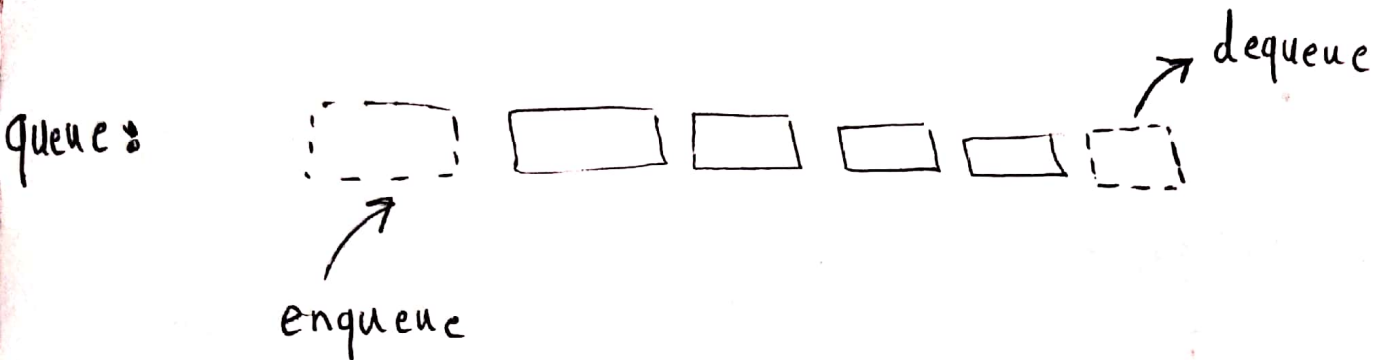
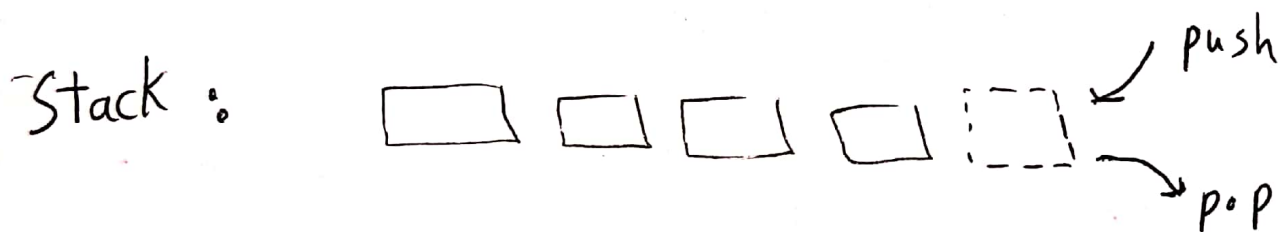


فرایند enqueue و dequeue در queue به شکل زیر است:



و فرایندهای push و pop در stack به شکل زیر است :



باتوجه به شکل بالا برای پیاده سازی dequeue کاستیت یکبار از stack اصلی خود که نقش صف را ایفا می کند یکبار pop کنیم.

اما برای enqueue کردن ، ابتدا باید stack ای را خالی کرده (آن را در stack دوم بریزیم) سپس مقدار جدید را push کرده و دوباره مقادیر قبلی را به سرجای خود ، انتقال دهیم .

حال اگر Stack اصلی را Stack و دوم که برای ذخیره سازی مقادیر Stack اول است را box بنامیم داریم :

enqueue (n):

```
while (stack.top != -1);  
    tmp = stack.pop  
    box.push (tmp)
```

```
stack.push (n)
```

رفتن مقادیر در box  
و اضافه کردن مقدار جدید  
به ابتدای Stack

```
while (box.top != -1);  
    tmp = box.pop  
    stack.push (tmp)
```

رفتن مقادیر اولیه  
به Stack

dequeue :

```
if (stack.top != -1):  
    return stack . pop
```

آخرین عنصر Stack  
را حذف می کند و آن  
را برمی گرداند.

» که این پیاده سازی نیز در صفحه بعد موجود است «

```

struct Queue{
    stack<int> Stack;
    stack<int> box;
};

int Dequeue(Queue *q){
    if (!q->Stack.empty()){
        int tmp = q->Stack.top();
        q->Stack.pop();
        return tmp;
    }
    return 0;
}

void Enqueue(Queue *q, int value){
    while (!q->Stack.empty()){
        int tmp = q->Stack.top();
        q->Stack.pop();
        q->box.push(tmp);
    }
    q->box.push(value);
    while (!q->box.empty()){
        int tmp = q->box.top();
        q->box.pop();
        q->Stack.push(tmp);
    }
}

void printQueue(stack<int> s){
    if (s.empty())
        return;
    int x = s.top();
    s.pop();
    printQueue(s);
    cout << x << " ";
    s.push(x);
}

int main()
{
    Queue q;
    Enqueue(&q, 2);
    Enqueue(&q, 3);
    Enqueue(&q, 4);
    printQueue(q.Stack);
    cout << "\n";
    Dequeue(&q);
    printQueue(q.Stack);
    cout << "\n";
}

```

armin@armin-Aspire-A715-71G: ~/Des...

```

(base) armin@armin-Aspire-A715-71G:~/Desktop/c++$ ./output
4 3 2
4 3
(base) armin@armin-Aspire-A715-71G:~/Desktop/c++$

```