Pour ce projet, nous avons récupérer depuis Discord une application java permettant de gérer l'organisation de ligues et d'employés en ligne de commande.

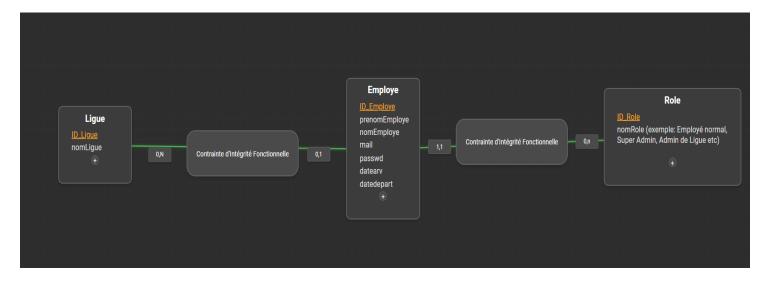
Actuellement dans l'itération 2, nous avons ici eu pour objectif d'ajouter les améliorations suivantes :

- Un MCD
- La création des tables sql
- Un arbre heuristique
- Le changement de l'administrateur en ligne de commande
- La saisie des dates en ligne de commande
- Le portfolio

Pour se faire nous avons utilisé GitHub comme environnement de travail ainsi qu'Eclipse, Looping, Canva et l'IA comme outils de travail.

Partie 1 - Base de données :

Dans un premier temps, nous avons commencé par imaginer la structure de la base donnée ce qui nous a permis de créer le MCD :



Une fois fait, nous avons commencé à travailler sur les scripts de <u>créations de table</u> et de <u>contraintes</u> :

```
ALTER TABLE Employe
ADD COLUMN ID_Ligue INT,
ADD COLUMN ID_Role INT;

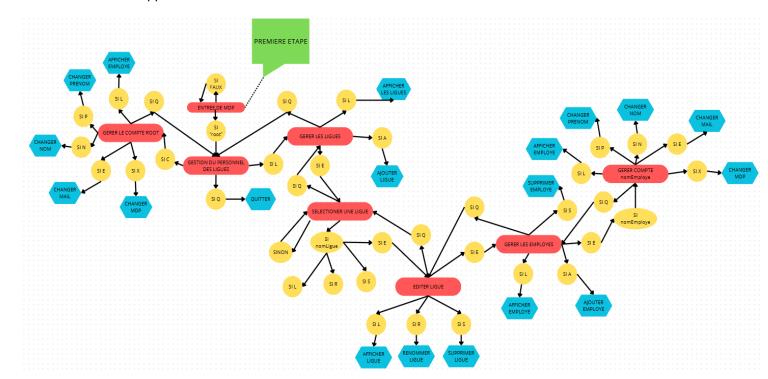
ALTER TABLE Employe
ADD CONSTRAINT FK_ID_Ligue
FOREIGN KEY (ID_Ligue) REFERENCES Ligue(ID_Ligue);

ALTER TABLE Employe
ALTER TABLE Employe
ADD CONSTRAINT FK_ID_Role
FOREIGN KEY (ID_Role) REFERENCES Role(ID_Role);
```

```
DROP TABLE IF EXISTS Employe;
CREATE TABLE Ligue (
    ID_Ligue int AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
   nomLigue varchar(100)
) engine = InnoDB;
CREATE TABLE Employe (
   ID_Employe int AUTO_INCREMENT PRIMARY KEY,
    prenomEmploye varchar(100),
    nomEploye varchar(100),
   mail varchar(100),
    passwd varchar(100),
    dateary date,
    datedepart date
) engine = InnoDB;
CREATE TABLE Role (
   ID_Role int PRIMARY KEY,
    nomRole varchar(100)
) engine = InnoDB;
```

Partie - 2 Arbre Heursitique :

