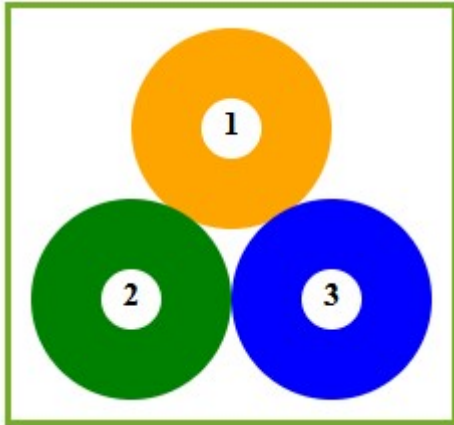


1. Sin hacer uso de imágenes crea una página web que muestre el diseño que se muestra en la imagen.



2. Modifica el código del ejercicio anterior para que cuando el cursor esté sobre una de las bolas de billar esta cambie a color negro y su número cambie al 8. Una vez que el cursor no esté sobre la bola su color y su número deben cambiar al estado original

