M3102

Services réseaux

Services réseaux

Introduction

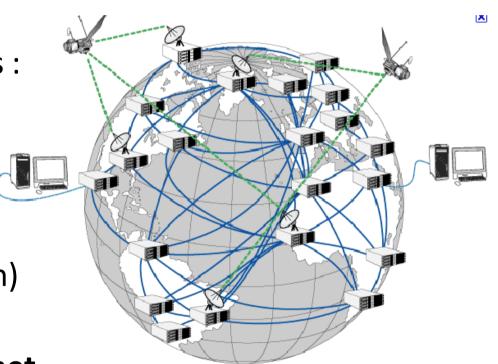
Aujourd'hui

Des centaines de millions de machines sont connectées :

Elles sont accessibles à des centaines de millions de personnes

> 4 Milliards (50% population)

→ C'est le monde de l'internet



Cela est possible grâce à :

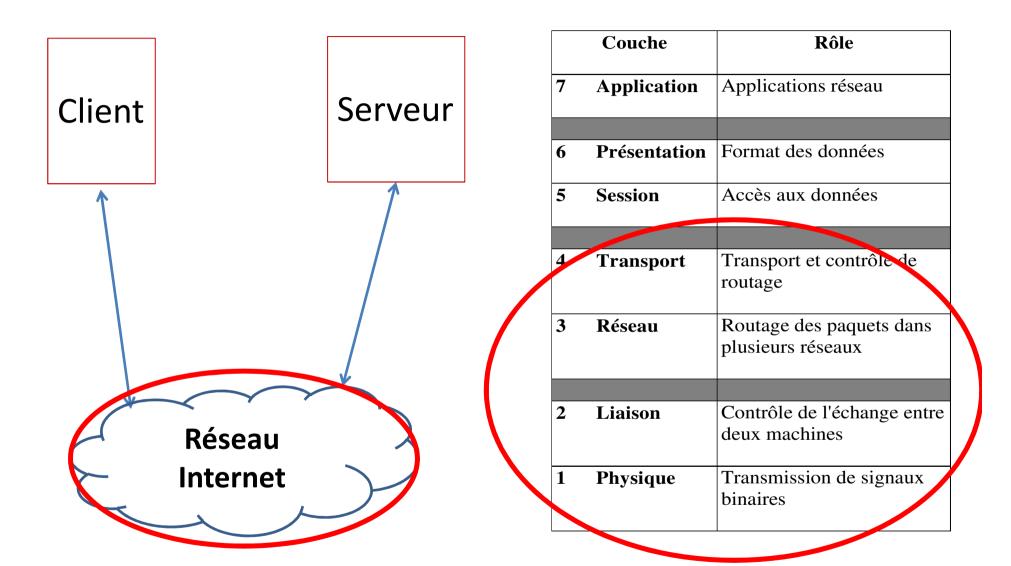
Des centaines de millions de kilomètres de câbles

Des millions de liaisons hétérogènes :

fibre, cuivre, radio, satellite

débit, bande passante

Des millions d'équipements d'interconnexion : hubs, switchs, routeurs, NORMALISES



Tout ceci à été vu en 1ère année

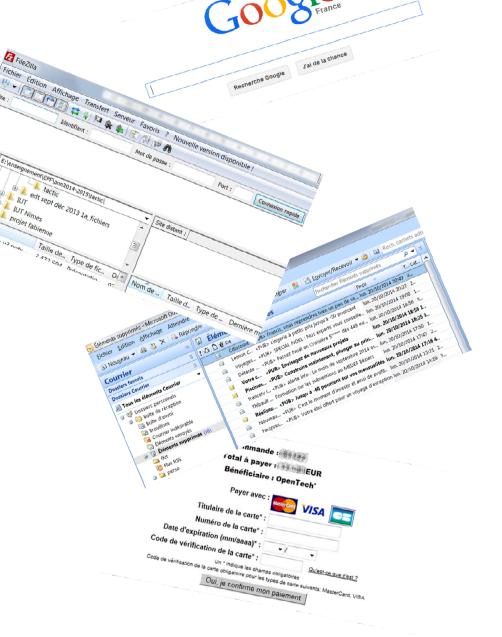
Mais l'internet c'est aussi :

Des milliers d'applications client-serveurs,

Des dizaines de milliards de mails et de documents échangés,

Des milliards de transactions bancaires, ...

