

Lecture

Revision

Question 1

inorder static linear list.

insert function?

our sol

```
bool List::insert(const dataType &e)
```

```
{ if (noOfItems >= maxSize List)
```

```
    return false;
```

```
else if (noOfItems == 0)
```

```
{ List[0] = e; noOfItems++; }
```

```
else { for (i=0; i < noOfItems; i++) {
```

```
    if (List[i] > e)
```

```
        for (j = noOfItems - 1; j >= i; j--)
```

```
            List[j+1] = List[j];
```

```
        break; }
```

```
List[i] = e;
```

```
noOfItems++;
```

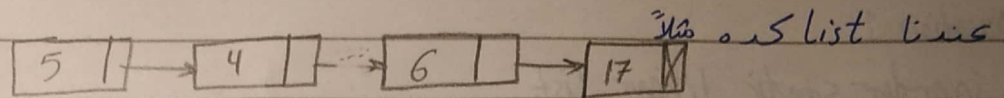
```
return true;
```

```
}
```

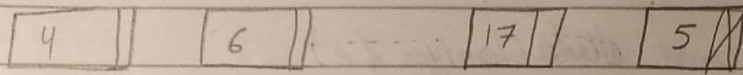
نرى ما قلنا في المحاضرة .
لكنه انما هنا انما نزيد في iterations
وكده كده الى قمه بعض فيسبقوا ورا بعض و List[i] = e
بعض في الحقيقة في trade off
علشان بال = انا بهل Shift
في ال array اقل .
مممكنه كمانه حل .. انك تعمل insert لكل ال elements و في الآخر ارتبهم . بس ده
طويل اوى وده انا هو حل .

والدكتور عجبته الحل ده وديل عليه الحاجات الى بالأمور

Question 2,



وعايزينه نعمل rotation لـ left كده



our soln

List::ROL (Void)

{ ElemType & Temp;

First (Temp);

while (! (Current->next))

{ Current->item = Current->next->item;

Current = Current->next;

}

Current->item = temp

return;

}

Dr's solution:

List::ROL (Void)

{ Link Ptr; ListElemType temp;

ptr = head;

temp = head->elem;

if (ptr == Null)

return;

while (ptr->next != Null) {

ptr->item = ptr->item->next;

ptr = ptr->next;

}

ptr->item = temp;

}

في مشكلة اننا نسيينا ال empty loop special case
وتاني مشكلة اني غيرت في ال Current
الي بيستمره في functioning تانيه
فكره فيسته بعد ال
دي اتغيرت

تقريباً دي الدكتور اختار فيها وكالات المفوفه
تبقي item زي باقي ال

Another solution (without while loop)

List::Roll (void)

```
{ assert(!emptylist())
```

```
    link temp;
```

```
    tail -> next = head;
```

```
    temp = head -> next;
```

```
    temp
```

```
    head -> next = null;
```

```
    tail = head;
```

```
    head = temp;
```

```
}
```

another better method

shift left

```
tail -> next = head
```

```
tail = tail -> next;
```

```
head = head -> next;
```

```
tail -> next = Null;
```

فكرتها اني بدل ما احرك ال list

اختر ال head اخطاه به ال tail

كده يبقى كافي علة shift left

Question 3

Insert after (const ListElemType &e, Link P)

insert a node containing e after, node pointed to by P.

our sol

```
void insert after (const Listtype &e, Link P)
```

```
{ link addedNode;
```

```
    addedNode = New node;
```

```
    addedNode -> item = e;
```

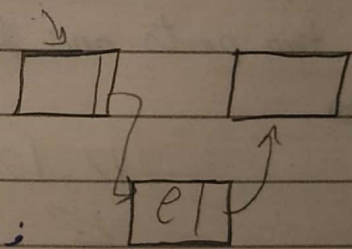
```
    if (P == tail)
```

```
        addedNode -> next = Null;
```

```
    else addedNode -> Next = P -> next;
```

```
    P -> next = addedNode;
```

```
}
```



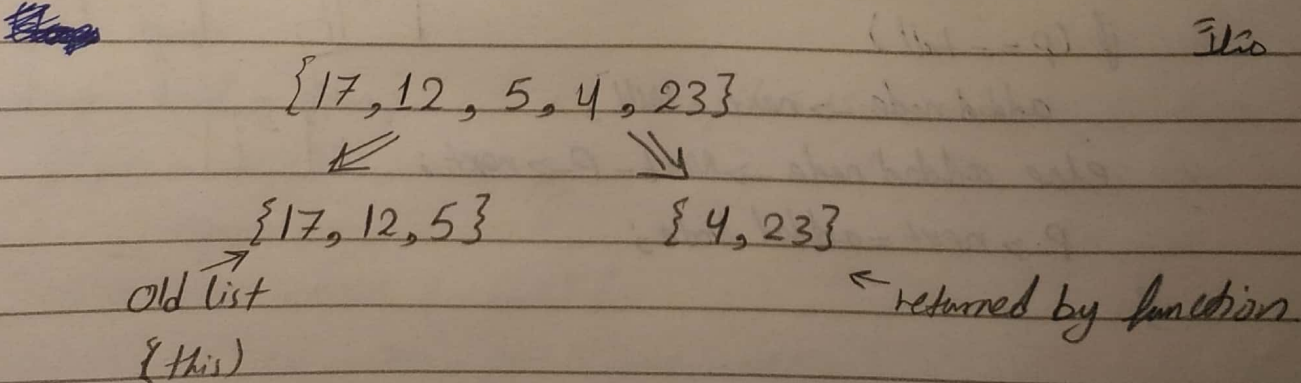
ال دكتور قال اننا مش محتاجين نعمل ال condition بتاع ال tail
وكمان محتاجين نعمل assert وفي الآخر نرجع المكان ال heap

Insert Before (Const - - -
No loop is allowed.

```
insert before (const ListElemType &e, Link P) {
    insertAfter (const
ListElemType temp;
temp = P->next->item;
P->next->item = P->item;
P->item = temp;
}
```

Question 4 : $\frac{1}{2}$

List * Front Back split : member function of list splits list into two parts one for the first half & the second for me.



خذ بالك انه اللي بيرجع هنا هو pointer من نوع list

في الأول بنمده عتابة اعرف وقف عند
انقش item و split عند

```
List* List::FrontBackSplit() {
    List* part2 = new List;
    Assert (part2 != NULL);
    int i = 0;
    Link temp = head;
    while (temp != NULL) {
        i++;
        temp = temp->next;
    }
```

$\} \Rightarrow \text{if } (i \% 2 == 0) \text{ } i++;$

دي قنبلة
في الحالة

$\text{if } (i \% 2 \neq 0) \{$
 $\leftarrow i = i/2; \text{ temp} = \text{head};$

for (int j = 0; j < i; j++)

temp = temp->next;

Link tempTail = tail;

tempTail = temp; tail->next = NULL;

نقل ال list بقى ←

part2->head = temp->next;

part2->tail = tempTail;

return part2;

}

Question 5

member function inter change. (loops are valid if it's needed here ~~etc~~ by the way)

i/p 7 → 3 → 5 → 8 → ... → 11 → 3

o/p 13 → 7 → 8 → 5 → ... → 3 → 11

pointer = pointer → next → next

pointer → next بس لازم الأول يبقى كذا