in order tree walk بمورت بازگشتی ، ما آن قدر در سبت جب رر در اگلورىتم -حرکتی کردیم تا به خاندای خای برسم ، سس متدرخانه قبل ازخای را برنت کرده و تابع را برنت کرده و تابع را برای خاند سهت را ست خانه قبل ازخای مسلی زدیم . برای بیاده را زی الدرسم به ورت عیرباز گستی باتد به الدرسم بازگشتی به ۲ حلته و مک ساختان داده سرای ذخیره المان عای طی نده ساز داری . ( یک Stakk ) Inorder Tree walk: - current = tree . root while (Stack != empty or current != null)} while (current ! = null) { تازمان کی کرن , la Nodera Stack. push (covrent) Node placosú do osto do os do Current = current. Left طى كردن سافرجب و دُخیره اله اله مای طی نود مارسدن برآمرس المحاجد أ ا نمایش مورار آفرین Current = Stack. Top print (current. key) \_\_\_\_ Node { ورتش به سنت راسته Stack. pop() الربيدازمزت أفرين Current = current . right الممام جدي لرو) ولا كريد الدران كرو ينزدر صفة بعر تابلهمشا عدم است >

```
#include<bits/stdc++.h>
using namespace std;
struct Node
 int key;
 struct Node" left:
 struct Node* right;
 Node (int key)
   this->key = key;
   left = right = NULL;
};
void inOrderTreeWalk(struct Node *root);
int main()
 struct Node *root = new Node(4);
                                            armin@armin-Aspire-A715-71G: ~/D...
                                       F
              = new Node(2);
 root->left
 root->right = new Node(8);
                                      (base) armin@armin-Aspire-A715-71G:-/Desktop/c++$ ./out
 root->left->left = new Node(1);
                                      1 2 3 4 6 8 10
 root->left->right = new Node(3);
 root->right->left = new Node(6);
                                      (base) armin@armin-Aspire-A715-71G:~/Desktop/c++$
 root->right->right = new Node(10);
 inOrderTreeWalk(root);
 cout < "\n\n";
  return 0;
void inOrderTreeWalk(struct Node *root)
 stack<Node >> stk;
 Node *tmp = root;
 while (tmp |= NULL || stk.empty() == false)
   while (tmp != NULL)
      stk.push(tmp);
     tmp = tmp->left;
   tmp = stk.top();
   stk.pop();
   cout << tmp->key << " ";
   tmp = tmp->right;
```