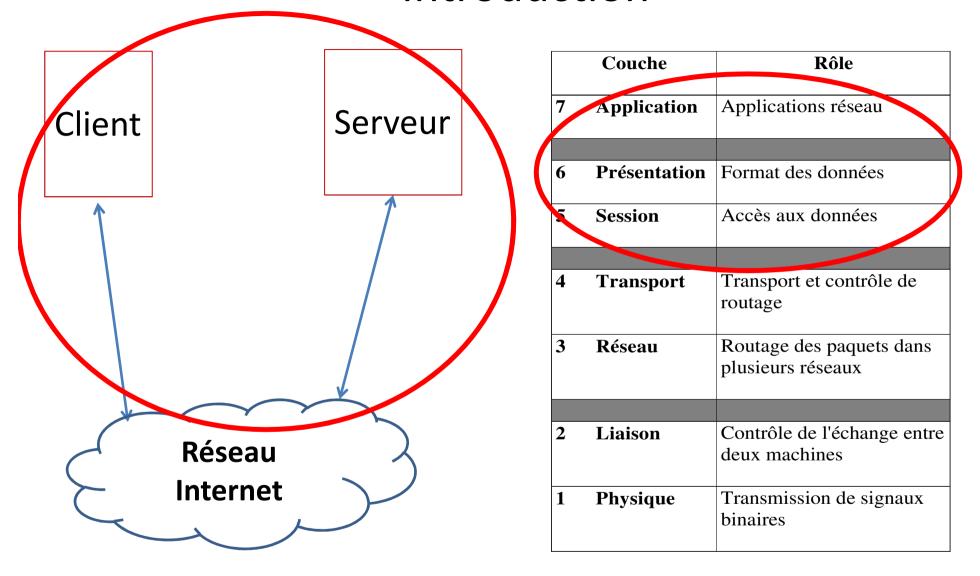
c'est un monde de services



Quelques chiffres

- •90% des foyers sont connectés a internet .
- •85% des français se connectent via le Wifi (+ 50% en 3 ans)
- •50% des ordinateurs familiaux servent aussi à des activités professionnelles.
- •Internet est de plus en plus utilisé sur les lieux de vacances, dans les hôtels, les cyber-cafés (> 80%)
- •Le stockage en ligne des données personnelles est utilisé par 45% des internautes.
- •91% des internautes effectuent des achats en ligne
- •4 personnes sur 5 utilisent les réseaux sociaux.

Source Clusir.



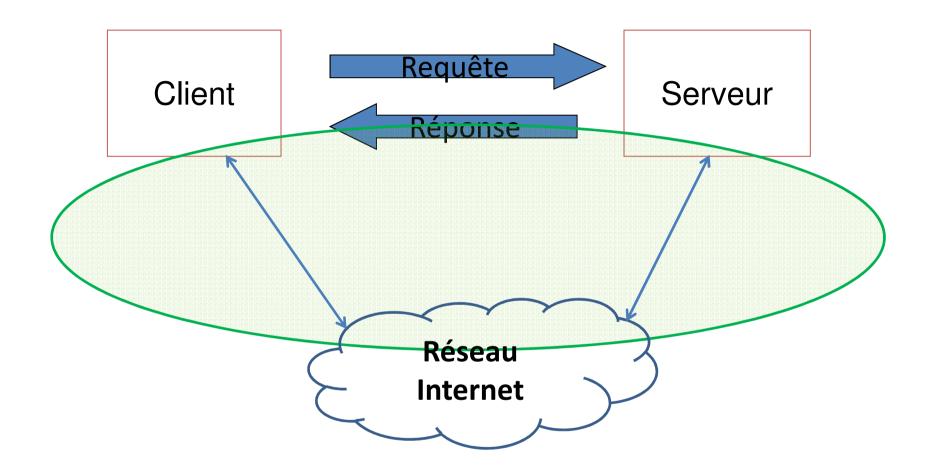
L'objectif d'un réseau est aussi de permettre aux applications de communiquer ...

Il existe une multitude d'application communicantes ...

