

CONCEPTION ET DEVELOPPEMENT **D'Une APPLICATION E-COMMERCE** **(Ben-Bazide)**

Réalise par :

BOUMLIK Mohamed

Effectué à:

Sté Ben-Bazide

Encadre a YouCode Par :

Mr Abazidine SEBAI Tawfik

Remerciement

Je veux présenter mon vif remerciement à Mr. Abazidine SEBAI Tawfik pour ses conseils et son encadrement durant la période de la formation.

Enfin, à tous ceux et celles qui nous ont aidé de près ou de loin à la réalisation de ce travail, nous associons notre profond remerciement à vous tous merci.

Introduction générale

Ce site est le fruit d'un travail acharné sous la direction de M. Abazidine SEBAI Tawfik pour la validation de la première année chez YouCode Safi.

Ce projet vise à créer un site Web E-Commerce de vente d'équipements de sécurité (extincteur, porte de coupe-feu, détecteurs d'incendie...).

Lors de la réalisation de ce projet, je suis passé par toutes les phases de fabrication d'un site e-com utilisant diverses technologies et mis en pratique toutes les connaissances techniques et théoriques acquises tout au long de ma carrière chez YouCode Safi.

Chapitre I : Présentation du Projet

1.1 Introduction :

Ce chapitre a pour objectif de situer le projet dans son contexte général, à savoir la problématique qui a inspiré la création de notre application web, la description du projet et les objectifs à atteindre.

1.2 Problématique générale du projet :

L'un des plus grands inconvénients des boutiques traditionnelles des matériels de sécurité c'est l'investissement initial requis par leurs canaux de vente.

Les coûts de l'approvisionnement local, du personnel ou de l'électricité grimpent en flèche dans les boutiques physiques tandis que le E-Commerce nécessite un investissement minime en comparaison. Sans oublier que le client a besoin de se déplacer pour pouvoir trouver le produit qu'il recherche. Ses déplacements peuvent être inutiles et un gaspillage de temps.

1.3 Solution proposée :

Notre projet est une plate-forme où on peut trouver des équipements de protection individuelle et des matériels contre incendie.

Ce site devra contenir deux interfaces séparées :

- Back-Office :

Regroupe un ensemble des tâches administratives, doit également permettre l'admin d'ajouter, modifier et supprimer les équipements, ainsi que les services.

- FrontOffice :

C'est la partie visible par les visiteurs, leur permet de commander les équipements.

Chapitre II : Analyse et conception du site

2.1 Introduction :

La réalisation d'un site web doit être impérativement précédée d'une méthodologie d'analyse et de conception qui a pour objectif de permettre de formaliser les étapes préliminaires du développement d'un site afin de rendre ce développement plus fidèle aux besoins du client.

La phase d'analyse permet de lister les résultats attendus, en termes de fonctionnalités. et La phase de conception permet de décrire de manière non ambiguë, le plus souvent en utilisant un langage de modélisation, afin d'en faciliter la réalisation.

