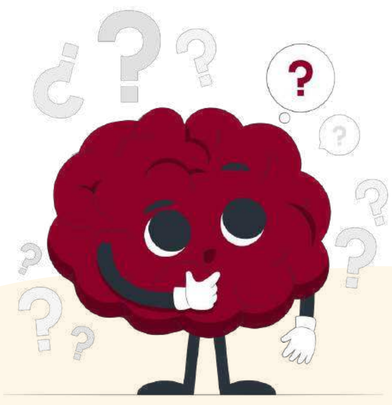
نظرة عامة على المشروع



يهدف إعادة تصميم المنصة التعليمية إلى تحسين تجربة المستخدم من خلال معالجة مشاكل الاستخدام الحالية وإدخال ميزات تلبي احتياجات الجمهور المتنوعة. تعمل المنصة حاليًا كمصدر للمحتوى التعليمي، لكنها تعاني من تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم (UI/UX) السيء، وعناصر غير متسقة، وميزات تفاعلية محدودة.
سيركز المشروع على تحسين التنقل، الوصول، وضوح المحتوى، والتفاعل، مع تهيئة المنصة للنمو المستقبلي عن طريق دمج ميزات حديثة مثل مؤشرات التقدم، لوحات التحكم الشخصية، ومقاطع الفيديو المدمجة.

بيان المشكلة

تقدم المنصة التعليمية الحالية العديد من التحديات للمستخدمين، بما في ذلك التنقل المربك، نقص التناسق بين العناصر، والمحتوى غير الواضح. يؤدي غياب الميزات الأساسية مثل الأدوات التفاعلية، الرموز البديهية، وتتبع التقدم إلى إعاقة تجربة التعلم بشكل عام. بالإضافة إلى ذلك، تؤدي مشكلات الوصول، مثل الرموز غير الواضحة والألوان غير المناسبة، إلى تقليل تفاعل المستخدمين. تؤدي مشاكل محتوى الفيديو الذي يتم توجيهه إلى مواقع خارجية مثل YouTube وعدم جاذبية شهادات الإتمام إلى تجربة مستخدم مجزأة وغير مرضية.

حلول المشروع

- تنقل مبسط وبديهي.
- تصميم متجاوب ويركز على الهواتف المحمولة.
- تسلسل بصري متسق وواضح.
- واجهة بحث وتصنيف محسنة.
- عناصر تصميم حديثة وجذابة بصرياً.
- لوحات تحكم ديناميكية وشخصية.
- نماذج ومدخلات مبسطة.
- واجهة مستخدم تركز على سهولة الوصول.
- ملاحظات واضحة وإشارات للتفاعل.
- تخطيطات محسنة للوسائط المتعددة.

الجدول الزمني للمشروع

03

المدة

- 8 اسابيع

02

نوع الجهاز

- جهاز حاسوب

01

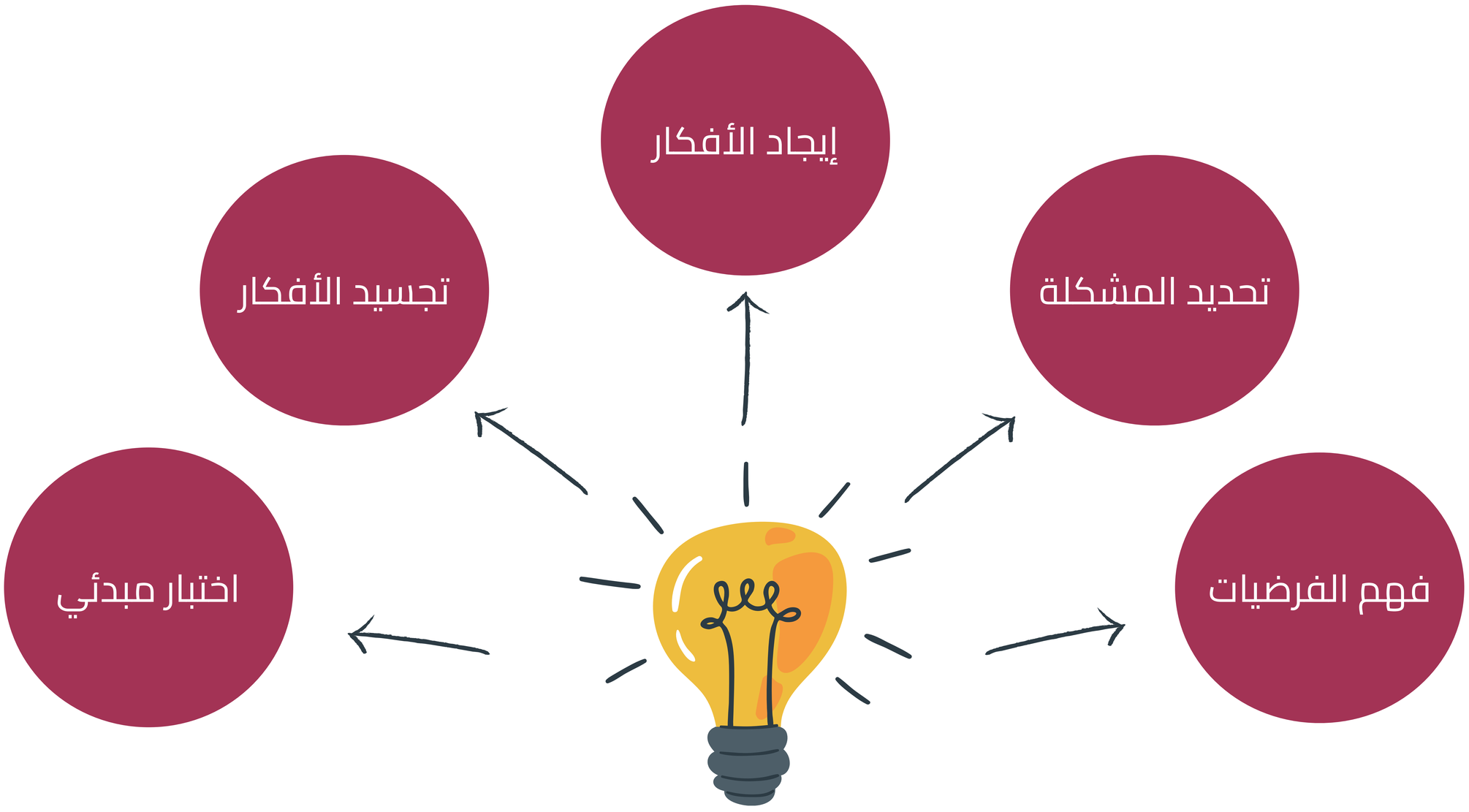
الادوات

Ps Canva Ai

دوري

- جمع الأفكار
- مقابلة الأطراف المعنية
- مراجعة المنافسين
- تحليل SWOT
- خريطة ذهنية
- استبان المستخدمين
- خريطة التعاطف
- إنشاء شخصيات المستخدمين
- اللوحات القصصية
- تصنيف البطاقات
- خريطة الموقع
- النماذج التخطيطية

مراحل التفكير التصميمي



فهم الفرضيات

جمع الأفكار

من

- المستخدمون الأساسيون لهذه المنصة التعليمية هم الطلاب، المعلمون، والمتعلمون على جميع المستويات الذين يحتاجون إلى موارد تعليمية عبر الإنترنت.

- أصحاب المصلحة الذين يؤثرون في قرارات التصميم هم المؤسسات التعليمية، مسؤولو المنصة، منشئو المحتوى، والفرق التقنية.

- الأفراد الذين سيستفيدون أكثر من ميزات التخصيص مثل لوحات التحكم المخصصة أو تقارير التقدم هم الطلاب والمعلمون؛ حيث يحصل الطلاب على مسارات تعلم مخصصة وتتبع للتقدم، بينما يمكن للمعلمين مراقبة الأداء.

متى

- يواجه المستخدمون مشكلات التنقل على المنصة في أغلب الأحيان خلال تفاعلهم الأول مع المنصة، خاصة عند بدء دورة جديدة أو محاولة الوصول إلى أقسام محددة من المحتوى.

- المستخدمون الأكثر حاجة لتتبع التقدم هم الذين أنهوا محطات أو دروس رئيسية أثناء دوراتهم للبقاء محفزين وفهم ما أنجزوه وما تبقى لهم.

- عادةً ما يتوقف المستخدمون عن استخدام المنصة في منتصف الدورة، غالبًا بعد مواجهة درس صعب أو عند غياب الخطوات التالية الواضحة أو ملاحظات التقدم.

ماذا

- االتحديات الرئيسية التي يواجهها المستخدمون أثناء التنقل في المنصة الحالية هي التنقل السيئ، التصميم غير المتسق، وعدم وجود تسميات واضحة، ومؤشرات وتعليمات.

- الميزات الرئيسية التي يجب تضمينها لتحسين تجربة المستخدم العامة هي مؤشرات التقدم، الاختبارات التفاعلية، محتوى الفيديو القابل للوصول، ولوحات التحكم الشخصية.

- يختلف إعادة التصميم عن المنصات التعليمية الأخرى من حيث التركيز على تحسين تنظيم المحتوى، تضمين محتوى الفيديو، وواجهات مستخدم قابلة للتخصيص.

لماذا

- من المهم معالجة عدم التناسق بين العناصر لأنه يربك المستخدمين ويجعل التنقل والتفاعل أقل سلاسة، مما يقلل من التفاعل.

- نحن بحاجة إلى إعادة تصميم رمز الوصول وتعديل الألوان لتحقيق تصميم شامل يضمن أن المستخدمين الذين يعانون من ضعف البصر أو إعاقات أخرى يمكنهم استخدام المنصة بفعالية.

- المحطات ومؤشرات التقدم ضرورية لتعزيز تفاعل المستخدمين لأنها توفر التحفيز، وتظهر الإنجازات، وتشجع المستخدمين على الاستمرار في التفاعل مع المحتوى.

أين

- سيتم دمج الميزات التفاعلية الجديدة، مثل الاختبارات أو أشرطة التقدم، داخل وحدات الدورات وبعد كل قسم أو محطة رئيسية لتتبع التقدم.

- سيتمكن المستخدمون من العثور على مقاطع الفيديو مدمجة مباشرة في صفحات محتوى الدورة، لتجنب التوجيه إلى YouTube.

- سيجد المستخدمون مؤشرات التقدم أو المحطات الخاصة بهم بعد إكمال دورة معينة في لوحة التحكم أو في نهاية كل قسم/وحدة من الدورة.

كيف

- ستستوعب المنصة النمو المستقبلي في المحتوى، المستخدمين، والوظائف من خلال بناء بنية تحتية قابلة للتوسع وواجهة مستخدم مرنة يمكنها بسهولة دمج المحتوى الجديد، المستخدمين، والميزات.

- سنعالج التعليقات السلبية (مثل عدم الرضا عن محتوى الفيديو أو المواد الكتابية غير الواضحة) ونتجنب تكرار مثل هذه المشكلات في المستقبل من خلال تنفيذ دورات التغذية الراجعة وإجراء تحسينات مستمرة بناءً على اختبارات المستخدمين، الاستطلاعات، والمراقبة المستمرة.

