



Filière :	Développement des Systèmes d'Information - DSI -	Durée :	4 heures
Épreuve :	Développement des Applications Informatiques	Coefficient :	45

ÉTUDE DE CAS : GAL GESTION D'ACHAT EN LIGNE

DOSSIER I : GESTION DES COMMANDES

(22 points)

❖ Sous Dossier 1-1 : STRUCTURE DE DONNÉES

(11 points)

1. Implémentation de la classe « Client » :

```

public class Client implements Comparable, Cloneable {
    private int num;
    private String nom, email;
    [a] (0,5 pt)
    public Client(int num, String nom, String email) throws NumInvalideException {
        if(num<=0) throw new NumInvalideException("Num Client invalide :"+num);
        this.num=num; this.nom=nom; this.email=email; }
    [b] (0,5 pt)
    @Override
    public boolean equals(Object ob) {
        Client c=(Client) ob;
        return (this.num == c.num); }
    [c] (0,5 pt)
    @Override
    public int compareTo() {
        Client c=(Client) ob;
        return (this.num == c.num)?0:((this.num>c.num)?1:-1); }
    [d] (0,5 pt)
    @Override
    public Object clone()
    { try{ return super.clone(); }
      catch(CloneNotSupportedException e) { return null; } }
    [e] (0,5 pt)
    @Override
    public String toString()
    { return "Client Numéro :"+ num +", nom : "+ nom+", Email : "+ email ;}
    }

    [a] (0,5 pt)
    public class NumInvalideException extends Exception
    {
        public NumInvalideException(String msg)
        { super(msg) ; }
    }
  
```

2. Implémentation de la classe « **PersonneMorale** » :

```
public class PersonneMorale extends Client {
    private String numContrat;
    [a] (0,5 pt)
    public PersonneMorale(int num, String nom, String email, String,String nc )
        throws NumInvalideException
    { super(num,nom,email); numContrat=nc; }

    [b] (1 pt)
    @Override
    public String toString()
    { return super.toString() + ", N° de contrat :"+numContrat ;}
}
```

3. Implémentation de la classe « **Article** » :

```
public class Article implements Serializable{
    private String code, libelle;
    private float prix;
    [a] (0,5 pt)
    public Article(String c,String l, float p)
    { code=c ; libelle=l ; prix=p ; }
    public String getCode() { ... } // Code non demandé
    public String getLibelle(){ ... } // Code non demandé
    public float getPrix(){ ... } // Code non demandé
    public String toString() { ... } // Code non demandé

    [b] (1 pt)
    @Override
    public String toXML()
    { return "<article> <code>"+ code + "</code><libelle>"+libelle+"</libelle>
      <prix> "+ prix+"</prix></article>" ; }
}
```

4. Implémentation de la classe « **Commande** » :

```
public class Commande{
    private String numCmd;
    private Date dateCmd;
    private Client cli;
    private ArrayList<Article> listeArt;
    [a] (0,5 pt)
    public Commande(String n, Date d, Client c) {
        numCmd = n; dateCmd = d; cli = c; listeArt = new ArrayList(); }

    [b] (0,5 pt)
    public boolean addArt(Article art) {
        return listeArt.add(art); }

    [c] (0,5 pt)
    public Article delArt(String code) {
        for(int i=0;i<listeArt.size(); i++)
            if(listeArt.get(i).getCode().equalsIgnoreCase(code))
                return listeArt.remove(i);
        return null; }

    [d] (0,5 pt)
    public Article delArt(int index) {
        try{ return listeArt.remove(index); }
        catch(Exception e) { return null; }
    }
}
```

[e] (0,5 pt)

```
public Article updateArt(int index, Article newArt) {  
    try{ return listeArt.set(index, newArt); }  
    catch(Exception e) { return null; } }
```