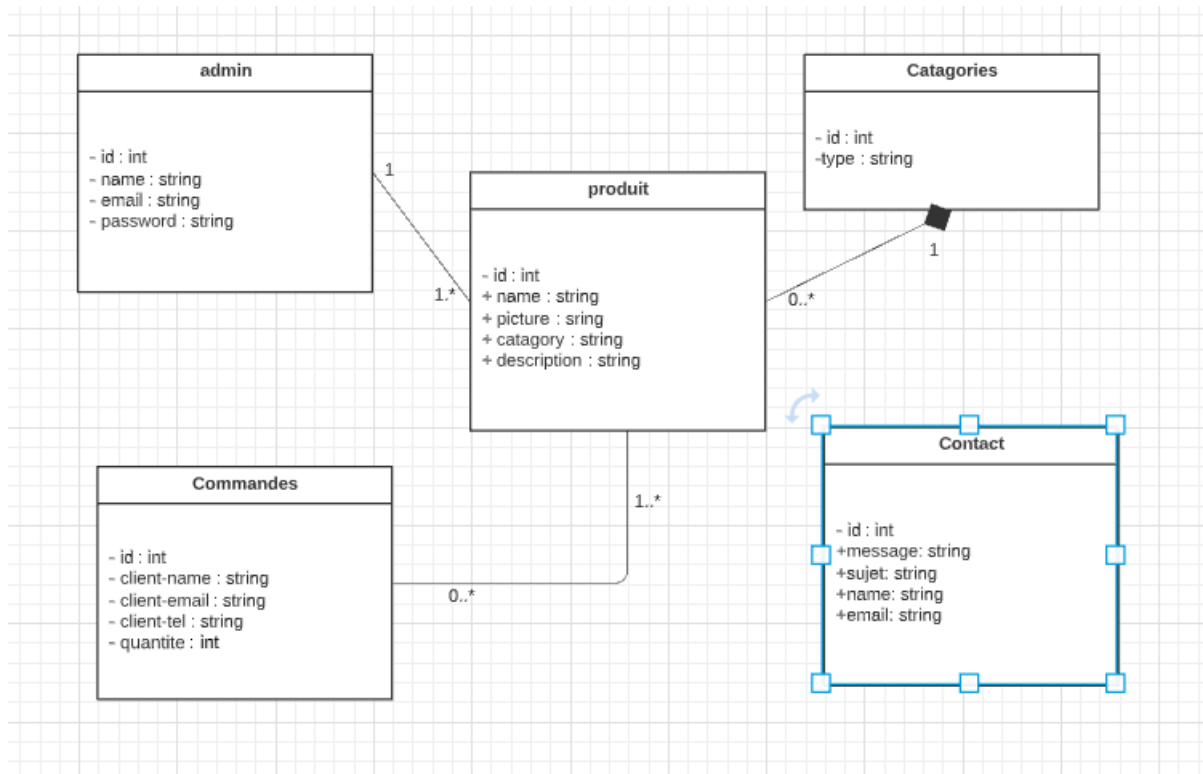
Pour répondre aux exigences du projet, nous avons choisi d'utiliser UML qui s'adapte parfaitement à la modélisation des applications à base d'objets et qui offre grâce à ses différents diagrammes une grande souplesse permettant la modélisation de différents aspects de l'application. Le choix de ce langage se justifie aussi par le fait que UML est devenu un standard de modélisation adopté pour toutes les applications à aspect orienté objet. Alors durant la conception du projet, les modèles suivants ont été réalisés :

1. Diagramme de cas d'utilisation.
2. Diagramme de séquences.
3. Diagramme de Classe.

2.2 Diagramme de Classe :

Un diagramme de classes UML décrit les structures d'objets et d'informations utilisées sur notre site web, à la fois en interne et en communication avec ses utilisateurs. Il décrit les informations sans faire référence à une implémentation particulière. Ses classes et relations peuvent être implémentées de nombreuses manières, comme les tables

La figure suivante représente le diagramme de classes des entités utilisées dans notre système :



2.3 Diagramme de cas d'utilisation :

Les rôles des diagrammes de cas d'utilisation sont de recueillir, d'analyser et d'organiser les besoins, ainsi que de recenser les grandes fonctionnalités d'un système. Il s'agit donc de la première étape UML pour la conception d'un système.

La figure suivante représente le diagramme de cas d'utilisation de notre système :