مقابلة الأطراف المعنية

- ما هي رؤيتك لمعالجة التحديات الرئيسية التي يواجهها المستخدمون؟
- هل تتوقع أي نمو مستقبلي أو توسع من حيث المحتوى أو المستخدمين أو الوظائف التي يجب أن يتيحها التصميم الجديد؟
- ما هي القيمة الأساسية التي يجب أن تقدمها هذه المنصة التعليمية لتحسين وضوح الدروس، وجعلها أسهل للفهم، وإدخال تجربة مستخدم محسنة؟
- ما هي المنصات التعليمية الأخرى التي تقدم ميزات مماثلة (مثل الاختبارات التفاعلية أو الدردشات المباشرة أو مؤشر شريط التقدم)؟ كيف تخطط لتمييز منصتنا عن المنافسين الذين قد يكون لديهم بالفعل هذه الميزات؟
- ما هي نقاط قوة منصتنا مقارنة بالمنافسين؟
- لماذا حل مشاكل تفاعل المحتوى وسرعة الموقع مهم بالنسبة لهؤلاء المستخدمين؟
- ما الذي حاولته في الماضي لحل هذه المشاكل، وما الذي نجح أو لم ينجح؟
- ما الدروس المستفادة من التحديثات السابقة؟
- ما هي النتائج التي تتوقعها من تنفيذ هذه الحلول، وكيف تخطط لقياس النجاح؟
- ما هي النتائج السلبية المحتملة (على سبيل المثال، استمرار عدم الرضا عن محتوى الفيديو) التي تشعر بالقلق منها، وكيف ستقوم بتخفيف هذه المخاطر؟
- إذا كان بإمكان المستخدمين طلب أي ميزة لتعزيز المنصة، استنادًا إلى تغذية الرأي، ما هي أولوياتهم الرئيسية من وجهة نظرك؟
- هل هناك شخصيات محددة للمستخدمين يجب أن نركز عليها أثناء إعادة التصميم؟
- ما هو مستوى التخصيص الذي ترغب فيه للمستخدمين (على سبيل المثال، لوحات القيادة المخصصة، تقارير التقدم، إلخ)؟

التحليل التنافسى

	المنافسون غير المباشرين	المنافسون المباشرون		
	edX	إدراك EDRAAK	Khan Academy	udemy
تجربة المستخدم	**المميزات** 1- مصداقية عالية: الشراكة مع أفضل الجامعات والمؤسسات تضفي على المتعلمين 2-مسارات تعليمية مرنة:مما يسمح للمستخدمين باختيار ما يناسبهم 3- يمكّن المتعلمين من الوصول إلى محتوى عالي الجودة دون عوائق مالية	**المميزات** 1-تلبية احتياجات المستخدمين الناطقين باللغة العربية: إن تركيز المنصة على محتوى اللغة العربية يضمن أنها تخدم سوقًا متخصصة 2-الوصول المجاني: يعمل الهيكل المجاني تمامًا على تحسين تجربة المستخدم عن طريق إزالة أي حواجز مالية، تدفق المستخدم البسيط: تم تصميم النظام الأساسي لسهولة التنقل	**المميزات** 1-التعلم الذاتي: يشجع تصميم تجربة المستخدم للمنصة على التعلم المستقل بوتيرة تناسب المستخدمين الأفراد، وهو مثالي للبيئات التعليمية. 2-تجربة التعلم الممتعة: يوفر نظام الإتقان عنصرًا تحفيزيًا يكافئ المتعلمين أثناء تقدمهم 3-محتوى يسهل الوصول إليه بسهولة: كل المحتوى مجاني ومنظم	**المميزات** 1-البحث والتصفية البديهية: يسهل نظام البحث والتصفية على المستخدمين العثور على الدورات التدريبية ذات الصلة بسرعة. 2-تدفق سلس للدفع: تجربة الشراء واضحة ومباشرة، مما يجعل عملية المعاملة سريعة وفعالة. 3- خيارات الدورة المجانية المحدودة: المحتوى المجاني محدود، مما قد يحبط المستخدمين
	العيوب 1-ساحقة للمستخدمين الجدد: قد يكون الحجم الكبير للمحتوى الأكاديمي المتقدم 2-تكاليف الشهادة:يمكن أن تشكل تكلفة الشهادات عائقًا أمام المستخدمين الذين يريدون الاعتراف الرسمي بتعلمهم.	**العيوب** 1-الافتقار إلى التخصيص المتقدم: لا تقدم المنصة أنظمة توصيات متطورة 2-أدوات اكتشاف المحتوى المحدودة: قد يؤدي الافتقار إلى عوامل التصفية المتقدمة وخيارات البحث إلى إعاقة القدرة على استكشاف موضوعات محددة	**العيوب** 1-ميزات متقدمة محدودة: لا تقدم المنصة أنظمة تصفية أو توصيات متطورة للدورات التدريبية، 2-التركيز على المحتوى التأسيسي: تم تصميم تجربة المستخدم في المقام الأول للتعلم التأسيسي	**العيوب** 1- حجم المحتوى الهائل: يمكن أن تجعل وفرة المحتوى من الصعب على المستخدمين تضييق الخيارات، مما يؤدي إلى إرهاق اتخاذ القرار. 2-الارتقاء بالمبيعات المتطفلة: يمكن أن تؤدي التوصيات المستمرة للدورات التدريبية الإضافية، خاصة أثناء عملية الدفع.
واجهه المستخدم	**المميزات** 1-تخطيط واضح للدورة التدريبية: يتم تنظيم صفحات الدورة التدريبية بشكل منطقي 2-تصميم سريع الاستجابة: تتكيف المنصة بشكل جيد مع أحجام الشاشات المختلفة،	**المميزات** 1-واجهة بسيطة ومرتبة: واجهة المستخدم بسيطة ومباشرة 2-التصميم الذي يركز على اللغة العربية: تم تنفيذ التخطيط من اليمين إلى اليسار والطباعة العربية بشكل جيدالنظام الأساسي لسهولة التنقل	**المميزات** 1- تصميم مرح وجذاب: استخدام الرسوم التوضيحية والألوان النابضة بالحياة والأيقونات اللطيفة 2- مسح التسلسل الهرمي المرئي: الأزرار والأيقونات والأقسام محددة 3-الاتساق عبر الصفحات: لغة التصميم موحدة في المنصة	**المميزات** 1- التصميم المرئي:يتميز بتصميم نظيف وبسيط مع نظام ألوان حديث 2- الاتساق: يكون التخطيط متسقًا عبر الصفحات، مع بنية مستقرة 3-الاستجابة: يتميز موقع الويب بالاستجابة الكاملة، مما يوفر تجربة سلسة عبر الأجهزة
	العيوب 1-لوحة المعلومات المزدحمة: قد تبدو لوحة معلومات المستخدم مزدحمة، خاصة بالنسبة للمستخدمين المسجلين في مقررات دراسية متعددة، 2-نص و محتوي كثيف:النصوص ثقيلة و اللغة الاكاديمية تطغى على المستخدمين الذين يبحثون عن واجهة اكثر سهولة	**العيوب** 1-الجمالية البصرية الأساسية: على الرغم من كونها وظيفية، إلا أن الواجهة ليست جذابة بصريًا 2-سهولة استخدام تطبيقات الهاتف المحمول: تفتقر نسخة الهاتف المحمول إلى المنصات العالمية	**العيوب** 1-جمالية واجهة المستخدم الأساسية: على الرغم من أنها وظيفية، إلا أن الواجهة يمكن أن تبدو أساسية 2-التنقل عبر الهاتف المحمول: على الأجهزة المحمولة، يمكن أن يكون التسلسل أقل سهولة	**العيوب** 1- بطاقات الدورة التدريبية الساحقة: الحجم الكبير لبطاقات الدورة التدريبية 2-التوصيات المنبثقة: قد يؤدي الظهور المتكرر للاقتراحات المنبثقة للدورات التدريبية الأخرى إلى تعطيل التدفق البصري والشعور بالتطفل.
نقاط القوه	1-محتوى عالي الجودة على مستوى الجامعة. 2-الشهادات والدرجات المعترف بها. 3-مجموعة واسعة من المواضيع المتقدمة والتقنية.	1-مكون تعلم اجتماعي قوي يشجع التفاعل. 2-هيكل الدورة منظم بشكل جيد جدا. 3-حرية الوصول إلى الدورات القصيرة.	1-حرية الوصول إلى محتوى عالي الجودة. 2-إشراك المحتوى مع التمارين التفاعلية. 3-رائعة للجماهير الأصغر سنًا وأولئك الجدد في مواضيع محددة.	1- مجموعة كبيرة ومتنوعة من المواضيع وأطوال الدورة. 2- أسعار معقولة مع مبيعات متكررة. 3-يتم عرض الدورات التدريبية ذات التصنيف العالي، مما يعطي المصداقية للمدربين
نقاط الضعف	1-يمكن أن تبدو واجهة المستخدم أكاديمية وأقل سهولة بالنسبة للمستخدمين غير الأكاديميين. 2-محدودية توفر الدورات التدريبية في بعض المجالات المتخصصة	1-تركيز أقل على الشهادات المهنية مقارنة بالمنصات الأخرى. 2-عمق محدود في بعض المواضيع.	1-يركز بشكل أساسي على التعليم من الروضة إلى الصف الثاني عشر؛ دورات مهنية أو متقدمة محدودة 2-تنوع أقل في المواد التي تتجاوز المجالات الأكاديمية الأساسية.	1- تباين جودة الدورة بسبب نموذج النظام الأساسي المفتوح. 2-لا يوجد مسار تعليمي منظم للتطوير الوظيفي على المدى الطويل.

تحليل SWOT

نقاط القوة

. التنقل السلس

. تصميم جذاب بصرياً

. متجاوب وقابل للوصول

.عناصر تعليمية تفاعلية

. محتوى واضح ومنظم

نقاط الضعف

. فترة التكيف للمستخدمين

. تراجع تفاعل المستخدمين

. تعقيد خيارات الوصول

الفرص

. تعزيز تفاعل المستخدمين وتحفيزهم

. تحسين رضا المستخدمين

. تبسيط التنقل في الدورات

. تعلم مخصص ومصمم حسب احتياجات المستخدم

التهديدات

.إحباط المستخدمين بسبب المشكلات التقنية

. مقاومة المستخدمين القدامى للتغييرات

. أداء غير متسق عبر الأجهزة المختلفة

.نقص التحسين المستمر لتجربة المستخدم (UX)

خريطة ذهنية

مهارة تك

الصفحة الرئيسية

- نظرة عامة على الدورات
- تسليط الضوء على الدورات الشعبية أو الرائجة
- عبارة تحث المستخدم على اتخاذ إجراء
- سهولة الوصول إلى وظيفة البحث
- شهادات المستخدم أو قصص النجاح

ملف تعريف المستخدم/لوحة المعلومات

- تسجيل المستخدم/ تسجيل الدخول
- تعقب التقدم في الدورة
- الشهادات التي حصل عليها
- توصيات الدورة الشخصية

البحث والتصفية

- البحث حسب الكلمة الرئيسية، الفئة، أو مستوى الصعوبة
- خيارات التصفية

الدعم والأسئلة الشائعة

- أدلة المستخدم
- الدعم الفني
- الأسئلة المتداولة
- اتصل بنا

فئات الدورة

- التكنولوجيا
- الأعمال
- المهارات الرقمية
- الشهادات

المجتمع والموارد

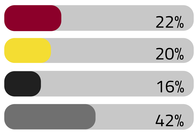
- منتديات المناقشة
- المدونات والمقالات
- قصص نجاح الطلاب
- الندوات والأحداث عبر الإنترنت

صفحات تفاصيل الدورة

- المنهج الدراسي
- زر التسجيل والفيديو معاينة الدورة
- المدة ومستوى الصعوبة
- معلومات المعلم
- الأعماال تعليقات والتقييمات

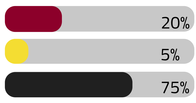
استبيان المستخدمين

س1: ما هو أكبر تحدي تواجهه عند استخدام مواقع التعليم؟



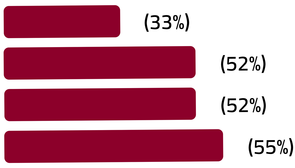
- موقع الويب بطيء
- صعوبة التنقل
- عدم وضوح الدروس
- تفاعل منخفض مع المحتوى

س2: هل تجد المحتوى التعليمي على مواقع الويب واضحًا وسهل الفهم؟



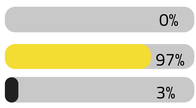
- نعم
- لا
- أحيانًا

الربع 3: ما هي الميزة التي تود إضافتها إلى موقع الويب التعليمي؟



- منتديات المناقشة
- اختبارات تفاعلية
- دعم تقني مباشر
- مكتبة موارد قابلة للتحميل

س4: كم أنت راضٍ عن سرعة تحميل الموقع التعليمي الذي تستخدمه؟

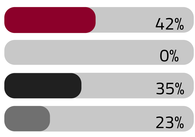


- راضٍ جدًا
- راضٍ
- غير راضٍ

س5: كيف تقيم سهولة التنقل على الموقع التعليمي؟

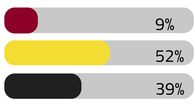
- سهل جدًا
- متوسط
- صعب

س6: ما الذي تفضله في طريقة تقديم الدروس؟



- دروس فيديو
- مقالات نصية
- دروس تفاعلية
- محاضرات مباشرة عبر الإنترنت

س7: هل توفر لك موقع التعليم الدعم الذي تحتاجه للتواصل مع المعلمين؟

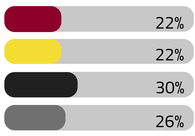


- نعم، هناك تواصل فعال
- نعم، ولكن التواصل محدود
- لا يوجد تواصل مع المعلمين

س8: هل تفضل أن يكون المحتوى التعليمي على شكل مقاطع قصيرة أم دروس طويلة؟

- مقاطع قصيرة
- دروس طويلة

س9: ما هي أكبر مشكلة تواجهك عند استخدام مقاطع الفيديو التعليمية؟

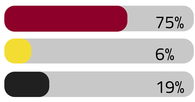


- جودة الفيديو
- عدم وجود ترجمة
- صعوبة الفهم
- بطء التحميل

س10: هل تفضل نظام نقاط أو مكافآت لتحفيزك على إكمال الدروس؟

- نعم
- لا

س11: كيف تفضل التواصل مع فريق الدعم الفني في حالة وجود مشكلة؟



- دردشة مباشرة
- بريد إلكتروني
- مكالمة هاتفية

تحديد المشكلة

إنشاء شخصيات المستخدمين

الاحتياجات

- محتوي واضح ومنظم
- اوقات تحميل الصفحات
- أدوات تعليمية تفاعلية
- دعم من المدرسين
- نظام تتبع التقدم والمكافآت

الإحباطات

- أداء المنصة غير ثابت
- دعم محدود
- نقص في المكافآت

سارة أحمد

العمر: 30

الجنس: أنثى

الموقع: الإسكندرية

المهنة: عاملة محترفة

السيرة الذاتية

" سارة، امرأة عمرها 30 عامًا من الإسكندرية لديها مهارات تقنية متقدمة، تستخدم البيئات الافتراضية للنمو الشخصي والمهني، تفضل المحتوى التفاعلي، والأداء السلس، والأدوات مثل الاختبارات وأنظمة تتبع التقدم للبقاء متحفزة. "

الشخصية

- تحقيق الأهداف
- ملمة بالتكنولوجيا
- متفائلة

خريطة التعاطف

يرى:

لماذا يكون الأداء غير ثابت؟أحتاج إلى تجربة سلسة.