[f] (1 pt)

```
@Override  
public String toString()  
{ SimpleDateFormat f=new SimpleDateFormat("dd/MM/yyyy") ;  
  StringBuilder s=new StringBuilder();  
  s.append("Numéro Commande :"+numCmd+",Date Commande:"+ f.format(dateCmd)+"\n");  
  s.append(cli.toString()+"\n");  
  for(int i=0;i<listeArt.size();i++)  
  s.append((i+1)+"-"+listeArt.get(i).toString()+"\n");  
  return s.toString();  
}
```

[g] (1,5 pt)

```
public boolean saveArticles(String file)  
{ try{  
    PrintWriter out=new PrintWriter(new FileWriter(file),true);  
    out.println("<commande num=\""+numCmd+"\" >");  
    for(Article a : listeArt)  
    {  
        out.println(a.toXML());  
    }  
    out.println("</commande>");  
    out.close();  
    return true;  
    } catch(Exception e)  
    {return false;} }
```

}

❖ Sous Dossier 1-2 : ARCHITECTURE CLIENT/SERVEUR

(11 points)

1. Architecture du serveur :

Les classes de cette architecture sont : **Connect** et **Serveur**1.1. Classe « **Connect** » : permet la connexion à la base de données.

```
public class Connect {
    private Connection con;
    private String URL,user,pwd ;
    private Statement st;
    public Connect(String URL, String user, String pwd) {
        this.URL=URL; this.user=user; this.pwd=pwd; }
    public boolean open() {
        try{
            con=DriverManager.getConnection(URL,user,pwd);
            st = con.createStatement();
            return true;}
        catch(Exception e) { return false; } }
    public boolean insertArticle(Article art) {
        try{
            String sql="insert into article(code,l ibelle, prix)
            values('"+art.getCode()+"','"+art.getLibelle()+"','"+art.getPrix()+"");
            st.executeUpdate(sql);
            return true;}
        catch(Exception e) { return false; } }
    public boolean close( ) {
        try{
            con.close();
            return true;}
        catch(Exception e) { return false; } }
}
```

(2 pts)

1.2. Classe « **Serveur** » du serveur :

(4 pts)

```
public class Serveur {
    private ServerSocket sv;
    private Socket ss;
    private PrintWriter out;
    private ObjectInputStream in;
    private Connect cn ;
    public Serveur(int port, String URL, String user, String pwd) {
        try{
            sv = new ServerSocket(port);           [1]
            cn = new Connect(URL, user, pwd);       [2]
            if(!cn.open()) return ;

        } catch(IOException ex) { ex.printStackTrace() ; }
    }
}
```

(4 pts)

```

public void demarrer(){
    Article art;
    while(true) {
        try {
            ss= sv.accept();
            out = new PrintWriter(ss.getOutputStream(),true); [3]
            in = new ObjectInputStream(ss.getInputStream()); [4]
            do {
                art = (Article)in.readObject(); [5]
                if(art != null) {
                    cn.insertArticle(art);
                    out.println("Ajout avec succès"); [6]
                }
                else out.println("end");
            } while(art != null);
        } catch(IOException ex) {ex.printStackTrace(); break;}
    }
}

```

1.3. Diffusion Multicast du serveur

(2 pts)

```

public void envoiMulticast(String message) throws Exception {
    InetAddress adrGroupe= InetAddress.getByName("224.0.0.1") ; [1]
    int port = 8888 ;
    MulticastSocket s = new MulticastSocket(8888); [2]
    s.joinGroup(adrGroupe) ; // ajouter l'adresse au groupe
    DatagramPacket dp = new DatagramPacket
    (message.getBytes(),message.getBytes().length(),adrGroupe,8888); [3]
    s.send(dp) ;
    s.leaveGroup(adrGroupe) ; // retirer l'adresse du groupe [4]
}

