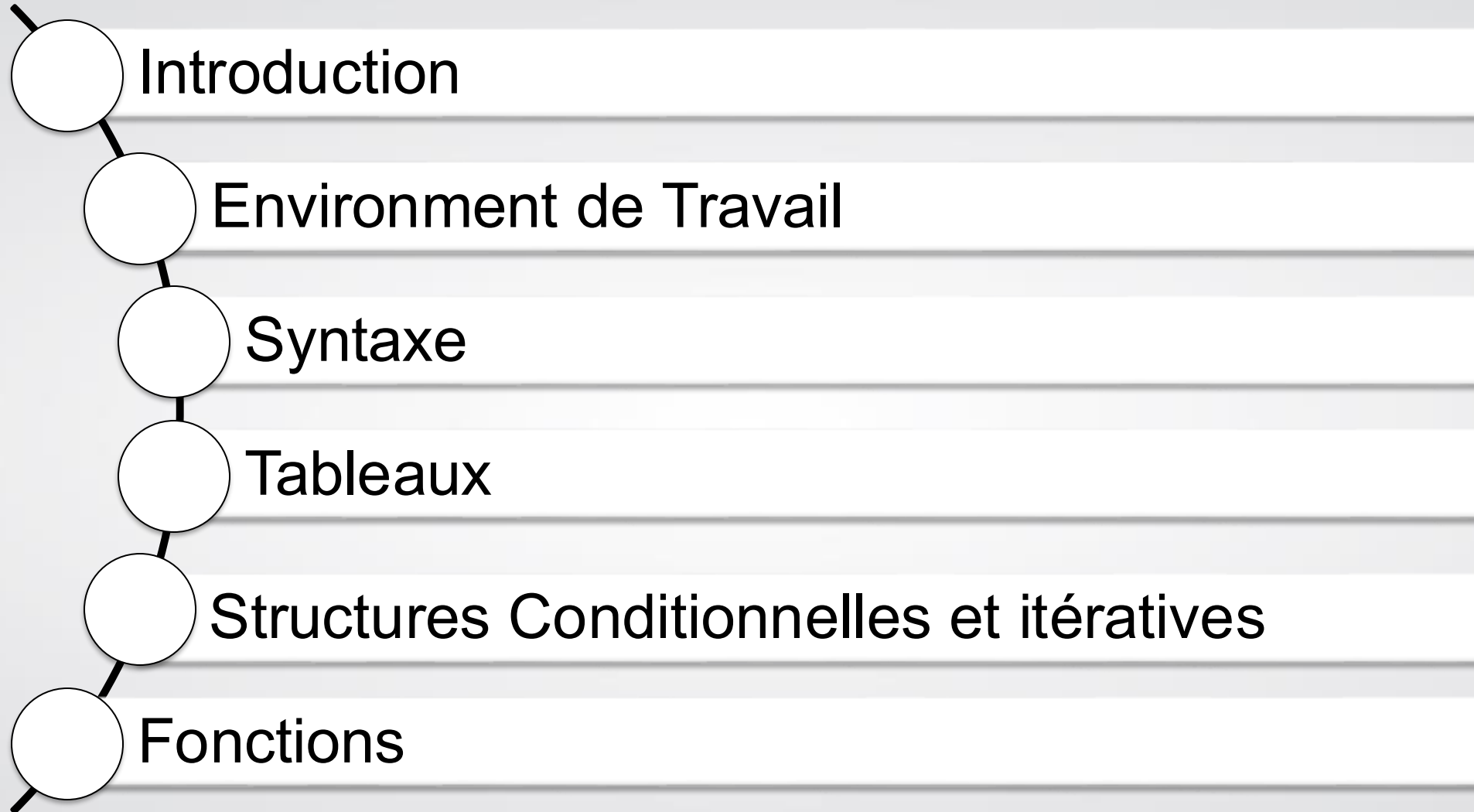


## Chapitre 3: PHP

**UP Web**

AU: 2025/2026

# Plan





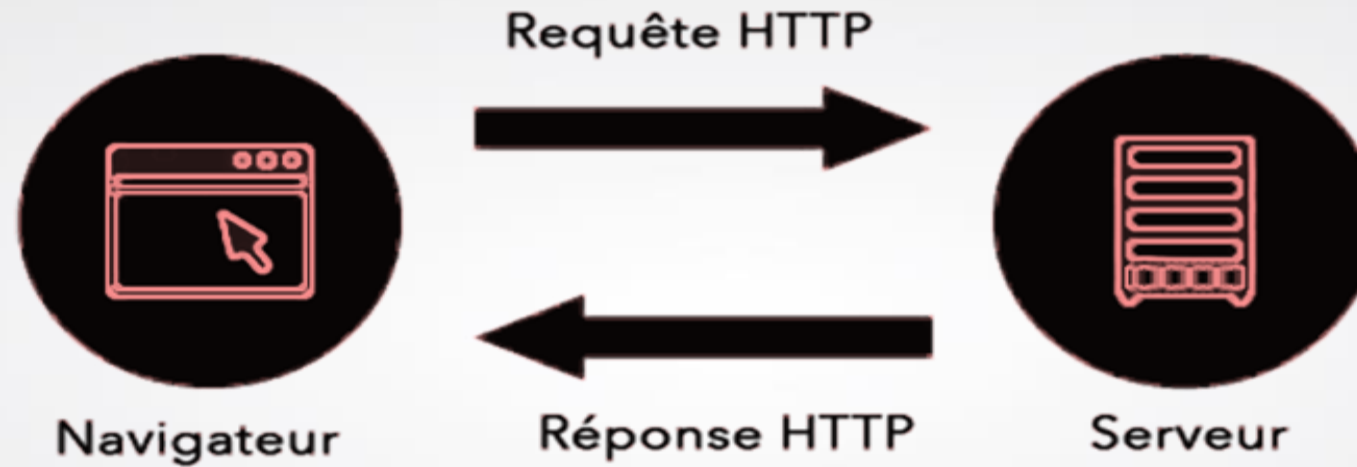
# Objectifs

- Comprendre les architectures du web
- Comprendre la syntaxe PHP
- Appréhender les notions de l'orientée objet
- Se connecter à une BD
- Manipuler les données d'une BD via PHP