أحتاج إلى المزيد من الأدوات التفاعلية مثل الاختبارات وتتبع التقدم.

يجب أن تحفزني هذه المنصة على الاستمرار في التعلم.

يقول:

أحتاج إلى منصات يمكن أن تساعدني على النمو في مجالي المهني.

أداء المنصة يجب أن يكون أكثر انتظامًا.

من المهم أن تتوفر أدوات لتتبعتقدمي.

يشعر

متحمسة لمواصلة التعلم ولكن محبطة بسبب أداء غير ثابت.

متفائلة بالعثور على منصات تلبي احتياجاتها.

خيبة أمل عندما تفتقر المنصة إلى محتوى تفاعلي ومكافآت.

يفعل

تستخدم المنصات الإلكترونية للتطوير الشخصي ونمو الحياةالمهنية.

تشارك أكثر مع الأدوات التفاعلية مثل الاختبارات ومتتبعي التقدم.

تبحث نشطة عن منصات تقدم تجربة سلسة وجذابة.

إنشاء شخصيات المستخدمين

الاحتياجات

- اداء سلس
- محتوي تفاعلي ومثير
- نظام تتبع التقدم والمكافآت

الإحباطات

- أداء الموقع بطئ
- نقص الوضوح
- تفاعل ادني

احمد حسن

العمر: 23

الجنس: ذكر

الموقع: القاهرة

المهنة: طالب

السيرة الذاتية

" احمد طالب جامعي يبلغ من العمر 23 عاما من القاهرة يفضل المحتوي المنظم وسهل الفهم على المنصات المتجاوبة مع دروس واضحة وأدوات تفاعلية يستخدم المنصات الالكترونية لا غراض تعليمية ولكنه يشعر بالاحباط بسبب أداء بطئ ونقص المحتوي المثير للاهتمام "

الشخصية

- خجول
- منهجي
- غير صبور

خريطة التعاطف

يرى:

أحتاج إلى دروس واضحة يمكن اتباعها بسهولة

لماذا المحتوى ليس أكثر تفاعلًا؟

يمكن أن يساعدني ذلك في التعلم بشكل أفضل.

أداء هذه النظام البطيء يضيع وقتي.

يقول:

الموقع بطيء جدًا: إنه محبط.

أحتاج إلى شيء سهل الفهم وسريع التحميل.

لا أحب المواقع الغامضة في الاستخدام.

يشعر

محبط بسبب أوقات التحميل البطيئة والتفاعل الحد الأدنى.

خيبة أمل بسبب نقص الوضوح و تجربة المستخدم السيئة.

حريص على منصة تعليمية أكثر كفاءة وسهولة في الاستخدام.

يفعل

يستخدم النظم الأساسية عبر الإنترنت أساسًا لأغراض تعليمية

يتخلى بسرعة عن النظم ذات الأداء البطيء.

يبحث عن مواقع الويب المتجاوبة ولكن في كثير من الأحيان يشعر بالإحباط بسبب واجهات المستخدم السيئة.

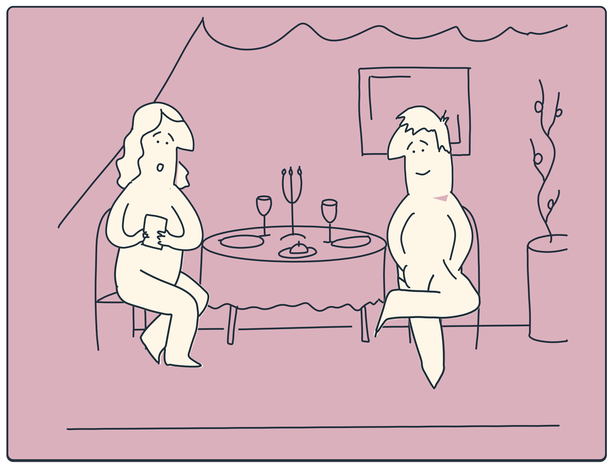
إيجاد الأفكار

اللوحات القصصية

الشخصية: بدر

السيناريو: رحلة بدر في إكتشاف موقع مهارة تك بعد التحسينات

كان بدر يواجه مشاكل في حياته المهنية
وكان لا يعرف ماذا يفعل بشأنها، لذا جاءت له
هذه الفكرة الرائعة بتغيير مجال عمله إلى البرمجة
لأنه كان دائمًا يعجبه هذا المجال منذ كان طفلاً،
لذا قرر بدر أن يأخذ نصيحة من صديقه حول ما يجب فعله

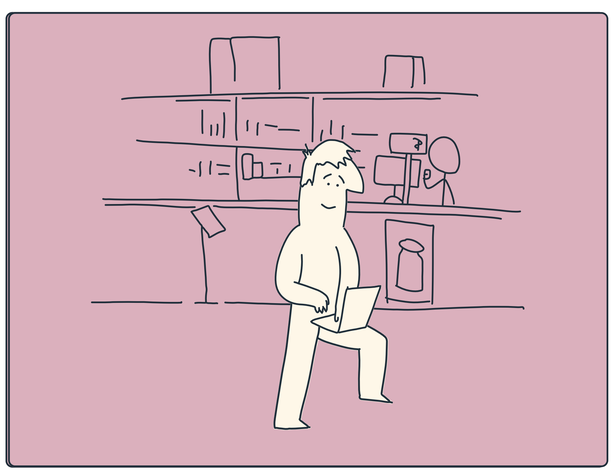


بعد لقاءه مع صديقته، سألها
عن كيفية التعامل مع مشكلته، فنصحته
بأن يقوم بأخذ دورة عبر موقع مهارة تك بعد التحسينات
التي قاموا بها ليصبح مبرمجًا ممتازًا

بدأ بدر في استكشاف موقع مهارة تك
بعد التحسينات

انبهر بدر بسهولة استخدام الموقع
وسلاسة تجربته ولم يواجه أي مشكلة في العثور على
ما كان يبحث عنه

لذا، قرر بدر أن يأخذ جميع الدورات
التي يحتاجها من مهارة تك لأنه كان متحمسا
من الموقع بعد التحسينات



