

Université Ferhat Abbas Sétif 1

Master 2 — IDTW

Module : Web 3D

Rapport Web 3D

Domino Effect 3D

Réalisé par : Benaissa Mohamed

Année universitaire : 2024–2025

Introduction

Ce mini-projet a été réalisé dans le cadre du module **Web 3D**. J'ai choisi de créer un **Domino Effect** en 3D. L'objectif était de produire une animation fluide et réaliste, sans utiliser de scripts : tout a été fait manuellement.

Méthodologie

La scène a été conçue en ajoutant chaque domino un par un. J'ai choisi des couleurs simples et un éclairage doux pour obtenir un rendu propre. L'animation repose entièrement sur la physique : le premier domino est incliné, puis la chute se propage sur toute la ligne.

Réalisation

Les dominos ont été positionnés manuellement :

- espaceur régulier,
- orientation précise,
- ajustement de la physique pour éviter les chutes imprévues.

La caméra et les lumières ont été réglées pour obtenir un rendu clair et esthétique pour l'animation et la vignette finale.

Difficultés

L'absence de script rend le travail plus long. Les défis principaux :

- alignement manuel des dominos,
- réglage de la physique,
- éviter les collisions indésirables.

Conclusion

Ce projet m'a permis de maîtriser davantage la modélisation, l'alignement d'objets, la physique 3D et la création d'une petite animation réaliste. Malgré la réalisation entièrement manuelle, le résultat final est cohérent, fluide et visuellement satisfaisant.