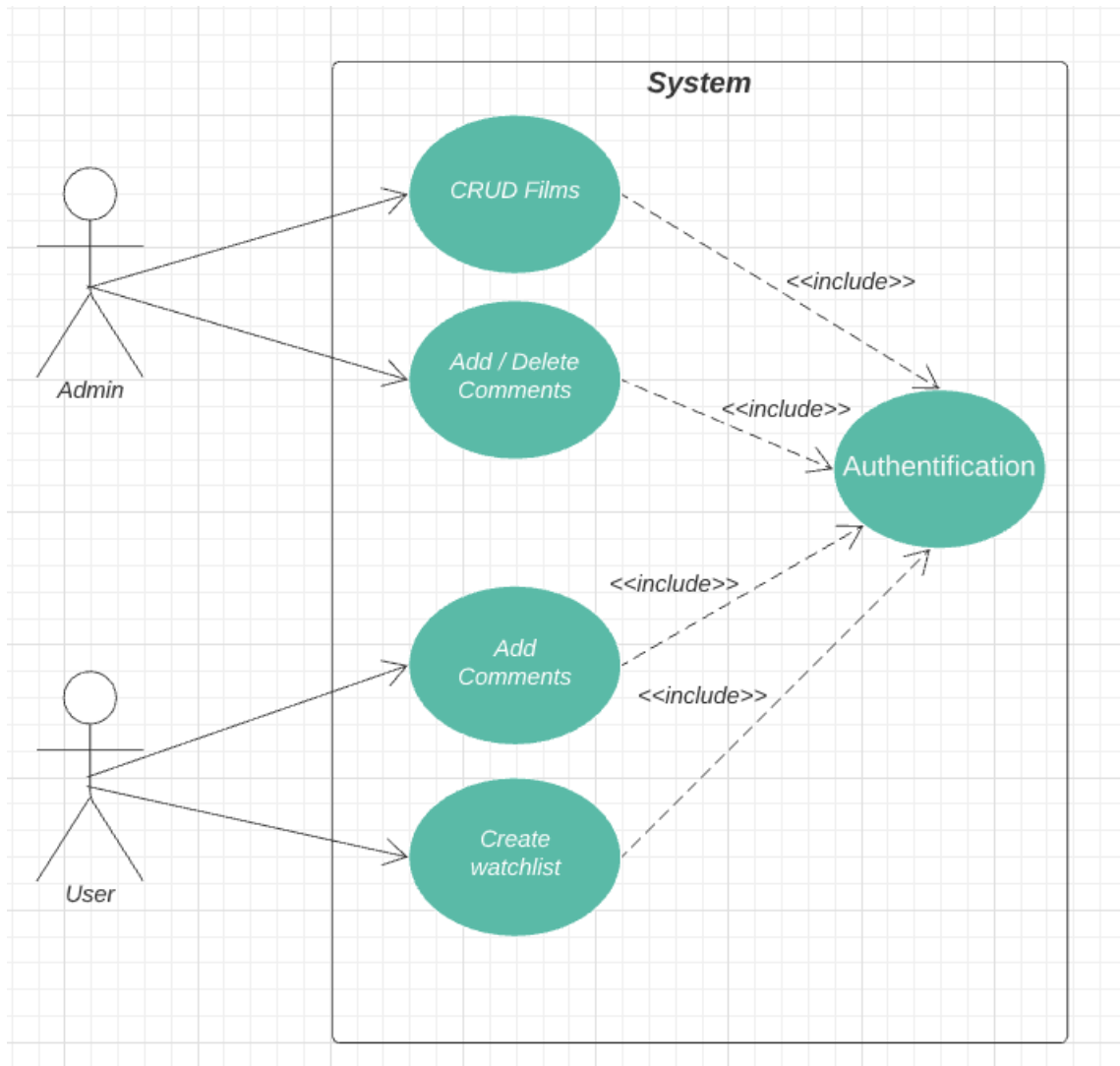
Les acteurs de notre projet :

- **Utilisateur :**

Il s'agit d'un individu qui cherche sur le net, à la recherche des équipements de sécurité.

- **Admin :**

Pour les sites web on l'appelle généralement « le webmaster ». C'est celui qui assure le dynamisme du site et veille sur les mises à jour des produits/services, et de leurs disponibilités.