وجد بدر الآن الدورات التي يحتاجها
بفضل موقع مهارة تك بعد التحسينات

تصنيف البطاقات

شعار الوزارة

شعار الموقع

الرئيسية

المسارات

الاكاديميات

مقررات بلغه الاشارة

شريط البحث

زر الاشتراك

زر تسجيل دخول

ايقونه اللغة

نبذة عن مهارتك

زر إنشاء حساب

زر تسجيل دخول

نبذة عن منح الوزارة

شعارات المنح

المجالات التدريبية

جميع الكورسات

الخصومات

أكاديمية الذكاء الاصطناعي

زر التسجيل في الاكاديميه

أفضل الدورات

أكاديمية الأمن السيبراني

زر التسجيل في الاكاديميه

نبذه عن مهارتك

طريقه التعلم

شروط الخدمة

الايميل

رقم التواصل

الفيسبوك

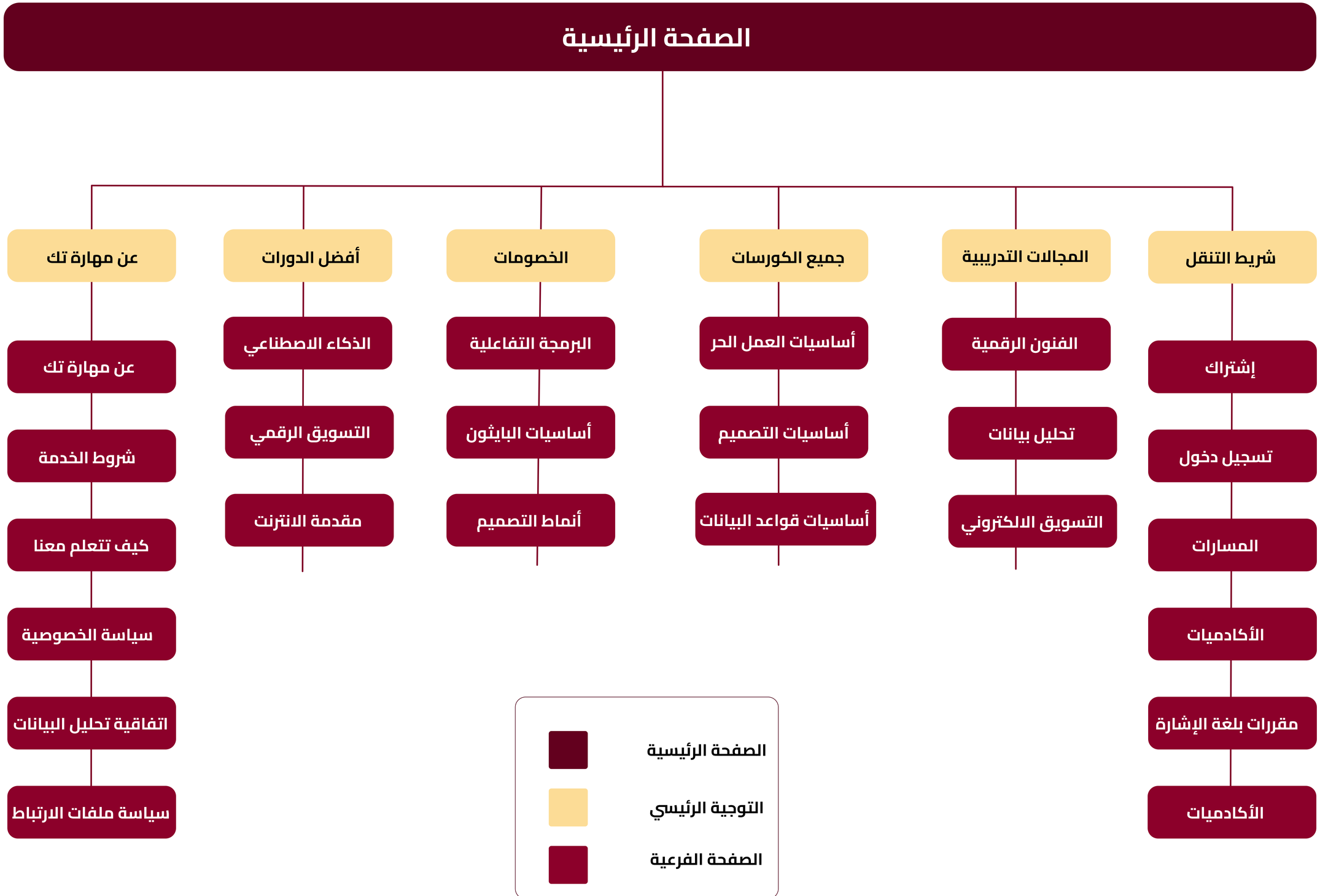
اليوتيوب

لينك دي إن

سياسة الخصوصيه

اتفاقيه تحليل البيانات

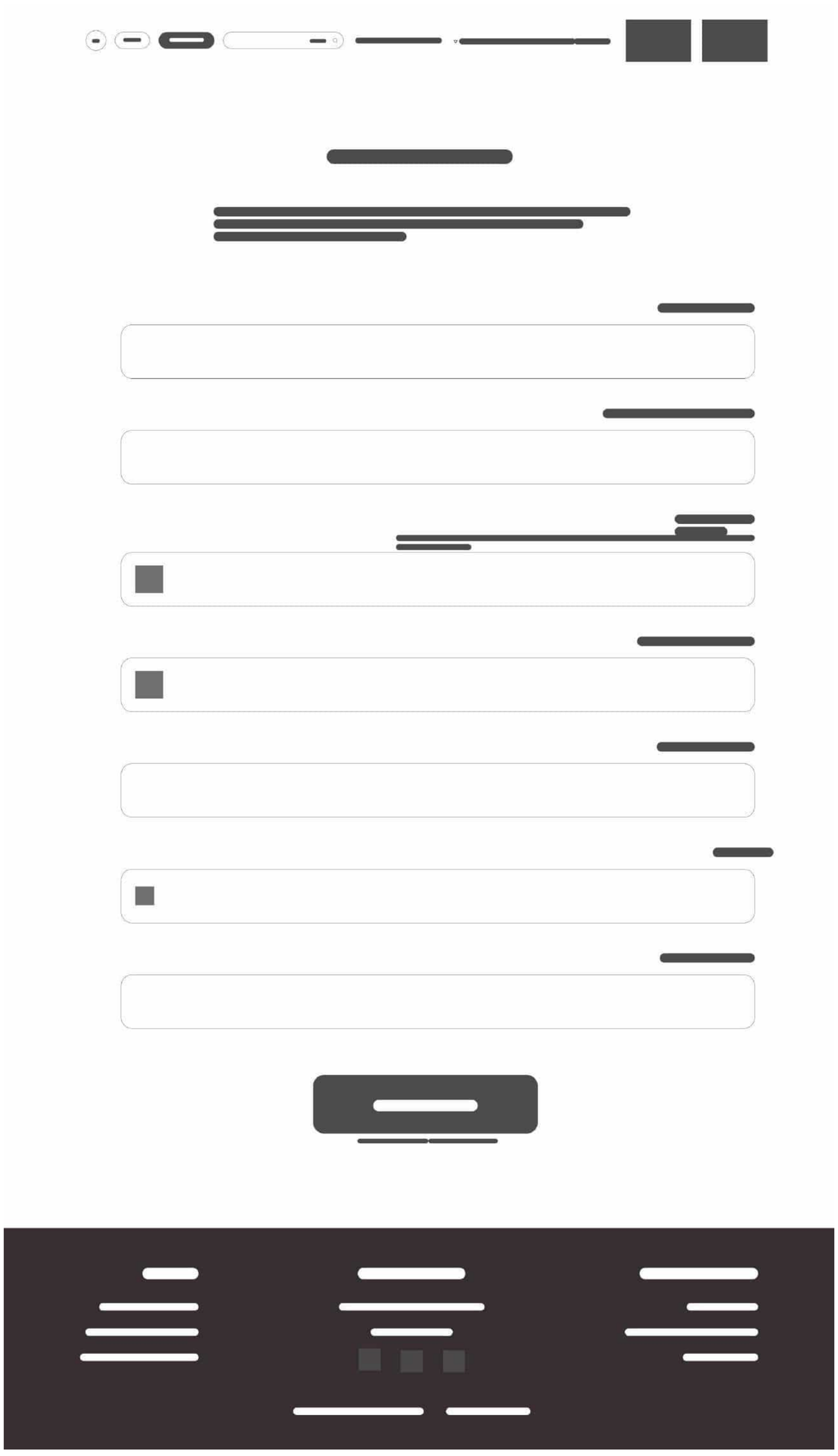
خريطة الموقع

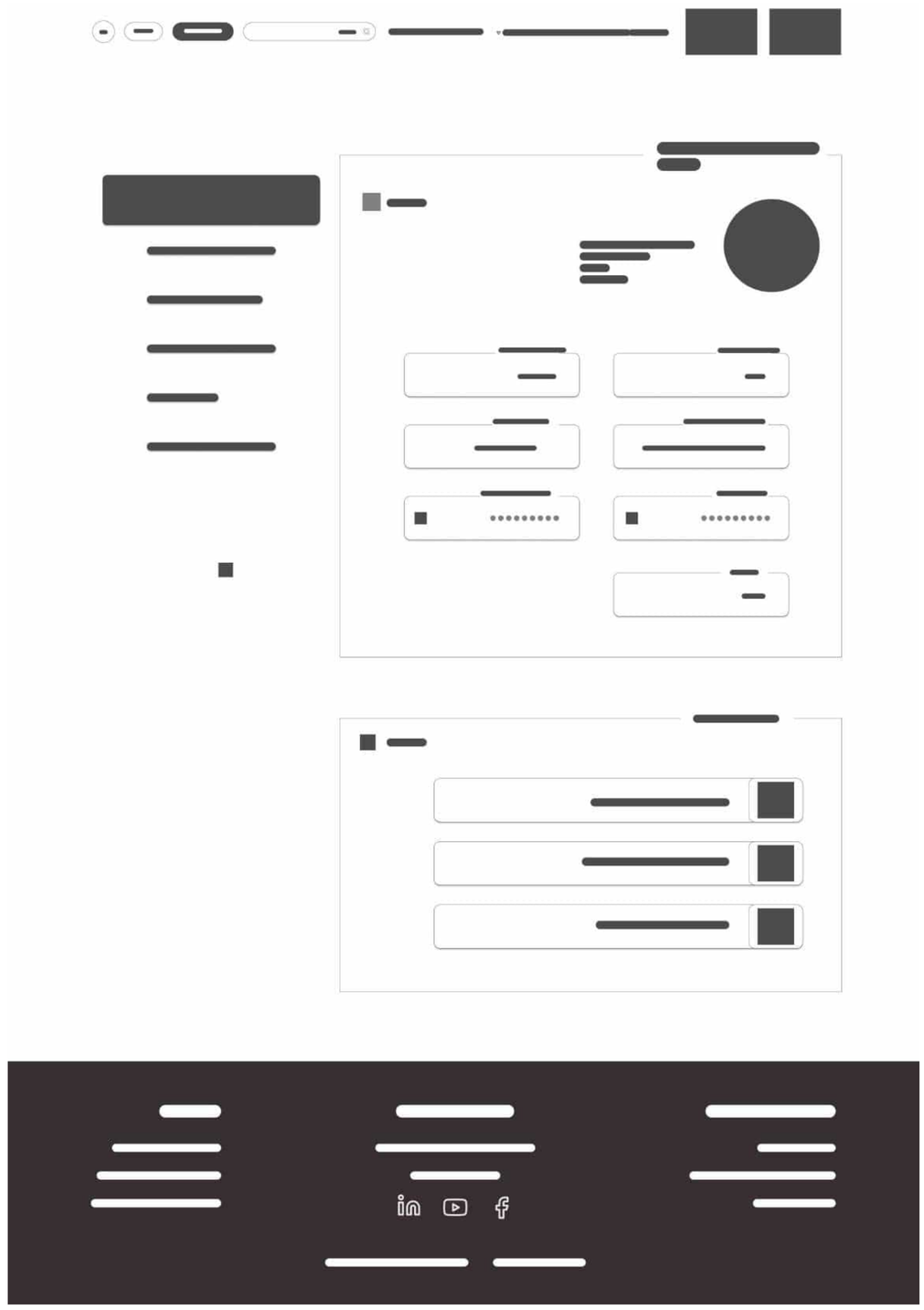


تجسيد الأفكار

النماذج التخطيطية

نماذج متوسطة الدقة

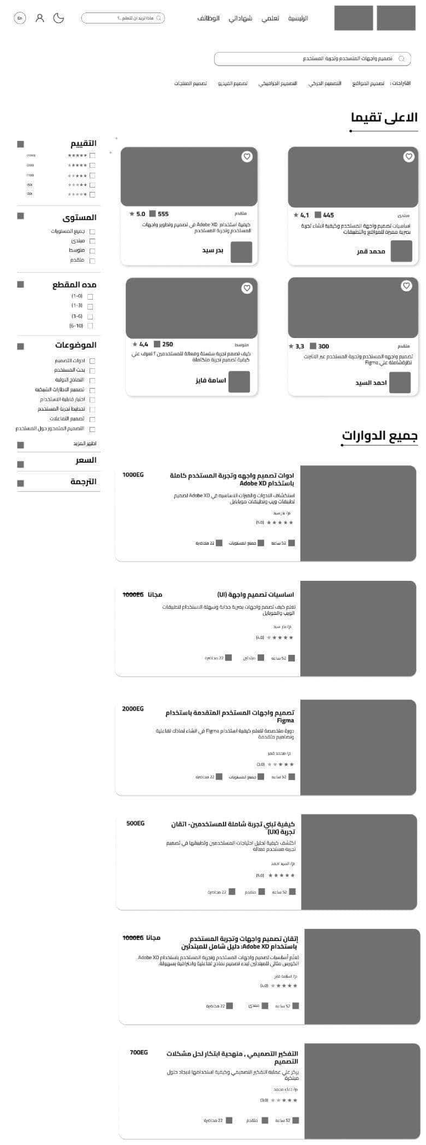




تجسيد الأفكار

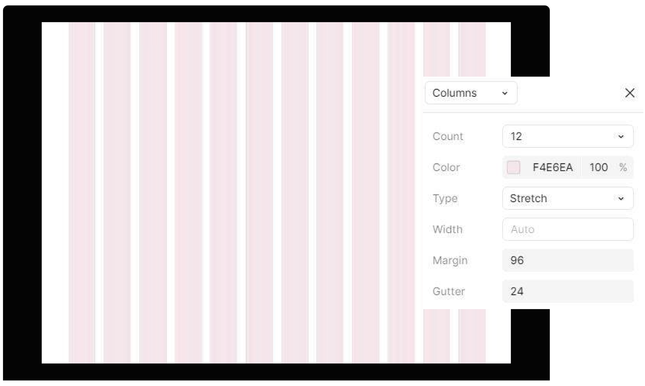
النماذج التخطيطية

نماذج عالية الدقة



التصميم البصري

الشبكات



الألوان المستخدمه

اللون الاساسي

أحمر-400
#a33355
rgb(163, 51, 85)
	أحمر-300
	#b25470
	rgb(178, 84, 112)
		أحمر-200
		#ca8a9d
		rgb(202, 138, 157)
			أحمر-100
			#dbb0bd
			rgb(219, 176, 189)
				أحمر-50
				#f4e6ea
				rgb(244, 230, 234)

أحمر-900 #3b0012 rgb(59, 0, 18)	أحمر-800 #4d0017 rgb(77, 0, 23)	أحمر-700 #6300le rgb(99, 0, 30)	أحمر-600 #7f0026 rgb(127, 0, 38)	أحمر-500 #8c002a rgb(140, 0, 42)

اللون الثانوى

أصفر-400
#fac249
rgb(250, 194, 73)
	أصفر-300
	#fbcc66
	rgb(251, 204, 102)
		أصفر-200
		#fcdc96
		rgb(252, 220, 150)
			أصفر-100
			#fde7b8
			rgb(253, 231, 184)
				أصفر-50
				#fef7e8
				rgb(254, 247, 232)

أصفر-900
#694b0b
rgb(105, 75, 11)
	أصفر-800
	#89620f
	rgb(137, 98, 15)
		أصفر-700
		#b17f13
		rgb(177, 127, 19)
			أصفر-600
			#e3a319
			rgb(227, 163, 25)
				أصفر-500
				#f9b31b
				rgb(249, 179, 27)

اللون الثانوى

رمادي-400
#707070
rgb(112, 112, 112)
	رمادي-300
	#878787
	rgb(135, 135, 135)
		رمادي-200
		#adadad
		rgb(173, 173, 173)
			رمادي-100
			#c8c8c8
			rgb(200, 200, 200)
				رمادي-50
				#ededed
				rgb(237, 237, 237)

رمادي-900 #202020 rgb(32, 32, 32)	رمادي-800 #2a2a2a rgb(42, 42, 42)	رمادي-700 #363636 rgb(54, 54, 54)	رمادي-600 #454545 rgb(69, 69, 69)	رمادي-500 #4c4c4c rgb(76, 76, 76)

الخطوط المستخدمه

الخط الاساسى — Cairo

الخط الثانوي — Cairo

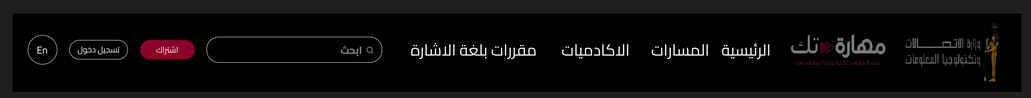
مهاراتك تصنع فارقًا حقيقيًا.

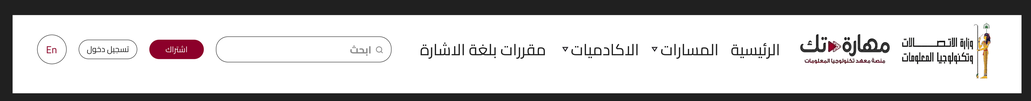
مهاراتك تصنع فارقاً حقيقياً.

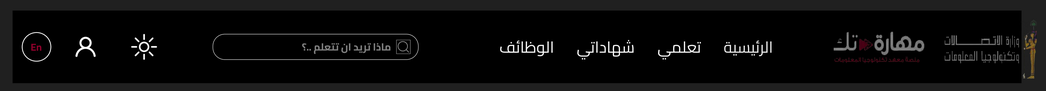
مهاراتك تصنع فارقًا حقيقيًا.

