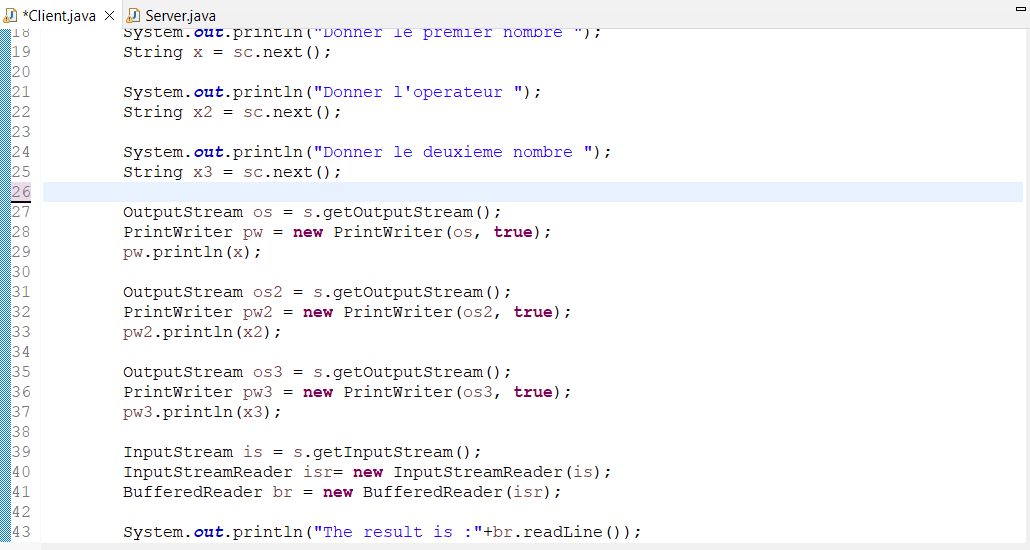
TP2.1

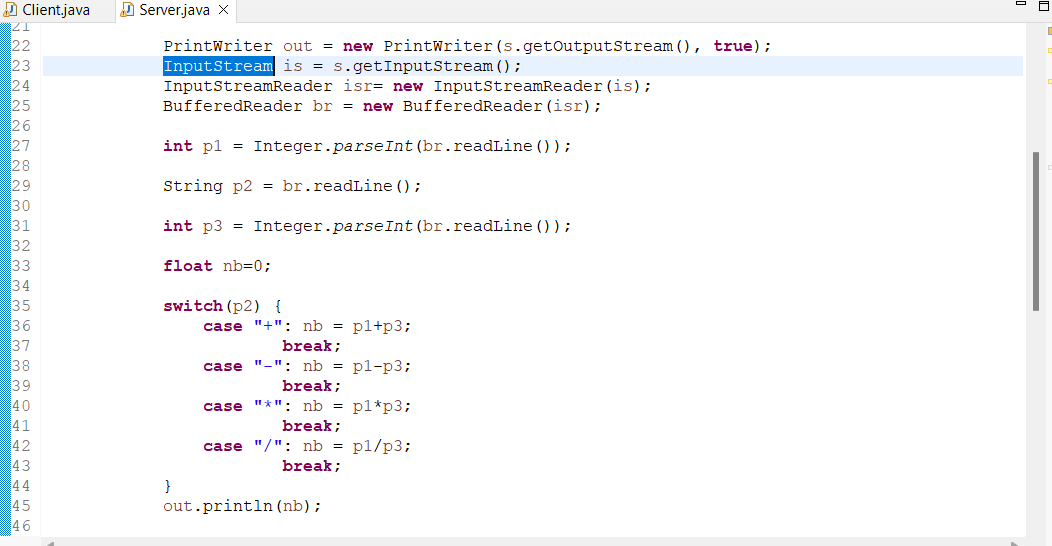
Développement d’application répartis

Mohamed Ali Bouri – LSI3 1.3

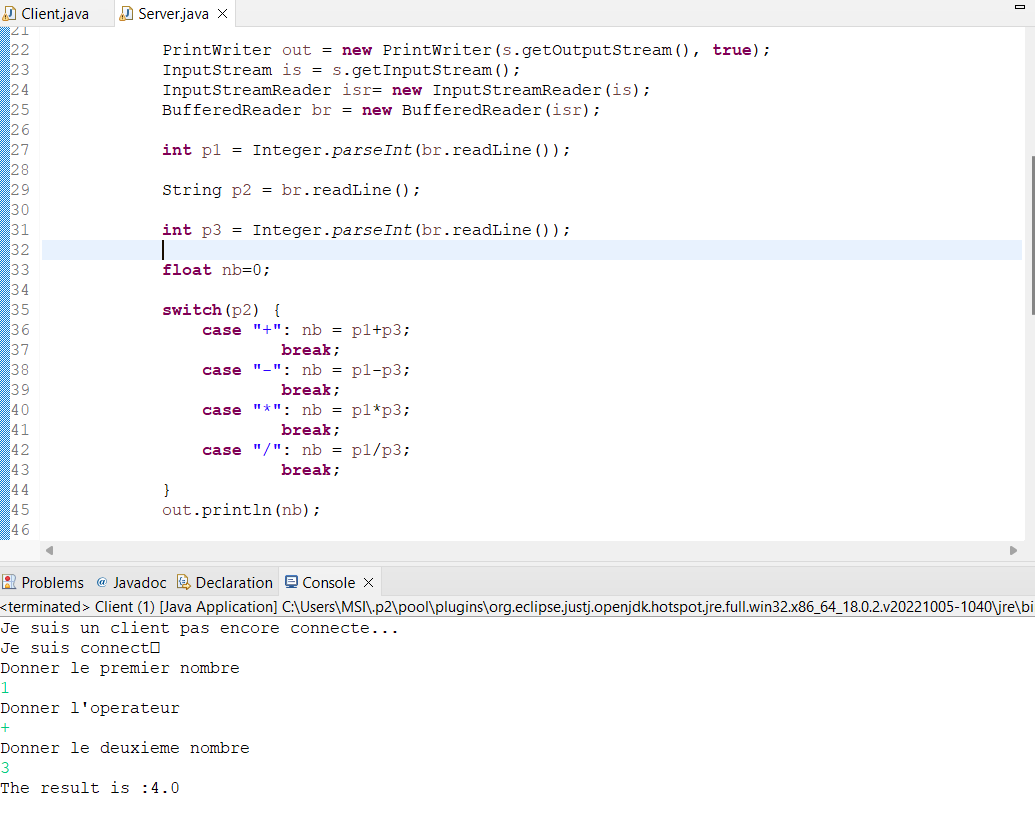
On envoie les données de clients au serveur grâce aux méthodes : **OutputStream** et **PrintWriter**



Le serveur reçoie les données de client grâce à la méthode : **InputStream**



Ici c’est la résultat



Github link :

https://github.com/Mohamedalybouri/Bouri\_LSI3\_DepAppReparties\_TP1.3