

به نام خدا



دانشگاه تهران

پردیس دانشکده‌های فنی

دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر

سیگنال‌ها و سیستم‌ها

استاد: دکتر ربیعی

تمرین کامپیوتری شماره 3

نام و نام خانوادگی: محمدحیدری

شماره دانشجویی: 810197494

اردیبهشت ماه 1399

چکیده:

در قسمت اول پروژه با مفهوم spectrogram آشنا میشویم که در واقع یک نمایش بصری از طیف صوت یا سیگنال هایی است که در طول زمان تغییرات زیادی دارند.

Spectrogram در واقع نشان دهنده مقدار طیف سیگنال در فرکانس های مختلف و بازه های زمانی مختلف می باشد. که در تحلیل های سیگنال ها بسیار کارآمد می باشد.

در پارت اول این پروژه به تحلیل فایل tel.wav میپردازیم و الگوی اسپکتروگرام آن را یک بار با استفاده از تابع spectrogram و بار دیگر با استفاده از تابع fft و تبدیل فوریه گرفتن از ستون های ماتریس بدست می آوریم که در ادامه به آن خواهیم پرداخت.

در پارت 2 به تحلیل سیگنال صوتی خواهیم پرداخت به این صورت که ما میدانیم که هر کلیدی که فشار داده میشود از جمع 2 سیگنال سینوسی با فرکانس های مختلف تشکیل شده است که این فرکانس ها بترتیب ستون و ردیف کلید فشار داده شده را در تلفن مشخص میکنند. این صداها را خوانده و با نام های key0 تا key9 با استفاده از Audiowrite با همان فرکانس نمونه برداری ذخیره میکنیم.

در پارت اخر این پروژه نیز از ما خواسته شده که یک فایل csv. را خوانده و با استفاده از طیف سیگنال های خوانده شده از فایل و مقایسه با طیف Key0 تا Key9 تشخیص دهیم که چه مجموعه شماره هایی فشار داده شده است.

هدف از این پروژه آشنایی با طیف سیگنال ها و تبدیل فوریه آنها و همچنین استفاده از spectrogram برای تحلیل طیف سیگنال های صوتی میباشد که در ادامه به تفصیل آورده شده است.

اسپکتروگرام:

1.1) رسم اسپکتروگرام

در این پارت همانطور که در توضیحات صورت سوال اشاره شده ما با استفاده از تابع `audioread()` فایل `tel.wav` را خوانده و سپس با طول پنجره `50` به ساختن ماتریس اسپکتروگرام به `2` روش میپردازیم. در قسمت اول از ما خواسته که با استفاده از تعریف به ساختن ماتریس `X` بپردازیم و سپس با فوریه گرفتن از آن به ماتریس اسپکتروگرام برسیم. در این قسمت همانطور که در کد متلب دیده میشود آرایه `2` بعدی بعنوان `X1` تعریف شده و با استفاده از یک `for` و همچنین تابع `fft` و `fftshift` مقدار فوریه ستون ها در ماتریس اسپکتروگرام ریخته شده و همچنین با توجه به تعریف میدانی این آرایه `2` بعدی دارای بعد `50*7651` میباشد. که بابت نتیجه خروجی همخوانی دارد. پس از ساختن ماتریس اسپکتروگرام اندازه آن را با دستور `imagesc` ترسیم کرده ایم و در `Figure1` نمایش داده ایم.

