

TP Tube

Systèmes d'Exploitation

2019-2020

Introduction

Les tubes permettent de transmettre des informations entre processus. Vous avez déjà utilisé les tubes dans un shell grâce au pipe: |

Le symbole | indique que vous souhaitez créer une liaison entre la sortie standard du processus à gauche avec l'entrée standard du processus à droite.

Mise en application

Lancer la commande suivante pour utiliser le programme `bc` afin d'évaluer l'expression affichée par `echo`:

```
echo "3+4" | bc
```

CuriositéM: nous pouvons réaliser des fonctions élémentaires en utilisant la commande de substitution `sed`

```
plus="x+y"  
echo $plus | sed 's/x/5/' | sed 's/y/10/' | bc
```

Les tubes en C

Créer des “tubes” avec le langage de programmation ‘C’ est un peu plus compliqué que nos exemples de shell. Pour créer un tube simple avec C, nous utilisons l'appel système `pipe()`. Un seul argument est requis, un tableau de deux entiers. En cas de succès, le tableau contiendra deux nouveaux descripteurs de fichier à utiliser pour le tube.

Mise en application

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>

main()
{
    int    fd[2];
    pipe(fd);
}
```

Une fois le tube créé nous allons créer un processus fils avec `fork()`. Pour rappel, le processus fils hérite des descripteurs des fichiers déjà ouverts.

Mise en application

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>

main()
{
    int    fd[2];
    pid_t  childpid;
    pipe(fd);

    if((childpid = fork()) == -1)
    {
        perror("fork");
        exit(1);
    }
}
```

Si le processus parent veut recevoir des données du processus fils, il doit fermer `fd[1]` et le fils doit fermer `fd[0]`. Si le parent veut envoyer des données au fils, il doit fermer `fd[0]` et le fils doit fermer `fd[1]`. Il est important de bien fermer les bonnes extrémités pour donner une direction au flux de données du tube. Autrement, le **EOF** ne sera jamais renvoyé si les descripteurs inutilisables du tube ne sont pas fermés.

Mise en application

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>

main()
{
    int    fd[2];
    pid_t  childpid;
    pipe(fd);
    if((childpid = fork()) == -1)
    {
        perror("fork");
        exit(1);
    }
    if(childpid == 0)
    {
        /* fermer le 0 */
        close(fd[0]);
    }
    else
    {
        /* Fermer le 1 */
        close(fd[1]);
    }
}
```

Une fois le tube correctement créé, les descripteurs de fichier sont considérés comme des descripteurs de fichiers normaux.

```
#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <string.h>

int main(void)
{
    int    fd[2], nbytes;
    pid_t  childpid;
    char    string[] = "Hello, world!\n";
    char    readbuffer[80];

    pipe(fd);

    if((childpid = fork()) == -1)
```

```

    {
        perror("fork");
        exit(1);
    }

    if(childpid == 0)
    {
        close(fd[0]);
        write(fd[1], string, (strlen(string)+1));
        exit(0);
    }
    else
    {
        close(fd[1]);
        nbytes = read(fd[0], readbuffer, sizeof(readbuffer));
        printf("Message recu: %s", readbuffer);
    }
    return(0);
}

```

Programmation avancée

Il est possible de dupliquer les descripteurs du processus fils sur l'entrée ou la sortie standard. Le processus fils peut alors faire un `exec()` sur un autre programme, qui va hériter des flux standards.

Pour rappel, voici la description de l'appel système de `dup2()`:

```
int dup2(int anciendesc, int nouveaudesc )
```

La fonction `dup2()` ferme `anciendesc` et affecte `nouveaudesc` comme descripteur au même fichier.

Mise en application

```

#include <stdio.h>
#include <unistd.h>
#include <sys/types.h>
#include <string.h>
#include <stdlib.h>

int main(void)
{

```

```

    int      fd[2], nbytes;
    pid_t    childpid;
    char      string[] = "4\n5\n3\n2\n1\n"; //observer 1 ordre des lignes
    pipe(fd);

    if((childpid = fork()) == -1)
    {
        perror("fork");
        exit(1);
    }

    if(childpid == 0)
    {
        close(fd[1]);
        dup2(fd[0],0);
        execlp("sort", "sort", NULL);
        exit(0);
    }
    else
    {
        close(fd[0]);
        nbytes = write(fd[1], string, strlen(string));
    }
    return(0);
}

```