## به نام خدا



دانشگاه تهران پردیس دانشکدههای فنی دانشکده برق و کامپیوتر



# درس سیستمهای هوشمند

تمرین شماره ۳

آبان-آذر ۱۴۰۰

## فهرست سوالات

٣	سوال ۱: کاربرد شبکههای عصبی پیچشی در طبقهبندی
٣	الف: توضيحات مدل شبكه پيچشى
۴	ب: تاثير لايه مخفى
۴	ج: تاثير تابع فعالساز
۴	د: تاثیر بهینهساز
۴	ه: تاثير حذف تصادفي
۵	سوال ۲: شبکه عصبی (پرسپترون با چندلایه مخفی)
۵	الف: تحليلي
	ب: تحقیق
۶	پ: پیادهسازی شبکه پرسپترون در کاربرد رگرسیون
	نكات:

## سوال ۱: کاربرد شبکههای عصبی پیچشی در طبقهبندی (امتیازی)

راهنمایی: در مورد این سوال به لینک برای keras و به لینک برای Pytorch مراجعه کنید.

بعد از یافتن بهترین معماری شبکه در هر قسمت، در قسمت های بعدی نیز از آن استفاده کنید.

## الف: توضيحات مدل شبكه پيچشي

می خواهیم یک شبکه عصبی پیچشی <sup>۶</sup> یک لایه را طراحی کنیم که دادههای مذکور را طبقهبندی کند.

- ابتدا داده ها را بر اساس راهنمایی بارگذاری $^{\vee}$  کرده کرده و ۲۰ درصد را برای آزمون و ۸۰ درصد را برای آموزش بردارید. (داده ارزیابی مناسب را از روی دادگان آموزش جدا کنید.)
  - از هر طبقه یک عکس را نشان دهید و با طبقههای مختلف این دادگان آشنا شوید.
  - پیشپردازش<sup>۸</sup>های لازم برای این نوع داده را پیاده کنید و لزوم استفاده از هر یک را بیان کنید.
- حال مدل را پیاده سازی می کنیم. مدل باید دارای یک لایه باشد و شامل تعداد دلخواه فیلتر دوبعدی و یک عامل ادغام بر اساس بیشینه وبعدی در انتهای آن باشد. پس از این لایه یک یا چند لایه تماما متصل ۱۰ قرار دهید تا عملیات طبقه بندی انجام شود (تابع فعال ساز ۱۱ لایه آخر می بایست softmax باشد؛ دلیل آن چیست؟).

\* Validation

<sup>ٔ</sup> برای آشنایی و مطالعه بیشتر در مورد این داده میتوانید به لینک مراجعه کنید.

<sup>&</sup>lt;sup>r</sup> Loss

<sup>&</sup>lt;sup>†</sup> Categorical Cross Entropy

<sup>&</sup>lt;sup>a</sup> Epoch

<sup>&</sup>lt;sup>5</sup> Convolution

Y Load

<sup>&</sup>lt;sup>^</sup> Pre-Process

<sup>&</sup>lt;sup>9</sup> Max-Pooling

<sup>1.</sup> Fully Connected

<sup>11</sup> Activation Function

- تعداد فیلترها، ابعاد پنجرهها، طول گام برداشتن<sup>۱۲</sup> و لایه گذاری حاشیهای<sup>۱۳</sup> را می توانید به صورت دلخواه تعیین کنید و با آزمون و خطا اثر هر یک را متوجه بشوید.
- در روند آموزش مدل، اندازهٔ د ستهٔ داده ۱<sup>۴</sup> را برابر با ۶۴ در نظر بگیرید و روش بهینه سازی گرادیان نزولی تصادفی ۱<sup>۵</sup> با نرخ یادگیری ۱<sup>۶</sup> دلخواه با تعداد دورهٔ آموزش مناسب، آموزش دهید.
  - معماری شبکه و تعداد پارامترها را گزارش کنید.

#### ب: تاثير لايه مخفى

تعداد لایههای مخفی پیچشی را افزایش دهید و نتیجه را برر سی کنید. با ذکر دلیل تعداد لایه مناسب را برای شبکه تعیین کنید (منظور از یک لایه چند فیلتر و یک لایه ادغامی<sup>۱۷</sup> است).

