# Travaux Pratiques Systèmes d'Exploitation

2014/2015

# 1 Réalisation du programme 'tee'

La commande 'tee' effectue des lectures sur son entrée standard et recopie les octets lus dans la sortie standard et dans fichier donné comme argument.

#### 1.1 Etape 1: le programme de base

Proposez un programme "montee" qui réalise la même fonction que "tee" en utilisant uniquement les appels  $\rm E/S.$ 

## 1.2 Etape 2: l'option -a

Par défaut, la commande tee écrase le contenu du fichier existant. Par contre si la ligne de commande comporte l'option "-a" alors le contenu est ajouté à la fin du fichier. Réalisez cette option dans votre programme.

## 2 Réalisation d'un éditeur de fichier par ligne de commande

L'objectif de cet exercice est de réaliser un éditeur de fichier en utilisant uniquement la ligne de commande.

Votre programme recevra comme premier paramètre le chemin vers le fichier à éditer et une suite de commandes.

Voici la liste des commandes que votre programme devra interpréter :

- s<decalager> : réaliser un décalage du curseur de valeur <decalage> à partir du début du fichier.
- r<longueur>: lecture de <longueur> octets à partir de la position actuelle du curseur et affichage de ces octets sur la sortie standard
- w<str> : écriture de la suite de caractères <str> dans le fichier à partir de la position actuelle du curseur.

Pour réaliser cet exercice vous devez utiliser les fonctions d'accès E/S bas niveau (open, read, write, close et lseek)

#### 2.1 Exemple d'utilisation:

```
$ touch monfichier
$ stat -1 monfichier
-rw-r-r- 1 x x 0 monfichier
$ ./editor ./monfichier s256 wCouCou
$256: deplacement du curseur reussi
wCouCou: ecriture de 6 bytes
$ stat -1 monfichier
-rw-r-r- 1 x x 262 monfichier
$ ./editor ./monfichier s252 r10
$252: deplacement du curseur reussi
r10: 00 00 00 00 CouCou
$
```

On remarque qu'après la création avec la commande touch le fichier à 0 octets comme taille (retour de commande stat)

L'éditeur effectue un déplacement de 256 octets et ensuite écrit le mot 'CouCou'

La commande stat cett fois-ci nous donne la taille du fichier qui est de 262 octets (=256+6). Il faut remarquer que c'est un fichier qui comporte un 'trou' de 256 octets.

La dernière ligne demande un déplacement du curseur à l'octet 252 et une lecture de 10 octets. On affiche bien 6 valeurs null à cause du trou (00 en hexa) et les caractères de la chaine "CouCou"

### 2.2 Fonctions utiles pour réaliser le programme:

Voici la liste des fonctions C utiles pour la réalisation du programme demandé: open, close, write, read, lseek, strtol, malloc, printf, isprint

Merci de consulter la documentation de ces fonctions pour pouvoir les utiliser.