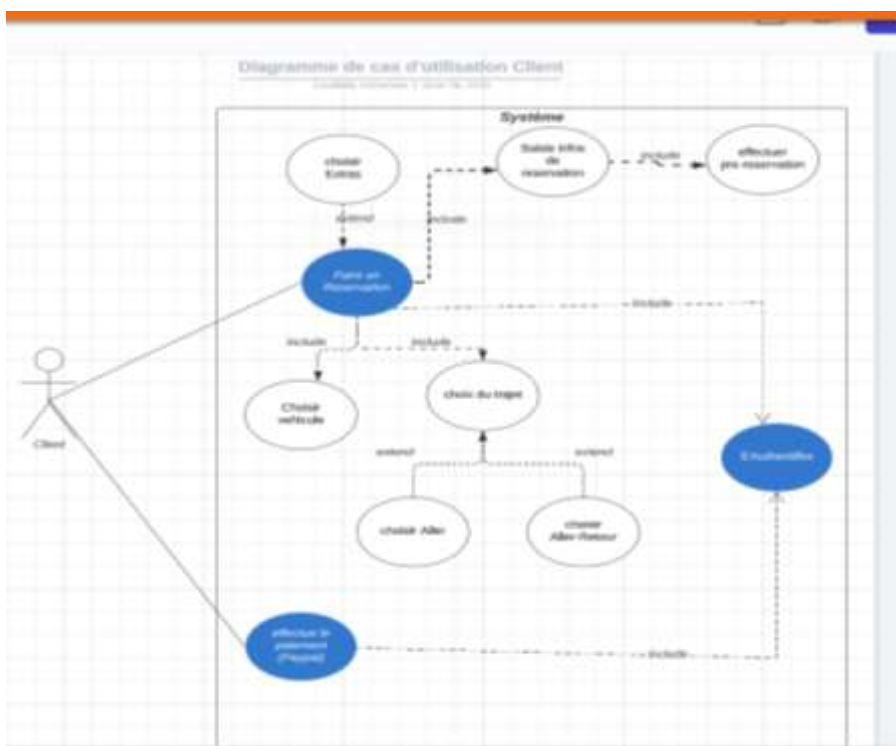


Figure 5:Diagramme de use case pour le client

### 3.2.2 Analyse du domaine : le diagramme de classe

Dans cette partie, nous étudierons les entités statiques du système. Ceci est illustré par le diagramme de classes suivant :

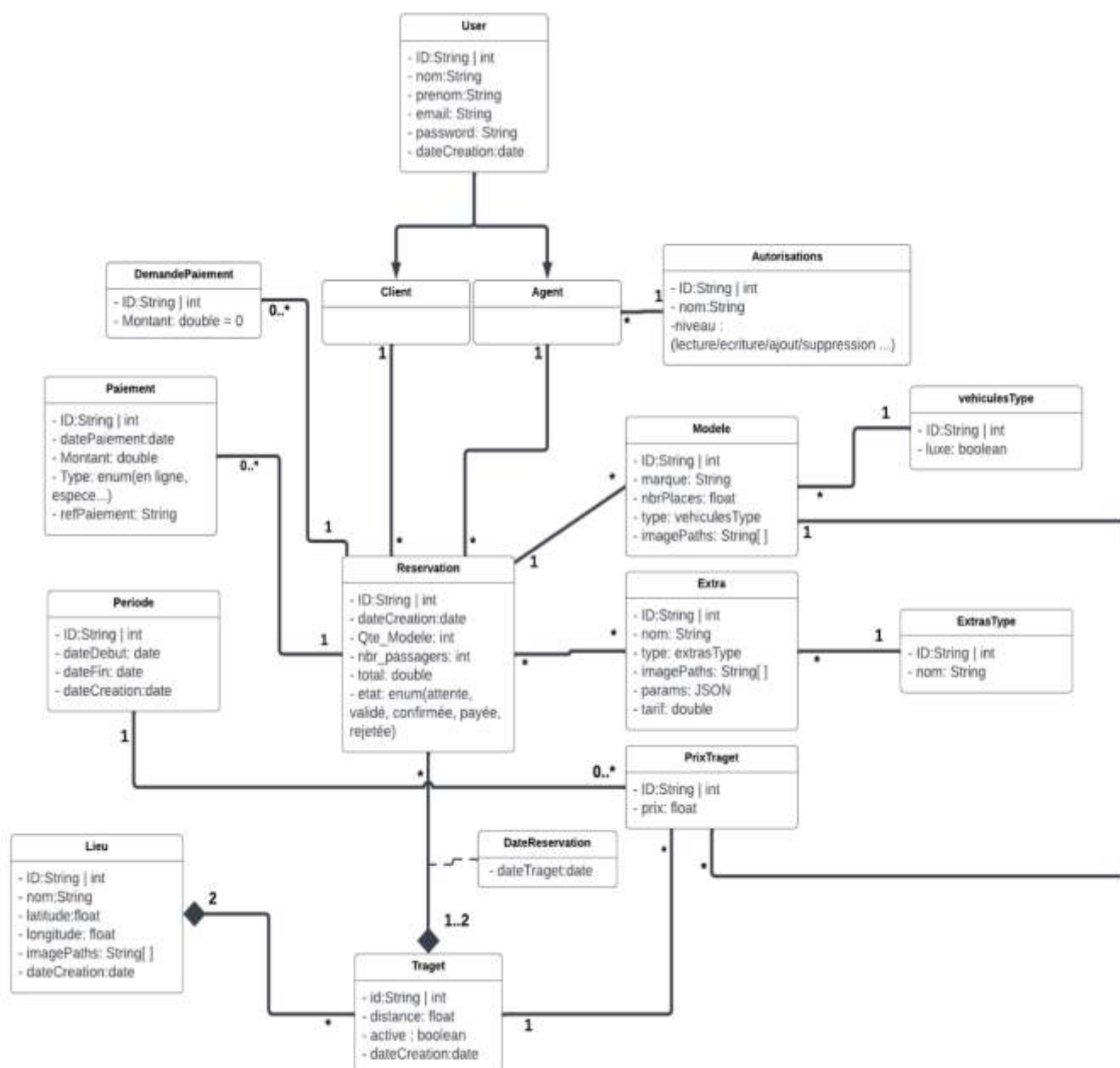


Figure 6: Diagramme de Classe

### Description du diagramme de classe ci-dessus :

Notre diagramme regroupe principalement 2 types d'utilisateurs qui sont les suivants : Client et Agent.