## Prérequis

- Langage HTML

# ► Introduction



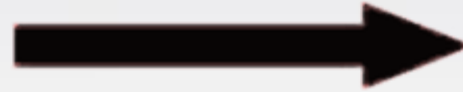


# ► Introduction



Navigateur

1. Requête: voir index.php



Serveur

3. Réponse: Contenu HTML

4. Affichage:  
Interprétation HTML



2. Exécution:  
PHP → HTML

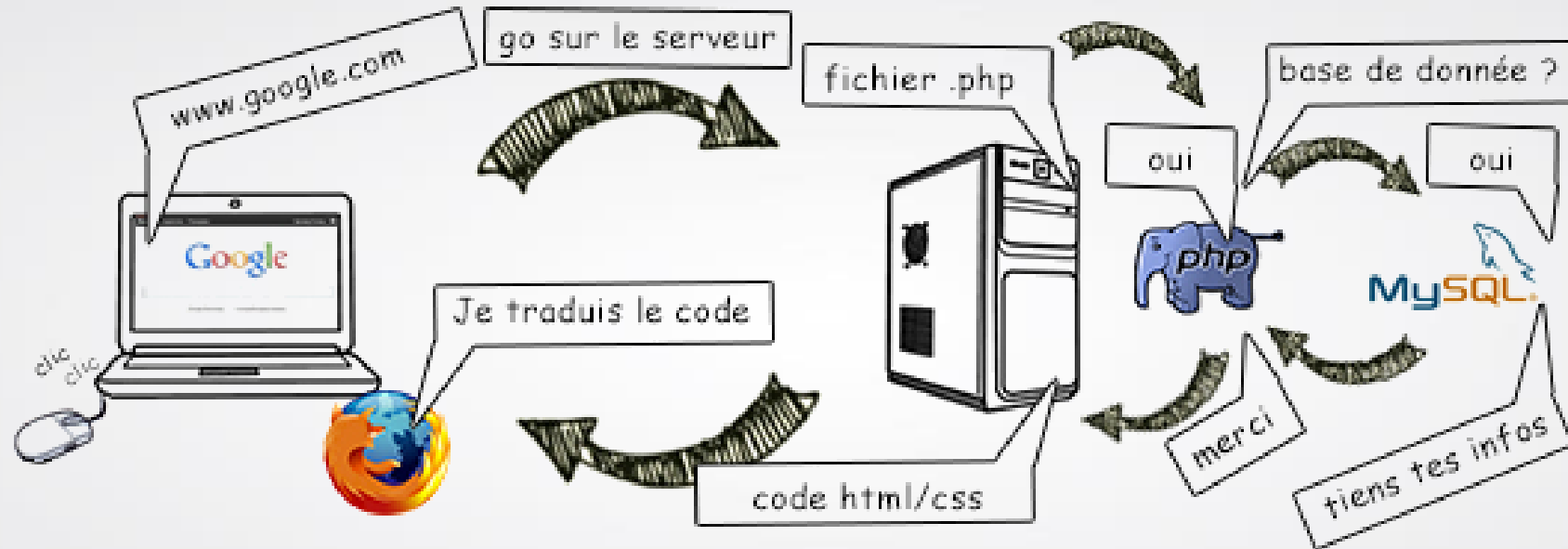




# Introduction



## ➤ Ce qui se passe réellement





# Introduction

- **PHP**

- Un langage de programmation qui s'intègre dans les pages HTML.
- Un langage de scripts Open Source.
- Conçu pour le développement d'applications web dynamiques.
- Un langage de script dynamique précompilé et interprété côté serveur.



# Introduction

Branch	Initial Release		Active Support Until		Security Support Until	
<a href="#">7.4</a>	28 Nov 2019	2 years, 9 months ago	28 Nov 2021	9 months ago	28 Nov 2022	in 2 months
<a href="#">8.0</a>	26 Nov 2020	1 year, 10 months ago	26 Nov 2022	in 1 month	26 Nov 2023	in 1 year, 1 month
<a href="#">8.1</a>	25 Nov 2021	10 months ago	25 Nov 2023	in 1 year, 1 month	25 Nov 2024	in 2 years, 1 month

Or, visualised as a calendar:



## Key

Active support	A release that is being actively supported. Reported bugs and security issues are fixed and regular point releases are made.
Security fixes only	A release that is supported for critical security issues only. Releases are only made on an as-needed basis.
End of life	A release that is no longer supported. Users of this release should upgrade as soon as possible, as they may be exposed to unpatched security vulnerabilities.





# Environnement de Travail

- Pour créer des sites web dynamiques, il est indispensable d'installer un serveur local simulant le travail d'un serveur distant.
- Le serveur local comprend les éléments suivants :
  - Serveur Apache (<http://www.apache.org>).
  - Interpréteur de code PHP (<http://www.php.net>).
  - Base de données MySQL (<http://www.mysql.com>).
  - Utilitaire phpMyAdmin, qui permet de créer et de gérer bases et tables de données MySQL (<http://www.phpmyadmin.net>).



# ► Environnement de Travail

- Il est plus simple d'installer un paquetage tout prêt:





# Syntaxe

## Les instructions

```
<?php  
// Le texte du script php  
?>
```

Chaque instruction se termine par ;

## Les commentaires

- Par ligne:

```
<?php  
//commentaire sur une seule ligne  
/*Commentaire sur deux lignes  
*/  
?>
```

- Ou Par Bloc:



# Syntaxe

## Les variables

- Le nom d'une variable doit commencer par:
  - Symbole dollar (\$)
- La déclaration des variables n'est pas obligatoire en début du script.
- Pour afficher le contenu de la variable on utilise le mot clé **echo**

```
index.php
1  <?php
2  $test = 'Hello World!';
3  echo $test;
4  ?>
```

### Remarque:

- php est sensible à la casse: maVariable est différente de MaVariable.



# Syntaxe

## Les variables

- PHP est un langage pauvrement typé, il n'est pas indispensable de déclarer préalablement le type de variable.
- Le type des variables est dynamique, léger et souple.
- Avec PHP nous pouvons utiliser la même variable pour stocker et afficher les différents types de données.
- La variable change de type en fonction du contenu qu'elle reçoit.

