

MOHAMED KAANOUN

Étudiant en deuxième année de Master Réseaux et Systèmes Informatiques À la recherche d'un stage PFE

mohamed2kaanoun@gmail.com 0671785563

in Mohamed Kaanoun

PROFIL

Je suis un développeur avec de bonnes compétences en programmation. Je veille à écrire un code propre et à respecter les pratiques de l'industrie. Mon objectif est de créer des solutions claires et efficaces pour chaque projet.

EDUCATION

Faculté des Sciences et Techniques de Settat

2023 - 2025

• Master de Sciences et Techniques en Réseaux et Systèmes Informtiques

Faculté des Sciences et Techniques de Settat

2022 - 2023

• Licence de Sciences et Techniques en Génie Informatique

EXPÉRIENCES

Stage en Développement Web (Site web d'ecommerce sous DevOps) - FST Settat

Juin - Aout 2024

- Développement d'un site e-commerce permettant aux utilisateurs d'acheter des produits en ligne, avec des fonctionnalités de gestion de panier, de commande et de paiement sécurisé.
- Utilisation de React.js pour créer une interface utilisateur dynamique et réactive.
- Utilisation de Spring Boot pour développer le back-end et gérer la logique de l'application.
- Mise en place de Docker pour containeriser l'application et faciliter son déploiement.
- Utilisation de Git et GitHub pour gérer le code source et collaborer efficacement.
- Déploiement de l'application sur Kubernetes pour assurer une orchestration et une scalabilité optimales.

Stage en Développement Web (Application de gestions de location des voitures chez EUXTAN)

Avril - Juin 2023

- Utilisation de Laravel pour créer le back-end et gérer la logique de l'application.
- Conception de la base de données avec MySQL pour stocker les informations des utilisateurs, des voitures et des réservations.
- Création d'une interface utilisateur responsive et attrayante avec Bootstrap.
- Intégration de JavaScript pour ajouter de l'interactivité, comme la recherche de voitures et des utilisateurs.

PROJETS

Application de recrutement

- · Utilisation de PHP en backend et une base de données MySQL, utilisée pour gérer les offres d'emploi, les candidats.
- Création d'une interface utilisateur moderne et responsive avec Tailwind CSS.
- Intégration des fonctionnalités permettant aux recruteurs de publier des offres et aux candidats de soumettre leurs candidatures.

Application de gestion d'une bibliothèque municipale

- Utilisation de Spring Boot pour créer le back-end et gérer la logique de l'application.
- · Conception de la base de données avec MySQL pour stocker les informations sur les livres, les membres et les emprunts.
- Création d'une interface utilisateur interactive et responsive avec React.js.

Application mobile de vote en ligne

- Utilisation de Flutter pour développer une interface utilisateur fluide et multiplateforme.
- Intégration de Firebase pour la gestion de l'authentification des utilisateurs et le stockage des données de vote.
- Mise en place de fonctionnalités permettant aux utilisateurs de voter facilement et de consulter les résultats en temps réel.

Application de chat en temps réel

- Utilisation de Express js pour créer le backend et gérer la logique de l'application de chat multi-salle et React js pour le frontend.
- Conception de la base de données avec MongoDB pour stocker les informations des utilisateurs et des salles de chat.

COMPÉTENCES

- Frameworks: Spring Boot, React, Laravel 11, Express, Flutter.
- **DevOps**: Docker, Kubernetes, CI/CD Pipeline, GitHub Actions.
- Base de données : SQL Server, PostgreSQL, Oracle.
- Développement web: HTML, HTMX, CSS, JavaScript Tailwind, CSS, Bootstrap

QUALITÉS

- Travail en équipe.
- Curiosité et motivation.
- · Autonomie.

- Contrôle de version : Git , GitHub.
- Méthodes Agile: Scrum.
- Frameworks de test : JUnit.
- Outils de conception UI/UX : Figma.

LANGUES

- ARABE: langue maternelle.
- FRANÇAIS : intermédiaire.
- ANGLAIS : intermédiaire.