1)Struct: value type

في حالة المقارنة بين structs بيقارن value بتاعة الاتنين نفس الكلام لو عملت copy من واحد للتاني وغيرت قيمة التاني الأول مش هيتغير وكمان في الاغلب polymorphism بس عيوبه انو مينفعش تستخدم فيه inheritance او polymorphism وافضل استخدام ليه مع small data

2)Class: reference type

في حالة المقارنة بين classes بيقارن reference بتاع الاتنين نفس الكلام لو عملت copy من واحد للتاني هيبقي الاتنين بيشاوروا علي نفس object يعني أي تغير في التاني او الأول بيغير نفس object في الاغلب mutable وبيستخدم مع حاجات اكتر تعقيد ومحتاجة الخصائص الى فاتت

3)Record: reference type

بالرغم من انه reference type الا انه بيقارن value بيتاعه الاتنين نفس الكلام لو عملت copy من واحد للتاني وغيرت قيمة التاني الأول مش هيتغير وكمان هو polymorphism وبيقدر بيستخدم خصائص OOP زي inheritance في حالة polymorphism في حالة وبيستخدم مع حاجات معقدة محتاجة الخصائص الي فاتت

```
namespace Struct;
5 references
struct Point(int x, int y) //immutable struct
    3 references
    public int X { get; } = x;
    3 references
    public int Y { get; } = y;
    1 reference
    public Point Move(int dx, int dy) \Rightarrow new Point(X + dx, Y + dy);
0 references
internal class Program
    0 references
    static void Main(string[] args)
        Point p1 = new Point(10, 20);
        Point p2 = p1;
                                                     Microsoft Visual Studio Debug (
        p2 = p2.Move(5, 5);
                                                     10
                                                         20
                                                     15
                                                        25
        Console.WriteLine($"{p1.X} {p1.Y}");
        Console.WriteLine($"{p2.X} {p2.Y}");
                                                     D:\courses\.net backend
                                                     Press any key to close th
```

```
namespace Class
    3 references
    class BankAccount(string accountNumber, decimal balance)
        0 references
        public string AccountNumber { get; } = accountNumber;
        public decimal Balance { get; private set; } = balance;
        public void Deposit(decimal amount) ⇒ Balance += amount;
    0 references
    internal class Program
        0 references
        static void Main(string[] args)
            BankAccount account1 = new BankAccount ("123", 100m);
            BankAccount account2 = account1;
            account2.Deposit(20m);
                                                         Microsoft Visual Studio De
                                                        120
            Console.WriteLine(account1.Balance);
                                                        120
            Console.WriteLine(account2.Balance);
                                                        D:\courses\.net backe
                                                        Press any key to clos
```

```
namespace Record
    5 references
    public record User(string Name, int Age); //immutable
    0 references
    internal class Program
        0 references
        static void Main(string[] args)
             User u1 = new User ("mohamed", 25);
             User u2 = new User("mohamed", 25);
             User u3 =u1 with { Age = 30 };
                                                  Microsoft Visual Studio Debug Co
             Console.WriteLine(u1 == u2);
                                                 True
             Console.WriteLine(u1 == u3);
                                                 False
                                                 D:\courses\.net backend en
                                                 Press any key to close th:
```