

MANUEL UTILISATEUR CHATOS

Sommaire

I. Lancer ChatOS.....	3
II. Commandes.....	3
III. Fonctionnalités possibles.....	4

I. Lancer ChatOS

Afin de lancer ChatOS, l'utilisateur doit dans un premier temps se placer dans le répertoire bin. Une fois placé dans ce répertoire, il faut alors lancer le serveur ChatOS via la commande suivante :

```
java fr.uge.net.tcp.server.ServerChatOS 7777
```

Avec **7777 le numéro de port** qui peut-être le numéro de votre choix. Le point important est que celui-ci doit-être **identique au numéro de port que vous renseignez dans la commande permettant de connecter un client au serveur ChatOS**.

Ainsi, la commande permettant la connexion d'un client au serveur ChatOS est la suivante :

```
java fr.uge.net.tcp.client.ClientOS titi localhost 7777
```

Avec **titi le nom du client**, **localhost le nom du port** et **7777 le numéro de port identique au numéro de port renseigné lors du lancement du serveur**. On rappelle que si vous vous connectez avec un nom de client déjà existant sur le serveur, celui-ci sera invalide et vous devrez donc en renseigner un autre. La commande s'effectue également depuis le répertoire bin.

Egalement pour exploiter au mieux les différentes fonctionnalités de l'application ChatOS, il est indispensable de connecter au minimum trois clients au serveur.

The screenshot displays four terminal windows. The top-left window shows the server command: `java fr.uge.net.tcp.server.ServerChatOS 7777`. It logs the start of the server, including selector and channel operations. The top-right window shows the first client command: `java fr.uge.net.tcp.client.ClientOS titi localhost 7777`, with the output 'Connection to the server established'. The bottom-left window shows the second client command: `java fr.uge.net.tcp.client.ClientOS toto localhost 7777`, also with 'Connection to the server established'. The bottom-right window shows the third client command: `java fr.uge.net.tcp.client.ClientOS tata localhost 7777`, with 'Connection to the server established'.

Illustration 1: Application ChatOS lancée avec un serveur (en haut à gauche) et trois clients connectés

II. Commandes

Vous trouverez ci-dessous, la liste des différentes commandes possibles pour un client une fois connecté sur le serveur ChatOS :

Hello (simple message) : Envoi d'un message publique à tous les clients connectés

@login line : Envoi d'un message privé « line » à l'utilisateur login. L'utilisateur login doit-être existant sur le serveur. Si ce n'est pas le cas, la requête est ignorée par le serveur.

/login line : Envoi de la ligne « line » vers le client login au travers d'une connexion privée. Si une connexion privée existe déjà entre le client envoyeur et le client login, elle est utilisée. Sinon, le client login recevra une demande d'établissement de connexion privée de la part de ce client envoyeur.

/login (sans argument) : Fermeture de la connexion privée avec login si celle-ci existe.

Ctrl + C : Coupure du serveur si vous êtes sur le terminal gérant le serveur ou coupure du client X si vous êtes sur le terminal gérant le client X sinon.

Toutes autres commandes ne faisant pas partie des commandes ci-dessus seront ignorées par le serveur.

III. Fonctionnalités possibles

- Envoi d'un message publique à tous les utilisateurs
- Envoi d'un message privé à un utilisateur spécifique
- Demande de connexion privée avec un utilisateur
- Envoi d'un message à un utilisateur sur une connexion privée établie au préalable
- Fermeture d'une connexion privée établie avec un utilisateur