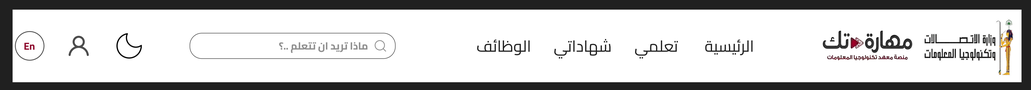
Regular H 1 cairo Regular 95px.	**Bold H 1** **cairo Bold 95px**
Regular H 2 cairo Regular 76px.	**Bold H 2** **cairo Bold 76px**
Regular H 3 cairo Regular 61px.	**Bold H 3** **cairo Bold 61px**
H 4 cairo Regular 49px.	**Bold H 4** **cairo Bold 49px**
H 5 cairo Regular 39px.	**Bold H 5** **cairo Bold 39px**
Title 1 cairo Regular 31px.	**Bold Title 1** **cairo Bold 31px**
Title 2 cairo Regular 25px.	**Bold Title 2** **cairo Bold 25px**
Body cairo Regular 20px.	**Bold Body** **cairo Bold 20px**
caption cairo Regular 16px.	**Bold caption** **cairo Bold 16px**

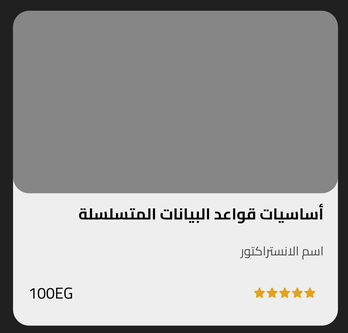
card Component

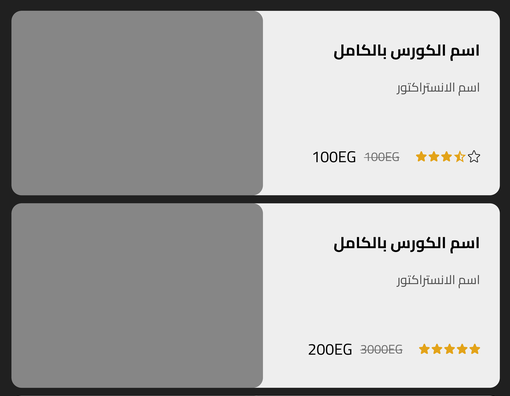


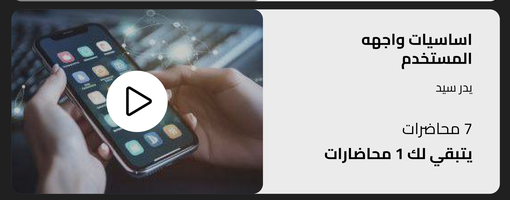


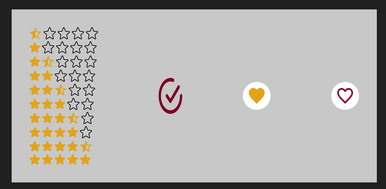






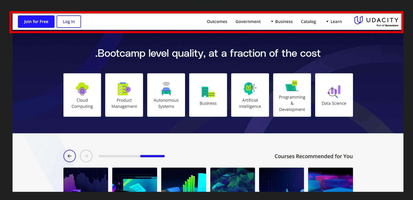




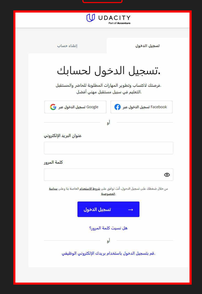


UI Inspiration , Udacity

1

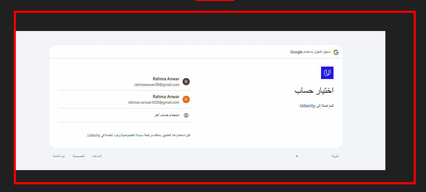


2



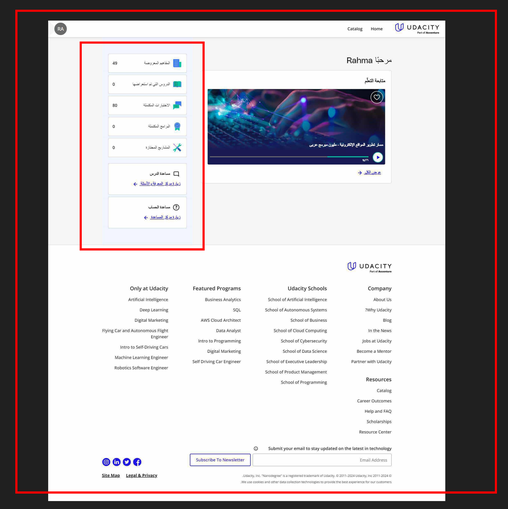
3

4

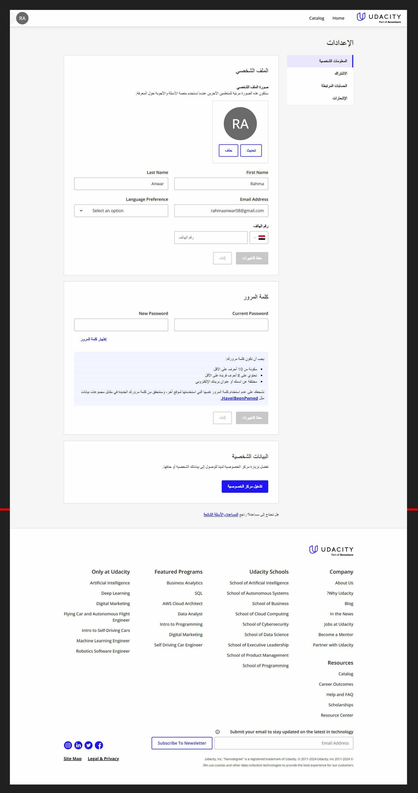


5

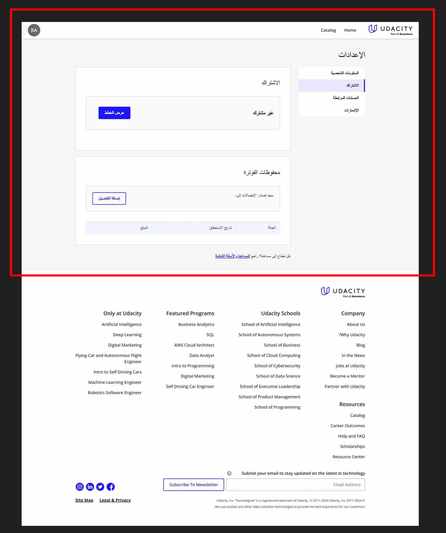
6



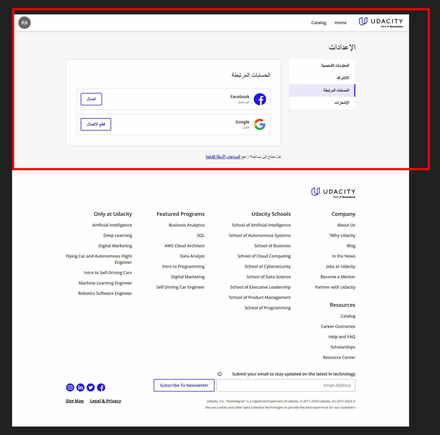
7



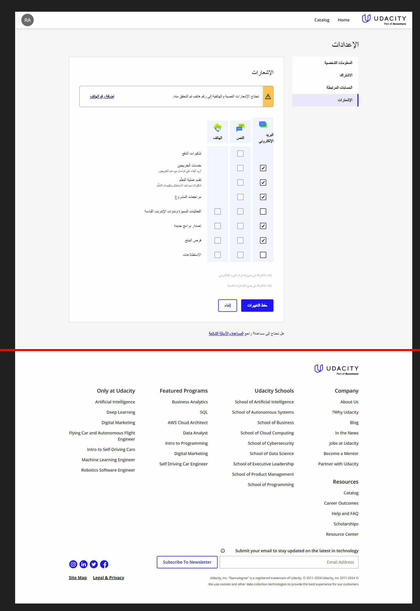
8



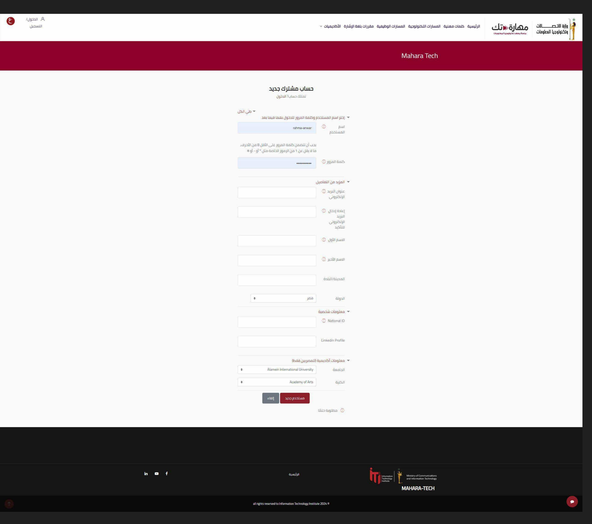
9

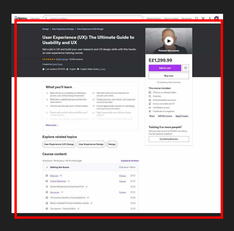


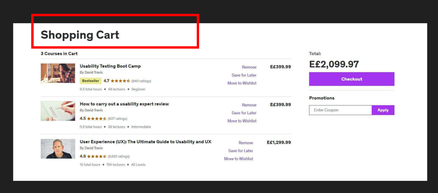
10

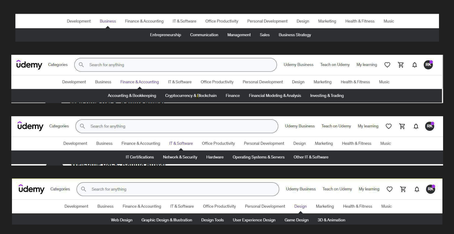


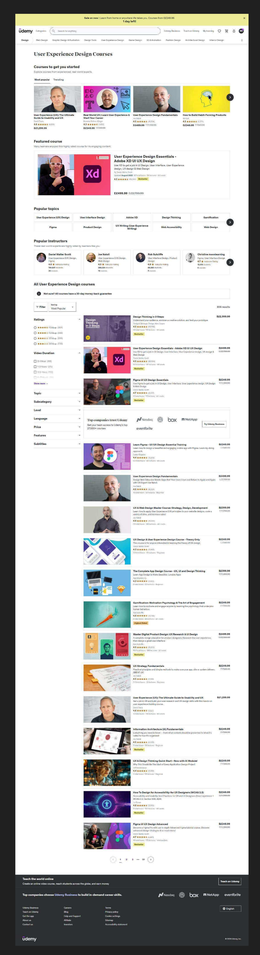
UI Inspiration ,Coursesa

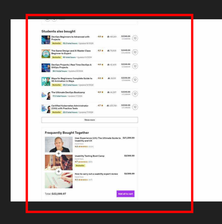


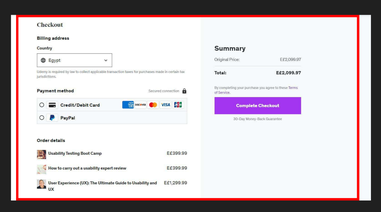


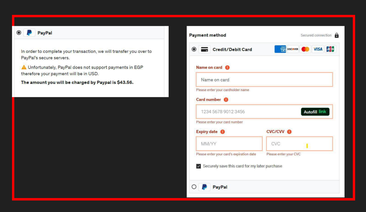


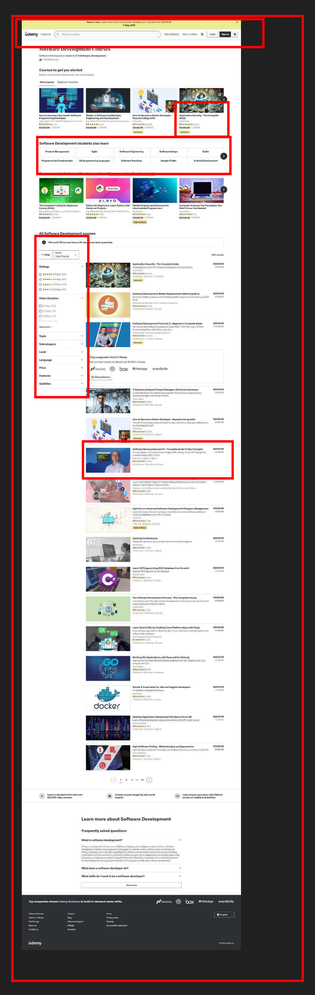


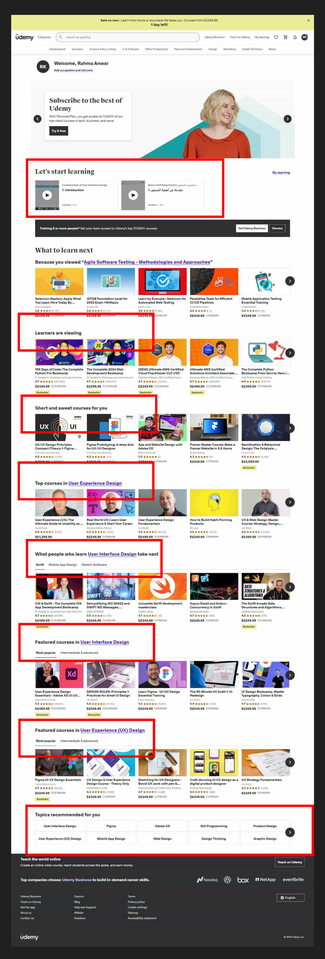


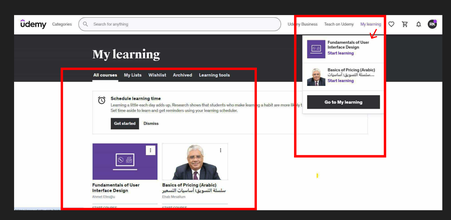


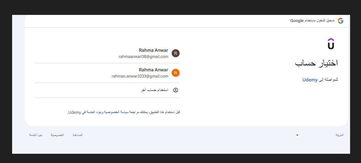


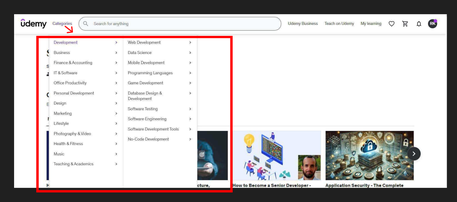


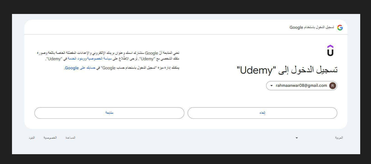


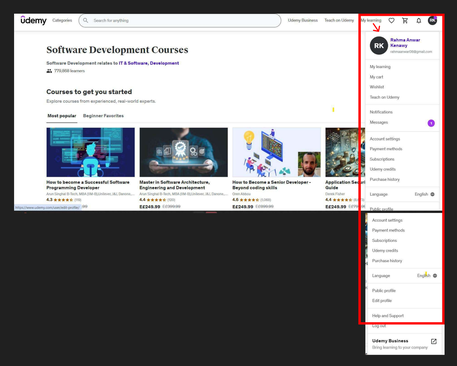


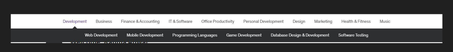


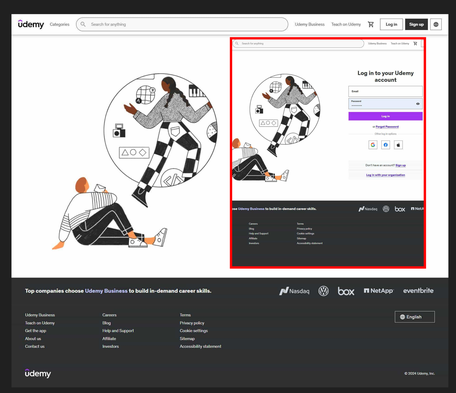












التصميم المرئي

التصميم البصري

تنسيق واجهة المستخدم

مهارة-تك

وجهتك الرقمية الأولى لتعلم تكنولوجيا المعلومات

أطلق معهد تكنولوجيا المعلومات، تحت إشراف وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات المصرية، محتوى تعليميًا متخصصًا يقدمه مجموعة من الخبراء في مختلف المجالات، بهدف هذا المحتوى إلى دعم الشباب المصري والعربي في بدء مسيرتهم المهنية أو تطوير مهاراتهم في مجالات تكنولوجيا المعلومات.

إنشاء حساب

لديك حساب بالفعل؟ قم بتسجيل الدخول

وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات

تقدم وزارة الاتصالات مجموعة من المنح الدراسية المتخصصة التي تركز على تأهيل الشباب بشكل احترافي لمتطلبات سوق العمل، مما يعزز فرصهم في المنافسة والتميز في مختلف مجالات تكنولوجيا المعلومات.

رواد مصر الرقمية | NTI National TeleCommunication Institute | ITI Information Technology Institute

شباب مصر الرقمية | براعم مصر الرقمية | أشبال مصر الرقمية | بُناة مصر الرقمية

المجالات التدريبيه

الفنون الرقميه | تحليل البيانات | التسويق الإليكتروني | التسويق الرقمي | قواعد البيانات

مهارات اللغة الانجليزية | تطوير البرمجيات | الذكاء الاصطناعي | تصميم الفيديو | تصميم الصور

أمن المعلومات | إدارة الأعمال | المهارات الشخصية | مهارات العمل الحر | الإرشاد المهني

جميع الكورسات

اساسيات تصميم تجربة المستخدم
رحمة أنور
★★★★★ مجانا

أساسيات قواعد البيانات المتسلسلة
شروق علي الدين
★★★★★ 500EG 400EG

أساسيات العمل الحر
رحمة أنور
★★★☆☆ مجانا

بناء تطبيقات الويب باستخدام PHP, MYSQL
مروان محمد
★★★☆☆ مجانا

ابدأ طريقك في العمل الحر (مستقل)
دنيا حمدي
★★★★★ مجانا

ابدأ طريقك في العمل الحر (خمسات)
محمد هشام
★★★☆☆ 100EG

الخصومات

البرمجة التفاعلية في iOS
شروق علي الدين
★★★☆☆ 400EG 250EG

أنماط تصميم برمجيات iOS
دنيا حمدي
★★★★★ 3000EG مجانا

أساسيات لغة البايثون
رحمة أنور
★★★★★ 3000EG مجانا

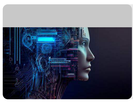
مقدمة الى قواعد البيانات
رحمة أنور
★★★☆☆ 200EG 100EG

أكاديمية الذكاء الاصطناعي