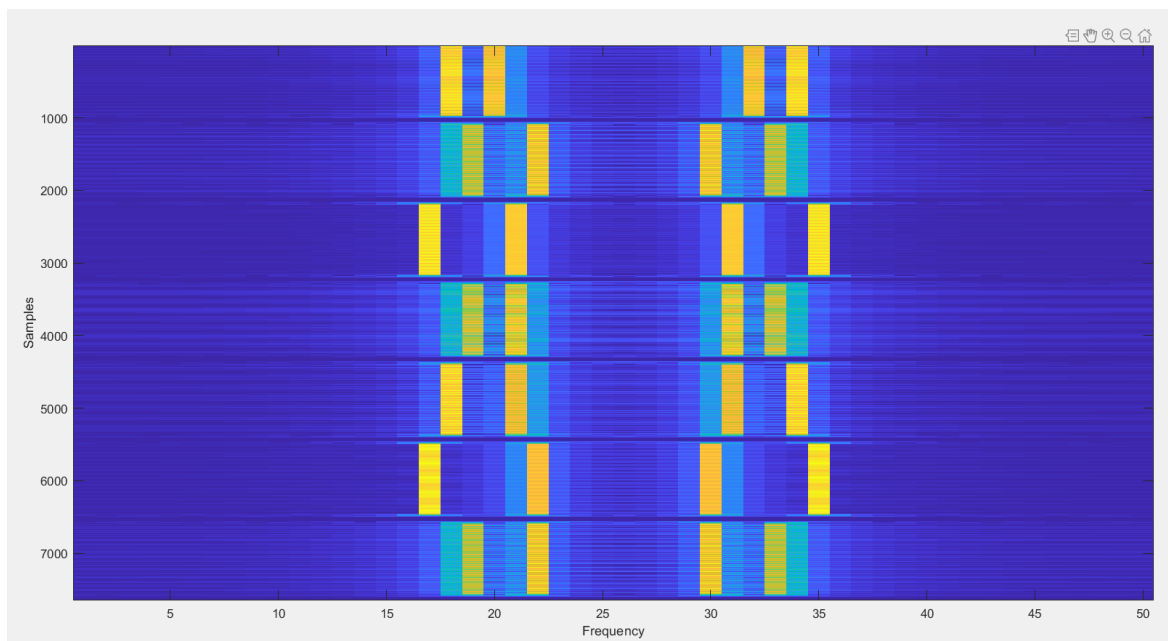


Figure 1

در ادامه این پارت یک بار نیز مطابق خواسته سوال از تابع `default` متلب با عنوان `spectrogram` استفاده میکنیم که در `Figure2` قابل مشاهده میباشد.

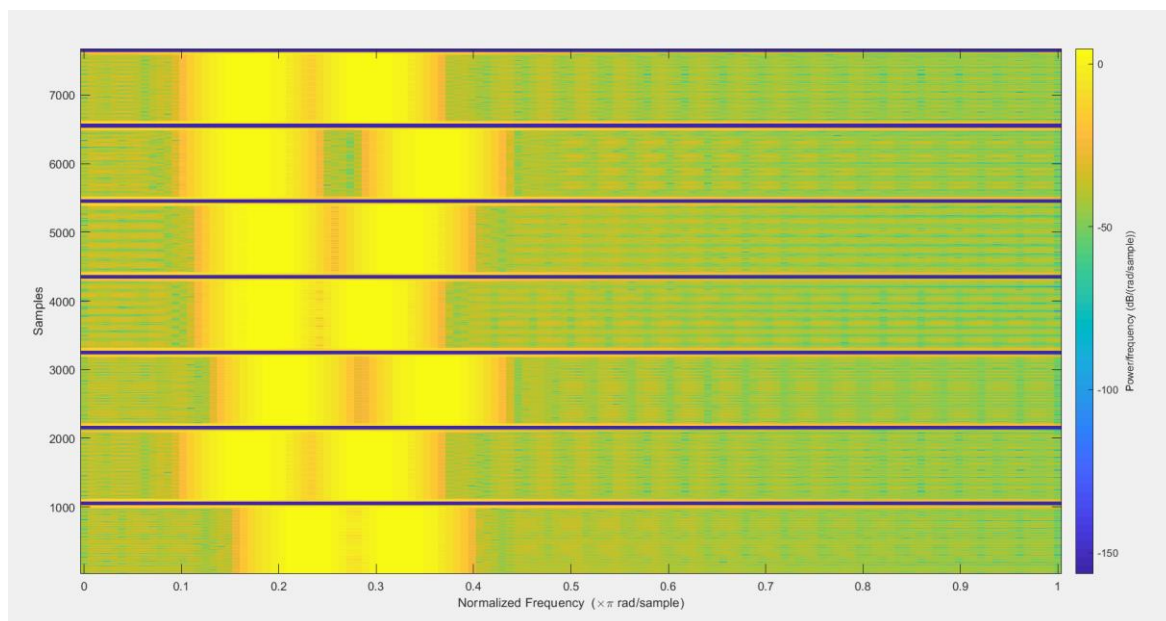


Figure 2

پرسش 1) تفاوت ها = تابع default متلب فرکانس ها را به صورت پیشفرض نرمال میکند و افقی و عمودی بودن نمودار را هم تغییر میدهد و همانطور که درکد دیده میشود ابتدا ارایه را ترانهاده کرده و سپس بادیستور imagesc به رسم نمودار میپردازیم و همچنین باتوجه به نتیجه بدست آمده از مطالعه الگوریتم تابع spectrogram روش محاسبه تبدیل فوریه گرفتن این تابع از نوع fast fourier transform نمیباشد و به همین دلیل به اندازه حالت دستی که ما به محاسبه ماتریس X میپردازیم فرکانس ها قابل شناسایی نیستند.