```

2. Architecture client :

La classe de cette architecture est :

```

public class Client{ [3 pts]
    private String IP; private int port ;
    private ObjectOutputStream out; private BufferedReader in;
    private Socket ss ;
    public Client(String IP, int port)
    { this.IP=IP; this.port=port; }
    public boolean connectToServer()
    { try{ ss= new Socket(IP, port) ;
        out= new ObjectOutputStream(ss.getOutputStream());
        in=new BufferedReader(new InputStreamReader(ss.getInputStream()));
        return true;}
      catch(Exception e)
      {return false;} }
    public String addArticle(Article art)
    { try{ out.writeObject(art);
        out.flush();
        return in.readLine();
      }
      catch(Exception e)
      {return null;} }
}

```

DOSSIER II : VALIDATION DES COMMANDES

(10 points)

1. Dans le module principal « Md1.bas » :

1.1. Les objets de connexion et les bibliothèques nécessaires pour exploiter ces objets. (1 pt)

```
Imports System.Data.SqlClient
Module md1
    Public cnx As New SqlConnection("server=srv_resp; Initial Catalog=db_commande;
                                   Integrated Security=true")
End Module
```

1.2. Le code de la procédure « **Connecter()** » qui établit une connexion avec le serveur de base de données et affiche un message d'erreur en cas d'échec. (2 pts)

```
Public Sub connecter()
    Try
        cnx.Open()
    Catch ex As Exception
        MessageBox.Show(ex.Message)
    End Try
End Sub
```

2. Le code de la procédure « **remplir_Clients** » qui prend en argument un contrôle ComboBox et le remplit par les noms des clients de la table « Client ». (1,5 pt)

'Mode connecté

```
Public Sub remplir_Clients(ByVal cbClients As ComboBox)
    Dim req As String = "select num, nom from client"
    Dim cmd As New SqlCommand(req, cnx)
    Dim dr As SqlDataReader = cmd.ExecuteReader()
    Dim dt As New DataTable
    If dr.HasRows() Then 'test optionnel
        dt.Load(dr)
    End If
    cbClients.DisplayMember = "nom"
    cbClients.ValueMember = "num"
    cbClients.DataSource = dt
    dr.Close()
End Sub
```

'Mode non connecté

```
Public Sub remplir_Clients(ByVal cbClients As ComboBox)
    Dim ds As New DataSet
    Dim req As String
    req = "select num, nom from client"
    Dim adp As New SqlDataAdapter(req, con)
    adp.Fill(ds, "client")
    cbClients.DisplayMember = "nom"
    cbClients.ValueMember = "num"
    cbClients.DataSource = ds.Tables("client")
End Sub
```

3. Le code de la procédure « lister_ArticlesForCmd » qui affiche les articles d'une commande. La liste doit être affichée dans l'objet DataGridView nommé « DGV_Liste » (2 pts)

'Mode connecté

```
Private Sub lister_ArticlesForCmd(ByVal numCmd As String)
    Dim reqDetCmd As String = "select code,libelle,prix,qte As [Quantité] from
                                ligneCmd lCmd, article art
                                where lCmd.code=art.code and numCmd='" & numCmd & "'"
    Dim cmd As New SqlCommand(reqDetCmd, cnx)
    Dim dr As SqlDataReader = cmd.ExecuteReader()
    Dim dt As New DataTable
    If dr.HasRows() Then 'test optionnel
        dt.Load(dr)
    End If
    DGV_Liste.DataSource = dt
End Sub
```

'Mode non connecté

```
Private Sub lister_ArticlesForCmd(ByVal numCmd As String)
    Dim reqDetCmd As String = "select code,libelle,prix,qte As [Quantité]
    from ligneCmd lCmd, article art where lCmd.code=art.code"
    Dim adp As New SqlDataAdapter(reqDetCmd, cnx)
    adp.Fill(ds, "listeArt")
    Dim dv As New DataView
    dv.Table = ds.Tables("listeArt")
    dv.RowFilter = " numCmd='" & numCmd & "'"
    DGV_Liste.DataSource = dv
End Sub
```

4. Le code de la fonction « LignesCmdExist » qui prend en argument le numéro d'une commande et retourne true si cette commande possède une ligne de commande : (1,5 pt)