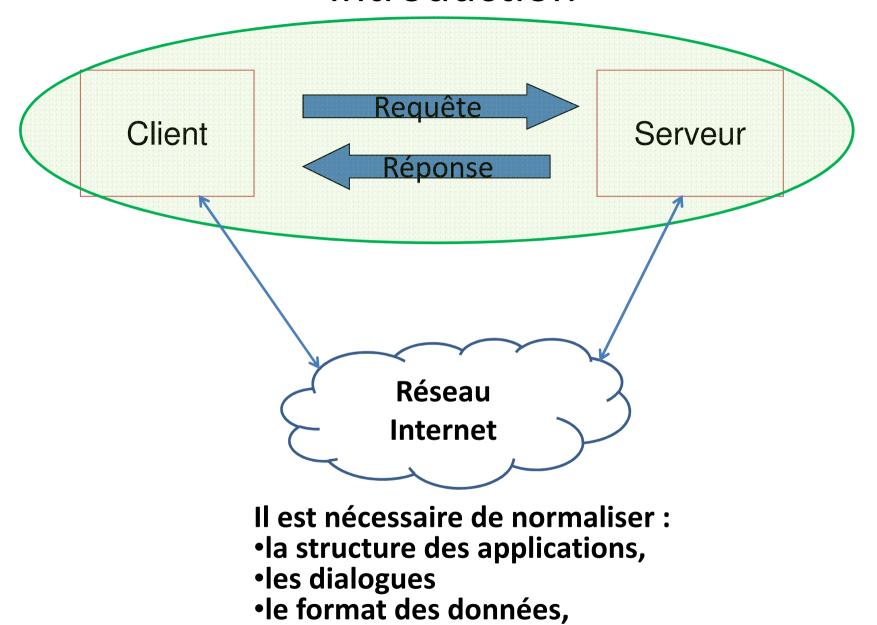
→ les SERVICES

- Le transfert de fichiers (ftp,ftam)
- L'accès aux fichiers distants (nfs)
- L'accès aux bases de données distantes (odbc)
- La désignation (dns, ldap)
- La messagerie (mail, smtp,pop,mhs)
- •L'échange de données informatisées (edi)
- L'échange de documents électroniques (html,xml)
- L'accès aux informations distantes WWW (http)

