

Suite TP3

Exercice1:

Ecrire deux programmes permettant d'afficher les pyramides de nombres suivants :

1	1
232	121
34543	12321
4567654	1234321
567898765	123454321
67890109876	12345654321

Exercice 2

Considérons un échiquier classique de 64 cases disposées en un carré de 8 lignes composées de 8 cases. On demande d'écrire un programme "REINE" permettant de lire les coordonnées (x, y) définissant la position de la reine, d'afficher la lettre « R » à la position correspondante et une « * » (astérisque) à chacune case accessible.

Exemple :

Pour x=2 et y=5 on aura l'affichage

```

      * * *
    * * * R * * *
      * * *
        * * *
      * * *
    * * *
  * * *
    * * *
```