

معماری MVC

MVC یک معماری برای برنامه نویسی و برنامه نویسان است که با برنامه ریزی صحیح خود به برنامه نویسان این امکان را میدهد که با استفاده از مفاهیم شی گرای یک برنامه با ساختاری مشخص و مرتبط دارای تقسیم بندی های منطقی ایجاد کنند و همچنین این معماری باعث افزایش امنیت برنامه طراحی شده نیز می شود.

MVC مخفف شده Model view controller است. که هر یک از کلمات به قسمت های مشخص در این معماری اشاره دارد

Model: به قسمتی از معماری MVC گویند که ارتباط دیتابیس ایجاد و اضافه کردن جدول فیلد کلاس ها و نوع آنها و به طور کلی قابلیت های CRUD را تحت پوشش قرار میدهد و به طور مستقیم با کنترلر در ارتباط است. در مدل به صورت first code میتوانیم به پیاده سازی دیتابیس مورد نظر بپردازیم

Controller: در این قسمت اطلاعات از فیلتر مورد نظر برنامه نویس عبور میکند و در واقع کد های بکند ما در این قسمت جای میگیرند ما میتوانیم برای هر صفحه یک کنترلر ایجاد کنیم برای مثال پنل admin یک کنترلر و پنل user ها یک کنترلر داشته باشد امکاناتی از این قبیل به رشت امنیت برنامه ما کمک خواهد کرد.

در واقع controller سدی است که محتوایش برنامه های نوشته شده برنامه نویس ما است که هم با view و هم Model در ارتباط است و امکان دسترسی مستقیم به تمام اطلاعات ایجاد شده در model و درواقع دیتابیس را از view گرفته و امنیت بیشتر ایجاد میکند.

نام نام خانوادگی: محمد آقایی

به نام خدا

شماره دانشجویی: ۰۱۲۲۱۰۳۳۷۲۰۰۰۵

تمرین درس برنامه نویسی شی گرا: MVC

استاد: شقایق یاریان

View: در این لایه با قسمت فرانت کار بیشتر سروکار داریم و قالب ها در پوشه ای به نام **layout** ایجاد میشوند و طراحی و پیاده سازی **User interface** نیز در این قسمت انجام میپذیرد و اطلاعات مورد نیاز کاربر نیز بر اساس ساختار طراحی شده توسط برنامه نویس از **controller** دریافت شده و در این بخش با ظاهری تشکیل توسط برنامه نویس به کاربر نمایش داده می شوند

