

Leistungsübersicht

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten von Mohamed Bouchemlal, MtkNr: 392743, geb. am 29.04.1996

Seite 1 von 3 Datum: 27.07.2023

Name: Mohamed Bouchemlal

Matrikelnummer: 392743

Studiengang: Game Engineering

PO-Version: PO 1

Geburtsdatum: 29.04.1996

Geburtsort: El Hajeb

angestrebter Abschluss: Bachelor

Fakultät: Fakultät Informatik

Prüfungstext	Note	ECTS	Versuch	Status	Vermerk	Semester
Gesamt-Konto	2,41	210	1	BE		SoSe 2023
Basisstudium		60	1	BE		SoSe 2019
Einführung in die Informatik	2,00	5	1	BE		WiSe 2018
Analysis - anerkannt	3,30	5	1	BE		SoSe 2019
Programmieren 1	2,30	10	1	BE		WiSe 2018
Programmieren 1 Übung			1	BE	PA	WiSe 2018
IT-Systeme	2,00	5	1	BE		WiSe 2018
Modellierung und Animation I	2,70	5	1	BE		WiSe 2018
Modellierung und Animation 1-Übung			1	BE	PA	WiSe 2018
Lineare Algebra und Analytische Geometrie	2,30	5	1	BE		WiSe 2018
Computertest Mathematik			1	BE	PA	WiSe 2018
Theoretische Informatik - Übung			1	BE	PA	SoSe 2019
Theoretische Informatik	2,70	5	1	BE		SoSe 2019
Programmieren 2	1,70	5	1	BE		SoSe 2019
Programmieren 2 - Übung			1	BE	PA	SoSe 2019
Algorithmen und Datenstrukturen	2,00	5	1	BE		SoSe 2019
Algorithmen und Datenstrukturen Übung			1	BE	PA	SoSe 2019
Game Design	2,30	5	1	BE		SoSe 2019
Gestaltung und Zeichnen	1,30	5	1	BE		SoSe 2019
Gestaltung und Zeichnen - Übung			1	BE	PA	SoSe 2019
Vertiefungsstudium		150	1	BE		SoSe 2023
Diskrete Mathematik für Games	2,00	5	1	BE		WiSe 2019
Softwaretechnik 1	3,70	5	1	BE		WiSe 2019
Softwaretechnik 1 Übung			1	BE	PA	WiSe 2019
Softwaretechnik 2	3,30	5	1	BE		WiSe 2019

Status: BE bestanden AN angemeldet

PP verpflichtend belegt

Vermerk: F1 Fristüberschreitung 1. Prüfung

NB nicht bestanden

EN endgültig nicht bestanden PV Konto vorhanden, nicht abgeschlossen

FWP Fristüberschreitung Wiederholungsprüfung FNP Freiversuch bei EN

ECTS

European Credit Transfer System



Leistungsübersicht

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten von Mohamed Bouchemlal, MtkNr: 392743, geb. am 29.04.1996

Seite 2 von 3 Datum: 27.07.2023

Prüfungstext	Note	ECTS	Versuch	Status	Vermerk	Semester
Softwaretechnik 2 Übung			1	BE	PA	WiSe 2019
Datenbanken - anerkannt	3,30	5	1	BE		SoSe 2019
Betriebssysteme	2,30	5	1	BE		WiSe 2019
Betriebssysteme Übung			1	BE	PA	WiSe 2019
Computergrafik	2,70	5	1	BE		WiSe 2019
Computergrafik-Praktikum			1	BE	PA	WiSe 2019
Wahrscheinlichkeitsrechnung + Numerik - anerkannt	3,00	5	1	BE		SoSe 2019
Rechnernetze	2,70	5	1	BE		SoSe 2020
Verteilte Softwaresysteme	4,00	5	1	BE		SoSe 2020
Projektmanagement	2,70	5	1	BE		SoSe 2020
Ansteuerung virtueller Charaktere	3,30	5	1	BE		SoSe 2020
Ansteuerung virtueller Charakterer Übung			1	BE	PA	SoSe 2020
Game Engineering	3,00	5	1	BE		SoSe 2020
Game Engineering Übung			1	BE	PA	SoSe 2020
Game Seminar	2,00	5	1	BE		SoSe 2021
Konzepte erfolgreicher Spiele	2,00	5	1	BE		SoSe 2021
Projektarbeit	1,30	15	1	BE		SoSe 2021
Querfeldein-Fahrsimulationsspiel	1,30	15	1	BE		SoSe 2021
Praxissemester		30	1	BE		WiSe 2020
Pflichtpraktikum		25	1	BE		WiSe 2020
Praktikumsbericht			1	BE		WiSe 2020
Soziale Kompetenz		5	1	BE		WiSe 2020
Wahlpflicht-Konto Vertiefungsstudium		25	1	BE		WiSe 2021
Operations Research - anerkannt	2,70	5	1	BE		SoSe 2021
Operations Research Praktikum - anerkannt			1	BE		SoSe 2021
Computergestützte Bildbearbeitung mit Photoshop	2,00	5	1	BE		WiSe 2021
Computergestützte Bildbearbeitung mit Photoshop - Übung			1	BE	BE	WiSe 2021
Sound- und Musikproduktion für Games	2,00	5	1	BE		WiSe 2021
Farb- und Formpsychologie	3,30	5	1	BE		SoSe 2021

AN angemeldet Vermerk: F1 Fristüberschreitung 1. Prüfung Status: BE bestanden

PP verpflichtend belegt FWP Fristüberschreitung Wiederholungsprüfung NB nicht bestanden

FNP Freiversuch bei EN

EN endgültig nicht bestanden PV Konto vorhanden, nicht abgeschlossen

ECTS European Credit Transfer System



Leistungsübersicht

der Hochschule für angewandte Wissenschaften Kempten von Mohamed Bouchemlal, MtkNr: 392743, geb. am 29.04.1996

Seite 3 von 3 Datum: 27.07.2023

Prüfungstext	Note	ECTS	Versuch	Status	Vermerk	Semester
Logik	2,70	5	1	BE		SoSe 2021
Designing level difficulties in a 2D action platformer with the help of formulas	5,00		1	NB		WiSe 2022
Programmatic Calculations for Adjusting Dynamic Gameplay Difficulty	1,00	12	2	BE		SoSe 2023
Bachelorseminar		3	1	BE		SoSe 2023

Der Studiengang wurde im Auftrag des Akkreditierungsrates akkreditiert.

EN endgültig nicht bestanden PV Konto vorhanden, nicht abgeschlossen

^{***} Ende der Leistungsübersicht ***