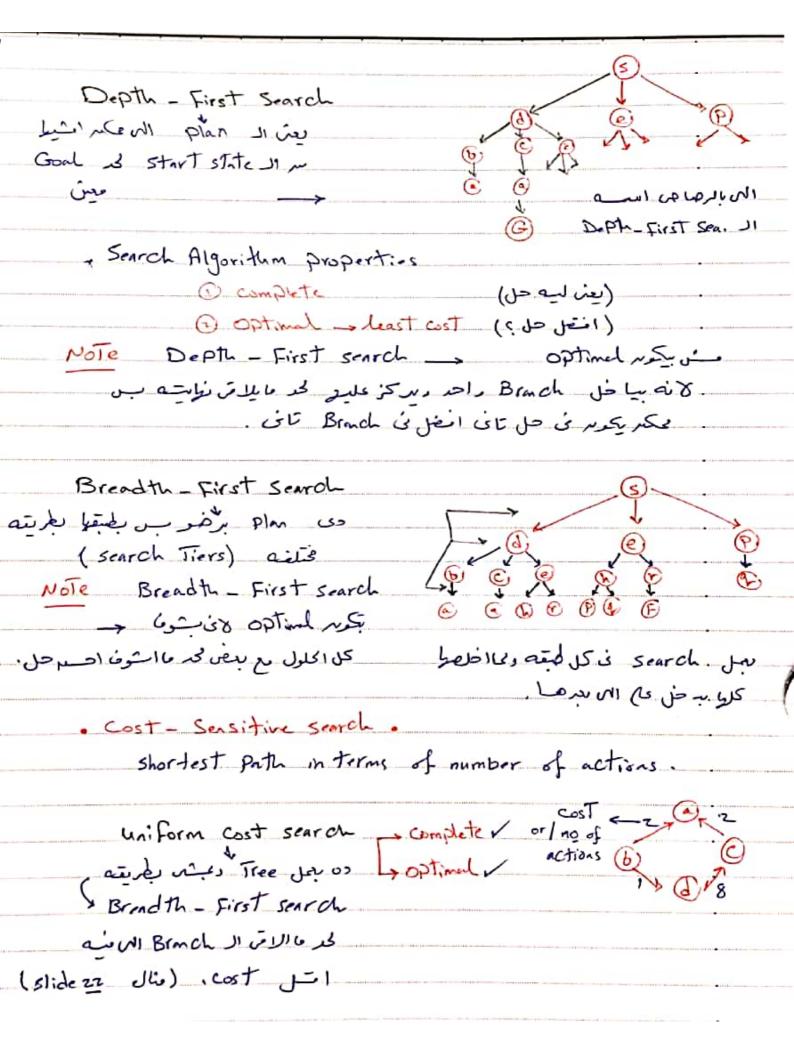
/ / The science of Making Machines Hat: 1. think like prople 2 act like Deople 3. Think Rationally -> airlier Search Problems in Drob-Solving Process مرالاستعه بعل TIPES in (Search) minaile Search Problems Consists of; - المكامر الما حررصه او الماراقفه فيه من المعامل عن عدود عدد او الطريق الما عمل search بسط 3. Start and End Point عوليء عياب -4. Goal = عامية عياب -Traveling in Romania -> state space (هدرری داری (مدرری cities Roads or distace -> Successor for -> start state Arad (Sin , wow aid) -> Goal Bucharest aid (Cost) asi)] اله.هرومليا] space graph: Mathematical representation of

asearch problem.



-> state space: الاسهم وى ارات Nodes - Successors Function slides Ji & from Paths (poen &1) -> Goal: passes all Larcs Coil rodes or maybe one مكرتص هاينس Circl * Search Trees * elo co start state 11, outcomes by Plan no open حاجه برسط اد النقفه الى بد أبير، بيك بخطه مسيه اد سارمني start state = [plan -[hevel 1 [0000 out comes! Algorithm types incomplete complete tixalcon - desce مكر يكرير ف حل بيلائ حل اومكه Time 4 > space ب ميلاقبهوش ىيتول مغيث صل بى complexity complex. +1 ميتر تاريه او بيوحل لشيعيه ئ إلاحر سفل ن ع worst case wors + Case optimal time in memory ais air or complete 1 اکتر دقت ىدى مكىرتاند محسر بإخده. ساحه کسره. - نوا اسم ما الم الم ما الم ده اللاش اكل وريكوسر احسيد حل موجرد · (heast cost)