يُعد الذكاء الاصطناعي أحد أسرع المجالات نموًا في سوق العمل المحلي والعالمي، حيث تتزايد الحاجة إليه في مختلف الصناعات. اكتشف فرص التعلم المتميزة وانطلق في رحلتك لتصبح من المتخصصين في هذا المجال الرائد.

سجل الآن

أفضل الدورات التدريبية



الذكاء الاصطناعي
رحمة أنور
★★★★★ مجانا

التسويق الرقمي
محمد السيد
★★★★★ 3000EG 200EG

فقدمة لإنترنت الأشياء
محمد هشام
★★★★★ 3000EG 200EG

لغه #C
شروق علي الدين
★★★★★ 3000EG مجانا

أكاديمية الأمن السيبراني

أصبح إكتساب مهارات الأمن السيبراني هو الطريق للحصول على فرص وظيفية متميزة خاصة مع زيادة عدد الوظائف المتاحة بالنسبة إلى عدد الكوادر المؤهلة في هذا المجال

سجل الآن

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

إنشاء حساب جديد

فرصتك لإكتساب وتطوير المهارات المطلوبة للحاضر والمستقبل
التعليم في سبيل مستقبل مهني أفضل

الاسم بالكامل

عنوان البريد الإلكتروني

كلمة المرور

يجب ان تضمن كلمة المرور رمزاً واحداً علي الاقل وأن لا تقل عن ٦ أحرف وأرقام

تأكيد كلمة المرور

المدينة /البلدة

الدولة

الرقم القومي

إنشاء حساب

لديك حساب بالفعل؟ قم بتسجيل الدخول..

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات
مهارة تك
منصة معهد تكنولوجيا المعلومات

تسجيل الدخول لحسابك

فرصتك لإكتساب وتطوير المهارات المطلوبة للحاضر والمستقبل
التعليم في سبيل مستقبل مهني أفضل

تسجيل دخول عبر فيس بوك

تسجيل دخول عبر جوجل

أو

عنوان البريد الإلكتروني

كلمة المرور

هل نسيت كلمة المرور؟

تسجيل الدخول

ليس لديك حساب؟ إنشاء حساب

مهارة-تك

وجهتك الرقمية الأولى لتعلم تكنولوجيا المعلومات

أطلق معهد تكنولوجيا المعلومات، تحت إشراف وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات المصرية، محتوى تعليميًا متخصصًا يقدمه مجموعة من الخبراء في مختلف المجالات، يهدف هذا المحتوى إلى دعم الشباب المصري، والمضي بهم في رحلتهم المهنية أو تطوير مهاراتهم في مجالات تكنولوجيا المعلومات.

تابع التطبيق

المجالات التدريبيه

- الفنون الرقميه
- تحليل البيانات
- التسويق الإليكتروني
- التسويق الرقمي
- قواعد البيانات
- مهارات اللغة الانجليزية
- تطوير الرسوميات
- الذكاء الاصطناعي
- تصميم الفيديو
- تصميم الصور
- أمن المعلومات
- إدارة الأعمال
- المهارات الشخصية
- مهارات العمل الحر
- الإرشاد المهني

لنبدأ التعلم

اساسيات وجوه المستخدم
جمعة أنور
7 محاضرات
يتبقى لك 3 محاضرات

أساسيات الرسم التخطيطي
جمعة أنور
4محاضرات
يتبقى لك 1 محاضرات

أحترافيه أستخدام الالوان
جمعة أنور
10محاضرات
يتبقى لك 1 محاضرات

إحترافيه إنشاء البروتوتايب
جمعة أنور
4محاضرات
يتبقى لك 2 محاضرات

ماذا نتعلم بعد ذلك ..

لأنك شاهدت " أساسيات الرسم التخطيطي" " أحترافيه أستخدام الالوان "

الفرق بين واجهه المستخدم و تجربه المستخدم
جمعة أنور
★★★☆☆ 100EG

كيفيه إنشاء الصور بالذكاء الاصطناعي
دينا حمدى
★★★☆☆ 100EG

انشاء مشروع كامل لواجهه المستخدم
شهوق على الدين
★★★☆☆ 100EG

تصميم ويب و موبايل كامل
جمعة أنور
★★★☆☆ 100EG

تحويل التصميم الي كود
جمعة أنور
★★★☆☆ 100EG

كيفيه ترتيب نماذج التصميم في واجهه المستخدم
محمد هشام
★★★☆☆ 100EG

جميع الكورسات

اساسيات تصميم تجربة المستخدم
جمعة أنور
★★★★★ مجانا

أساسيات قواعد البيانات المتسلسلة
شهوق على الدين
★★★★★ 400EG 500EG

أساسيات العمل الحر
جمعة أنور
★★★☆☆ مجانا

بناء تطبيقات الويب باستخدام PHP, MYSQL
مروان محمد
★★★☆☆ مجانا

ابدأ طريقك في العمل الحر (مستقل)
دينا حمدى
★★★★★ مجانا

ابدأ طريقك في العمل الحر (خمسات)
محمد هشام
★★★☆☆ 100EG

تقدم وزارة الاتصالات مجموعة من المنح الدراسية المتخصصة التي تركز على تأهيل الشباب بشكل احترافي لمتطلبات سوق العمل، مما يعزز فرصهم في المنافسة والتميز في مختلف مجالات تكنولوجيا المعلومات.

وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات

رواد مصر الرقمية | NTI National Telecommunication Institute | ITI Information Technology Institute

شباب مصر الرقمية | براعم مصر الرقمية | أشبال مصر الرقمية | رجالة مصر الرقمية

الخصومات

البرمجة التفاعلية في iOS
شهوق على الدين
★★★★☆ 250EG 400EG

أنماط تصميم برمجيات iOS
دينا حمدى
★★★★★ مجانا 3000EG

أساسيات لغة البايثون
جمعة أنور
★★★★★ مجانا 3000EG

مقدمة الى قواعد البيانات
جمعة أنور
★★★☆☆ 100EG 200EG

أكاديمية الذكاء الاصطناعي

يعد الذكاء الاصطناعي أحد أسرع المجالات نموًا في سوق العمل المحلي والعالمي، حيث تزايد الحاجة إليه في مختلف الصناعات، لكشف فرص التعلم المتنوعة والعائق في وظائف لتصبح من المتخصصين في هذا المجال الرائد.

