



# MOHAMED BARBYCH

ÉTUDIANT INGÉNIEUR EN LOGICIEL ET SYSTÈME INTELLIGENT

## CONTACT

**Phone:**  
+212-610-62-62-26

**Email Address:**  
[mohamedbarbych1@gmail.com](mailto:mohamedbarbych1@gmail.com)

**Address:**  
Tanger, Maroc

**in LinkedIn**  
<https://www.linkedin.com/in/mohamed-barbych-42217b276/>

## LOISIRS

- Sport
- Gaming
- Lecture

## SOFT SKILLS

- Adaptabilité
- Leadership
- Communication

## TECH SKILLS

- Python
- Java
- C++
- Data Structures
- Algorithms
- SQL, MySQL
- Machine Learning
- Web Development

## LANGUES

- **English** : Courant
- **French** : Courant
- **Arabe** : Maternelle



## PROFIL

Étudiant ingénieur en 2<sup>ème</sup> année de génie logiciel et systèmes intelligents à la Faculté des Sciences et Techniques de Tanger (FSTT). Passionné par l'intelligence artificielle et le Machine Learning, je suis motivé par le développement de solutions innovantes et l'application de technologies avancées pour résoudre des problèmes complexes.



## FORMATION

### Diplôme Ingénieur en Logiciel et Système Intelligent

Faculté des Sciences et Techniques, Tanger  
2023 - Aujourd'hui

### DEUST MIP : Mathématique-Informatique-Physique

Faculté des Sciences et Techniques, Tanger  
2020 - 2023

### Baccalauréat en sciences Physiques

Lycée Ibn Zohr, Ouazzane  
2020



## PROJETS

### Platformer 2D Game

**Technologies utilisées:** Unity, C#, Graph Theory, DSA

### Site de gestion d'un Club Sportifs

**Technologies utilisées:** PHP | Symfony | REACT.js | Tailwindcss

### Site de gestion d'un Club de Jeux Vidéos

**Technologies utilisées:** PHP | JavaScript | HTML | CSS



## RÉALISATIONS ET HACKATHONS

### Premier prix au hackathon "Le littoral durable"

Réalisation d'un jeu 2D pour la sensibilisation des enfants à la protection des plages contre la pollution ( Unity & C# ) .