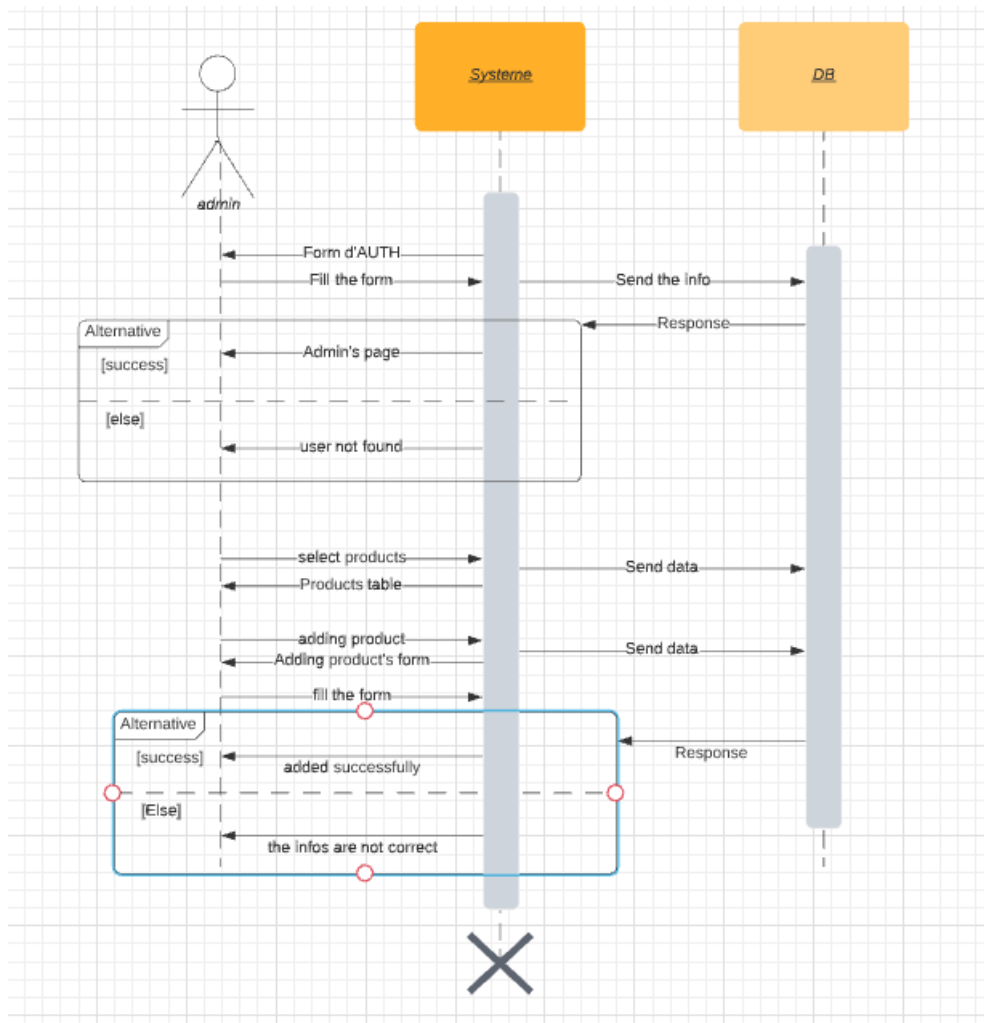
2.4 Diagramme de séquences :

Un diagramme de séquences est un diagramme d'interaction qui expose en détail la façon dont les opérations sont effectuées : quels messages sont envoyés et quand ils le sont.

Les diagrammes de séquences sont organisés en fonction du temps qui s'écoule au fur et à mesure que nous parcourons la page.

Les objets impliqués dans l'opération sont répertoriés de gauche à droite en fonction du moment où ils prennent part dans la séquence.

La figure suivante représente Diagramme de séquences d'authentification de notre site :



Chapitre III : Réalisation de l'application web

3.1 Introduction :

Dans ce chapitre on va voir la phase de développement de l'application, nous allons présenter en premier lieu les outils de développement utiliser pour créer l'application, après une simulation sur les interfaces de l'application.

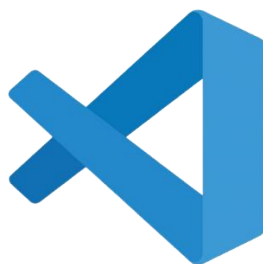
3.2 Les outils de développements :

3.2.1 Environnement logiciel :

Dans cette partie nous présentent les différents logiciels utilisé dans la création de l'application :



Adobe XD est un logiciel permettant de concevoir des interfaces Web et mobiles. Il permet aussi de créer des interactions entre les différentes interfaces. C'est un logiciel très utile pour les personnes exerçant en tant que Web Designer, UX Designer ou même Front-end développeurs.



VScode est un éditeur de code extensible développé par Microsoft pour Windows, Linux et macOS. Les fonctionnalités incluent la prise en charge du débogage, la mise en évidence de la syntaxe, la complétion intelligente du code, les snippets, la refactorisation du code et Git intégré.



XAMPP est un ensemble de logiciels permettant de mettre en place un serveur Web local, un serveur FTP et un serveur de messagerie électronique. Il s'agit d'une distribution de logiciels libres offrant une bonne souplesse d'utilisation, réputée pour son installation simple et rapide.



