Projet EasyShop Tej Chasse

Rapport de Projet

Mohamed Rashad Rouine, Ouday Djobbi, Amine Sehiri 4 décembre 2023

École Supérieure des Sciences Économiques et Commerciales de Tunis

Introduction générale

Demande Croissante pour des Solutions E-Commerce Personnalisées

- La demande pour des solutions e-commerce adaptées n'a jamais été aussi forte.
- EasyShop Tej Chasse répond à ce besoin, offrant une solution spécialisée pour la chasse en Tunisie.

Objectifs du Projet

- Créer une plateforme e-commerce novatrice pour les chasseurs tunisiens.
- Offrir une expérience d'achat exceptionnelle et contribuer au dynamisme des petites entreprises.

Contexte du Projet

Introduction

- EasyShop Tej Chasse : plateforme de commerce électronique dédiée à la chasse en Tunisie.
- Développée avec React-Bootstrap (Front-end) et Node.js avec Firebase (Back-end).

Étude de l'existant et Problématique

- Manque d'options pour la vente d'articles de chasse en ligne en Tunisie.
- Solutions actuelles ne répondent pas efficacement aux besoins des chasseurs locaux.

Solution Proposée

- EasyShop Tej Chasse résout le manque de plateformes spécialisées dans la vente en ligne d'équipements de chasse en Tunisie.
- Fournit une solution complète et adaptée au marché local.
- Application e-commerce robuste et flexible avec React-Bootstrap et Node.js associé à Firebase.
- Expérience utilisateur optimale, variété de produits spécialisés, paiement électronique sécurisé, et interface d'administration.

Méthodologie de développement

adoptée

Étude Comparative et choix des Méthodologies

- Méthodologie Agile, Waterfall, et SCRUM examinées.
- SCRUM choisi pour sa flexibilité et son adaptation aux changements.
- Approche itérative et incrémentale pour s'adapter aux besoins changeants du marché.

Sprints

Sprint 1 : Authentification et Listing des Produits

- Authentification utilisateur pour une expérience sécurisée.
- Interface de liste de produits attrayante.
- Défis rencontrés dans l'établissement d'un système d'authentification robuste.

Register et Login

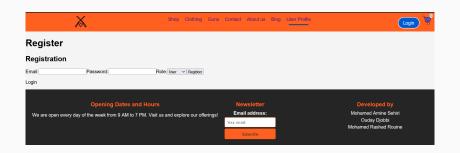


Figure 1 – Captures d'Écran des Interfaces (Regsiter)

Products

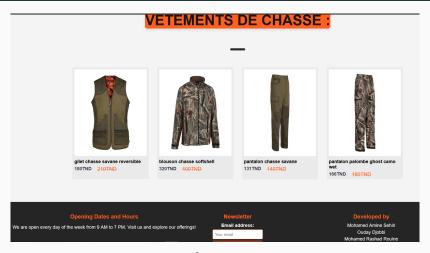


Figure 2 – Captures d'Écran des Interfaces (Products)

Sprint 2 : Multilinguisme et Gestion de Contenu

- Support multilingue pour une audience élargie.
- Gestion de contenu pour une expérience multimédia dynamique.
- Défis dans l'intégration de fonctionnalités multilingues.

Language

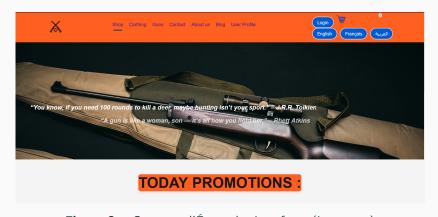


Figure 3 – Captures d'Écran des Interfaces (Language)

Content Management



Figure 4 – Captures d'Écran des Interfaces (Content Management)

Sprint 3 : Géolocalisation et Paiement Électronique

- Intégration de la géolocalisation pour une expérience d'achat personnalisée.
- Paiements électroniques via PayPal pour plus de commodité.
- Surmonter les défis de l'implémentation de la géolocalisation et de l'intégration PayPal.

Geolocation

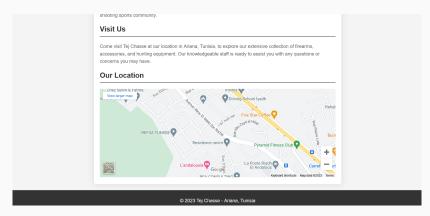


Figure 5 – Captures d'Écran des Interfaces (Geolocation)

Payment

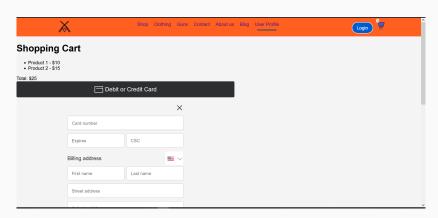


Figure 6 – Captures d'Écran des Interfaces (Payment)

Clôture du Projet

Environnements de Développement

- Utilisation de Visual Studio Code, React.js, Node.js, Firebase, API PayPal, Email.js.
- Défis rencontrés avec GitHub, Firebase, intégration de composants, PayPal, Firestore.

Conclusion

- Malgré un niveau de réalisation atteint, le projet souligne la nature continue du développement logiciel.
- Défis rencontrés ont contribué à la croissance en tant que développeurs.
- Ambitions plus élevées pour l'avenir, impatients de relever de nouveaux défis.

Merci!
Des Questions?