'Mode connecté

```
Private Function LignesCmdExist(ByVal numCmd As String) As Boolean
    Dim reqLcmd As String = "select count(*) from ligneCmd where numCmd = '" & numCmd & "'"
    Dim cmd As New SqlCommand(reqLcmd, cnx)
    Dim nbLC As Integer = cmd.ExecuteScalar()
    Return (nbLC <> 0)
End Function
```

'Mode non connecté

```
Private Function LignesCmdExist(ByVal numCmd As String) As Boolean
    Dim reqLcmd As String = "select * from ligneCmd "
    Dim adp As New SqlDataAdapter(reqLcmd, Con)
    adp.Fill(ds, "ligneCmd")
    Dim Res() As DataRow = ds.Tables("ligneCmd").select(numCmd = "'" & numCmd & "'")
    Return Res.Length <> 0
End Function
```

5. Écrire le code de la procédure « **ValidateCmd** » qui prend en argument le numéro d'une commande et qui modifie son état avec la valeur « Validée » et sa date de validation avec la date système de l'application.
(2 pts)

'Mode connecté

```
Private Sub ValidateCmd(ByVal numCmd As String)
    Dim newetat As String = "Validée"
    Dim dtvalidation As Date = Now.Date
    Dim reqUpdateCmd As String = "update commande set etat='" & newetat & "',
                                dateValidation='" & dtvalidation & "'
                                where numCmd='" & numCmd & "'"
    Dim cmd As New SqlCommand(reqUpdateCmd, cnx)
    cmd.ExecuteNonQuery()
End Sub
```

'Mode non connecté

```
Private Sub ValidateCmd(ByVal numCmd As String)
    Dim newetat As String = "Validée"
    Dim dtvalidation As Date = Now.Date
    Dim ds As New DataSet
    Dim adaptc As New SqlDataAdapter("select * from commande", cnx)
    adaptc.Fill(ds, "commande")
    Dim Res() As DataRow = ds.Tables("commande").Select("numCmd='" & numCmd & "'")
    If Res.Length = 0 then Exit Sub
    Res(0)(3) = newetat
    Res(0)(4) = dtvalidation
    Dim cb As SqlCommandBuilder
    cb = New SqlCommandBuilder(adaptc)
    adaptc.Update(ds, "commande")
End Sub
```

Ou encore

'Mode non connecté

```
Private Sub ValidateCmd(ByVal numCmd As String)
    Dim newetat As String = "Validée"
    Dim dtvalidation As Date = Now.Date
    Dim ds As New DataSet
    Dim adaptc As New SqlDataAdapter("select * from commande", cnx)
    adaptc.Fill(ds, "commande")
    Dim ligne As DataRow
    ds.Tables("commande").PrimaryKey = New
        DataColumn(){ds.Tables("commande").Columns("numCmd")}
    ligne = ds.Tables("commande").Rows.Find(numCmd)
    If ligne.Length = 0 Then Exit Sub
    ligne(3) = newetat
    ligne(4) = dtvalidation
    Dim cb As New SqlCommandBuilder(adaptc)
    adaptc.Update(ds, "commande")
End Sub
```


DOSSIER III : CRÉATION DES COMMANDES

(8 points)

1. Le fichier « connecter.php » permettant la connexion à la base de données « db_commande » en récupérant son identifiant (1 pt)

```
<?php
    $servername="srv_declaration";
    $username="user_achat";
    $password="user@achat@";
    $bd="db_commande";
    // ----- Mode procédural -----
    $conn = mysqli_connect($servername, $username, $password);
    if (mysqli_connect_errno()) { die("Connection failed: " . mysqli_connect_error()); }
    //----- Mode Orienté objet -----
    $conn = new mysqli($servername, $username, $password,$bd);
    if ($conn->connect_errno) { die("Connection failed: " . $conn->connect_error);}
    //----- Mode PDO -----
    try {
        $conn = new PDO("mysql:host=$servername;dbname=$bd", $username, $password);
        PDO::setAttribute(PDO::ATTR_ERRMODE,PDO::ERRMODE_EXCEPTION); }
    catch(PDOException $e) {
        echo "Connection failed: " . $e->getMessage();
    }
?>
```

2.