سجل الآن

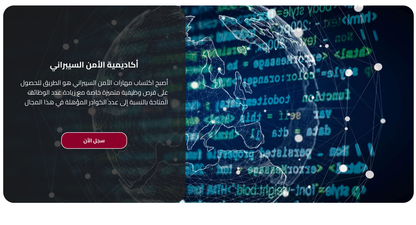
أفضل الدورات التدريبية

الذكاء الاصطناعي
جمعة أنور
★★★★★ مجانا

التسويق الرقمي
محمد السيد
★★★★★ 200EG 3000EG

مقدمة لإنترنت الأشياء
محمد هشام
★★★★★ 200EG 3000EG

لغه RC
شهوق على الدين
★★★★★ مجانا 3000EG



أكاديمية الأمن السيبراني

أصبح اكتساب مهارات الأمن السيبراني هو الطريق للحصول على فرص وظيفية مشوقة وعامة مهيأة بعد الوظائف المتاحة بالنسبة إلى عدد الخبراء المؤهلة في هذا المجال

سجل الآن

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

تصميم واجهات المتاجر وتجربة المستخدم

اقتراحات : تصميم المواقع | التصميم الرقمي | التصميم الجرافيكي | تصميم الفيديو | تصميم المنتجات

الاعلى تقيما

مبتدئ
4,1 ★ 445
اساسيات تصميم واجهة المستخدم وكيفية انشاء تجربة بصرية ممتعة للمواقع والتطبيقات
محمد قمر

مقدم
5.0 ★ 555
كيفية استخدام Adobe XD في تصميم وتطوير واجهات المستخدم وتجربة المستخدم
بدر سيد

مقدم
3,3 ★ 300
تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم عبر الفايرف بتركيزشاملة على Figma
احمد السيد

متوسط
4,4 ★ 250
كيف تصمم تجربة سلسة وفعالة للمستخدمين ؟ تعرف على كيفية تصميم تجربة متكاملة
اسامة فايز

جميع الدورات

ادوات تصميم واجهه وتجربة المستخدم كاملة باستخدام Adobe XD — 1000EG

استكشاف الادوات والميزات الاساسيه في Adobe XD لتصميم تطبيقات ومواقع وتطبيقات موبايل

م/ بدر سيد

(5.0) ★★★★★

52 ساعه | جميع المستويات | 22 محاضرة

اساسيات تصميم واجهة (UI) — مجانا 1000EG

تعلم كيف تصمم واجهات بصرية جذابة وسهلة الاستخدام لتطبيقات الويب والموبايل

م/ بدر سيد

(4.8) ★★★★★

52 ساعه | مبتدئ | 22 محاضرة

تصميم واجهات المستخدم المتقدمة باستخدام Figma — 2000EG

دورة متخصصة لتعلم كيفية استخدام Figma في انشاء نماذج تفاعلية وتصاميم متقدمة

م/ محمد قمر

(5.0) ★★★★★

52 ساعه | جميع المستويات | 22 محاضرة

خبفية تيتي تجربة شاملة للمستخدمين- اتقان تجربة (UX) — 500EG

اكتشف كيفية تحليل احتياجات المستخدمين وتطبيقها في تصميم تجربة مستخدم فعالة

م/ السيد احمد

(5.0) ★★★★★

52 ساعه | متقدم | 22 محاضرة

إتقان تصميم واجهات وتجربة المستخدم باستخدام Adobe XD: دليل شامل للمبتدئين — مجانا 1000EG

تعلم أساسيات تصميم واجهات المستخدم وتجربة المستخدم باستخدام Adobe XD الخطوات مثالي للمبتدئين بناء تصميم مبادئ بناء عملية وتجاربهم سيوفرلك

م/ اسامة فايز

(4.9) ★★★★★

52 ساعه | مبتدئ | 22 محاضرة

التفكير التصميمي ، منهجية ابتكار لحل مشكلات التصميم — 700EG

يركز على عملية التفكير التصميمي وكيفية استخدامها لابداع حلول مبتكرة

م/ دعاء محمد

(5.0) ★★★★★

52 ساعه | متقدم | 22 محاضرة

دورات تصميم واجهة المستخدم

اساسيات التصميم بواسطة Figma
خالد الديب
مجانا

اساسيات التصميم بواسطة Adobe Photoshop
م/رياض العجل
مجانا

اساسيات التصميم بواسطة Adobe Illustrator
احمد مراد
640ج

دورات تصميم تجربة المستخدم

أسس تصميم تجربة المستخدم
محمد ابراهيم
مجانا

بحث وتحليل المستخدم
السيد دياب
560ج

التخطيط السكني والنماذج الأولية
مهاب
مجانا

دورات التفكير التصميمي

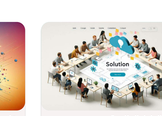
اساسيات التفكير التصميمي
خالد الديب
مجانا

التعاطف و ابحاث المستخدم
أحمد وجب
مجانا

التفكير و الإبداع
عماد الطويل
640ج

دورات عملية تصميم تجربة المستخدم

تحديد المشكلة
محمد ابراهيم
مجانا



ادراك الحلول المناسبة
خالد الديب
مجانا

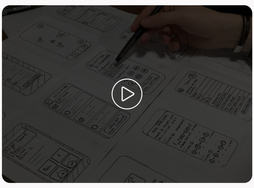
هندسة المعلومات
مهاب
مجانا

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

دورة أساسيات UI/UX

نظرة عامة على الدورة

ابدأ مع دورة أساسيات UI/UX لتتعرف على تصميم تجربة المستخدم وواجهة المستخدم. ستتعلم إنشاء الإطارات الشبكية والنماذج الأولية من خلال مزيج من النظرية والمهام العملية. هذه الدورة مناسبة للمبتدئين وستعدك لتحقيق النجاح في مجال التصميم.



اشترك الان

محاضرات	مقالات	المدة	المستوى	اللغة
10	8	10 ساعات	مبتدئ	العربية

ماذا ستتعلم؟

- إنشاء شخصيات المستخدم.
- مهارات إنشاء الإطارات الشبكية والنماذج الأولية.
- استكشاف أدوات مثل Figma و Adobe XD و Sketch.
- المبادئ الأساسية لتصميم UI/UX.
- رسم خرائط رحلات المستخدم.
- كيفية بناء نهج تصميم موجه نحو المستخدم.

متطلبات الدورة

- معرفة أساسية بمفاهيم التصميم (اختياري).
- رغبة في التعلم والتجربة باستخدام أدوات التصميم.
- جهاز كمبيوتر متصل بالإنترنت.

المنهج الدراسي

10 محاضرات/كورس

- محاضرة 1: مقدمة في UI/UX
- محاضرة 2: عملية التصميم
- محاضرة 3: أساسيات بحث المستخدم
- محاضرة 4: هيكلية المعلومات
- محاضرة 5: إنشاء الإطارات الشبكية
- محاضرة 6: النماذج الأولية
- محاضرة 7: اختبار قابلية الاستخدام
- محاضرة 8: مبادئ التصميم المرئي
- محاضرة 9: أنظمة التصميم
- محاضرة 10: المشروع النهائي

محاضرة: تجميع كل شيء معًا.
تقديم المشروع: مشروع التخرج.

آراء الطلاب السابقين

3.99
إجمالي التقييمات

5 تقييمات	5
2 تقييمات	4
3 تقييمات	3
0 تقييمات	2
1 تقييمات	1

"كانت هذه الدورة مقدمة رائعة في تصميم UI/UX. كانت الجلسات مشوقة والمشاريع عملية"
سارة
من 15 شهر

"هيكل الدورة كان ممتازًا! أحببت التوازن بين النظرية والعمل العملي."
أحمد
منذ 2 شهر

"محتوى الدورة كان سهل الفهم. حكي بالنسبة لشخص مبتدئ مثلي."
عمر
منذ 3 شهر

دورات مشابهة قد تهمك

تصميم UI/UX المتقدم
320 EGP

التفكير التصميمي للمبتدئين
320 EGP

النماذج الأولية في Figma
320 EGP

إتقان التصميم المرئي
320 EGP

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

الملف الشخصي
الدورات المسجلة
قائمة المفضلة
الاختبارات والانشطة
الشهادات
الاعدادات

الملف الشخصي

تعديل

دنيا حمدي محمد
القاهره , مصر

الاسم الاول: دنيا
الاسم الاخير: حمدي
البريد الالكتروني: doniahamdy905@gmail.com
رقم الهاتف: 01140291057
كلمة السر: ●●●●●●●●●
تأكيد كلمة السر: ●●●●●●●●●
الدولة: مصر

حسابات اخري

تعديل

قم بربط حساب linkedin
قم بربط حساب facebook
قم بربط حساب twitter

تسجيل خروج

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

مهارة-تك

وجهتك الرقمية الأولى لتعلم تكنولوجيا المعلومات

أطلق موهبتك لتكنولوجيا المعلومات، تحت إشراف وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات المصرية، محتوى تعليمياً متخصصاً يقدمه مجموعة من الخبراء في مختلف المجالات، يهدف هذا المحتوى إلى دعم الشباب المصري، وتأهيلي في بدء مسيرتهم المهنية أو تطوير مهاراتهم في مجالات تكنولوجيا المعلومات.

تابعنى التطبيق

المجالات التدريبيه

- الفنون الرقميه
- تحليل البيانات
- التسويق الإليكتروني
- التسويق الرقمي
- قواعد البيانات
- مهارات اللغة الانجليزية
- تطوير البرمجيات
- الذكاء الاصطناعي
- تصميم الفيديو
- تصميم الصور
- أمن المعلومات
- إدارة الأعمال
- المهارات الشخصية
- مهارات العمل الحر
- الإرشاد المهني

لنبدأ التعلم

اساسيات واجهه المستخدم
بجمعة أنور
7 محاضرات
يتبقى لك 3 محاضارات

أساسيات الرسم التخطيطي
بجمعة أنور
4محاضرات
يتبقى لك 1 محاضارات

أحترافيه أستخدم الالوان
بجمعة أنور
10 محاضرات
يتبقى لك 1 محاضارات

إحترافيه إنشاء الموشن جرافيك
بجمعة أنور
4محاضرات
يتبقى لك 2 محاضارات

ماذا تتعلم بعد ذلك ..

لأنك شاهدت " أساسيات الرسم التخطيطي" " أحترافيه أستخدم الالوان "

الفيق بين واجهه المستخدم و تجربه المستخدم
بجمعة أنور
100EG

كيفيه إنشاء الصور بالذكاء الاصطناعي
دينا حمدي
100EG

انشاء مشروع كامل لواجهه المستخدم
شهوق علي الدين
100EG

تصميم ويب و موبايل كامل
بجمعة أنور
100EG

تحويل التصميم الي كود
بجمعة أنور
100EG

كيفيه ترتيب نماذج التصميم في واجهه المستخدم
محمد هشام
100EG

جميع الكورسات

اساسيات تصميم تجربة المستخدم
بجمعة أنور
مجانا

أساسيات قواعد البيانات المتسلسلة
شهوق علي الدين
400EG 1000EG

أساسيات العمل الحر
بجمعة أنور
مجانا

بناء تطبيقات الويب باستخدام PHP, MYSQL
مروان محمد
مجانا

أبدأ طريقك في العمل الحر (مستقل)
دينا حمدي
مجانا

أبدأ طريقك في العمل الحر (حسابات)
محمد هشام
100EG

تقدم وزارة الاتصالات مجموعة من المنح الدراسية المتخصصة التي تركز على تأهيل الشباب بشكل احترافي لمتطلبات سوق العمل، مما يعزز فرصهم في المنافسة والتميز في مختلف مجالات تكنولوجيا المعلومات.

وزارة الاتصالات وتكنولوجيا المعلومات

رواد مصر الرقمية

NTI National Telecommunication Institute

ITI Information Technology Institute

شباب مصر الرقمية | براعم مصر الرقمية | أشبال مصر الرقمية | نجاة مصر الرقمية

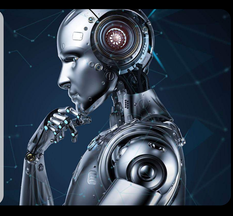
الخصومات

البرمجة التفاعلية في IOS
شهوق علي الدين
250EG 400EG

أساسيات لغة البايثون
بجمعة أنور
مجانا 3000EG

أنماط تصميم برمجيات iOS
دينا حمدي
مجانا 3000EG

مقدمة الى قواعد البيانات
بجمعة أنور
100EG 200EG



أكاديمية الذكاء الاصطناعي

يُعد الذكاء الاصطناعي أحد أسرع المجالات نموًا في سوق العمل، حيث تزايد الحاجة إليه في مختلف الصناعات. اكتشف فرص العلم المتميزة والمثالي في ربطك لتصبح من المتخصصين في هذا المجال الرائد.

