

برای این سؤال stack 2 نیاز داریم تا بایک بار پیمایش این list ها

تمام اعداد در stack بریزیم - پس برای این کار اگر عملیات $stack.push()$ را با $cost = c$ در نظر بگیریم تا به اینجا $nc + mc$ زمان صرف کرده ایم.

حال ما در stack داریم که هر کدام مجموعه ای از یونیت ها دارند به Node های

هر لیست هستند - حال شروع به pop کردن می کنیم و مقادیر را با هم مقایسه می کنیم.

در اولین باری که نابرابری رخ بدهد Node قبلی شروع اشتراک در لیست بوده -

پس می آید سازش این روش به صورت آلودگی زیر است :

Find First Common (list1, list2):

stack1, stack2 = initialize (list1, list2)

tmp1, tmp2 = stack1.pop(), stack2.pop()

while ((stack1.isEmpty() != true) and (stack2.isEmpty() != true))

if tmp1 == tmp2 :

holder = tmp1

tmp1 = stack1.pop()

tmp2 = stack2.pop()

else :

return holder

فرض کرده ایم که $stack.pop()$ علاوه بر حذف Key آن را به ما برمی گرداند.

در این بخش نیز در بدین حالت m یا n بار پیمایش صورت گرفته

پس برای کس الگوریتم بهینه‌تر زمانی ما برابر است با

$$nC + mC + mC' + C'' \leq nC + mC + nC' + C''$$

که در هر دو حالت از $O(m+n)$ هستند.

الگوریتم Initialize نیز به صورت زیر است:

Initialize (list1, list2):

```

tmp = list1.head
while (tmp.next != null)
    stack1.push(tmp)
    tmp = tmp.next
stack1.push(tmp)
tmp = list2.head
while (tmp.next != null)
    stack2.push(tmp)
    tmp = tmp.next
stack2.push(tmp)
return stack1, stack2
    
```

در این الگوریتم تمام Node های هر link-list را درون یک Stack رقیه تا در ادامه با مقایسه مرحله به مرحله اولین Node مشترک را بیابیم.

بهینه‌ترین زمانی برای این قسمت به طور خلاصه داریم:

$$mC + nC + C_1$$

```

func initialize(list1, list2 *LinkedList) (*Stack, *Stack) {
    stack1 := CreateStack()
    stack2 := CreateStack()
    tmp := list1.head
    for tmp.next != nil {
        stack1.Push(tmp)
        tmp = tmp.next
    }
    stack1.Push(tmp)
    tmp = list2.head
    for tmp.next != nil {
        stack2.Push(tmp)
        tmp = tmp.next
    }
    stack2.Push(tmp)
    return stack1, stack2
}

func firstCommon(list1, list2 *LinkedList) *Node {
    stack1, stack2 := initialize(list1, list2)
    tmp1 := stack1.Pop()
    tmp2 := stack2.Pop()
    var holder *Node
    for ; !stack1.IsEmpty() && !stack2.IsEmpty(); {
        if tmp1.key == tmp2.key {
            holder = tmp1
            tmp1 = stack1.Pop()
            tmp2 = stack2.Pop()
        } else {
            return holder
        }
    }
    return nil
}

func main() {
    list1 := CreateLinkedList(); list2 := CreateLinkedList();
    list1.Add(1); list1.Add(2); list1.Add(3); list1.Add(4); list1.Add(5);
    list2.Add(9); list2.Add(6); list2.Add(3); list2.Add(4); list2.Add(5);
    fmt.Println("linked-list 1 :"); list1.Display();
    fmt.Println("linked-list 2 :"); list2.Display();
    fmt.Println("first common node is :"); fmt.Println(firstCommon(list1, list2).key);
}

```

```

armin@armin-Aspire-A715-71G: ~/Desktop/c++
(base) armin@armin-Aspire-A715-71G:~/Desktop/c++$ go run f
linked-list 1 :
1 2 3 4 5
linked-list 2 :
9 6 3 4 5
first common node is :
3
(base) armin@armin-Aspire-A715-71G:~/Desktop/c++$

```