-Une réservation peut être effectuée par un et un seul client tandis qu'un client peut effectuer plusieurs réservations.

Notre diagramme regroupe principalement 2 types d'utilisateurs qui sont les suivants :

#### Client et Agent.

- Une réservation peut être effectuée par un et un seul client tandis qu'un client peut effectuer plusieurs réservations.
- Un Agent peut traiter plusieurs réservations, cependant, une réservation est traitée par un seul Agent.
- Une réservation concerne un modèle de véhicule, une option supplémentaire (extra), un trajet, et une période à laquelle elle est effectuée (soit haute saison, soit saison basse). Il est aussi à noter que cette réservation est faite à partir d'une date spécifique.
- Un modèle de véhicule concerne le type de véhicule (Classique/Luxe).
- Chaque trajet possède un lieu de départ et un lieu d'arrivée. Ces lieux peuvent également être utilisés dans d'autres trajets.
- Un tarif constitue la combinaison du trajet, de la période, du type de véhicule et de l'option supplémentaire.
- Le client peut effectuer un paiement après que cette réservation soit validée par l'agent.

## 4 -Chapitre III : L'Étude Technique

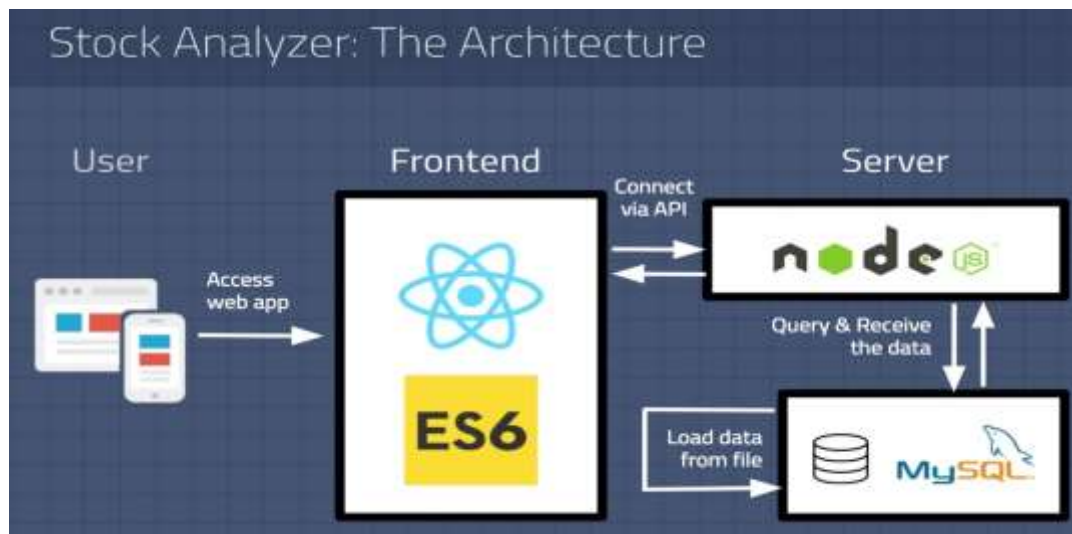
-Langages utilisés

-Tests

-Bilan

-Amélioration envisagée

## 4.1 Les langages utilisés



### ✓ React

Nous avons utilisé **React** pour développement de notre frontend est une bibliothèque JavaScript libre développée par Facebook depuis 2013. Le but principal de cette bibliothèque est de faciliter la création d'application web monopage, via la création de composants dépendant d'un état et générant une page HTML à chaque changement d'état.

### ✓ Node.js

Nous avons utilisé **Node.js** pour la gestion du backend de notre projet car celle-ci est une plateforme logicielle libre en JavaScript, orientée vers les applications réseau évènementielles hautement concurrentes qui doivent pouvoir monter en charge.

## ✓ MySQL

Nous avons utilisé MySQL pour la gestion et l'administration de nos données car C'est un système de gestion de bases de données relationnelles. Il est distribué sous une double licence GPL et propriétaire

## 4.2 Les tests :

Afin que le site soit de qualité, il est important de réaliser des tests. Ces tests ont pour but de détecter les erreurs éventuelles et permettent de les corriger pour qu'il n'y ait pas d'impact sur le fonctionnement du site. Pour cela au cours du développement nous avons effectué 5 options de tests :

- ✓ Teste sur l'authentification
- ✓ Test sur la réalisation d'une réservation
- ✓ Test sur le traitement d'une réservation par l'Agent
- ✓ Test sur la Tarification
- ✓ Test sur les véhicules

### ■ Test sur l'authentification :

L'objectif de ce test était de s'assurer que la vérification du compte se fait correctement lors de l'authentification de l'utilisateur. La barre de navigation est générée selon le statut de l'utilisateur connecté :

Trouvez ici l'interface du login pour accéder à notre système :