# Syntaxe

## Les variables

- Exemple: typage dynamique

```
1  <?php
2  $maVariable = 123 ;
3  $maVariable = false ;
4  $maVariable = 3.1415 ;
5  $maVariable = 'Bonjour' ;
6  ?>
```

- Types de données

- Scalaires

- Boolean
    - Integer
    - Float
    - String
    - NULL

- Complexes

- Array
    - Object

# Syntaxe

## Les constantes

- Une constante est une valeur qui ne pourra plus être modifiée
- Par convention le nom de la constante doit être en majuscule.
- Pour définir une constante, on n'utilise pas le \$.
- La fonction **define** retourne TRUE en cas de succès et FALSE en cas de problème.

```
1  <?php
2      define ('AFFICHE', 'Hello');
3      echo AFFICHE;
4  ?>
```



# Syntaxe

## Les opérateurs

- Les opérateurs servent à comparer, à calculer et à combiner des valeurs.
- Les principaux opérateurs sont:
  - L'opérateur de concaténation: « . »
  - Les opérateurs arithmétiques: « +, -, \*, / »
  - Les opérateurs d'affectation.
  - Les opérateurs de comparaison.
  - Les opérateurs logiques.







# Syntaxe

## Les opérateurs

- Affectation

Exemple	Résultat
<code>\$a=1; \$b=\$a; echo \$b;</code>	1
<code>\$a=1; echo \$a+=1;</code>	2
<code>\$a=1; echo \$a-=1;</code>	0
<code>\$a=1; echo \$a*=1;</code>	1
<code>\$a=1; echo \$a/=1;</code>	1



# Syntaxe

## Les opérateurs

- Affectation

Exemple	Résultat
<code>\$a='Hello'; \$b=' ahmed'; echo \$a.= \$b;</code>	Hello ahmed
<code>\$a=1; \$a++; echo \$a;</code>	2
<code>\$a=1; ++\$a; echo \$a;</code>	2
<code>\$a=1; echo \$a++; echo '&lt;br/&gt;'; echo \$a; echo '&lt;br/&gt;'; echo ++\$a; echo '&lt;br/&gt;'; echo \$a;</code>	1 2 3 3



# Syntaxe

## Les opérateurs

- Comparaison

Opérateur	Valeur
<code>==</code>	égal
<code>===</code>	identique.
<code>&lt;&gt;</code>	non égal
<code>!=</code>	non égal
<code>!= =</code>	non identique
<code>&lt;</code>	inférieur
<code>&gt;</code>	supérieur
<code>&lt;=</code>	inférieur ou égal
<code>&gt;=</code>	supérieur ou égal



# Syntaxe

## Les opérateurs

- Comparaison

Opérateur	Valeur
<b>\$a and \$b</b>	True si \$a est true et \$b est true
<b>\$a or \$b</b>	True si \$a est true ou \$b est true
<b>\$a xor \$b</b>	True si \$a est ou \$b est true mais non pas les deux à la fois
<b>! \$a</b>	True si \$a n'est pas true
<b>\$a &amp;&amp; \$b</b>	True si \$a est true et \$b est true
<b>\$a    \$b</b>	True si \$a est true ou \$b sont true



# Les tableaux



Il existe deux types de tableaux:

- **Les tableaux indexés:** Chaque élément du tableau est identifié par son index (0,1,2,...)
- **Les tableaux associatifs:** On associe à chaque élément du tableau une clé dont la valeur est de type chaîne de caractères



# Les tableaux

## Indexés

- Un tableau peut être créé en utilisant array().
- Pour créer un tableau:
  - \$arr = array(élément0, élément1, ..., élémentN);
  - \$arr = [élément0, élément1, ..., élémentN];
  - \$arr = array();



# Les tableaux

## Indexés

- L'assignation d'une valeur dans un tableau est effectué en spécifiant la clé, entre crochets.
- La clé peut également ne pas être renseignée, sous la forme: [].
  - `$arr[clé] = valeur;`
  - `$arr[] = valeur;`
- **clé** peut être un entier ou une chaîne de caractères (le cas des tableaux associatifs)
- **valeur** peut être n'importe quel type.