Lucidchart est une plateforme de collaboration en ligne, basée sur le cloud, permettant la création de diagrammes et la visualisation de données, et autres schémas conceptuels.



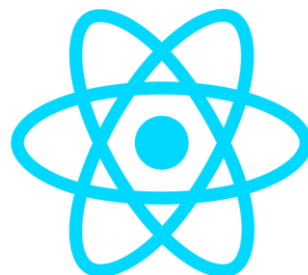
Git is a free and open-source distributed version control system designed to handle everything from small to very large projects with speed and efficiency.



GitHub is a web-based version-control and collaboration platform for software developers. GitHub facilitates social coding by providing a web interface to the Git code repository and management tools for collaboration. GitHub can be thought of as a serious social networking site for software developers.

3.2.2 Environment technique:

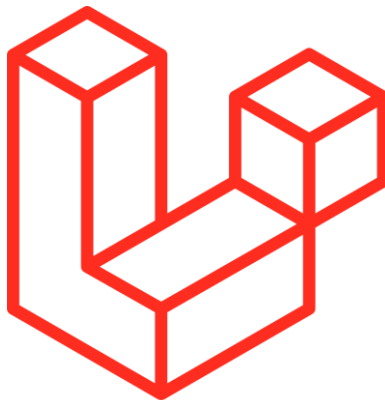
Dans cette partie on va voir les technologies utilisées pour la création de notre application :



ReactJs : est une bibliothèque JavaScript qui faciliter la création d'application web monopage, via la création de composants dépendant d'un état et générant une page (ou portion) HTML à chaque changement d'état.



Sass (short for syntactically awesome style sheets) is a preprocessor scripting language that is interpreted or compiled into Cascading Style Sheets (CSS). SassScript is the scripting language itself.



Laravel is a free, open-source PHP web framework, created by Taylor Otwell and intended for the development of web applications following the model–view–controller (MVC) architectural pattern and based on Symfony.



MySQL is an open-source relational database management system (RDBMS).

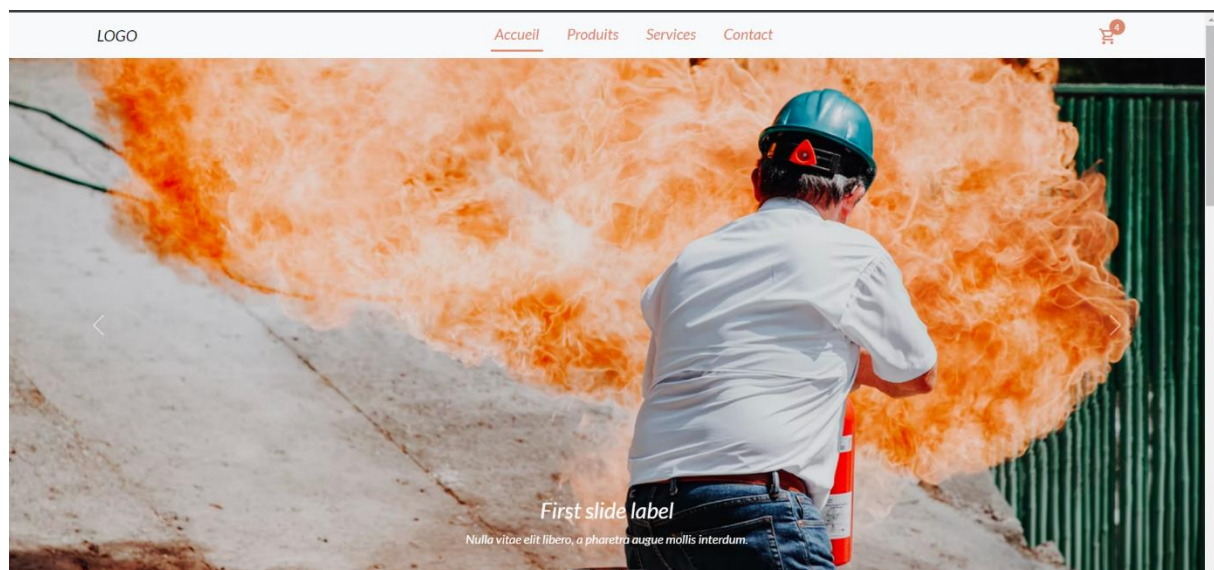
3.3 Réalisation :

