

# List of Interpreted languages

---

- [Ant](#)
- [APL](#)
- [AutoHotkey](#) scripting language
- [Autolt](#) scripting language
- [BASIC](#) (some dialects)
- [Programming Language for Business](#) (PL/B, formerly DATABUS, later versions added optional compiling)
- [Eiffel](#) (via *Melting Ice Technology* in [EiffelStudio](#))
- [Emacs Lisp](#)
- [FOCAL](#)
- [GameMaker Language](#)
- [Groovy](#)
- [J](#)
- [Julia](#) (compiled on the fly to [machine code](#), but a transpiler [Julia2C](#) exists)
- [JavaScript](#)
- [Lisp](#) (early versions, pre-1962, and some experimental ones; production Lisp systems are compilers, but many of them still provide an interpreter if needed)
- [LPC](#)
- [Lua](#)
- [MUMPS](#) (an ANSI standard general-purpose language)
- [Maple](#)
- [Mathematica](#)
- [MATLAB](#)
- [OCaml](#)
- [Pascal](#)
- [PCASTL](#)
- [Perl](#)
- [PHP](#)
- [PostScript](#)
- [PowerShell](#)
- [PROSE](#)
- [Python](#)
- [Rexx](#)
- [R](#)
- [REBOL](#)
- [Ring](#)
- [Ruby](#)
- [S-Lang](#)
- [Speakeasy](#)
- [Standard ML](#) (SML)
- [Spin](#)
- [Tcl](#)
- [Tea](#)
- [TorqueScript](#)

