

When should I use a struct instead of a class?

بنستخدم الاستراكت بدل الكلاس في بعض الحالات منها لو الداتا اللي حيسخدمها الاوبجكت مش حتنغير بمجرد ما يتم تعريفها او حجم الداتا اللي حيتم استخدمها عن طريق الاوبجكت صغيره او ليها حجم محدد مش حتنديه او بستخدمها لو مش محتاج اعمل توريث من كلاس ثاني لان الاستركت مبيورسش من كلاس او ستركت ثاني و علي العكس في الكلاس بستخدمه لو الداتا اللي حيسخدمها الاوبجت عاليه و كل اوبجكت له داتا خاصه بيه لكن كل الاوبجكتس بتتعامل مع نفس الخصائص اللي في الكلاس او لو عايز اعمل عدد من الميسودز عشان اقدر استخدمها و بستخدم الكلاس لو عايز اعمل توريث من كلاس ثاني و اقدر اعمل بولمورفيزم و اقدر اتعامل مع الداتا دي بكذا شكل