

Puesta en Producción Segura

Curso de Especialista en Ciberseguridad. IES Campanillas. Curso 21-22

Prácticas de Evaluación Unidad 1

1. Utilizando la clasificación vista en clase sobre los lenguajes de programación, escoge 5 lenguajes que desees y clasifícalos en una tabla según su nivel de abstracción, su forma de ejecución y los paradigmas de programación que incorpora. No olvides incluir el año de aparición y el autor/autores del mismo como MÍNIMO. Incluye toda esta información en un fichero llamado lenguajes.pdf.

Lenguaje	Nivel de abstracción	Forma de ejecución	paradigmas de Programación	Año de aparición	Autor
PHP	alto nivel	El código está formado por una serie de pasos o instrucciones para realizar una tarea organizando o cambiando valores en memoria. Las instrucciones se ejecutan de forma secuencial, es decir, hasta que no se ejecuta una no se pasa a ejecutar la siguiente	Multiparadigma: imperativo, funcional, orientado a objetos, procedural, reflexivo	1994.	Rasmus Lerdorf
C	nivel medio	Se trata de un lenguaje de tipos de datos estáticos, débilmente tipado, que dispone de las estructuras típicas de los lenguajes de alto nivel pero, a su vez, dispone de construcciones del lenguaje que permiten un control a bajo nivel. Los compiladores suelen ofrecer extensiones al lenguaje que posibilitan mezclar código en ensamblador con código C o acceder directamente a memoria o dispositivos periféricos.	Imperativo (procedural), estructurado	1972	Dennis Ritchie
java	alto nivel	Java son compiladas a bytecode (clase Java), que puede ejecutarse en cualquier máquina virtual Java (JVM) sin importar la arquitectura de la computadora subyacente.	programación orientada a objetos. imperativo	1996	James Gosling

Python	alto nivel	Se trata de un lenguaje interpretado, es decir, que no es necesario compilarlo para ejecutar las aplicaciones escritas en Python, sino que se ejecutan directamente por el ordenador utilizando un programa denominado interpretador, por lo que no es necesario “traducirlo” a lenguaje máquina.	Soporta parcialmente la orientación a objetos, programación imperativa y, en menor medida, programación funcional.	1991	Guido van Rossum
lenguaje ensamblador	Bajo nivel	Está formado por los unos (1) y ceros (0) que ejecutará directamente la unidad central de procesamiento (CPU)	Lenguaje Imperativo	1949/1950	Mauricio V. Wilkes