### ج: تاثير تابع فعالساز

از تابع فعالساز تانژانت هیپربولیک و تابع واحد خطی اصلاح شده ۱۸ استفاده کنید و با تحلیل نتیجه مشخص کنید کدام یک از تانژانت هیپربولیک و ReLU تابع فعال ساز بهتری برای این مساله است.

#### د: تاثیر بهینهساز

با تحلیل نتیجه مشخص کنید کدام یک از بهینه سازهای گرادیان نزولی تصادفی و <u>ADAM</u> عملکرد بهتری دارد.

## ه: تاثير حذف تصادفي

تاثیر افزودن لایهٔ حذف تصادفی ۱۹ بعد از هر تابع فعال ساز را برر سی کنید و سعی کنید در صد بهینهٔ dropout را برای شبکه خود با امتحان چند مقدار مختلف پیدا کنید.

\*\*\* توجه \*\*\*: برای پیاده سازی پیشنهاد می شود که از کتابخانهٔ keras استفاده نمایید اما مانعی برای استفاده از کتابخانهٔ Pytorch در این سوال وجود ندارد.

<sup>15</sup> Stride

<sup>&</sup>lt;sup>۱۳</sup> Padding

<sup>&</sup>lt;sup>16</sup> Batch Size

<sup>16</sup> Stochastic Gradient Descent (SGD)

<sup>15</sup> Learning Rate

W Pooling

<sup>&</sup>lt;sup>1</sup> Rectified Linear Unit (ReLU)

<sup>19</sup> DropOut

## سوال ۲: شبکه عصبی (پرسپترون با چندلایه مخفی)

در این سوال به بررسی عمیق تر شبکههای عصبی می پردازیم.

#### الف: تحليلي

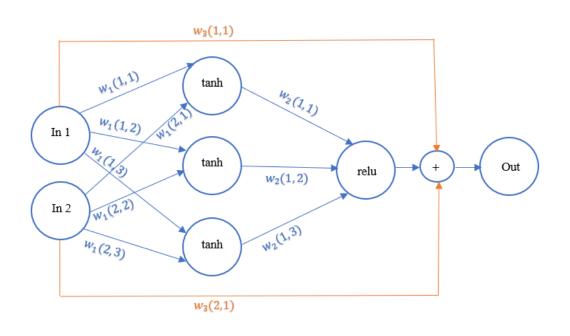
شکل  $^{1-1}$  نشان دهنده یک شبکه عصبی با یک لایه مخفی است و مسیر نارنجی رنگ یک ارتباط میانبر  $^{1}$  است. با در نظر گرفتن مقادیر زیر برای مولفه های مسئله، مقادیر وزن و پیش قدر  $^{1}$  را تا دو مرحله با روش گرادیان نزولی به روز رسانی کنید. تابع هزینه را حداقل مربعات خطا در نظر بگیرید. خروجی مطلوب را برابر صدگان شماره دانشجویی خود قرار دهید. همچنین مقدار نرخ یادگیری را برابر  $^{1}$  در نظر بگیرید. مقادیر  $^{1}$  و  $^{1}$  به ترتیب برابر شماره یکان و دهگان شماره دانشجویی شما هستند. توجه کنید که در این قسمت حل دستی کفایت می کند.

$$w_{1} = \begin{pmatrix} 1. ab & -0.1a & 0.b \\ 0.2b & -1.a & 0.b3 \end{pmatrix}, b_{1} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0.b1 \\ 1.a \end{pmatrix}$$

$$w_{2} = \begin{pmatrix} 1. a5 & -0.5b & 0.ba \end{pmatrix}, b_{2} = 0.1$$

$$w_{3} = \begin{pmatrix} -0.a \\ 1.b \end{pmatrix}, b_{3} = 0.1$$

$$x = \begin{pmatrix} \ln 1 \\ \ln 2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$



شكل ٢-١: شماى شبكهى عصبي مورد نظر بخش الف سوال دوم

<sup>&</sup>lt;sup>r.</sup> Skip Connection

۲۱ Bias

راهنمایی: اگر لایه ی ورودی را با x و لایه مخفی را با z و خروجی را با y نمایش دهیم. خروجی در این قسمت به شکل زیر خواهد بود:

$$y = ReLU\left(\sum_{j=1}^{3} w_2(1,j) \ z_j + b_2\right) + \sum_{i=1}^{2} w_3(i,1) \ x_i + b_3$$
$$z_j = \tanh\left(\sum_{i=1}^{2} w_1(i,j) \ x_i + b_1(j)\right), j = 1, 2, 3$$

#### ب: تحقيق

#### ب.١: تابع هزينه رگرسيون

در مسئلهی رگرسیون از توابع هزینههایی همچون نرم اول<sup>۲۲</sup>، نرم دوم<sup>۲۳</sup> و تابع هزینه هوبر<sup>۲۴</sup> استفاده می گردد. پیرامون توابع مذکور تحقیق کرده و به صورت مختصر به مقایسه این توابع بپردازید.