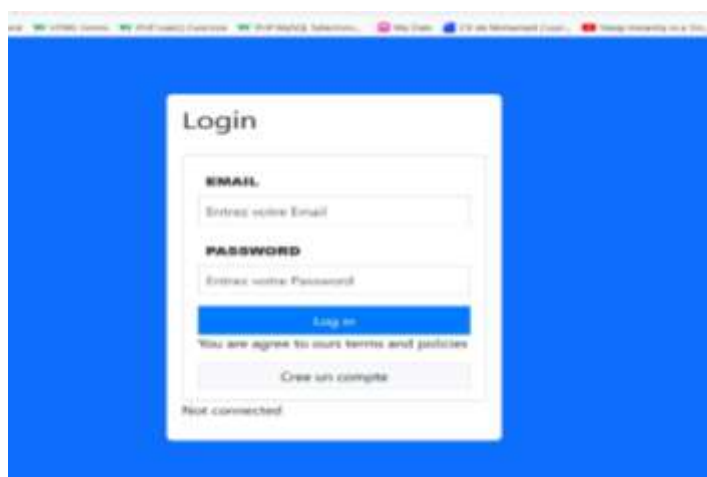


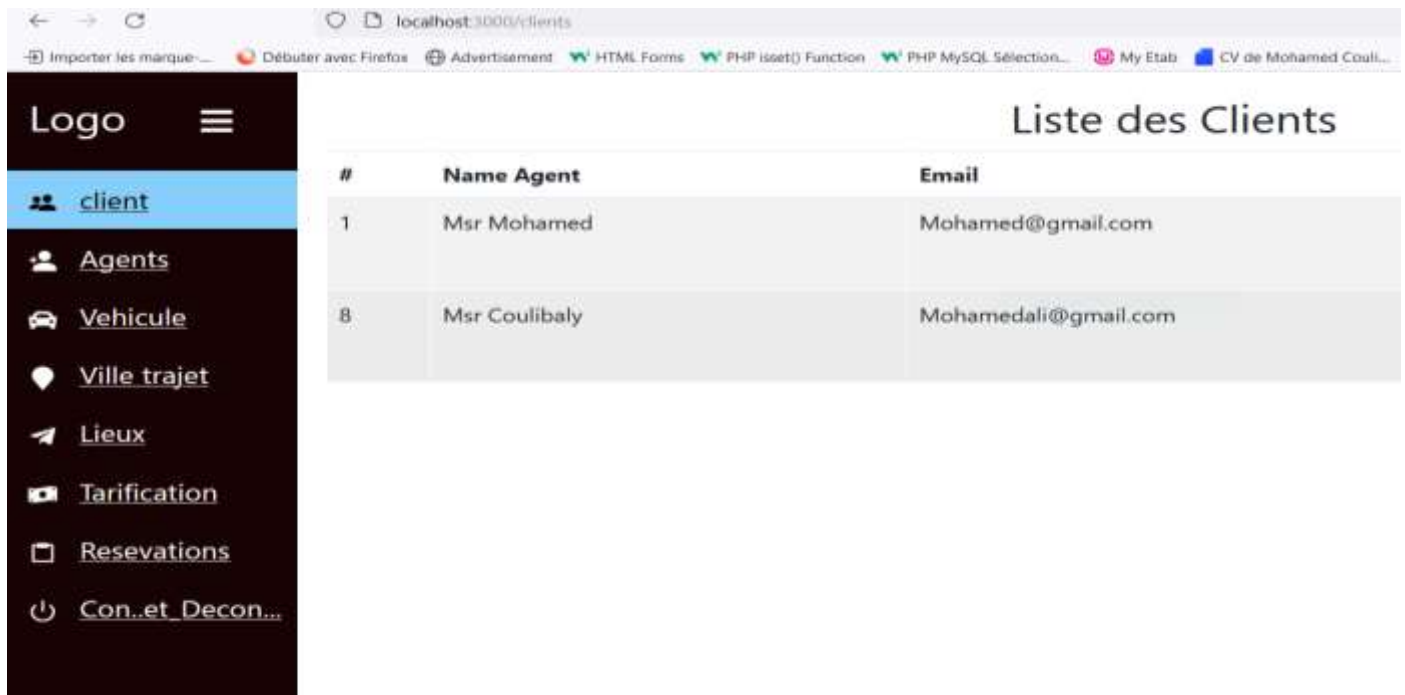
Figure 7:login

Statut client :



Figure 8: page d'accueil après authentification du client

Statut Agent :



The screenshot shows a web application interface. On the left is a dark sidebar menu with a 'Logo' and a hamburger menu icon. The menu items are: 'client' (highlighted in blue), 'Agents', 'Vehicule', 'Ville trajet', 'Lieux', 'Tarification', 'Reservations', and 'Con..et Decon...'. The main content area is titled 'Liste des Clients' and contains a table with three columns: '#', 'Name Agent', and 'Email'. The table has two rows of data.

#	Name Agent	Email
1	Msr Mohamed	Mohamed@gmail.com
8	Msr Coulibaly	Mohamedali@gmail.com

Figure 9:page d'accueil après authentification de l'Agent

■ Test sur la réalisation d'une réservation :

-Du coté client :

Concernant ce test nous nous somme appuyer sur statut client pour effectuer le teste qui consistait à saisie les données suivantes tel que : ville de départ, ville d'arriver, à préciser une date, un nombre spécifique sans oublier l'option soit aller simple ou l'option aller – retour de passager afin réaliser une réservation après que l'utilisateur ai choisir l'offre qui lui convient.

Il faut noter qu'un utilisateur ne peut effectuer une réservation tend qu'il n'est pas inscrit sur la plateforme.



Effectuer les meilleurs reservation Msr Mohamed

Casablanca  
Résultat introuvable

Marrakech  
Résultat introuvable

selectionnez la date : 29/06/2023

4

ALLER-RETOUR

OBTENIR LES OFFRES

Figure 10:form de saisie

Il faut aussi noter que les tarifs concernant la réservation varie en fonction de certain critère bien définis à savoir :

- La date choisie correspondant à une période de haute saison ou basse saison.
- L'option aller-retour ou aller simple.
- La catégorie du véhicule qui peut être de type luxe ou classique

Trouvez ci-dessous quelques captures des offres selon certains critères :

