

PHPSTORM

Programmierwoche 2

Abgabefrist: 11.10.2016

Nachfrist: 25.10.2016

Ziele:

- Kennenlernen der Entwicklungsumgebung: PhpStorm
- Effizientes Editieren von Code mit Shortcuts und Emmet
- Verwenden einer modernen Versionsverwaltung: Git
- Zielgerichtete Fehlersuche
- Einsatz von Code Quality Tools wie: JSHint, JSLint

Level	Aufgabe	XP
1	Erstelle ein Projekt in PhpStorm bestehend aus einer HTML Seite und einer externen JavaScript-Datei.	50
2	<p>Erforsche den Settings Dialog von PhpStorm. Lies dir dazu die entsprechende Webseite durch. Stelle JSHint bzw. JSLint als Codechecking Tool ein. Baue eine DOM Manipulation in die HTML-Seite mit JavaScript ein und eliminiere die Beanstandungen des Tools.</p> <p>Installiere http://devdocs.io/ um alle API Beschreibungen zu haben.</p>	100
3	Beschreibe was in den einzelnen Kategorien konfiguriert werden kann. Beantworte Fragen in Bezug auf Konfigurationsmöglichkeiten vom Aufgabenblatt. Erstelle in PhpStorm Code-Snippets für häufig wiederkehrenden Code wie <code>console.log()</code> .	200
4	Erlerne Emmet zur schnelleren Eingabe von HTML Code. Hole dir dazu Tips hier .	300
5	Lege einen eigenen Github-Account an und stelle PhpStorm so ein, dass Github als Versionsverwaltungssystem verwendet wird. Lade ein Projekt von dir via PhpStorm auf Github. Verwende die Git-Commands aus PhpStorm heraus. Pushe neue Versionen auf Github. Lade Kollegen ein, das Projekt zu klonen, ebenfalls zu pushen und löse einen Merge-Konflikt.	400
6	Finde alle JavaScript Fehler in dem Projekt Coder's Nightmare.	600

Boni und Mali System

+10% XP	für Abgaben innerhalb der ersten Einheit, in der die Aufgabe aufgegeben wurde.
-20% XP	für Abgaben innerhalb der Nachfrist.
-50% XP	für Abgaben nach der Nachfrist.