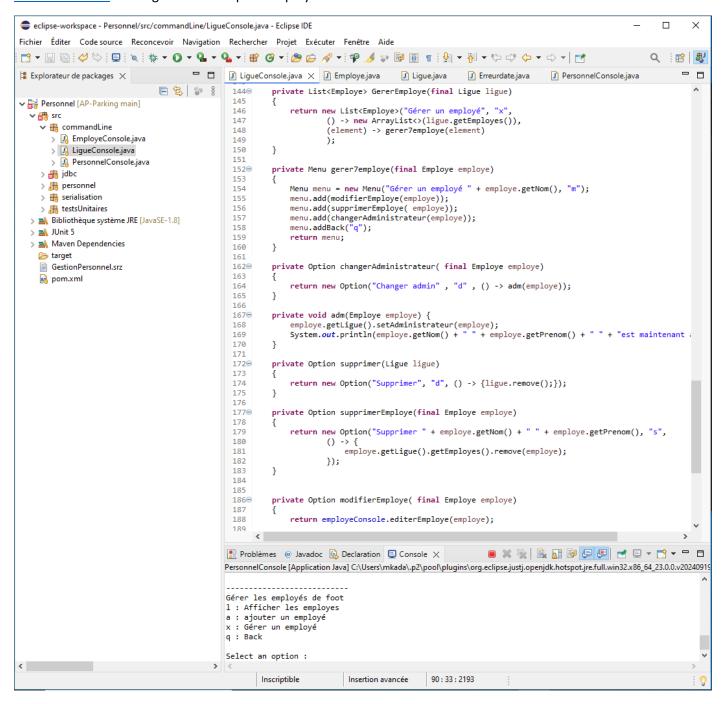
Pour la deuxième partie de la structure de notre projet, nous avons cloné l'application depuis GitHub l'avons lancé pour nous familiariser avec celle-ci. Par la suite nous avons réalisé un <u>arbre heuristique</u> retraçant toutes les fonctionnalités de l'application. :



Partie 3 - Java:

Enfin après avoir établis une structure au projet, nous avons utilisé Eclipse afin d'améliorer l'application.

Nous avons ajouté un sous-menu <u>Gérer les employés au menu Gérer Ligue</u> d'origine permettant une meilleure clarté. Nous avons également profité de ce nouveau sous-menu pour ajouter une option <u>permettant de changer</u> l'administrateur de la ligue concerné par l'employé concerné.



Ensuite nous avons décidé <u>d'améliorer la prise en considération des erreurs</u>, notamment concernant les dates d'arrivés et de départs, par exemple concernant le format de la date.

```
private Option ajouterEmploye(final Ligue ligue)
    return new Option("ajouter un employé", "a",
             () ->
                 // Saisie en chaîne - demande toutes les informations d'abord
String nom = getString("nom : ");
                 String prenom = getString("prenom : ");
                 String mail = getString("mail : ");
                 String password = getString("password : ");
                 String dateArrStr = getString("date arrivée (AAAA-MM-JJ) : ");
String dateDepStr = getString("date départ (AAAA-MM-JJ) : ");
                 try {
                      // Exception Format - <u>vérifie le</u> format <u>des</u> dates
                      LocalDate dateArrivee = LocalDate.parse(dateArrStr);
                      LocalDate dateDepart = LocalDate.parse(dateDepStr);
                      // Exception ordre - vérifie l'ordre chronologique
                      if (dateDepart.isBefore(dateArrivee)) {
                          throw new Erreurdate();
                      // Si tout est valide, crée l'employé
                      ligue.addEmploye(nom, prenom, mail, password, dateArrivee, dateDepart);
                      System.out.println("Employé ajouté avec succès");
                  } catch (DateTimeParseException e) {
                      // Gestion de l'exception de format
                      System.out.println("Erreur: Format de date invalide. Utilisez le format AAAA-MM-JJ");
                  } catch (Erreurdate e) {
                      // Gestion de l'exception d'ordre chronologique
                      System.out.println(e.getMessage());
                 }
           }
    );
}
```