# Les tableaux

Indexés

## Exercice

- Tester les instructions suivantes:

```
<?php
$T=[2,3,6] ;
print_r($T);
?>
```

```
<?php
$T=array();
$T[]=2;
$T[]=3;
$T[]=6;
print_r($T);
?>
```

```
<?php
$T[0]=2;
$T[1]=3;
$T[2]=6;
print_r($T);
?>
```





# Les tableaux

Indexés

## Exercice

- Tester les instructions suivantes:

```
<?php
$T=[2,3,6] ;
print_r($T);
?>
```

```
<?php
$T=array();
$T[]=2;
$T[]=3;
$T[]=6;
print_r($T);
?>
```

```
<?php
$T[0]=2;
$T[1]=3;
$T[2]=6;
print_r($T);
?>
```

Résultat:

```
Array ( [0] => 2 [1] => 3 [2] => 6 )
```



# Les tableaux

## Associatifs

- Un tableau associatif est un tableau qui va utiliser des clefs textuelles qu'on va associer à chaque valeur.
- Les tableaux associatifs vont s'avérer intéressant lorsqu'on voudra donner du sens à nos clefs, c'est-à-dire créer une association forte entre les clefs et les valeurs d'un tableau
- La création du tableau:
  - en utilisant la structure de langage `array()`
  - la syntaxe `[]`
  - le construire clef par clef et valeur par valeur.



# Les tableaux

## Associatifs

- Les clés des tableaux associatifs sont sensibles à la casse.

*$\$T['cle']$  est différent de  $\$T['CLE']$*

- Les chaînes définissant les clés ne doivent pas contenir des espaces.



# Les tableaux

Associatifs

## Exercice

- Tester les instructions suivantes

```
<?php
$personne = array('nom'=>'Ali', 'Prenom'=>'Salah');
print_r($personne);
?>
```

```
<?php
$personne['nom']='Ali';
$personne['prenom']='Salah';
print_r($personne);
?>
```





# Les tableaux

Associatifs

## Exercice

- Tester les instructions suivantes

```
<?php
$personne = array('nom'=>'Ali', 'Prenom'=>'Salah');
print_r($personne);
?>
```

```
<?php
$personne['nom']='Ali';
$personne['prenom']='Salah';
print_r($personne);
?>
```

Résultat `Array ( [nom] => Ali [Prenom] => Salah [prenom] => Salah )`



# Les tableaux

## Fonctions Prédéfinis

Fonction	Explication
Is_array(\$T)	Détermine si \$T est un tableau
count (\$T)   sizeof (\$T)	Retourne le nombre des éléments du tableau
in_array(\$var, \$T)	Teste si la valeur de \$var existe dans le tableau \$T
sort (\$T)	Trie alphanumérique les éléments du tableau et réaffecte les indices du tableau
array_sum(\$T)	Retourne la somme des valeurs du tableau \$T.
array_slice(\$T, \$start [, \$nb])	Retourne une portion du tableau commençant à \$start et le nombre d'élément \$nb si fourni.
array_reverse(\$T)	Retourne un nouveau tableau qui contient les éléments de \$T dans l'ordre inverse.
array_search(\$value, \$T)	Recherche la clé associée à \$value.
array_diff(\$T1, \$T2 [, \$T3...])	Compare \$T1 avec un ou plusieurs tableaux et retourne les valeurs de \$T1 qui ne sont pas présentes dans les autres.