سجل الآن

أفضل الدورات التدريبية

الذكاء الاصطناعي
بجمعة أنور
مجانا

التسويق الرقمي
محمد السيد
200EG 3000EG

مقدمة إنترنت الأشياء
محمد هشام
200EG 3000EG

لغة #C
شهوق علي الدين
مجانا 3000EG

أكاديمية الأمن السيبراني

أصبح اكتساب مهارات الأمن السيبراني هو الطريق للحصول على فرص وظيفية متنوعة داخلية مع زيادة عدد الوظائف المتاحة بالنسبة إلى عدد الخريجين المؤهلين في هذا المجال

سجل الآن

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

تصميم واجهات المستخدم وتجربة المستخدم

الفلاتر : تصميم المواقع التصميم الجرافيكي التصميم الجرافيكي تصميم الفيديو تصميم المنتجات

الاعلى تقيما

مبتدئ 445 4,1

اساسيات تصميم واجهة المستخدم وكيفية انشاء تجربة بطريقة مميزة للمواقع والتطبيقات

محمد قمر

مقتدر 555 5.0

كيفية استخدام Adobe XD في تصميم وتطوير واجهات المستخدم وتجربة المستخدم

بدر سيد

مقتدر 300 3,3

تصميم واجهة المستخدم وتجربة المستخدم مع الفاريت بتوفرشاملة على Figma

احمد السيد

متوسط 250 4,4

كيف تصمم تجربة سلسة وفعالة للمستخدمين ؟ تعرف على كيفية تصميم تجربة متكاملة

اسامة فايز

التقييم

- ★★★★★ (1000)
- ★★★★ (200)
- ★★★ (100)
- ★★ (50)
- ★ (20)

المستوى

- جميع المستويات
- مبتدئ
- متوسط
- مقتدر

مده المقطع

- (1-3)
- (1-3)
- (3-6)
- (6-10)

الموضوعات

- ادوات التصميم
- بدء المستخدم
- النماذج الاولية
- تصميم الاطارات الشبكية
- اختبار قابلية الاستخدام
- تخطيط تجربة المستخدم
- تصميم التفاعلات
- التصميم المتمحور حول المستخدم

اظهر المزيد

السعر

الترجمة

جميع الدورات

ادوات تصميم واجهه وتجربة المستخدم كاملة باستخدام Adobe XD

1000EG

استكشاف الادوات والميزات الاساسيه في Adobe XD لتصميم تطبيقات ومواقع وتطبيقات موبايل

م/ بدر سيد

★★★★★ (5.0)

52 ساعه | جميع المستويات | 22 محاضره

اساسيات تصميم واجهة (UI)

مجانا 1000E6

تعلم كيف تصمم واجهات بصريه جذابة وسهلة الاستخدام لتطبيقات الويب والموبايل

م/ بدر سيد

★★★★ (4.8)

52 ساعه | مبتدئ | 22 محاضره

تصميم واجهات المستخدم المتقدمة باستخدام Figma

2000EG

دورة متخصصة لتعلم كيفية استخدام Figma في انشاء نماذج تفاعلية ومفاهيم متقدمة

م/ محمد قمر

★★★ (3.0)

52 ساعه | جميع المستويات | 22 محاضره

خريفة أبرز تجربة شاملة للمستخدمين- اتقان تجربة (UX)

500EG

اكتشف كيفية تحليل احتياجات المستخدمين وتطبيقها في تصميم تجربة مستخدم فعالة

م/ السيد احمد

★★★★★ (5.0)

52 ساعه | مقتدر | 22 محاضره

إتقان تصميم واجهات وتجربة المستخدم باستخدام Adobe XD: دليل شامل للمبتدئين

مجانا 1000E6

تعلم أساسيات تصميم واجهات المستخدم وتجربة المستخدم باستخدام Adobe XD الكورس مثالي للمبتدئين لبناء تصميم نماذج تفاعلية وتجارفيه سهولة

م/ اسامة فايز

★★★★ (4.0)

52 ساعه | مبتدئ | 22 محاضره

التفكير التصميمي ، متهجية إبتكار لحل مشكلات التصميم

700EG

يركز على عملية التفكير التصميمي وكيفية استخدامها لابتكار حلول مبتكرة

م/ دعاء محمد

★★ (3.0)

52 ساعه | مقتدر | 22 محاضره

دورات تصميم واجهة المستخدم

اساسيات التصميم بواسطة Figma

خالد الذيب

★★★★★ (4.0)

مجانا

اساسيات التصميم بواسطة Adobe Photoshop

م/ريهام العدل

★★★★★ (5.0)

مجانا

اساسيات التصميم بواسطة Adobe Illustrator

احمد مراد

★★★ (3.0)

640ج

دورات تصميم تجربة المستخدم

أسس تصميم تجربة المستخدم

محمد ابراهيم

★★★★★

مجانا

بحث وتحليل المستخدم

السيد دياب

★★★★★ (5.0)

560ج

التخطيط السلكي والنماذج الأولية

مهاب

★★★★★

مجانا

دورات التفكير التصميمي

اساسيات التفكير التصميمي

خالد الذيب

★★★★★

مجانا

التعاطف و ابحاث المستخدم

أحمد ودب

★★★★★ (5.0)

مجانا

التفكير و الإبداع

عماد الطوق

★★★ (3.0)

640ج

دورات عملية تصميم تجربة المستخدم

تحديد المشكلة

محمد ابراهيم

★★★★★

مجانا

ادراك الحلول المناسبة

خالد الذيب

★★★★★

مجانا

هندسة المعلومات

مهاب

★★★★★

مجانا

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

دورة أساسيات UI/UX

نظرة عامة على الدورة

ابدأ مع دورة أساسيات UI/UX لتتعرف على تصميم تجربة المستخدم وواجهة المستخدم. ستتعلم إنشاء الإطارات الشبكية والنماذج الأولية من خلال مزيج من النظرية والمهام العملية. هذه الدورة مناسبة للمبتدئين وستعدك لتحقيق النجاح في مجال التصميم.

اشترك الان

محاضرات	مقالات	المدة	المستوى	اللغة
10	8	10 ساعات	مبتدئ	العربية

ماذا ستتعلم؟

- إنشاء شخصيات المستخدم.
- المبادئ الأساسية لتصميم UI/UX.
- مهارات إنشاء الإطارات الشبكية والنماذج الأولية.
- رسم خرائط رحلات المستخدم.
- استكشاف أدوات مثل Figma و Adobe XD و Sketch.
- كيفية بناء نهج تصميم موجه نحو المستخدم.

متطلبات الدورة

- معرفة أساسية بمفاهيم التصميم (اختياري).
- جهاز كمبيوتر متصل بالإنترنت.
- رغبة في التعلم والتجربة باستخدام أدوات التصميم.

المنهج الدراسي

10 محاضرات/كورس

- محاضرة 1: مقدمة في UI/UX
- محاضرة 2: عملية التصميم
- محاضرة 3: أساسيات بحث المستخدم
- محاضرة 4: هيكلية المعلومات
- محاضرة 5: إنشاء الإطارات الشبكية
- محاضرة 6: النماذج الأولية
- محاضرة 7: اختبار قابلية الاستخدام
- محاضرة 8: مبادئ التصميم المرئي
- محاضرة 9: أنظمة التصميم
- محاضرة 10: المشروع النهائي

محاضرة: تجميع كل شيء معًا.
تقديم المشروع: مشروع التخرج.

آراء الطلاب السابقين

3.99
إجمالي التقييمات

5 تقييمات	5
2 تقييمات	4
3 تقييمات	3
0 تقييمات	2
1 تقييمات	1

"كانت هذه الدورة مقدمة رائعة في تصميم UI/UX. كانت الجلسات مشوقة والمشاريع عملية."
سارة
من 14 شهر

"هيكل الدورة كان ممتازا! أحببت التوازن بين النظرية والعمل العملي."
أحمد
من 2 شهر

"محتوى الدورة كان سهل الفهم. حكى بالنسبة لشخص مبتدئ مثلي."
عمر
من 3 شهر

دورات مشابهة قد تهمك

تصميم UI/UX المتقدم
320 EGP

التفكير التصميمي للمبتدئين
320 EGP

النماذج الأولية في Figma
320 EGP

إتقان التصميم المرئي
320 EGP

1 2

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

الملف الشخصي

الملف الشخصي
الدورات المسجلة
قائمة المفضلة
الاختبارات والانشطة
الشهادات
الاعدادات

دنيا حمدي محمد
القاهره , مصر

تعديل

الاسم الاول
دنيا

الاسم الاخير
حمدي

البريد الالكتروني
doniahamdy905@gmail.com

رقم الهاتف
01140291057

كلمة السر
●●●●●●●●●

تأكيد كلمة السر
●●●●●●●●●

الدولة
مصر

حسابات اخري

تعديل

قم بربط حساب linkedin

قم بربط حساب facebook

قم بربط حساب twitter

تسجيل خروج

مهارة تك 2024 جميع الحقوق محفوظة

اختبار مبدئي

إختبار أ / ب

ب

أ

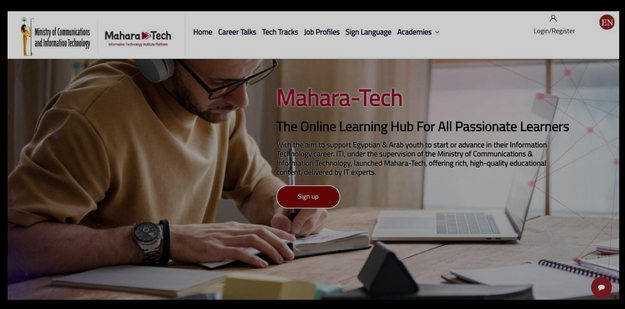
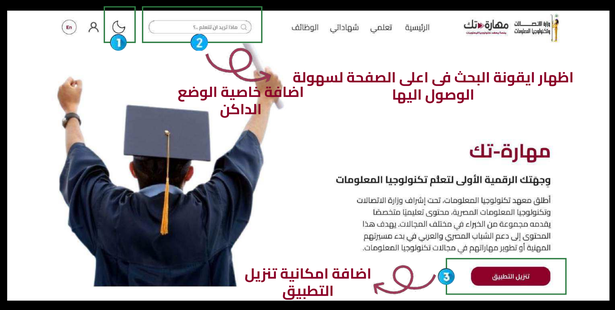
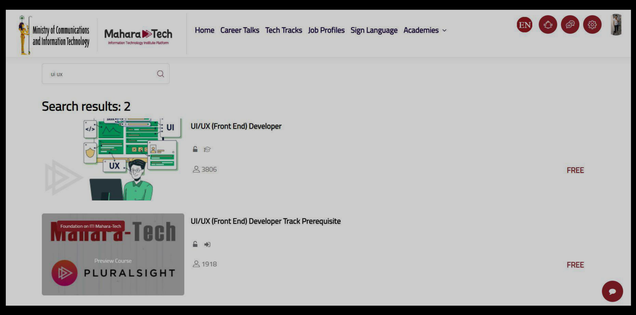
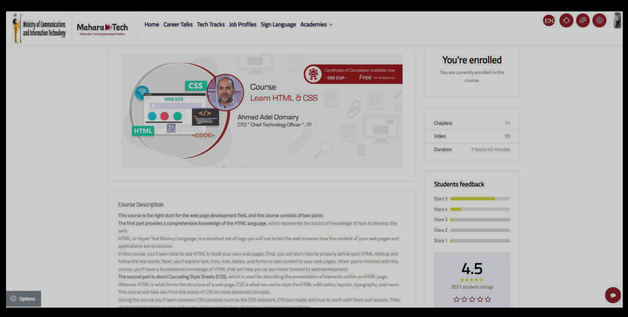
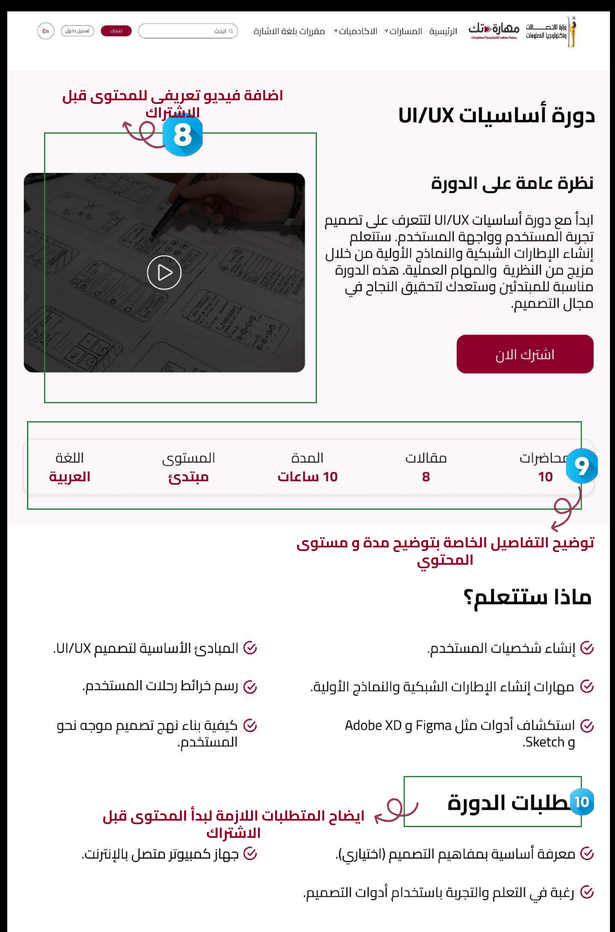
إختيار 70% من الاشخاص

إختيار 30% من الاشخاص

تقييم تجربه المستخدم

الصفحات

1-الرئيسية
2-البحث عن محتوي
3-محتوي الدورة

تقييم تجربة المستخدم

الهدف
تحسين تجربة المستخدم للوصول الى سهولة و سلالة فى التجربة و تصفح الموقع اثناء الاشتراك فى احد الدورات و الاضطلاع على محتوي الدورات قبل الاشتراك ومراجعة تقييم المحتوي