

Exercice 1. Exponentiation rapide

Question 1.1.

Rappeler l'algorithme récursif naïf `int puiss(int x, int n)` qui pour tout $n \geq 0$ et tout entier x calcule x^n .

Question 1.2.

Nous allons maintenant appliquer le principe de diviser pour régner pour calculer plus rapidement x^n : cela s'appelle ici l'exponentiation rapide. L'idée est de constater que $x^n = x^{\frac{n}{2}} x^{\frac{n}{2}}$. En vous inspirant de cette remarque, écrire un algorithme `int puissRapide(int x, int n)` qui pour tout $n \geq 0$ et tout entier x calcule x^n .

Exercice 2. Quicksort On considère un tableau d'entier t (que l'on souhaite trier par ordre croissant). Soit $p = t[t.length-1]$ que nous appellerons le pivot. L'idée du quicksort est la suivante. On va d'abord séparer t en deux selon la valeur p : pour un certain c on placera les valeurs plus petites ou égales à p dans les cases 0 à c (avec la valeur p dans la case c), et les valeurs strictement plus grandes que p dans les cases $c+1$ à $t.length-1$. On obtient donc deux sous tableaux plus petits ($t[0..(c-1)]$ et $t[(c+1)..(t.length-1)]$), et il n'y a plus qu'à les trier récursivement!

Question 2.1.

Ecrire un algorithme (récursif ou non, au choix) `int pivot(int []t, int i, int j)` qui pour tout t non vide, et tout i et j tels que $0 \leq i \leq j < t.length$, retourne une valeur c et réorganise les éléments de $t[i..j]$ en mettant (p dénote $t[j]$)

- les valeurs plus petites ou égales à p dans les cases i à c , avec la valeur p dans la case c
- et les valeurs strictement plus grandes que p dans les cases $c+1$ à j .

Question 2.2.

Ecrire un algorithme récursif `void quickSortAux(int []t, int i, int j)` qui pour tout tableau t non vide, pour tout i et j tels que $0 \leq i$ et $j < t.length$ (on peut donc avoir $i \geq j$) trie le sous tableau $t[i..j]$ selon le principe du quicksort.

Question 2.3.

En déduire un algorithme `void quickSort(int []t)` qui trie t selon le principe du quicksort.

Exercices bonus

Exercice 3. Tri shadok Pour trier (par ordre croissant) un tableau d'entier t , les shadoks trient d'abord les deux premiers tiers du tableau, puis les deux derniers tiers, puis les deux premiers tiers à nouveau. Ecrire un algorithme récursif `void triShadok(int []t, int i, int j)` qui pour tout tableau t , pour tout i et j tels que $0 \leq i < j < t.length$ (ou $i \leq j$ si vous préférez!) trie le sous tableau $t[i..j]$ selon le principe du tri shadok.