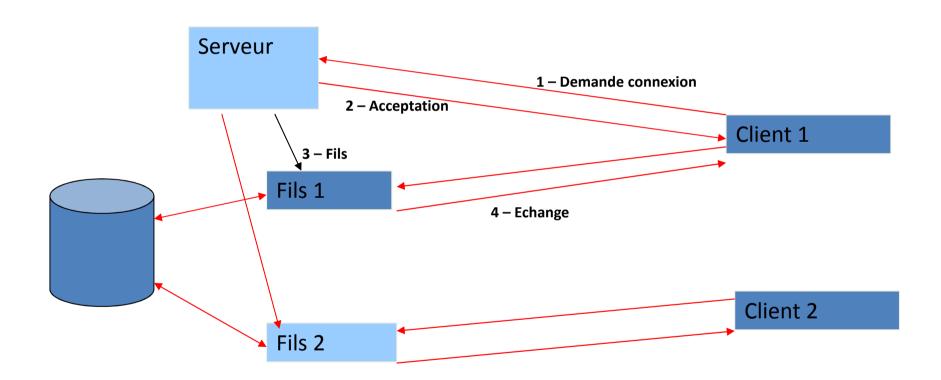
• • •



Il faut définir comment les applications accèdent au réseau -> interface Socket

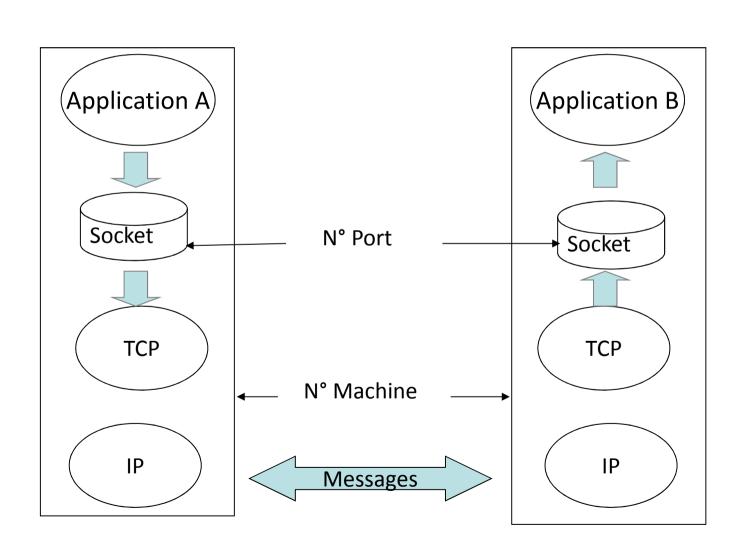


Structure générale d'une application Client/Serveur



Un serveur doit être capable de dialoguer avec plusieurs clients en même temps

Structure générale d'accès au réseau



Plan du cours

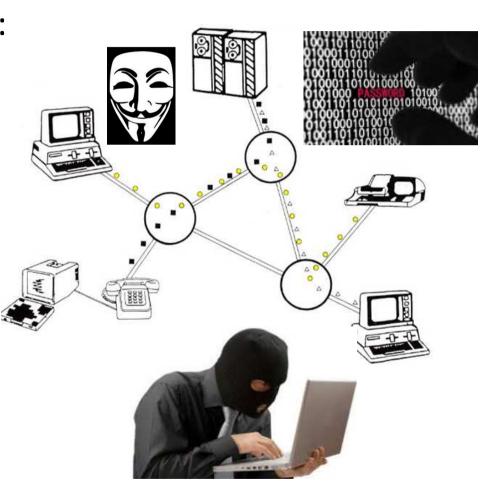
- 1) Interconnexion de réseaux
- 2) Interface de programmation Socket
- 3) Normalisation des services

Mais l'internet c'est aussi :

Des millions de machines piratées,

Des millions de personnes victimes de fraude.





Plan du cours

- 1) Interconnexion de réseaux
- 2) Interface de programmation Socket
- 3) Normalisation des services
- 4) Problèmes de sécurité

Services réseaux

Interconnexion de Réseaux

(Rappels)

Les supports physiques

Le support physique est un composant important dans le débit des réseaux.

→ Avec l'amélioration des équipements on augmente les débits.

Aujourd'hui on n'utilise 3 types de supports :

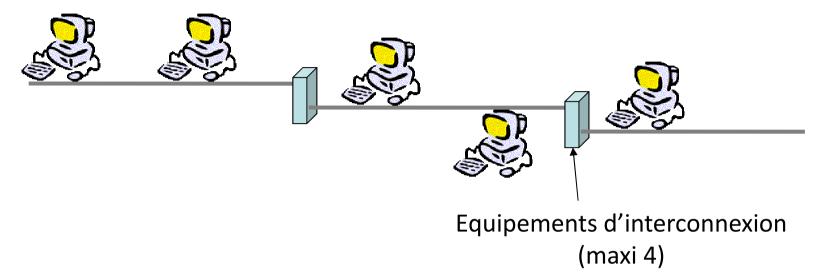
- Paire torsadée (prix limité)
- Fibre optique (performances élevées)
- Ondes (pas de support physique)

Les supports physiques

| Support | Schéma | Caractéristiques |
|-------------------|---------|---|
| Paire torsadée | | 100 m à 100 Mb/s 50m à 1 Gb/s 20m à 10 Gb/s Débits jusqu'à 40Gb/s |
| Fibre optique | | 2500m en réseau local → >100 Tb/s 12000 km en réseau public → 400 Gb/s |
| Wifi Wimax | (((-))) | Wifi: 802.11g / 54Mbs – 300 m 802.11n/100Mbs – 100 m Wimax: 802.16 / 70Mbs / 20km |

Un réseau local a pour objectif de relier un grand nombre d'ordinateurs à l'intérieur d'une entreprise, cependant :

- le nombre de machines et les distances sont limitées,
- il faut souvent relier plusieurs réseaux locaux entre-eux.
- → Dans ce cas, des équipements spécifiques sont nécessaires.