### Offre selon aller simple :

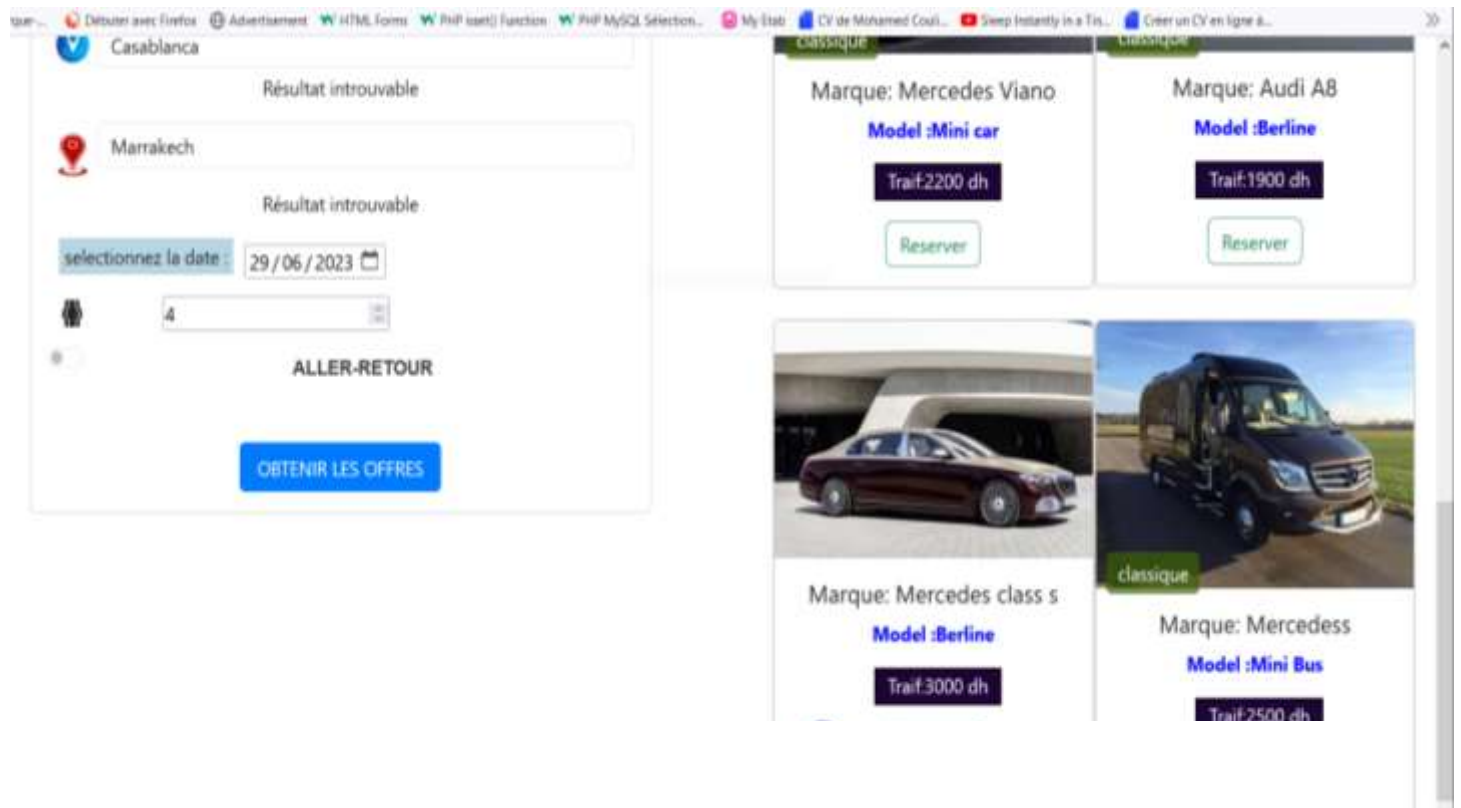


Figure 11:Option aller simple

### Offre selon aller-retour :

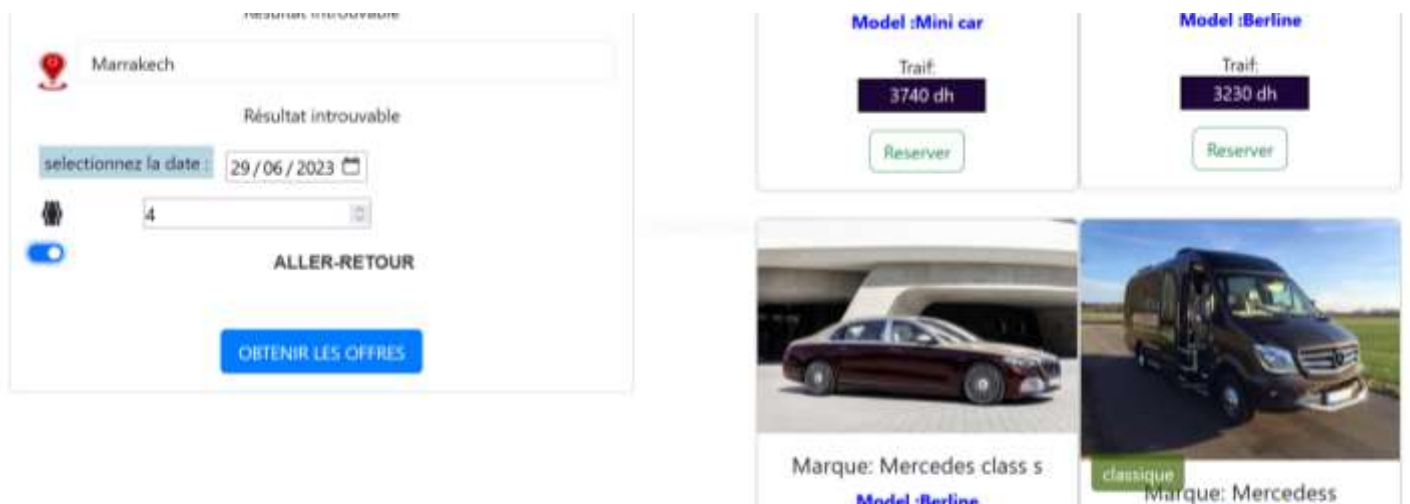
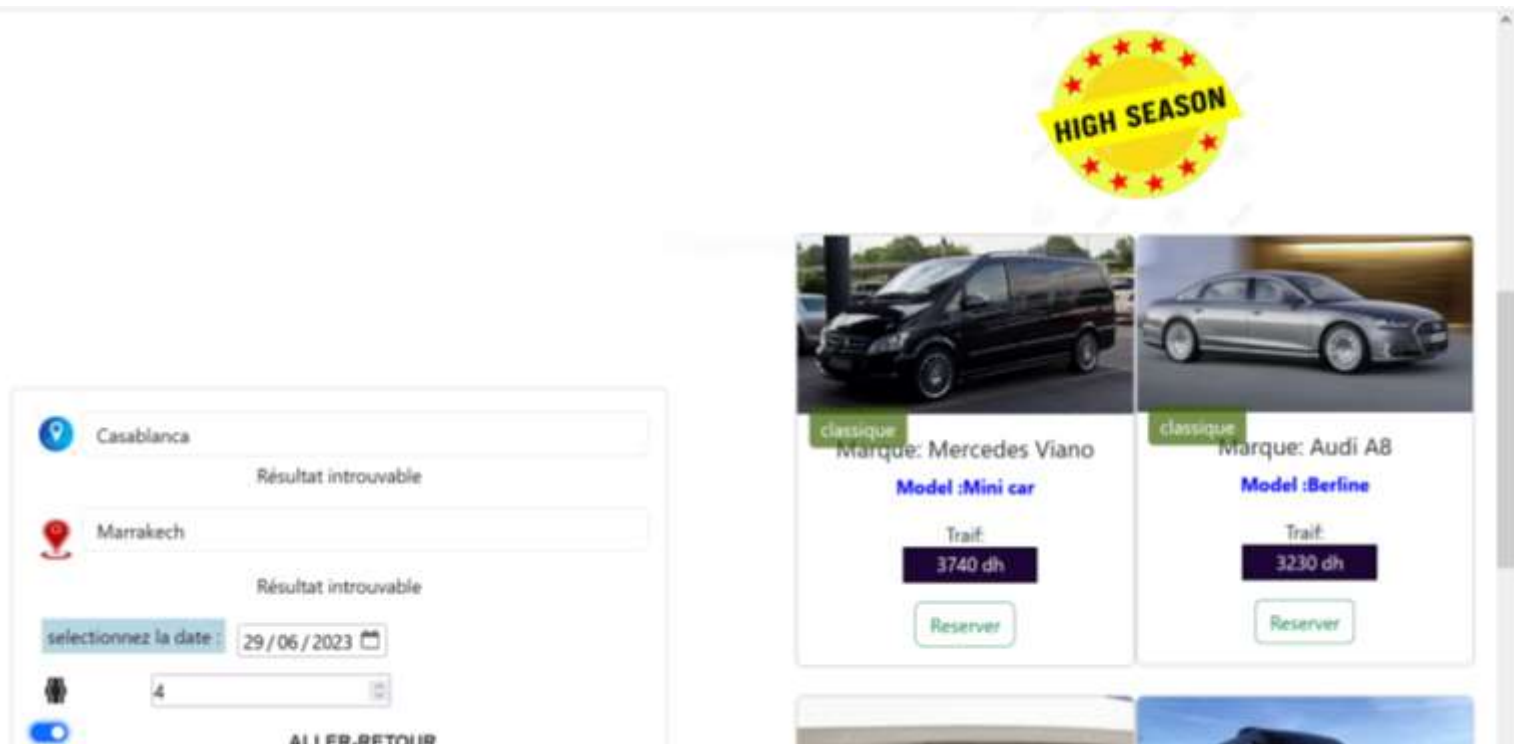


