#### Algorithmique de base

## **Travaux Dirigés 1**

(Notion de donnée, instructions de base et structures conditionnelles)

### Exercice 1:

Écrire un algorithme qui affiche le point milieu de deux points connus par leurs coordonnées sur le plan.

**Exemple d'affichage :** Le point milieu de (8,6) et (2,4) est (5,5)

## **Exercice 2:**

Ecrire un algorithme qui permet de convertir les secondes en heures, minutes et secondes.

**Exemple d'affichage :** 3672 (s) = 1 H : 1 min : 12 s

## **Exercice 3:**

Un entier de trois chiffres est dit cubique s'il est égal à la somme des cubes de ses chiffres.

**Exemple:** 153 est cubique car  $153=1^3+5^3+3^3$ 

Ecrire un algorithme qui détermine si un entier de trois chiffres est cubique ou non. N'admettre que les entiers de trois chiffres.

## Exemples d'affichage:

- 153 est cubique
- 88 ne contient pas trois chiffres
- 190 n'est pas cubique

# **Exercice 4:**

Ecrire un algorithme qui renvoi la valeur absolue d'un nombre réel x.

**Exemple d'affichage :** |-88| = 88

#### Exercice 5:

Ecrire un algorithme qui affiche la parité (pair, impair) d'un nombre entier.

Exemple d'affichage: 64 est pair

### Exercice 6:

Écrire un programme qui permet de saisir une année puis de vérifier si elle est bissextile.

Une année bissextile est une année comptant 366 jours au lieu de 365, c'est-à-dire une année comprenant un 29 février (exemples : 2016, 2000 bissextile, 1900 est non bissextile).

Les années bissextiles sont:

- Divisibles par 4 mais non divisibles par 100
- Ou divisibles par 400.

### Exercice 7:

Ecrire un algorithme qui permet de saisir deux entiers a et b formés de deux chiffres et d'afficher un entier r de quatre chiffres en intercalant a entre les deux chiffres de b. n'admettre que les entiers de deux chiffres.

**Exemple :** a=45 et b=78 donc r=7458

### **Exercice 8:**

Ecrire un algorithme qui renvoi le maximum de trois nombres entiers.

### **Exercice 9:**

Ecrire un algorithme qui permet de résoudre dans IR l'équation  $ax+b=0 \forall (a,b) \in IR^2$ 

### Exercice 10:

Ecrire un algorithme qui permet de résoudre dans IR l'équation  $ax^2+bx+c=0 \ \forall (a,b,c) \in IR^3$ 

DSI première année A. ABDELWAFI