JavaScript débutants

Backlog - édition 2021





Projet Quizz JS

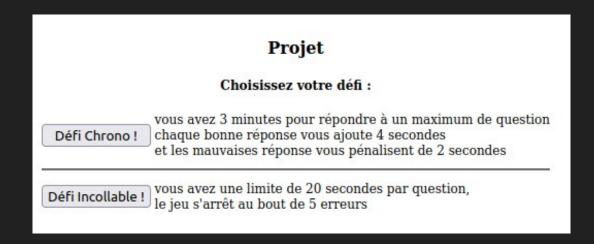


Objectif fonctionnel

Développer un Quizz de culture générale

Un client peut jouer à un quizz en choisissant 2 modes différents.

L'expérience utilisateur doit être la plus agréable possible.



Contraintes



Tout votre code doit être sur git.

La notation de groupe tient compte des commentaires dans votre code, de la bonne distribution des tâches entre membres de l'équipe.



Stories



EN TANT QUE utilisateur **JE VEUX** pouvoir choisir un défi **AFIN DE** diversifier le jeu

Definition of Done

Lorsque je clique sur un des bouton défi, le jeu commence.



EN TANT QUE utilisateur **JE VEUX** un timer **AFIN DE** connaître mon temps de jeu restant

Definition of Done

Un décompte s'affiche et diminue. Le temps de jeu de départ dépend du défi choisi.





EN TANT QUE developpeur **JE VEUX** le temps doit être ajusté en fonction du défi choisi **AFIN DE** respecter les règles du jeu

Definition of Done

Il est augmenté/diminué en fonction de la réponse donnée pour le défi1

Il repasse à 20 sec pour le défi2



EN TANT QUE développeur

JE VEUX surligner la réponse choisie

AFIN DE éviter les confusion du choix de réponse de l'utilisateur

Definition of Done

Lorsque la souris du joueur passe au dessus d'une réponse (sans cliquer) elle est surlignée en vert, et aucune couleur sinon.





JE VEUX les questions s'enchaînent automatiquement AFIN DE poursuivre le jeu

Definition of Done

Une nouvelle question apparaît lorsque l'utilisateur clique sur une réponse



JE VEUX des questions dans un ordre aléatoire

AFIN DE l'utilisateur ne puisse pas tout apprendre par coeur

Definition of Done

Les questions doivent donc défiler dans un autre aléatoire



EN TANT QUE utilisateur

JE VEUX les réponses doivent être affichées dans un ordre aléatoire

AFIN DE l'utilisateur ne puisse pas tout apprendre par cœur

Definition of Done

L'ordre des réponses doit être aléatoire



EN TANT QUE développeur **JE VEUX** je ne peux pas avoir 2 fois la même question **AFIN DE** renforcer la difficulté

Definition of Done

On créera un tableau contenant les questions déjà posées. Lors d'une nouvelle question, on vérifiera que la question n'est pas encore posée, sinon on en choisi une autre





EN TANT QUE développeur **JE VEUX** arrêter la partie lorsque c'est fini **AFIN DE** respecter les règles

Definition of Done

Une fenêtre apparaît à la fin du jeu et l'écran d'accueil réapparaît comme au début pour une nouvelle partie.

Une fonction de fin est créée pour vérifier si le jeu doit s'arrêter ou non



EN TANT QUE utilisateur **JE VEUX** connaître mon score en temps réel **AFIN DE** adapter ma stratégie

Definition of Done

Une bannière apparaît avec le nombre de bonnes et de mauvaises réponse.





EN TANT QUE developpeur **JE VEUX** sauvegarder l'état du jeu dans le localStorage **AFIN DE** converser l'état du jeu

Definition of Done

Seront stockés <u>au fur et à mesure</u> dans le localStorage

- Le temps restant
- Le nombre de bonnes et de mauvaises réponses
 - Les questions déjà posées



EN TANT QUE utilisateur **JE VEUX** un bouton « abandonner » qui stoppe le jeu **AFIN DE** recommencer le jeu

Definition of Done

Le défi s'arrête et on revient sur la page d'accueil



EN TANT QUE utilisateur **JE VEUX** faire une pause **AFIN DE** avoir de me reposer

Definition of Done

Si l'utilisateur clique sur le bouton « pause », le compteur s'arrête et le bouton change de nom en « reprendre »

Afin que l'utilisateur ne puisse pas tricher, à la reprise, une nouvelle question est donnée.





EN TANT QUE développeur **JE VEUX** fournir de la documentation **AFIN DE** faciliter le travail d'autres développeurs qui sont sur le même projet

Definition of Done

Le code est correctement commenté.



Bon courage, amusez vous bien:)