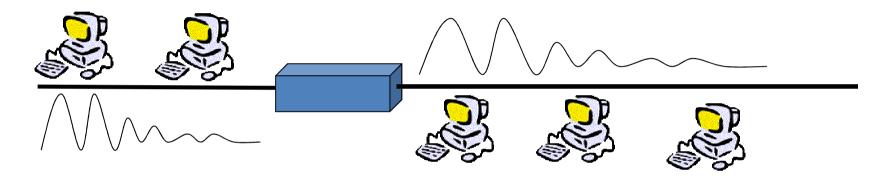


Les principaux équipements d'un réseau local sont :

Niveau couches 1 et 2 - Physique/Liaison

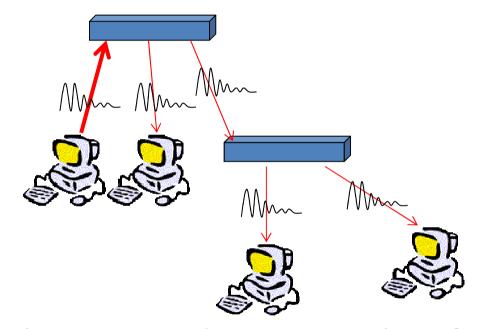
- Les <u>répéteurs</u>, permettant de régénérer un signal
- Les <u>concentrateurs</u> (hubs), permettant de connecter entre eux plusieurs hôtes
- Les <u>commutateurs</u> (switchs) permettant de relier divers éléments tout en segmentant le réseau

Le **répéteur** (repeater) :



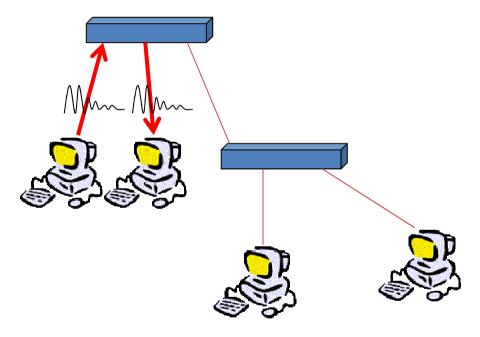
Equipement simple permettant de régénérer un signal entre deux noeuds du réseau, afin d'étendre la distance de câblage d'un réseau. Le répéteur travaille uniquement au niveau des informations binaires circulant sur la ligne de transmission, il n'est pas capable d'interpréter les paquets d'informations.

Le concentrateur, répéteur multiports ou hub :



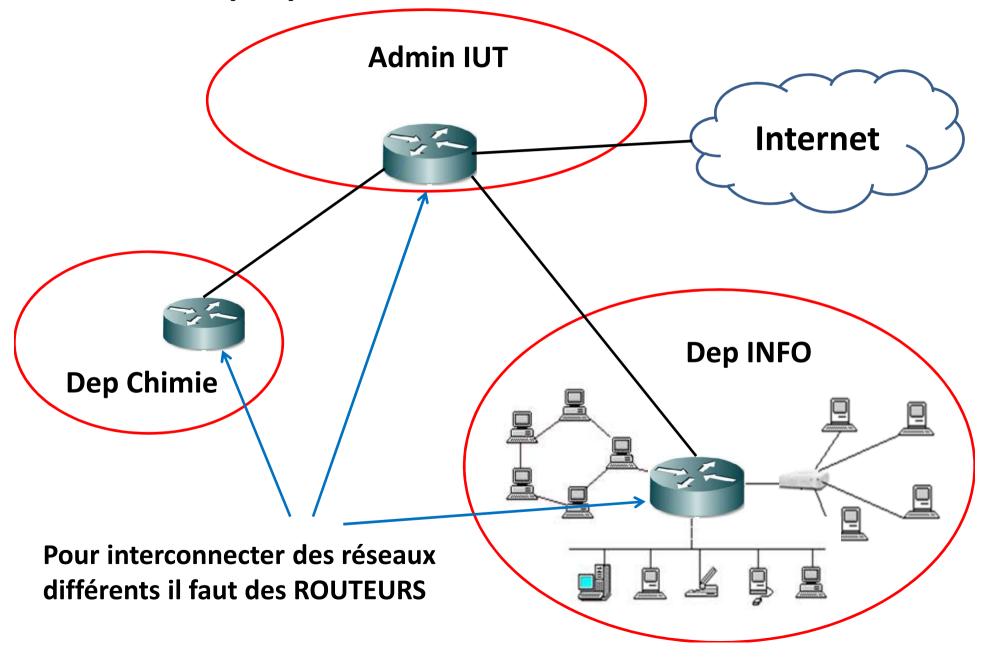
Elément matériel permettant de concentrer le trafic réseau provenant de plusieurs hôtes. Son unique but est de récupérer les données binaires parvenant sur un port et de les diffuser sur l'ensemble des ports (généralement 4, 8, 16 ou 32).