Figure 12:Aller-retour

## Offre pendant la haute saison (le prix est un plus élevé)



The screenshot displays a car rental website interface. On the left is a search form with two location inputs: 'Casablanca' and 'Marrakech', both marked as 'Résultat introuvable'. Below these is a date selector set to '29/06/2023' and a passenger count of '4'. At the bottom of the form are an 'ALLER.RETOUR' toggle and a button. On the right, a yellow starburst graphic reads 'HIGH SEASON'. Below it, two car offers are shown. The first offer is for a 'Mercedes Viano' (Mini car) with a price of '3740 dh'. The second offer is for an 'Audi A8' (Berline) with a price of '3230 dh'. Both offers are labeled 'classique' and have a 'Reserver' button.

Marque	Model	Tarif
Mercedes Viano	Mini car	3740 dh
Audi A8	Berline	3230 dh

Figure 13: Offres haute saison

## Offre pendant la saison basse

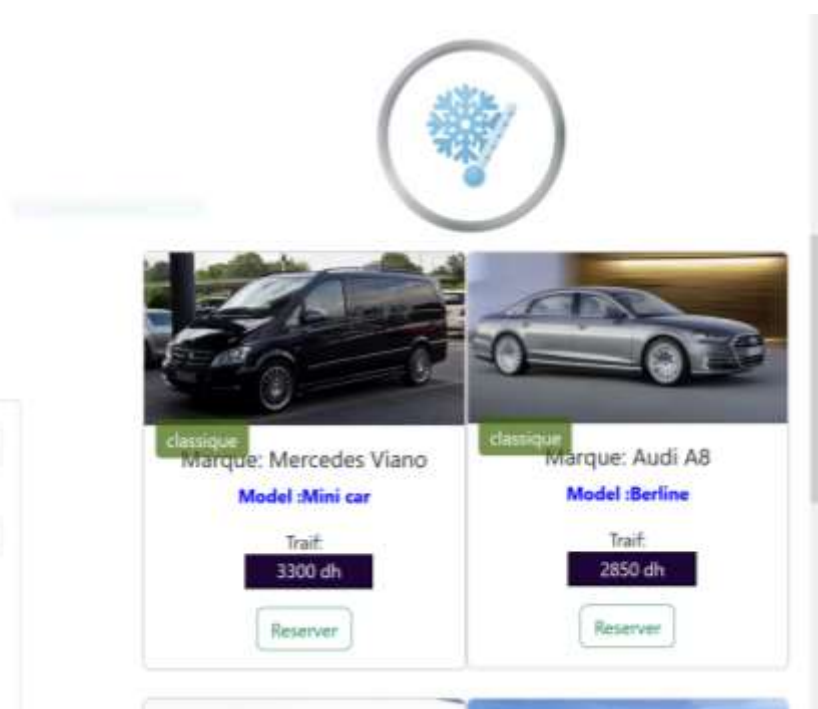


Figure 14: Offres basse saison

Si le nombre de passager était supérieur à 4, d'autres offres lui seraient proposer tel que l'option x2 véhicules.