پرسش 2) پاسخ به این سوال که آیا میتوان از روی spectrogram شماره تلفن را از روی صدای کلیدها به دست آورد نیز مثبت است زیرا اولاً بدلیل پنجره 50 تایی هرکدام از شماره ها در طیف اسپکتروگرام از هم تفکیک شده اند و ثانیاً هر شماره از هم از 2 سیگنال سینوسی با فرکانس مشخص تشکیل شده که ترکیب آنها از سایرین متفاوت است و میتوانیم با استفاده از یک نمونه شماره تلفن که فرکانس های کلیدهای آنرا میدانیم همانند نمونه مفروض و استخراج فرکانس ها از اسپکتروگرام به شماره هر کلید پی ببریم.

صدای کلید تلفن :

2_1) تولید صدای کلید:

همانطور که در این پارت نیز اشاره شد صدای هر کلید جمع 2 سیگنال سینوسی است که با 2 فرکانس بالا و پایین معرفی میشود. سیگنال با فرکانس بالا ستون کلید را مشخص میکند و سیگنال با فرکانس پایین ردیف کلید در صفحه کلید تلفن را مشخص میکند حال با این اطلاع در این پارت با استفاده از فرکانس های داده شده برای هر کلید به ایجاد سیگنال صوتی کلید مربوطه میپردازیم.

$$\text{Key6}[n] = \sin(0.5906\omega_1) + \sin(1.1328\omega_2)$$

برای مثال مطابق رابطه بالا با استفاده از یک لوپ **for** 1000 تایی هریک از سیگنال های **key0** تا **key9** را مطابق فرکانس های مفروض تشکیل داده ایم. و در نهایت با استفاده از دستور **audiowrite** به ذخیره فایل های صوتی ناشی از **key** ها با فرکانس نمونه برداری مفروض میپردازیم. همانطور که انتظار داشتیم صدایی مشابه صدای فشردن دکمه تلفن های همراه بگوش میرسد.

در ادامه همین بخش با استفاده از تابع **my_fft_full** که در پروژه قبلی برای محاسبه تبدیل فوری و فرکانس مفروض نوشته شده بود به محاسبه ی طیف و فرکانس متناظر هریک از سیگنال های صوتی **key0** تا **key9** پرداخته ایم. که در نمودار **figure3** قابل مشاهده میباشد.

