

```

#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <netdb.h>
#include <fcntl.h>
#include <string.h> // chaines de caracteres
#include <sys/socket.h> // interface socket
#include <netinet/in.h> // gestion adresses ip
#include <sys/types.h>

#define SERV "127.0.0.1" // adresse IP = boucle locale
#define PORT 11345 // port d'ecoute serveur
int port, sock; // n°port et socket
char mess[81]; // chaine de caracteres
char rep[81]; // chaine de caracteres

struct sockaddr_in serv_addr; // zone adresse
struct hostent *server; // nom serveur

creer_socket()
//=====
{ port = PORT;
  server = gethostbyname(SERV); // verification existence adresse
  if (!server){fprintf(stderr, "Problème serveur \"%s\"\n",
SERV);exit(1);}

  // creation socket locale
  sock = socket(AF_INET, SOCK_STREAM, 0); // AF_INET=famille internet
                                           // SOCK_STREAM= mode connecte-TCP
  bzero(&serv_addr, sizeof(serv_addr)); // preparation entete
  serv_addr.sin_family = AF_INET; // Type d'adresses
  bcopy(server->h_addr, &serv_addr.sin_addr.s_addr, server->h_length);
  serv_addr.sin_port = htons(port); // port du serveur
}

main()
//=====
{ // creation socket
  creer_socket();
  // connexion au serveur
  if (connect(sock, (struct sockaddr *)&serv_addr, sizeof(serv_addr))
< 0)
  {perror("Connexion impossible:");exit(1);}
  printf ("connexion avec serveur ok\n");
  //dialogue avec le serveur
  strcpy(mess, "");
  while (strncmp(mess, "fin", 3) != 0)
  { printf ("Question : ");
    gets(mess);
    write(sock, mess, strlen(mess));
  }
}

```

```
printf ("message : %s\n",mess);
    int nb = read (sock,rep,80);
    rep[nb] = '\0';
    printf ("Reponse : %s\n",rep);
}

close (sock);
}
```