Le commutateur (*switch*) = pont multiports



Analyse les trames arrivant sur ses ports d'entrée et filtre les données afin de les aiguiller uniquement sur les ports adéquats (on parle de commutation ou de réseaux commutés).

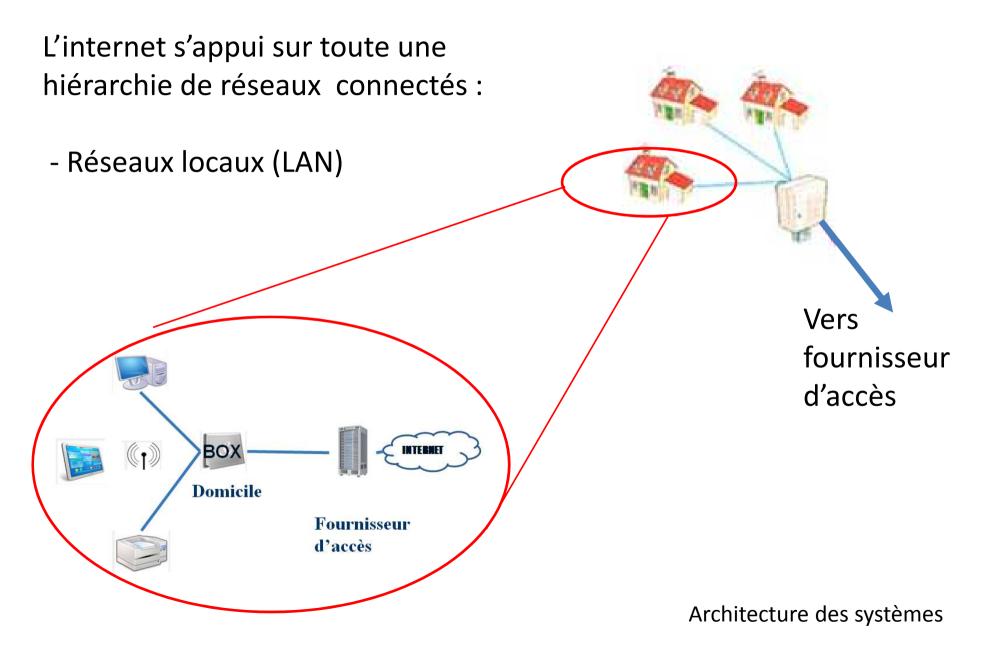
Le filtrage des données se fait sur la base de l'adresse de la machine (adresse physique ou MAC)



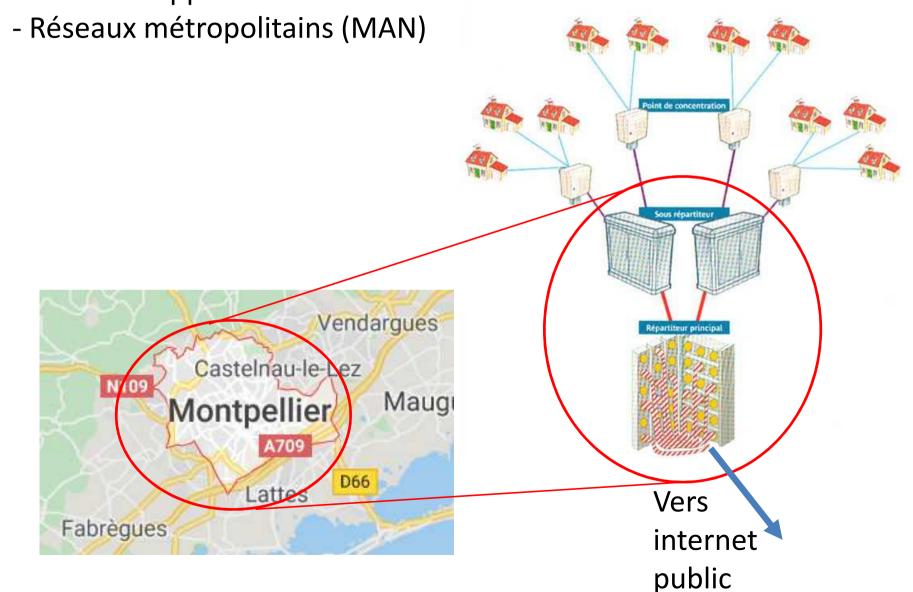
Niveau couche 3 – Interconnexion de Réseaux locaux

- Les <u>routeurs</u>, permettent de relier des réseaux locaux, de façon à permettre la circulation de données d'un réseau à un autre, de la façon optimale
- Le routeur assure le routage des paquets entre deux réseaux (ou plus) afin de déterminer le chemin qu'un paquet de données va emprunter. Il est géré par le protocole IP.

