



```
sketch_feb19a | Arduino 1.5.6-r2
File Edit Sketch Tools Help

sketch_feb19a

const byte LED =10;

void setup()
{
  pinMode (LED, OUTPUT);
}

void loop()
{
  digitalWrite (LED, HIGH );
  delay (1000);
  digitalWrite (LED, LOW );
  delay (1000);
}

1 Arduino Uno on COM1
```

دا كود بتاع led تنور وتطفى
هنا ال led عندى هوصلها فى ال pin رقم 10 واستخدمت كلمة (const) لان مينفعش اغير مكانها خلاص
وجوة ال function ال اسمها setup عرفت ال output ال عندى اللى هى ال led
وجوة ال function ال اسمها loop حطيت الامر ال عاوزه اكرره عندى
وهى ال function ال اسمها digitalWrite هبعثها رقم pin معينه (اللى هى فيها ال led) وهقوله خليه high يعنى يحط
عليها قولت وبالتالي ال led هتنور عندى طيب وعلشان اقدر اشوف الوقت ال هتنور فيه هستخدم function اسمها delay
علشان تخلى ال led منورة فترة معين و هبعثه الفترة دى فى ال function (هى هنا 1sec) لاني ببعثها بال (ms)
طيب انا كذا خلقتها تنور ... ازاي هخليها تطفى ؟
باستخدام نفس ال function ال اسمها digitalWrite و هبعثها رقم pin معينة ولكن هنا هبعثها low يعنى هixelي القولت
عليها بصفر وبالتالي ال led هتطفى ويرده هعمل delay ويرده هخليه (1sec)

دا كود بتاع led بتحكم فيها عن طريق button
اولا انا عرفت ال led وال button وبرده حكيت كلمه const زى المثال السابق لان مينفعش اغير اماكنهم تانى فى الكود
وجوة ال function ال اسمها setup برده عرفت ال output ال هي عندى هتكون ال led
وال input ال هو هيكون عندى ال button
وجوة ال function ال اسمها loop حظيت الامر ال عاوزه يتنفذ عندى
الفكرة هنا انى هقول للبرنامج يروح يعمل check على ال pin ال فيها ال button لو كانت high هيخلي ال pin ال متوصله
بال led تكون high وبالتالي تنور والعكس لو لقاها low
ف ال check هعمله بالامر digitalread لو كان الامر 1 يبقى ال pin هتكون high ولو كان الامر 0 يبقى ال pin هتكون
low
ولو كانت high يروح على ال pin ال متوصله بال led ويخليها high علشان تنور
ولو كانت low يروح على ال pin ال متوصله بال led ويخليها low علشان تطفى