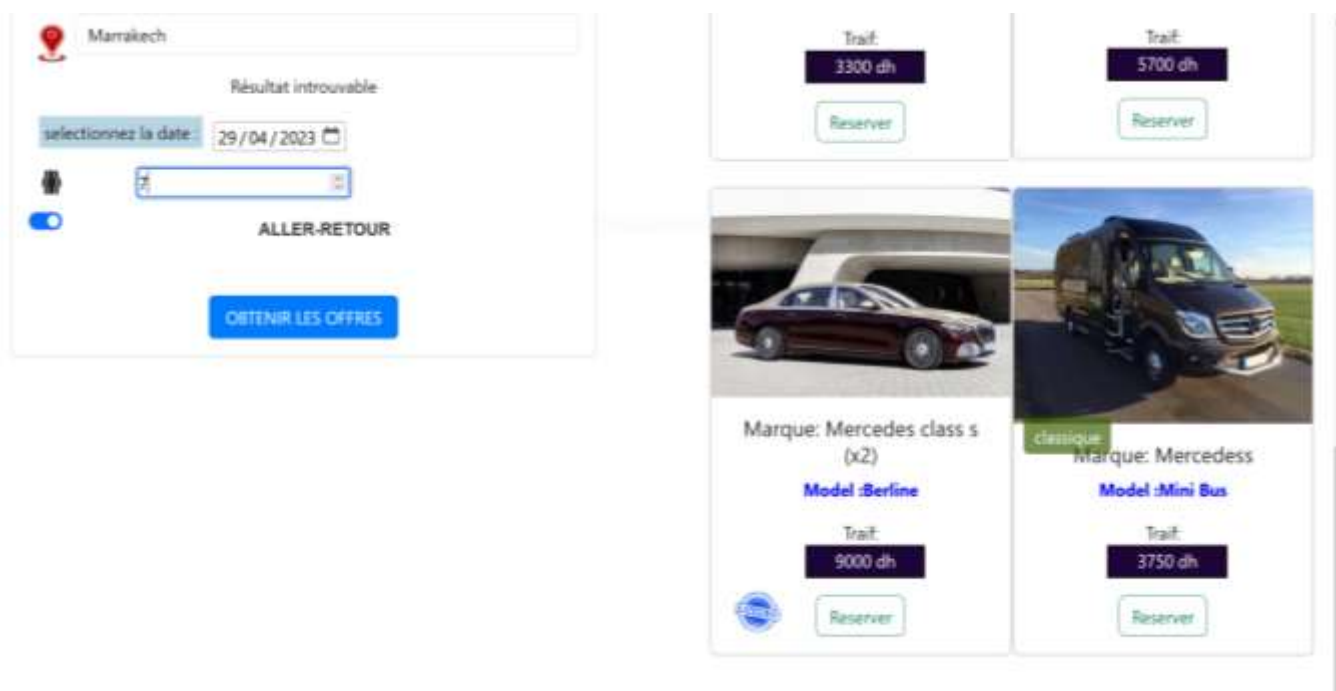


Figure 15:nombres de passager supérieur

Une fois le client valide sa réservation il peut par la suite consulter celle-ci et voir son état d'avancement.

Mes Reservations

#	Trajet	Passager	Date Reservation	vehicule Reserver	status	Tarif	Etat de traitem...
2	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	4	0000-00-00	Mercedes class s Model:luxe	✓	1	Paiement approuvé
4	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	7	2023-06-18T22:00:00.000Z	Mercedes class s Model:luxe	✓	1	Paiement approuvé
6	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	7	2023-06-25T22:00:00.000Z	Mercedes Viano Model:classique	✓	1	Paiement approuvé
11	Casablanca-Marrakech(Aller-retour)	7	2023-04-28T22:00:00.000Z	Audi A8 Model:classique	✓	1	En Cours...

Figure 16:réservation effectuer

-**Paiement approuvé** : valider par l'agent Rdv à la date spécifier dans la réservation.

-En cours : réservation pas encore traiter par l'agent

- Test sur le traitement d'une réservation par l'Agent

### -Du coté Agent :

Une fois la réservation effectuer par le client, l'Agent recevra une notification par courriel concernant la demande d'une réservation.

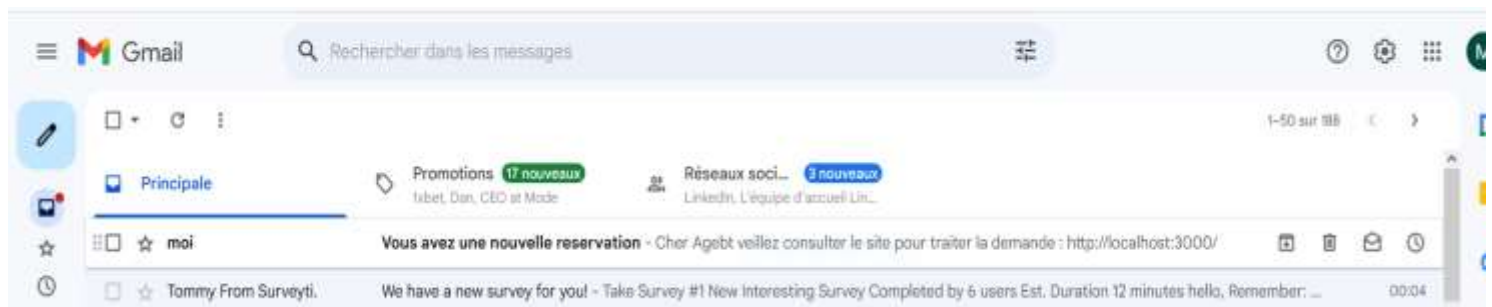


Figure 17: Consulter Gmail

Une fois l'agent sur le site consultera la demande de réservation et la validera :

A screenshot of a web application interface. The top navigation bar is blue and contains the text 'Liste des Reservation'. Below the navigation bar is a table with columns: '#', 'Trajet', 'Passager', 'Vehicule&Type', 'Date Reservation', 'status', 'Id user', and 'Etat de traitem...'. The table contains 11 rows of reservation data. The first three rows show 'Casablanca-Marrakech(Aller simple)' with status 'Payement approuvé'. The next two rows show 'Casablanca-Marrakech(Aller simple)' with status 'En attente de paiement'. The last four rows show 'Casablanca-Marrakech(Aller-retour)' with status 'Validation' and 'Rejeter' buttons.

#	Trajet	Passager	Vehicule&Type	Date Reservation	status	Id user	Etat de traitem...
2	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	4	Mercedes class s Model:luxe	0000-00-00	✓	Mohamed	Payement approuvé
4	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	7	Mercedes class s Model:luxe	2023-06-18T22:00:00.000Z	✓	Mohamed	Payement approuvé
6	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	7	Mercedes Viano Model:classique	2023-06-25T22:00:00.000Z	✓	Mohamed	Payement approuvé
7	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	9	Audi A8 Model:classique	2023-06-26T22:00:00.000Z	✓	Ali	En attente de paiement
8	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	5	Mercedes Viano Model:classique	2023-06-23T22:00:00.000Z	✓	Ali	En attente de paiement
9	Casablanca-Marrakech(Aller-retour)	0	Mercedes class s Model:luxe	2023-06-25T22:00:00.000Z	✓	Ali	Validation Rejeter
11	Casablanca-Marrakech(Aller-retour)	7	Audi A8 Model:classique	2023-04-28T22:00:00.000Z	✓	Mohamed	Validation Rejeter

Figure 18: Liste des réservations

Une fois la demande de réservation est acceptée(valider), l'Agent passe en attente de paiement du client.



Figure 19:Réservation en attente

### -Du côté Agent :

Une fois valider par l'agent (état du traitement coté client change a « effectuer le paiement ») le client a son tour pourras effectuer le paiement de sorte à ce que sa réservation soit prise en compte.

