## MULTEC, DE PROFESSIONELE BACHELOR IN MULTIMEDIA EN COMMUNICATIETECHNOLOGIE

## **Bachelorproefomschrijving**

## Final Work Multimedia & communicatietechnologie

Vul in dit document de gegevens in van je goedgekeurde projectvoorstel. Doe dit zo volledig en concreet mogelijk, hou rekening met de feedback van jouw toegewezen promotor.

### Gegevens Student

|  |  |
| --- | --- |
| **Student:** | Deneubourg Mohamed Yassine |
| *Medestudent:* | / |
| *Teamnaam:* | / |
| **Titel onderwerp:** | Platform (app) waar personen hun boodschappen thuis laten leveren door andere personen. |

### Doelstelling bachelorproef

De doelstelling is een korte omschrijving van waar het **onderwerp** toe wil leiden.

*Als je gekozen hebt uit de verschillende bestaande voorstellen die door de docenten, bedrijven of het onderzoekscentrum werden aangebracht, geef je hieronder ook de URL van dat voorstel mee.*

|  |
| --- |
| Een applicatie die mensen die geen tijd hebben , niet mobiel zijn of geen zin om buiten te gaan helpt hun boodschappen door andere personen te laten bezorgen.   Dat betekent dat ze naar de applicatie gaan, een aanvraag maken van één of meerdere producten (naam,beschrijving product, mogelijke foto,welke winkel,..). Zij zullen deze producten zelf inschrijven of uit een voorgedefinieerd lijst kiezen.   Na hun aanvraag krijgen zij aanbiedingen (prijsaandbieding voor totale bestelling) van bezorgers die beschikbaar en in dezelfde sector zijn. Deze zijn genoteerd (ratingssystem) en de klant kan dus één aanbieding kiezen.   De aanvrager gaat dan op de applicatie de levering betalen voor de persoon die gaat leveren. (De levering man krijgt zijn geld pas wanneer er bevestiging is geweest dat de goederen effectief geleverd zijn)  De leveringen worden met fiets, elektrische wagens of te voet (eventueel openbaar vervoer) gedaan. Voor zware producten kan de bezorger zijn auto gebruiken. Men probeert zorg te maken voor het milieu.  De aanvrager ziet in real-time waar de bezorger gaat en de status van de levering.  Wanneer de boodschappen geleverd worden moet de aanvrager en de bezorger dit bevestigen zodat het levering-geld naar de bezorger gestuurd wordt. (Geld werd tijdens de levering geblokkeerd tussen de twee personen).  De bezorger zal zijn geld op de applicatie krijgen en kan een aanvraag maken om deze op zijn bank-account/paypal te ontvangen.  De laatste stap zal dus de beoordeling zijn. Aan de hand van een ratingssystem en aanvullende informatie zal de “klant” de bezorger quoteren op zijn gebiede service.  Elke bezorger moet zijn correcte gegevens (identiteitskaart, banknummer, adres) invoegen en een soort van online reglement ondertekenen voor dat hij goedgekeurd wordt om te kunnen leveren. Dit zal fraude beperken. |
|  |

### Inhoud bachelor proef

De inhoud beschrijft specifieker de **verschillende stappen** die deel zullen uitmaken van het proces (met een taakverdeling als er met meerdere studenten samen wordt gewerkt).

|  |
| --- |
| Ik zal eerst onderzoek maken over welke functies en stappen de gebruiker moet doen om zijn einddoel te bereiken (Boodschappen maken & laten leveren). Ook een businessplan maken om zowel de levering-man als de “onderneming” winst te laten maken. Onderzoek naar functionaliteit en technische zaken is ook noodzakelijk.  Na dit ga ik moodboards en wireframes maken om dan het design en het prototype te ontwerpen.  Voor de development fase ga ik een programmeertaal leren (Flutter), Firebase als Cloud database gebruiken, en ik zal informatie verzamelen over alle technische modules die ik nodig heb om mijn applicatie te ontwikkelen.  Een efficiënte en zeer veilige betalingssysteem zoeken en integreren.  Ik zal dan mijn applicatie ontwikkelen, testen, aanpassen, terug testen, aanpassen enz. tot een perfect resultaat.  Daarna kan ik aan promotie werken (affiche,video,…). |

### Tussentijds resultaat bachelorproef

Beschrijft wat er in januari **concreet** zal worden afgeleverd.

|  |
| --- |
| In januari gaat mijn Design worden afgeleverd. Met een duidelijke beschrijving van het project, onderzoeksvraag, Marktanalyse, Doelgroep-analyse, MoSCoW-analyse, Moodboard, Huisstijlboek, Persona’s, Wireframes, Mock-ups, een prototype op adobe XD en al een voorbereiding op development (Document met relevante links, tutorial,inspiratie,…) dus functionele analyse. |

### Eindresultaat bachelorproef

Het eindresultaat beschrijft wat er uiteindelijk **concreet** zal worden afgeleverd.

|  |
| --- |
| Een functionele native mobile-applicatie (IOS & Android) ontwikkeld met Flutter (Google). Daarbij een verslag van het proces en beschrijving van het volledig project. Gebruikersdocumentatie, Onderhoudsdocumentatie, Promotievideo en promotieaffiche. |

### Intellectueel eigendom

In te vullen indien het bedrijf de intellectuele eigendomsrechten (copyright) van het werk opeist.

|  |
| --- |
|  |

### Gegevens Mentor

Deze persoon zal instaan voor de inhoudelijke begeleiding. Deze persoon heb je uiteraard reeds gecontacteerd! Bij een voorstel van de school vermeld je bij bedrijf expertisecentrum.

|  |  |
| --- | --- |
| **Naam:** |  |
| **Bedrijf:** |  |
| **Functie:** |  |
| **Expertise:** |  |
| **E-mailadres:** |  |
| **Telefoonnummer:** |  |