# ► Structures Conditionnelles

## If...else

```
<?php
    if ( condition ) {
        // instructions
    }
    else {
        // instructions
    }
?>
```



# Structures Conditionnelles

## Exercice

- Tester les instructions suivantes:

```
<?php
    Define('AFFICHE','ch1');
    $ch1='<p>hello</p>';
    $ch2='<p>Bonjour</p>';
    $ch3='<p>Salut</p>';
?>

<!DOCTYPE html>
<html Lang="en">
    <head>
        <meta charset="UTF-8">
        <title>Document</title>
    </head>
    <body>
```

```
<?php
    if (AFFICHE=='ch1') {
        echo $ch1;
    }
    else if (AFFICHE=='ch2') {
        echo $ch2;
    }
    else if (AFFICHE=='ch3') {
        echo $ch3;
    }
?>
</body>
</html>
```





# Structures Conditionnelles

## Switch

- L'instruction switch équivaut à une série d'instructions if .
- Dans une commande switch, une condition n'est évaluée qu'une fois, et le résultat est comparé à chaque case

```
<?php
switch (expression) {
    case value_1: // case expression = value_1
        break;
    case value_2: // case expression = value_2
        break;
    case value_3: // case expression = value_3
        break;
    // ...
    default: // default code à exécuter si aucune des autres case n'est vraie
}
?>
```



# ► Structures Conditionnelles

## Exercice

- Tester les instructions suivantes:

```
<?php
$colour = "red";
switch($colour)
{ case "red":
    $flower = "roses";
    echo $flower;
    break;
  case "blue":
    $flower = "violets";
    echo $flower;
    break;
  default:
    $flower = "unknown";
    echo $flower;
    break;
}
```

```
<?php
$colour = "blue";
switch($colour):
  case "red":
    $flower = "roses";
    echo $flower;
    break;
  case "blue":
    $flower = "violets";
    echo $flower;
    break;
  default:
    $flower = "unknown";
    echo $flower;
    break;
endswitch;
```



# ► Structures Itératives

for

```
for ([exp. Initiale]; [Condition]; [incrément]) {  
    // instructions  
}
```

do...while

```
do {  
    // instructions  
} while (condition);
```

while

```
while (condition) {  
    // instructions  
}
```



# Structures Itératives

## Exercice

- Tester les instructions suivantes:

```
for ($i=0; $i < 3; $i++) {  
    echo $i. '<br>';  
}
```

```
$i = 0;  
do {  
    echo $i. '<br>';  
    $i++;  
} while ($i <= 3);
```

```
$i = 0;  
while ($i <= 3) {  
    echo $i. '<br>';  
    $i++;  
}
```



# ► Structures Itératives

## foreach

- Une boucle spécialement dédiée aux tableaux
- Se présente sous 2 syntaxes différentes:

```
// Affichage des valeurs d'un tableau  
foreach ($tab as $value) {  
    echo $value, '<br>';  
}
```

```
// Affichage des couples clé / valeur  
foreach ($tab as $key => $value) {  
    echo $key, ': ', $value, '<br>';  
}
```



# Structures Itératives

## Exercice

- Tester les instructions suivantes:

```
$array = array(  
    'premier' => 'N° 1',  
    'deuxieme' => 'N° 2',  
    'troisieme' => 'N° 3'  
);  
  
foreach( $array as $key => $value )  
    echo 'Cet élément a pour clé "' . $key . '"  
    et pour valeur "' . $value . '"<br />';
```

```
<?php  
    $tab = array(  
        'premier' => 'N° 1',  
        'deuxieme' => 'N° 2',  
        'troisieme' => 'N° 3'  
    );  
    foreach ( $tab as $value ) {  
        echo $value . '<br />';  
    }  
?>
```



# Fonction

## Syntaxe

```
function nom_fonction ($arg1, $arg2) {  
    // instructions  
}
```

## Exemple

```
function sum ($a, $b) {  
    return $a + $b;  
}
```





# Fonction

## Fonctions utiles

Fonction	Explication
isset(\$arg)	permet de savoir si la variable <b>\$arg</b> existe et initialisé ou pas, <u>isset</u> renvoie <b>TRUE</b> si la variable est définie et <b>FALSE</b> sinon.
empty(\$arg)	détermine si une variable contient une valeur non nulle. <u>Empty</u> retourne la valeur <b>FALSE</b> si la variable <b>\$arg</b> est affectée ou bien a une valeur différente de 0 et <b>TRUE</b> dans les autres cas.
unset(\$arg)	détruit la variable <b>\$arg</b> ,
var_dump(\$arg)	affiche le contenu de la variable <b>\$arg</b> ainsi que son type.





 **Merci de votre attention**