

# Documentation de la Maquette Responsive d'une Image

## Introduction

Cette documentation présente la réalisation d'une maquette responsive d'une image en utilisant HTML et CSS. L'objectif est de créer une mise en page qui s'adapte à différents appareils et tailles d'écran, offrant ainsi une expérience utilisateur optimale.

## Technologies Utilisées

- HTML (HyperText Markup Language)
- CSS (Cascading Style Sheets)

## Fonctionnalités

- Affichage de l'image avec une mise en page réactive.
- Adaptation de la taille et de la disposition en fonction de la taille de l'écran.
- Utilisation de médias queries pour assurer la compatibilité avec divers appareils.

## Structure du Projet

```
maquette responsive-image/  
├── index.html  
├── styles.css  
└── assets/  
    └── image.jpg
```

## Implémentation

```
<!DOCTYPE html>  
<html lang="fr">  
<head>  
  <meta charset="UTF-8">  
  <meta name="viewport" content="width=device-width, initial-scale=1.0">  
  <title>Maquette Responsive d'une Image</title>  
  <link rel="stylesheet" href="styles.css">  
</head>  
<body>  
  <div class="container">  
      
  </div>  
</body>  
</html>  
...
```

```
styles.css  
``css  
body {  
  margin: 0;  
  padding: 0;  
  font-family: Arial, sans-serif;  
}
```

```
.container {
```

```
max-width: 100%;  
margin: 0 auto;  
padding: 20px;  
}
```

```
img {  
  max-width: 100%;  
  height: auto;  
  display: block;  
}
```

### **Résultat**

Votre image sera affichée de manière responsive, s'adaptant à différentes tailles d'écran.

### **Conclusion**

Cette documentation a présenté la réalisation d'une maquette responsive d'une image en HTML et CSS. En suivant les instructions fournies, vous pouvez facilement créer une mise en page responsive pour afficher une image