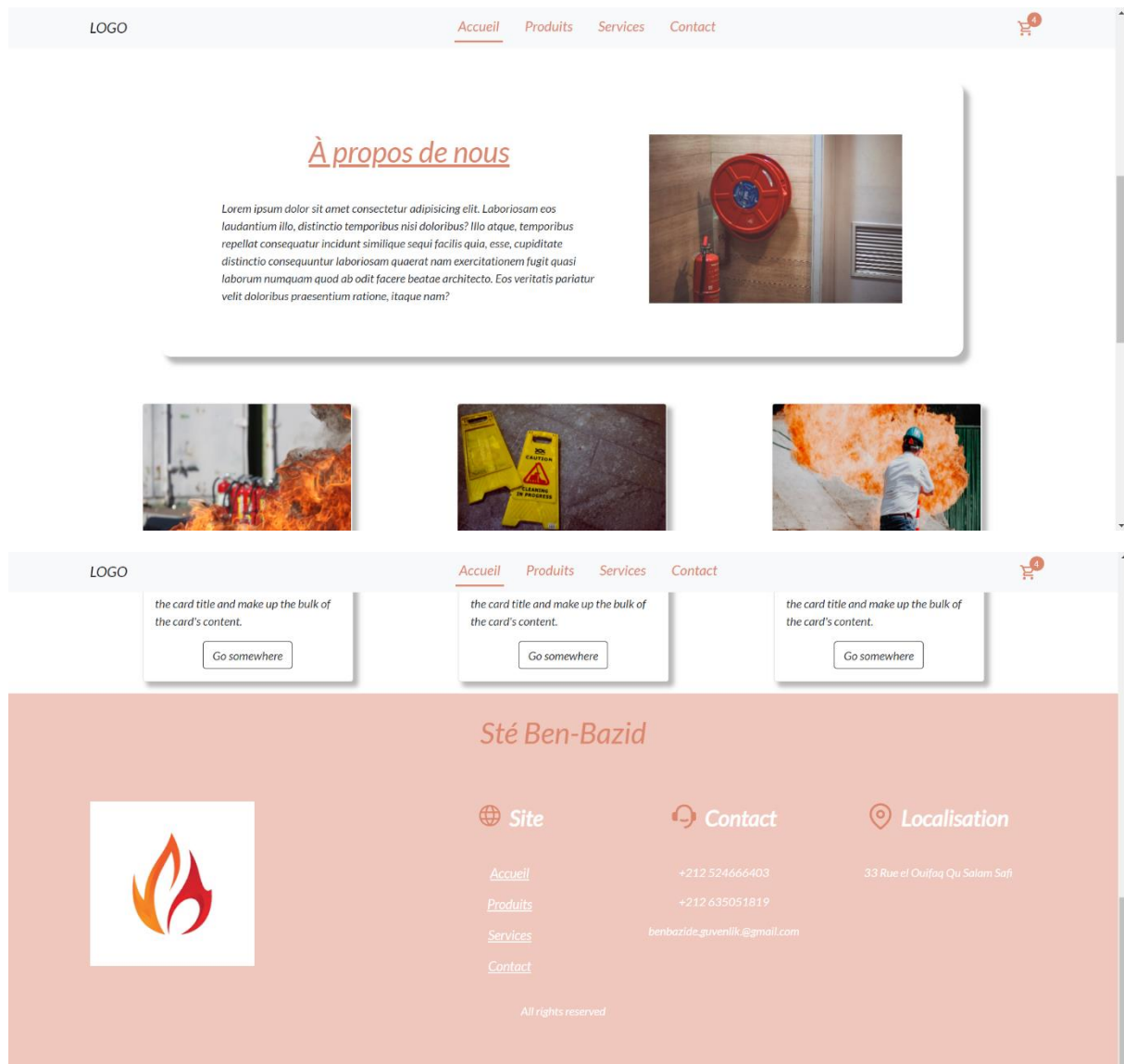
Dans cette partie on va voir la charte graphique utilisée dans l'application et une simulation de l'application par des screens.

