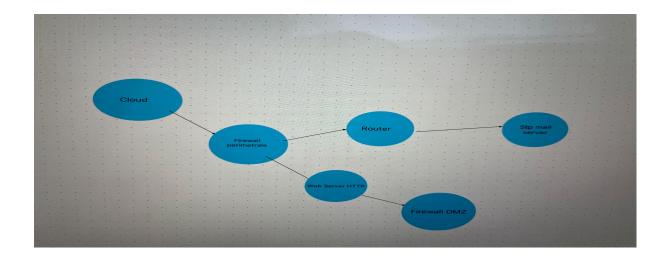
## SEGMENTAZIONE DI UNA RETE



Nell'esame della terza settimana l'obiettivo di questo progetto è progettare una rete segmentata sicura;

Per creare ciò bisogna usare :

- Cloud : Rappresenta la connessione alla rete globale. È collegato al firewall perimetrale.
- Firewall Perimetrale: Il firewall deve essere configurato per gestire il traffico in ingresso e in uscita tra Internet, DMZ e Rete Interna, seguendo le regole di sicurezza impostate.
- Server nella DMZ: I server web e di posta elettronica sono configurati con indirizzi IP statici. Il traffico HTTP e SMTP è permesso, ma limitato al traffico che proviene dall'Internet.
- Rete Interna: Il server NAS nella rete interna, separato dalla DMZ e protetto dal firewall. Le regole del firewall sono configurate per permettere solo il traffico necessario, impedendo l'accesso non autorizzato.

Per questo abbiamo suddiviso la rete in tre zone principali: Internet, DMZ e Rete Interna. Ogni zona ha un ruolo specifico nella protezione e gestione del traffico:

- Zona Internet: La zona Internet è rappresentata da un cloud che simula la connessione esterna della rete. In questa zona si trovano i client che desiderano accedere ai servizi offerti dalla rete aziendale (come il server web o il server di posta elettronica).
- Zona DMZ: La DMZ è una zona intermedia tra Internet e la rete interna. Qui vengono posizionati i server che devono essere accessibili sia dall'esterno che dall'interno, ma non hanno accesso diretto alla rete interna. In questa zona sono presenti:
  - Un server web che offre contenuti HTTP;
  - o Un server di posta elettronica SMTP per la gestione della posta .

• Rete Interna: La rete interna è la zona più protetta, dove risiedono i sistemi aziendali critici, come ad esempio un server NAS (Network Attached Storage) che archivia i dati aziendali sensibili. L'accesso alla rete interna è strettamente controllato.

Il progetto personale che ho proposto garantisce una rete sicura, segmentata e protetta dai rischi provenienti da Internet.