2.1. Le code de la fonction « tester » qui retourne true si au moins un article est sélectionné et false dans le cas contraire. (1 pt)

```
function tester()
{
    tab1=document.getElementsByName('chb[]');
    let long=tab1.length;
    for(let i=0;i<long;i++){
        if(tab1[i].checked) return true;
    }
    return false;
}
```

2.2. Le code du fichier « listing.php » qui liste tous les articles

(2 pts)

```
<?php
require "connecter.php";
// ----- Mode procédural -----
$sqlArt="select * from article";
$resArt = mysqli_query($conn, $sqlArt);

if (mysqli_num_rows($resArt) > 0) {
    while($rowArt = mysqli_fetch_assoc($resArt)) {
        $code=$rowArt["code"];
        $lib=$rowArt["libelle"];
        $pr=$rowArt["prix"];
        echo "<tr> <td > $code</td><td > $lib</td><td > $pr</td> <td>
            <input type='number' min='1' name='$code'></td>
            <td> <input type='checkbox' value='$code' name=chb[]></td></tr>";
    }
}
```

```
//----- Mode Orienté objet -----
$sqlArt="select * from article";
$resArt=$conn->query($sqlArt);
if ($resArt->num_rows > 0){           //optionnel
    while($rowArt=$resArt->fetch_assoc()){
        $code=$rowArt["code"];
        $lib=$rowArt["libelle"];
        $pr=$rowArt["prix"];
        echo "<tr> <td > $code</td><td > $lib</td><td > $pr</td>
        <td><input type='number' min='1' name='$code'></td>
        <td> <input type='checkbox' value='$code' name=chb[]></td></tr>";
    }
}

//----- Mode PDO -----
$sqlArt="select * from article";
$resArt = $conn ->query($sqlArt);
$rowArt = $resArt ->fetchAll(PDO::FETCH_ASSOC);
foreach($rowArt as $row) {
    $code=$row["code"];
    $lib=$row["libelle"];
    $pr=$row["prix"];
    echo "<tr> <td > $code</td><td > $lib</td><td > $pr</td> <td><input type='number'
min='1' name='$code'></td> <td> <input type='checkbox' value='$code' name=chb[]></td></tr>";
}
?>
```

3. Donner le code du fichier « addCmd.php » (4 pts)

```
<?php
require "connecter.php";
$numCmd=$_POST["numCmd"];
$dateCmd=date("Y-m-d");
$numCli=$_POST["numCl"];
$etat="En cours";

// Insertion de commande (question3.1) (2 pts)
$sqlArt="insert into commande values('$numCmd','$dateCmd',$numCli,'$etat')";
// ----- Mode procédural -----
mysqli_query($conn, $sqlArt);
//----- Mode Orienté objet -----
$conn->query($sqlArt);
//----- Mode PDO -----
$conn->exec($sqlArt);

// Insertion lignes de commande (question 3.2) (2 pts)
if(isset($_POST['chb'])) // test optionnel
{
    $art = array();
    $qte= array();
    foreach($_POST['chb'] as $valeur) {
        $art[]=$valeur;
        $qte[]=$_POST[$valeur] ;
    }
    $nbart=count($art);
    for($i=0;$i<$nbart; $i++)
    {
```

```
// ----- Mode procédural -----  
$reqLigCmd="insert into lignecmd values('$numCmd','$art[$i]','$qte[$i]')";  
mysqli_query($conn, $reqLigCmd);  
  
//----- Mode Orienté objet -----  
$reqLigCmd="insert into lignecmd values('$numCmd','$art[$i]','$qte[$i]')";  
$conn->query($reqLigCmd);  
  
//----- Mode PDO -----  
$reqLigCmd="insert into lignecmd values('$numCmd','$art[$i]','$qte[$i]')";  
$conn->exec($reqLigCmd);  
}  
}  
?>
```