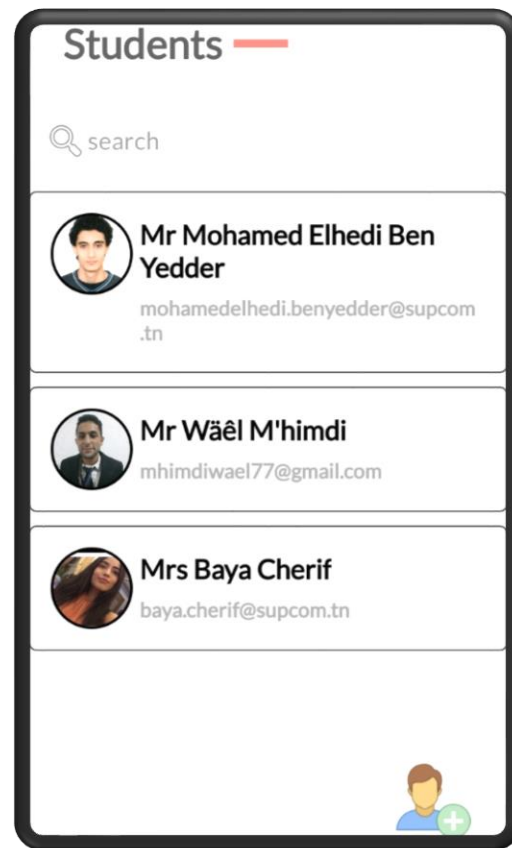




# E-PRESENCE

PROJET RÉALISÉ PAR:



# PRÉSENTATION DE L'APPLICATION

- E-présence est une application qui vous permet comme étant un administrateur d'un établissement scolaire de gérer la présence de votre étudiant/élèves.
- Basé sur un système de scan de QR code et d'une base de données sophistiqué l'application présente une méthode plus efficace que les méthodes classiques de gestion de présence (feuilles de présence en papier) et facilite votre travail et le travail de vos enseignant



# FONCTIONNALITÉS



## PROFILE

E-presence vous permet de créer/modifier votre profile

Le profile contient vos informations personnelles tel que le nom et le prénom, E-mail, numéro de téléphone, photo de profile



## GESTION DE L'ECOLE

Chaque utilisateur peut créer, modifier et supprimer sa propre école. Chaque école est caractérisée par sa liste d'étudiants, liste d'enseignants, son calendrier de séance, ses groupes (classes) et les matières enseignées dans cette école



## GESTION DE LA PRÉSENCE

L'admin/ les enseignants de l'école peuvent ajouter, modifier ou supprimer des séances dans l'interface du calendrier. Lors de la création du séance l'application vous génère le QR code de la séance. Les étudiants sont sensés de scanné ce dernier afin de marquer leur présence. L'admin a aussi l'option de consulter la liste de présence de chaque séance



## DROITS D'ACCÈS

**Admin:** Créateur de l'école capable d'ajouter/supprimer des étudiants / enseignant à sa école et ajouter, modifier, supprimer les groupes les matières et les séances, capable aussi de consulter la liste des présences de chaque séance

**Enseignant:** capable d'ajouter des séances dans le calendrier de son école

**Etudiant:** accès au interface du scan du QR code

# LES SERVICES WEB

## CLOUD FIRESTORE AUTHENTIFICATION

e-presence-156f6

School

SupCom

Identifiant	Fournisseurs	Création	Dernière connexion	ID utilisateur ↑
fedy.benyaghlane@gmail.com	✉	22 janv. 2021	22 janv. 2021	4ZBoWnxCCqdbUGkfVm9y9vgibii2
(anonyme)	👤	22 janv. 2021	22 janv. 2021	8TiQuudCbmNFZ09IYBQngZiOX7e2
mohamed.saied@supcom.tn	✉	22 janv. 2021	22 janv. 2021	8jJbmIVq9peQv2aOoPL2oCPc7Wc2
m.h.b.y1998@gmail.com	🌐 ✉	22 janv. 2021	26 janv. 2021	FuDxd5PgzaePhxKkSfjtTwH3B8O2

Document

Document

Document

Document

Document

Document

Document

Document

Document

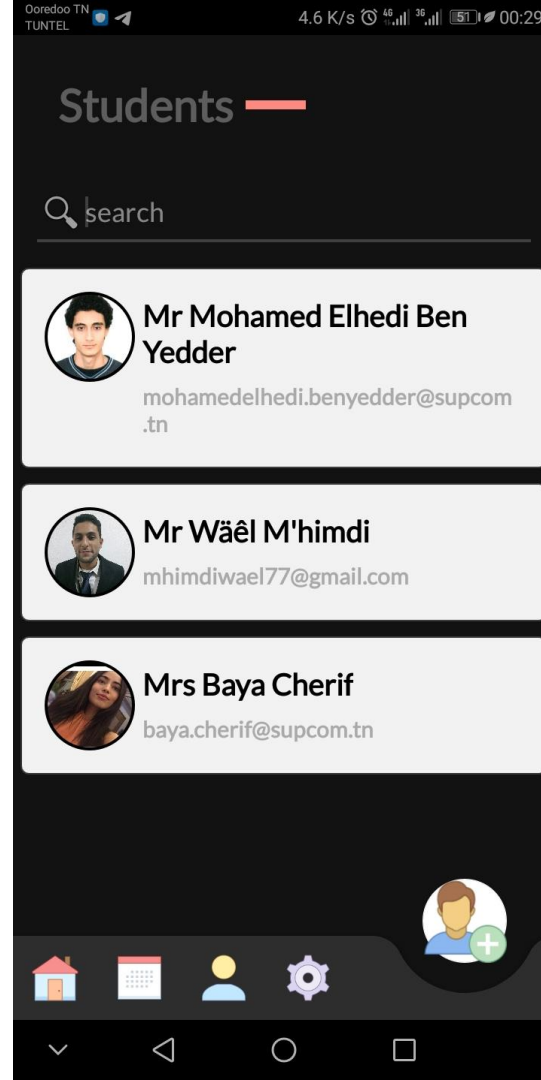
## STOCKAGE

gs://e-presence-156f6.appspot.com

Importer un fichier

<input type="checkbox"/>	Nom	Taille	Type	Dernière modification
<input type="checkbox"/>	📁 School/	—	Dossier	—
<input type="checkbox"/>	📁 User/	—	Dossier	—

# Les interfaces



# TECHNOLOGIES UTILISÉES



Firebase



Android Studio/Java



HTML



GitHub



Google Vision



Da vinci resolve



# Conclusion

- Notre première application mobile, mais on a réussi à développer une application mobile qui est très utile non seulement pour les établissements scolaires mais aussi par les entreprises, les associations, les clubs, les centres de formations...
- Ajout des notifications permettant de rappeler l'utilisateur avant quelques heures de la séance ou bien de l'avertir dans le cas où il risque d'être éliminé.
- Héberger l'application afin qu'elle puisse être utilisée par tout le monde.



**MERCI POUR  
VOTRE  
ATTENTION**