## ب.۲: استفاده از داده ارزیابی

در در صورتی که در هنگام آموزش شبکه، مقدار خطا برای دادههای آموزش و ارزیابی به هم بسیار نزدیک شود، به چه معناست؟ توضیح دهید.

#### ب.۳: گرادیان نزولی به همراه تکانه

پس از بررسی در منابع توضیح دهید کدام یک از روشهای گرادیان نزولی تصادفی  $^{70}$  و گرادیان نزولی تصادفی همراه با تکانه $^{79}$  از سرعت و همگرایی بهتری برخوردار است.

## پ: پیادهسازی شبکه پرسپترون در کاربرد رگرسیون

میدانیم که از شبکههای عصبی میتوان برای تقریب توابع<sup>۲۷</sup> استفاده نمود. برای مثال تابع زیر را در نظر بگیرید:

$$f(x,y) = \sin(x+y); (x,y) \in [0,2\pi] \times [0,2\pi]; (\Upsilon-1)$$

 $^{\text{\tiny YF}}$   $L_2$ -Loss

 $<sup>^{\</sup>mathsf{rr}} L_1$ -Loss

<sup>&</sup>lt;sup>۲۴</sup> Huber-Loss

<sup>&</sup>lt;sup>τΔ</sup> Stochastic Gradient Descent (SGD)

YF Stochastic Gradient Descent with momentum (SGD with momentum)

YY Function Approximation

می توان با استفاده از دادههای ورودی و خروجی تابع فرمول (۱-۲) با درنظر گرفتن محدوده ذکر شده؛ به آموزش یک شبکه عصبی پرداخت به طوریکه تقریبی از تابع باشد.

در این بخش باید شبکه عصبی را پیادهسازی و آموزش دهید (بدون استفاده از کتابخانه) بطوریکه تقریبی از تابع f(x,y) با شد. بدین منظور ابتدا باید ددادگان مورد نظر را تولید کرده و سپس به آموزش یک شبکه عصبی با یک لایه ی مخفی با استفاده از قاعده ی انتشار پسرو $^{7\Lambda}$  بپردازید.

#### پ.۱: تولید دادگان

جهت تولید دیتاست مورد نظر باید به صورت یکنواخت از بازه ی  $\left[ \cdot, \tau \pi \right] \times \left[ \cdot, \tau \pi \right]$  نمونه برداری نمایید (برای مثال حدود ۱۰۰۰۰ نقطه) و به عنوان ورودی شبکه ذخیره نمایید. سپس برای هر نقطه خروجی تابع f(x,y) برای آن نقطه را به عنوان برچسب  $\tau^{9}$  در نظر بگیرید. سپس این دیتاست را به بخشهای آموزش، ارزیابی و آزمون تقسیم کرده و استفاده نمایید.

## پ.۲: پیشپردازش

توجه نمایید که به عنوان پیشپردازش بر روی دادگان مورد نظر، مناسب است که دادهٔ ورودی نرمال گردد.

### پ.۳: پیادهسازی مدل

از یک شبکه عصبی ساده پر سپترون چندلایه ۲۰ با یک لایه ی مخفی استفاده نمایید که به صورت پایهای تو سط خود شما پیاده سازی شده است(از کتابخانههای آماده نمی توانید استفاده کنید). همچنین می توانید از توابع فعال ساز ReLU استفاده کنید، تابع هزینه را نیز نرم دوم در نظر گرفته و از روش گرادیان نزولی تصادفی برای آموزش شبکه استفاده نمایید. توجه بفرمایید که تمامی موارد موارد مذکور در صورت صلاحدید شما می توانند جهت عملکرد بهتر تغییر کنند.