Mes Reservations							
#	Trajet	Passager	Date Reservation	vehicule Reserver	status	Tarif	Etat de traitem...
2	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	4	0000-00-00	Mercedes class s Model:Luxe	vr	1	Paiement approuvé
4	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	7	2023-06-18T22:00:00.000Z	Mercedes class s Model:Luxe	vr	1	Paiement approuvé
6	Casablanca-Marrakech(Aller simple)	7	2023-06-25T22:00:00.000Z	Mercedes Viano Model:classique	vr	1	Paiement approuvé
11	Casablanca-Marrakech(Aller-retour)	7	2023-04-28T22:00:00.000Z	Audi A8 Model:classique	vr	1	Effectuer le payment

Figure 20: réservation du client

### -Concrétisation du paiement en ligne via la plateforme :





Figure 21;paiement

Une fois le paiement effectuer le client pourra enfin se présenter à la société la date convenue dans le procéder de réservation. et le status du paiement sera « à approuver »

### -Du côté agents

Le statut sera le suivant car le paiement a été effectuer par le client

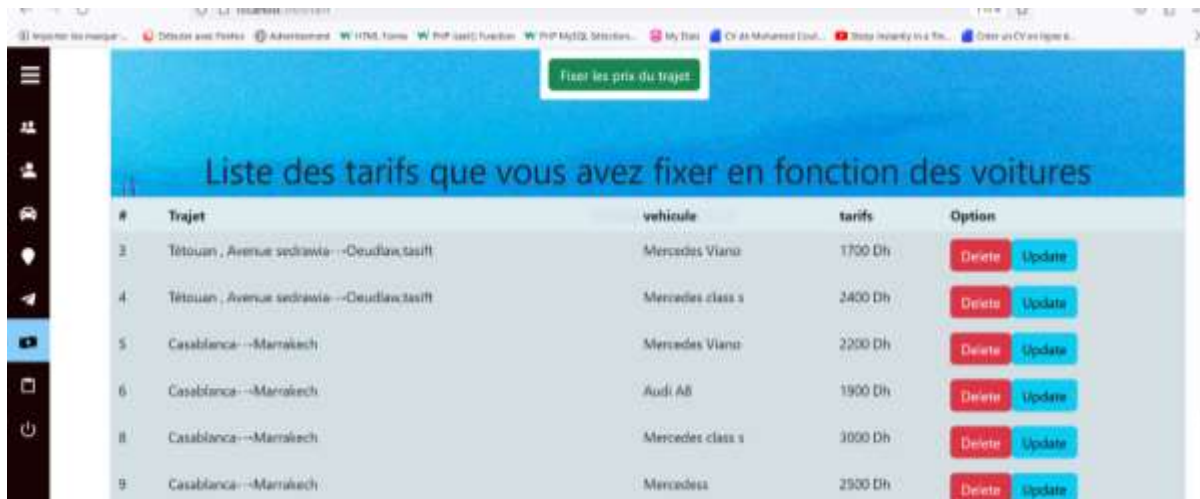


Nous constatons du coté client que le statut est passé de « en **attente** de paiement a paiement **approuvé** ».

### ▪ Test sur la Tarification

-L'agents a la possibilité de consulter ces tarifs fixer et de les gérés.





#	Trajet	vehicule	tarifs	Option
3	Tétouan , Avenue sedrawia ---Oudjda,tasift	Mercedes Viano	1700 Dh	Delete Update
4	Tétouan , Avenue sedrawia ---Oudjda,tasift	Mercedes class s	3400 Dh	Delete Update
5	Casablanca---Marrakech	Mercedes Viano	2200 Dh	Delete Update
6	Casablanca---Marrakech	Audi A8	1900 Dh	Delete Update
8	Casablanca---Marrakech	Mercedes class s	3000 Dh	Delete Update
9	Casablanca---Marrakech	Mercedess	2500 Dh	Delete Update

Figure 22:Liste des tarifs

- Test sur les véhicules

-L'agents a la possibilité de consulter les véhicules et de les gérés.

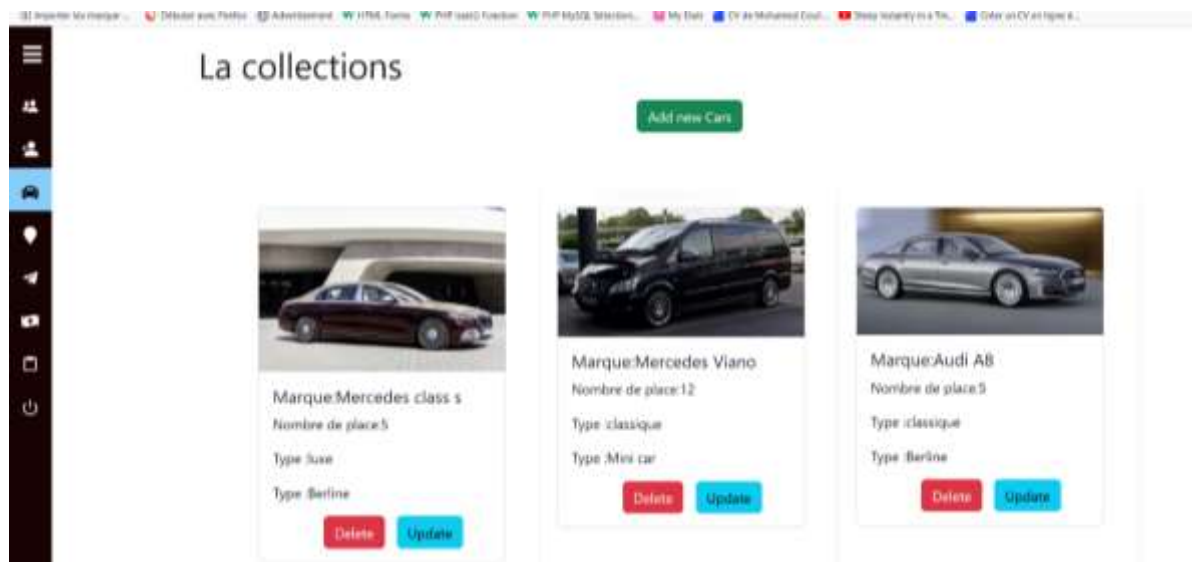
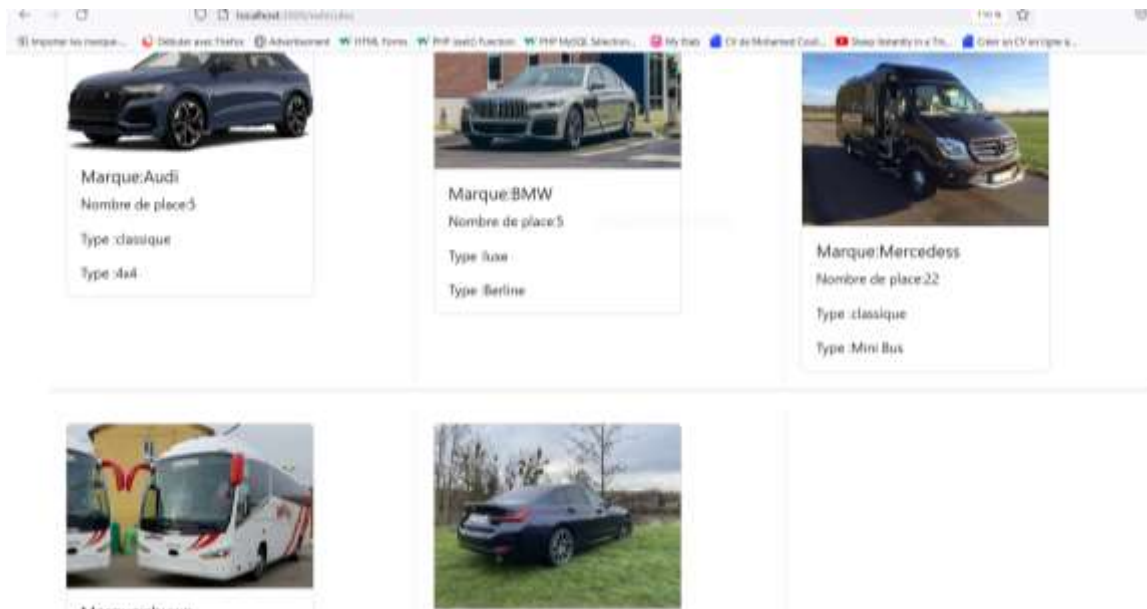