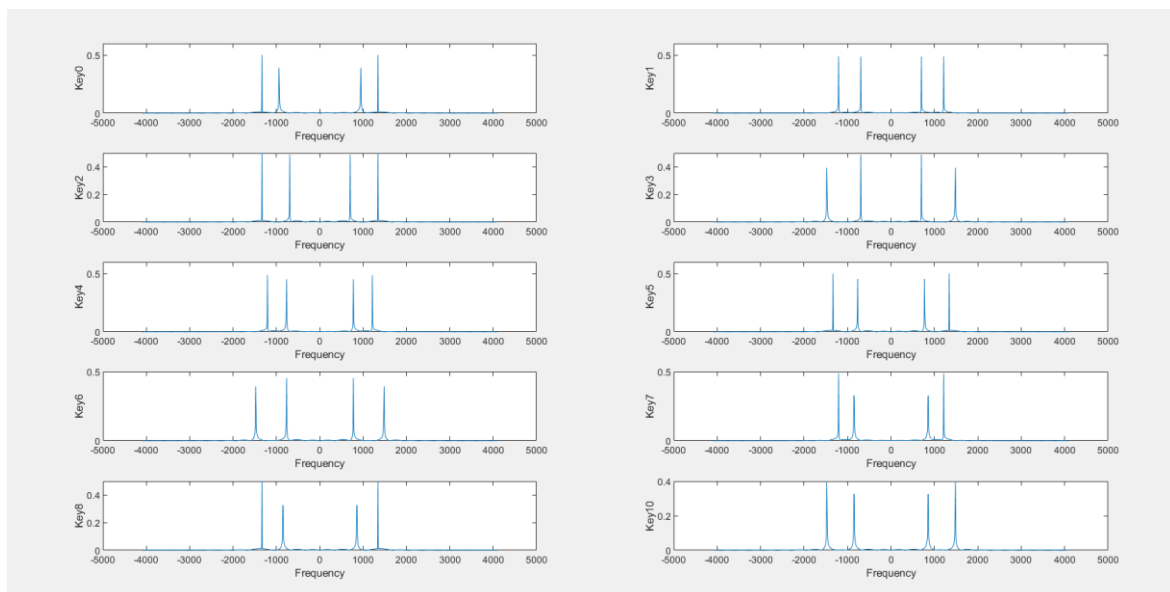


Figure 3

در قسمت اخرا این سوال نیز با توجه به خواسته سوال ماتریس space با طول 100 و شامل درایه های صفر به همراه شماره دانشجویی بنده 810197494 به صورتی که بین 2 سیگنال همنام با شماره دانشجویی یک space قرار گرفته شده است جمع شده و ماتریس phone_num را تشکیل داده اند که با فرکانس نمونه برداری مفروض با تابع audiowrite در دایرکتوری ذخیره شده است.

در سوال از ما خواسته شده که مقادیر فرکانس های بدست آمده از طیف سیگنال ها را با جدول بسامد زاویه ای ها مطابقت دهید که در زیر برای key0 محاسبه شده است.

$$F1=1333 \quad f1 \div Fs = 1333 \div 8192 = 0.1627 \quad \& \quad wcol = 2\pi f1 = 2 * 3.14 * 0.1627 = 1.0217$$

$$F2=940.9 \quad f2 \div Fs = 940.9 \div 8192 = 0.1148 \quad \& \quad wrow = 2\pi f2 = 2 * 3.14 * 0.1148 = 0.7209$$

همانطور که دیده میشود فرکانس خوانده شده با بسامد زاویه ای های جدول مفروض مطابقت دارد.

2_2) تشخیص صدای کلید:

در این پارت که در واقع مهم ترین پارت پروژه میباشد به تشخیص صدای کلیدها میپردازیم. ابتدا فایل phone.csv را با استفاده از تابع csvread خوانده و در آرایه ای با عنوان Test_data ذخیره میکنیم. همانطور که صورت سوال گفته در قسمت تشخیص صدا ما همواره با 7 شماره فشار داده شده سرکار داریم که مطابق فرمت از پیش تعیین شده با space 100 تایی از هم جدا شده اند و طول هر سیگنال صوتی مربوط به هر کلید 1000 میباشد. در قسمت اول این پارت از ما خواسته شده که هر رقم را جدا کرده و در آرایه مربوطه بریزید برای اینکار با توجه به الگو مفروض 7 سیگنال نمونه را تحت عنوان key0_T تا key6_T ذخیره کرده و در آرایه هایی نگه میداریم و سپس با استفاده از my_fft_full به محاسبه طیف سیگنال های صوتی key0_T تا key6_T میپردازیم و نمودار آنها را ترسیم میکنیم و از روی نمودارهای طیف رسم شده و مقایسه با طیف سیگنال های صوتی کلید 1 تا 9 به شماره دکمه فشرده شده پی میبریم.

از مقایسه صورت گرفته 7 رقم ناشی از فایل csv. به ترتیب شامل الگو زیر است.

Press key : 4_9_1_5_8_7_7

در قسمت نهایی این بخش نیز به نوشتن تابعی تحت عنوان compare میپردازیم که عمل مقایسه و یافتن شباهت بین سیگنال نمونه و سیگنال های صوتی کلیدها را انجام داده و روش بهتری و سریع تری برای یافتن الگو کلیدها باشد. این تابع به این صورت کار میکند که آرایه تست اولیه رامیگیرد و طیف آن را با طیف کلیدهای فشرده شده با خطای 0.1 بررسی میکند و شماره کلید فشرده شده را به عنوان خروجی

پاس میدهد. همچنین علاوه بر این تابع تابعی تحت عنوان `pressed_Buttons` نیز تعریف کرده ام که سیگنال خوانده شده از فایل اکسل را به عنوان ورودی میگیرد و آرایه ای به نام `result` را که شامل 7 رقم فشار داده شده است را برمیگرداند. طرز کار آن نیز به این صورت است که با یک `loop` 7 بار تابع `compare` را فراخوانده و با استفاده از آن نتیجه نهایی دکمه های فشار داده شده را برمیگرداند.

برای مثال نتیجه حاصل از خواندن فایل اکسل `phone.csv` به صورت زیر از آرایه `result` در شکل زیر قابل مشاهده میباشد.



```

Command Window
Columns 1021 through 1024

    0.0003    0.0003    0.0002    0.0002

result =

     4     9     1     5     8     7     7

fx >>
  
```

Output