3.3.1 Interface web :

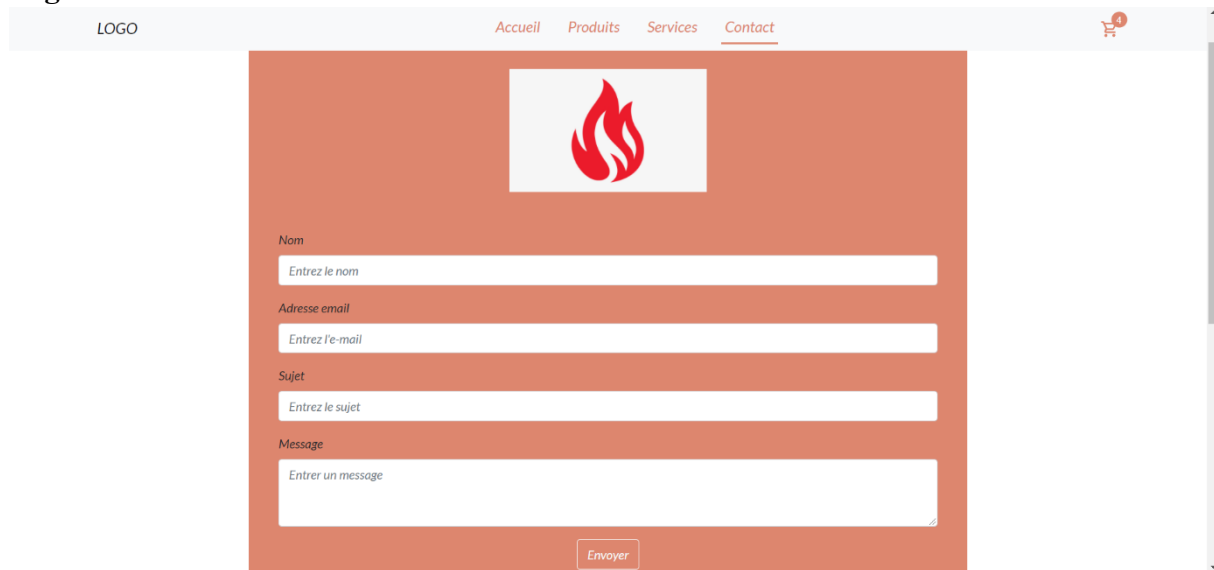
Page d'accueil : Il s'agit de la première page qui sera affichée à l'utilisateur, après s'être connecté, sur laquelle l'utilisateur a la possibilité de rechercher des films par catégorie et l'y ajouter sur sa liste des films préférés.

Home :





Page de Contact :



The screenshot shows a web page with a light gray header. On the left is a 'LOGO' placeholder. In the center are navigation links: 'Accueil', 'Produits', 'Services', and 'Contact' (which is underlined). On the right is a shopping cart icon with a red notification bubble. The main content area has a reddish-orange background. At the top center is a white square containing a red flame logo. Below this are four input fields: 'Nom' (placeholder: 'Entrez le nom'), 'Adresse email' (placeholder: 'Entrez l'e-mail'), 'Sujet' (placeholder: 'Entrez le sujet'), and 'Message' (placeholder: 'Entrez un message'). At the bottom center of this area is an 'Envoyer' button.

Page d'accueil d'Admin :

Cette page est l'endroit où l'administrateur peut ajouter, mettre à jour ou supprimer des produits.

Conclusion

Dans ce rapport, nous avons décrit les étapes de conception et de développement de notre site Web pour faciliter l'achat d'équipements de protection individuelle et des matériels contre incendie.

Notre travail s'est déroulé sur trois étapes. Nous avons commencé par une étude de l'existant, suivis par des diagrammes des cas d'utilisation mettant en jeu les acteurs qui interagissent avec le système.

La troisième étape concerne la conception de notre application en utilisant des diagrammes de cas d'utilisation, de classes et de séquences.

Dans la dernière phase, nous avons évoqué les différentes technologies utilisées ainsi que l'implémentation de notre système.

Ce projet s'inscrit en effet dans le projet de stage de la première année chez You Code. Ce projet était une vraie solution pour gagner du temps tout en cherchant des équipements de protection individuelle et des matériels contre incendie.

Bibliographie

<https://laravel.com/>

<https://reactjs.org/>

<https://stackoverflow.com/>

<https://getbootstrap.com/>