Explicación de la rutina en Python del problema del caudal.

Importaciones y constantes:

```
8  import math
9  import tkinter as tk
10  from tkinter import messagebox
11
12  # ------ CONSTANTES -----
13  G = 9.81
14  PI = math.pi
```

Se importan las librerías necesarias (math y tkinter) y se definen las constantes gravedad (G) y pi (PI), que se usarán en las ecuaciones de flujo.

tkinter se utiliza para la interfaz gráfica y messagebox permite mostrar mensajes de error.

Funciones básicas: área y número de Reynolds:

```
def area(D):
    return PI * (D ** 2) / 4

21

22

23    def reynolds(Q, D, nu):
    return (Q / area(D)) * D / nu
```

Estas funciones calculan el **área de la tubería** y el **número de Reynolds**, que indica si el flujo es laminar o turbulento.

Ambas son fundamentales para los cálculos hidráulicos del programa.

Ecuación de Colebrook-White:

```
def colebrook(Re, k, D, f0=0.02, tol=1e-8):
    if Re < 2000:
        return 64 / Re, 0 # flujo laminar

f = f0
# enough big to enter the loop
er = 100
while(er > tol):

f_new = (1 / (-2 * math.log10((k / (3.7 * D)) + (2.51 / (Re * math.sqrt(f)))))) ** 2
er = abs((f_new - f) / f_new)

# update f
f = f_new
return f
```

Implementa la **ecuación de Colebrook–White** para calcular el factor de fricción f de forma iterativa. Si el flujo es laminar, aplica directamente f=64/Re. En turbulento, repite hasta que el error entre iteraciones sea mínimo.

Estimación de Swamee-Jain:

```
def swamee_jain_f(Re, k, D):
    """Estimación explícita de f por Swamee Jain (1976)."""

if Re < 2000:
    return 64 / Re
    return 0.25 / (math.log10((k / (3.7 * D)) + (5.74 / (Re ** 0.9)))) ** 2</pre>
```

Esta función calcula una **aproximación rápida** del factor de fricción f mediante la fórmula de **Swamee–Jain**, que evita iteraciones y sirve como punto de partida para el método de Colebrook.

Cálculo del caudal a partir de la pérdida de carga:

```
def q_from_hf(f, D, L, Hf, g=G):
    """Despeje de Darcy-Weisbach para Q."""
num = (PI ** 2) * g * Hf * (D ** 5)
den = 8 * f * L
return math.sqrt(num / den)
```

A partir de la ecuación de **Darcy–Weisbach**, despeja el caudal Qen función de f, D, Ly H_f . Es la ecuación base del programa.

Estimación inicial del caudal — función initialGuessQ()

```
def initialGuessQ(D , L, k, v, Hf):
    aFactor = -0.965*math.sqrt(g*(D ** 5)*Hf/(L))
    bFactor = math.log((k/(3.7*D)) + math.sqrt((3.17*(v**2)*L)/(g*(D**3)*Hf)))
    return aFactor * bFactor
```

Esta función calcula una **estimación inicial del caudal** *Q* para iniciar las iteraciones.

Combina el efecto del diámetro, la longitud, la rugosidad, la viscosidad y la pérdida de carga mediante una expresión empírica.

El valor obtenido sirve como **punto de partida** para el método de Colebrook–White, acelerando la convergencia del cálculo.

Función principal [solve_Q]:

```
def solveQ(D, L, k, v, Hf, tol=1e-6):
   Q = initialGuessQ(D , L, k, v, Hf)
   Re_est = reynolds(Q, D, v)
   f = swameeJainF(Re_est, k, D)
   # enough big error value to enter the loop
   while(err > tol):
       V = Q / area(D)
       Re = reynolds(Q, D, v)
       f = colebrook(Re, k, D, f)
       Q_new = getQfromHf(f, D, L, Hf)
       err = abs(Q_new - Q) / Q_new
       Q = Q_new
   V = Q / area(D)
   Re = reynolds(Q, D, v)
    if Re < 2300:
       regimen = "Laminar"
       regimen = "Turbulent"
   return Q, Re, f, regimen
```

Esta función realiza el **proceso iterativo completo**: estima Q, actualiza el número de Reynolds, calcula el nuevo f y repite hasta alcanzar la convergencia. Finalmente devuelve todos los resultados: caudal, velocidad, fricción, régimen y número de iteraciones.

Función process():

```
def process():
    try:
        D = float(entry_D.get())
        L = float(entry_L.get())
        k = float(entry_n.get())
        v = float(entry_n.get())
        v = float(entry_n.get())
        v = float(entry_f.get())
        v = float(entry_f.get())
```

Esta función se ejecuta al pulsar el botón. Lee los datos introducidos por el usuario, ejecuta el cálculo con solve_Q() y muestra los resultados en pantalla. También gestiona errores si algún dato es incorrecto.

Interfaz gráfica:

Aquí se diseña la interfaz gráfica donde el usuario introduce los datos (D, L, k, v, Hf). Se colocan etiquetas, campos de texto y el botón verde "Calcular Q". La ventana permanece activa gracias a **root.mainloop()**, que mantiene el programa en ejecución hasta que el usuario la cierra.