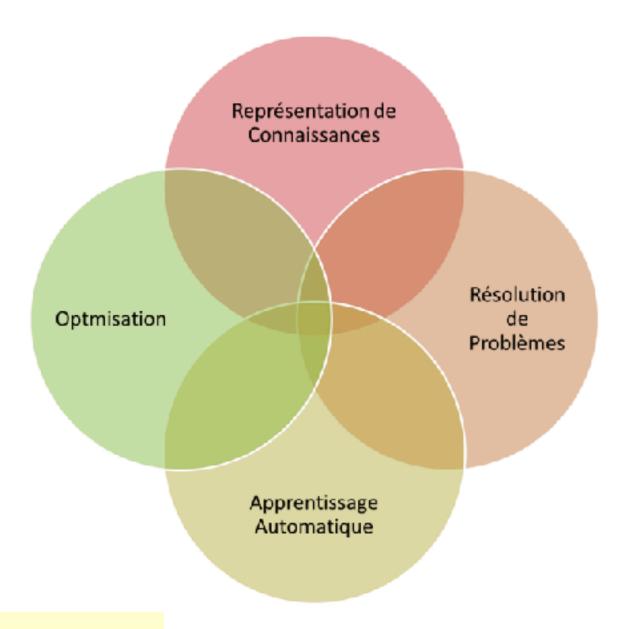
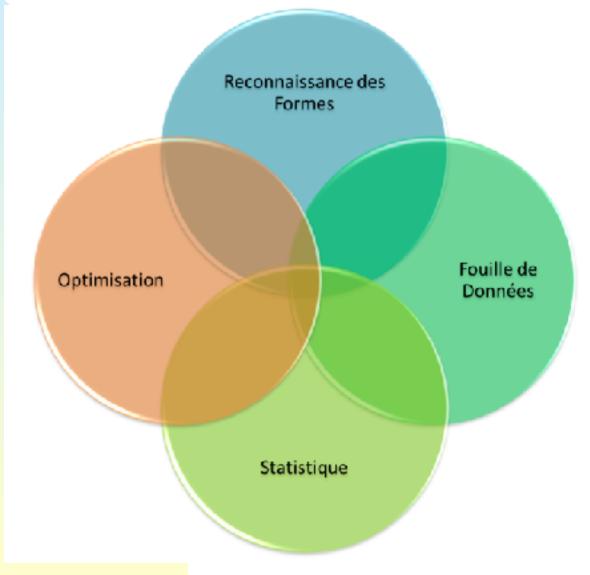
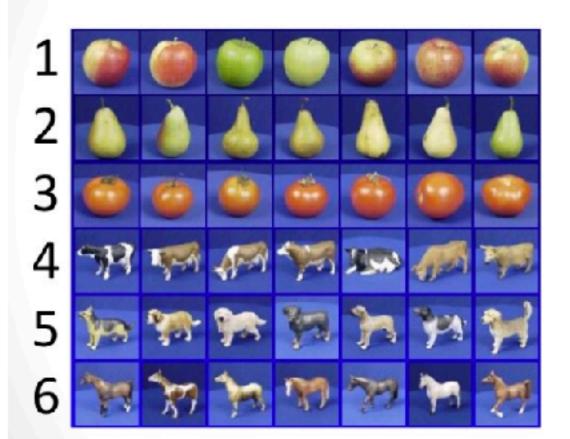
## **Nouvelle IA: Contexte**

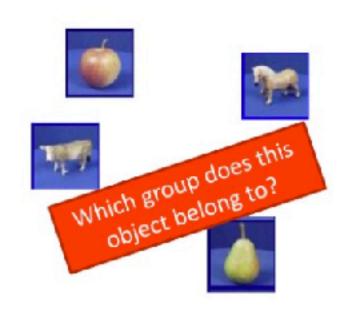


# Nouvelle IA: Machine Learning/ Apprentissage automatique



# Principe du machine learning

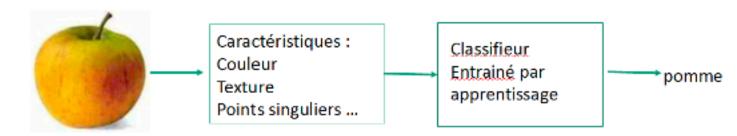




# Principe du machine learning

### **Etapes**

- Collecte des données (et éventuellement de la vérité terrain)
- Prétraitement des données = Extraction de caractéristiques
- Apprentissage (et détection) de modèles
- Evaluation
- Mise en production



# Exemple les Réseaux de neurones

### Un bon système d'apprentissage doit...

- être capable d'apprendre et de généraliser
- être robuste
- être capable de gérer des informations incertaines ou incomplètes
- être adaptatif
- être parallélisable, peu consommateur d'énergie, ...

Le cerveau est un bon exemple de système d'apprentissage, et donc il constitue une inspiration pour les chercheurs en ML.

#### Inconvénients

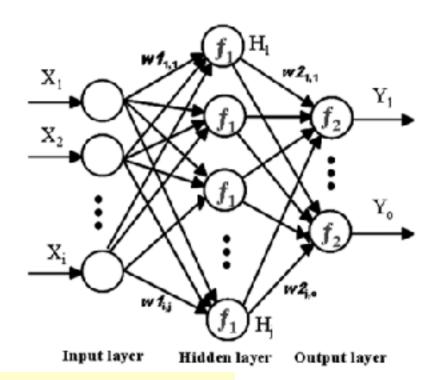
- Il prend des décisions sans pouvoir les expliquer
- Il mets du temps à apprendre....

### Exemple les Réseaux de neurones

Les réseaux de neurones (1980)

Les années 1980 voient l'émergence des réseaux de neurones multi-couches:

- Naissance du connexionnisme
- Chaque neurone est une unité élémentaire (non-linéaire) de traitement
- Les données sont traitées successivement par couches
- Algorithme d'apprentissage: La rétro-propagation du gradient
  - Très gourmands en calculs (matriciels)



## La nouvelle IA?

Apprentissage automatique