Figure 23:Collection voiture

## - côté client

Le client peut à son tour uniquement consulter les véhicules que possède la société.



## 4.3 Bilan

Les exigences fonctionnelles fixées dès le début par notre cahier charges ont presque été menées à bien. En effet, les principaux modules caractérisant un site web de **circuit touristique et de réservation des transferts** ont été intégrés.

Les exigences non fonctionnelles qui assurent la qualité et la performance du site ont toutes été développées. L'ergonomie du site est satisfaisante pour les utilisateurs d'après les tests d'utilisabilité, le site est compatible avec **Firefox** et avec **google chrome**.

La performance du site a été prouvée d'après les tests de montée en charge permettant ainsi aux utilisateurs de se connecter sans problème et interagir avec le système.

Toutefois, certains points n'ont pu être développés par manque de temps. La partie extras, n'a pas été réalisée au niveau du système, par souci de temps. Nous avons donc laissé de côté ce module, mais en laissant les liens s'y rapportant qui pourraient donc être intégrés sans grande difficulté.

Mise à part l'extras, notre système final intègre tous les modules envisagés dans notre cahier de charge. Elle est aussi conforme à nos objectifs qui étaient d'intégrer les modules de bases caractérisant un site web dédié à une société de **réservation des transferts**. De plus le site a été amélioré en terme performance et qualité qui rend son utilisation beaucoup plus rassurante, rapide et facile à défaut de l'exhaustivité des outils.

## **4.4 Améliorations envisagées**

La finalité du projet était de le mettre en ligne, mais n'ayant pas pu mener à bien cette tâche, nous avons l'intention de continuer à développer ce site, après notre séjour universitaire. Nous envisageons de le mettre en ligne, afin de le voir évoluer en situation réelle. Pour cela nous devons nous informer des différentes étapes de la mise en ligne.

Mais auparavant nous devons compléter le site actuel (avec les extras) et améliorer quelques outils déjà présents.

## 5 CONCLUSION GENERALE

Un projet tutoré est beaucoup plus complexe que les projets que nous avons déjà eu a réalisés (mini projets). Il permet de mettre en relation plusieurs enseignements, utilisés sous une dimension professionnelle.

Tout d’abord, ce projet nous a permis d'appliquer les connaissances que nous avons acquises durant notre cursus depuis la première année jusqu’ ici, telles que la modélisation, les différents langages de programmation, la gestion de projet mais aussi la communication Grâce à celui-ci moi et mon binôme avons pu renforcer nos connaissances mais chacun à aussi apporter son savoir et ses compétences afin d'harmoniser l'efficacité de notre équipe.

A travers des méthodes de travail et des outils, ce projet nous a permis de nous immerger dans un univers professionnel. Il est vrai que de créer un site web et respecter un cahier des charges rendent un projet tutoré intéressant et professionnel mais il y a aussi toutes les démarches qui ne sont pas visibles et qui rendent enrichissante une telle expérience : écouter l’opinion de chacun de nous, savoir communiquer et argumenter afin d’opter pour les meilleurs choix, s’organiser sur les plans personnels et collectifs, gérer les imprévus, respecter des délais pour ne pas gêner ses collègues et pour ne pas retarder tout le projet.

Le projet a apporté donc à chacun une idée sur l’organisation dans le monde professionnel et qui permettra de nous adapter plus facilement lors de notre stage.

## 6 BIBLIOGRAPHIE

242p. ROQUES Pascal, UML Modéliser un site e-commerce. Paris : Eyrolles, 2002, 152p.

<https://developer.mozilla.org/fr>

<https://mdbootstrap.com/>

<https://stackoverflow.com/>

<https://miageprojet2.unice.fr>

<https://react-icons.github.io>

<https://stackoverflow.com/questions/tagged/reactjs>

<https://stackoverflow.com/questions/tagged/node.js>



Remarque :

- 1-Il faut utilisé le pour la page d'accueil le principe de l'école(voir pfa form dans watsap)
- 2-erreur orthographe
- 3-precicez réellement les references de la bibliographie
- 4-Numeroté le power point
- 5-eviter les vides dans les pages
- 6-rendre les capture d'écran visible
- 7-rendre les taille uniforme