TA Back Propagation

<sup>&</sup>lt;sup>19</sup> Label

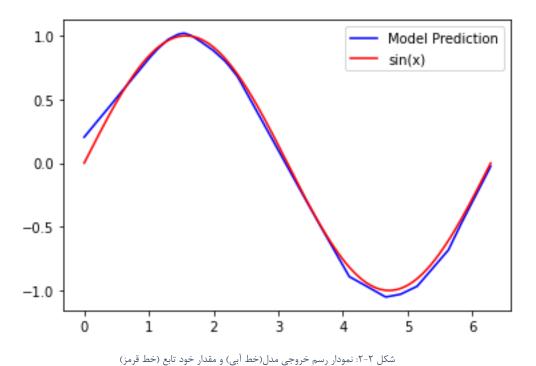
<sup>\*</sup> Multi-Layer Perceptron (MLP)

## پ.۴: ارزیابی مدل

جهت ارزیابی فرآیند آموزش، نمودارهای خطای آموزش و ارزیابی را رسم نمایید و مقدار خطای نرم دوم را برای دادههای آزمون گزارش کنید. همچنین در انتها از مدل آموزش دیده شده برای رسم تابع بر روی محور x استفاده نمایید. برای اینکار ابتدا در نظر بگیرید:

$$g(x) = f(x,0) = \sin(x); x \in [0,2\pi]$$

از شبکه عصبی آموزش دیده شده برای رسم نمودار برای نقاط  $[x, \cdot]$ ;  $x \in [\cdot, \tau\pi]$  استفاده کنید و با نمایش همزمان نمودار  $\sin(x)$  به بررسـی عملکرد مدل خود بپردازید. برای مثال نمودار شـما باید مانند شکل زیر باشد.



#### نكات:

- مهلت تحویل این تمرین، جمعه ۱۲ آذر است.
  - انجام این تمرین به صورت یک نفره است.
- برای انجام تمرینها فقط مجاز به استفاده از زبان های برنامه نویسی <u>Python</u> و <u>MATLAB</u> خواهید بود. در سوالاتی که از شما خوا سته شده است یک الگوریتم را پیاده سازی کنید مجاز به استفاده از توابع آماده نمی با شید مگر اینکه در صورت سوال مجاز بودن استفاده از این توابع یا کتابخانهها صریح ذکر شده باشد.
- کدهای مربوط به هر تمرین میبایست در پوشهای با نام Codes در کنار گزارش کار شما موجود باشد. این کدها باید خوانا و به صورت مرتبط نام گذاری شده باشند، لذا توضیحات لازم را به صورت یادداشت<sup>۳۱</sup> در کدهای خود قرار دهید.
- گزارش شما در فرآیند تصحیح از اهمیت ویژهای برخوردار است. لطفاً تمامی نکات و مفروضاتی که برای پیادهسازیها و محاسبات خود در نظر می گیرید را در گزارش ذکر کنید.
- الزامی به ارائه تو ضیح جزئیات کد در گزارش نیست، ولیکن تحلیل و تفسیر نتایج بد ست آمده الزامی است.
- گزارشها تنها در قالب تهیه شده که روی صفحه درس در سامانه Elearn بارگذاری شده، تصحیح خواهند شد و به قالبهای دیگر نمرهای تعلق نخواهد گرفت.
  - در گزارش استفاده از زیرنویس برای تصاویر و بالانویس برای جداول الزامی است.
  - در صورت مشاهدهٔ تقلب نمرات تمامی افراد شرکتکننده در آن <u>۱۰۰</u> لحاظ میشود.
- لطفا گزارش ، فایل کدها و سایر ضمائم مورد نیاز را با <u>ترتیب نام گذاری</u> زیر در صفحه درس در سامانه یادگیری الکترونیکی بارگذاری نمائید.

HW[HW Number]\_[LastName]\_[StudentNumber].zip

• در صورت وجود هرگونه ابهام یا مشکل می توانید از طریق رایانامههای زیر با دستیاران آموزشی مربوطه در تماس باشید:

 ${\rm mahsamassoud@gmail.com}}$  سرکارخانم مسعود - سوال ۲ – رایانامه  ${\rm jafarian.fateme7899@gmail.com}$  سرکارخانم جعفریان - سوال ۲ – رایانامه  ${\rm a.rokni@ut.ac.ir}$ 

<sup>&</sup>lt;sup>r</sup>1 comment