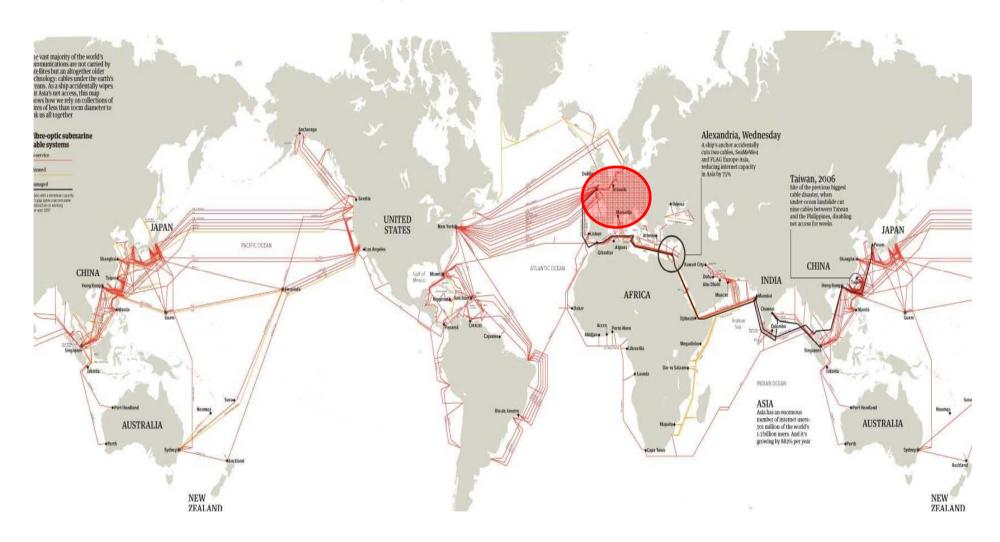
Internet : Interconnexion de réseaux



L'internet s'appui sur toute une hiérarchie de réseaux connectés :

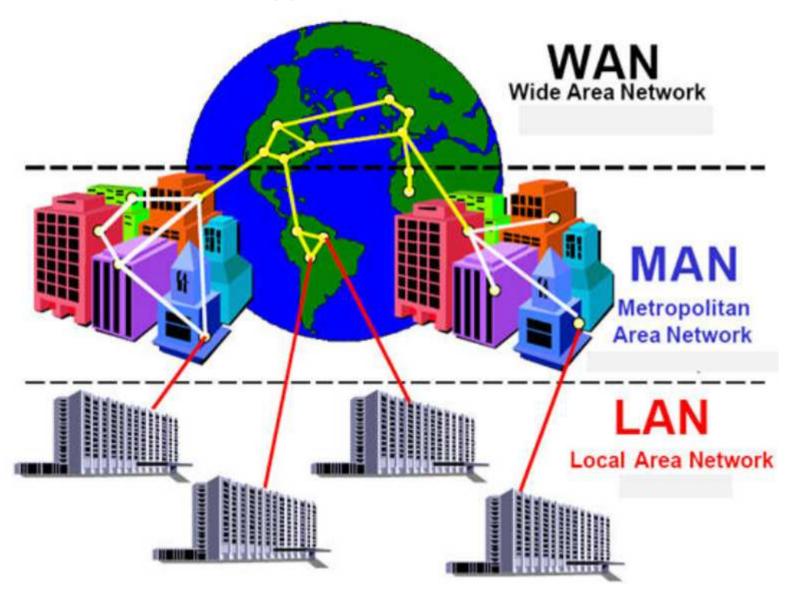


Vers L'internet s'appui sur toute un internet hiérarchie de réseaux mondial connectés: Lannion Strasbourg - Réseaux étendus (WAN) Nancy Angers Niort Nançay Besançon Poitiers La Roche Angoulême Clermont-Ferrand Limoges Bordeaux Avignon Sophia Antipolis Vers internet mondial



Les réseaux WAN sont organisés en zones interconnectées. L'INTERNET

Architecture des systèmes



Source: www.iifa.fr/reseaux