

محمد ثابت داریانی

شماره دانشجویی: ۹۷۱۱۳۰۰۸

تمرین کنترل و اجسام ۳ بعدی

در این تمرین صرفاً از کنترل و لود کردن توسط GLTFLoader استفاده شده است

به این صورت که یک کوزه در صحنه لود شده و با استفاده از موس و arrowkey ها می توان موقعیت دوربین را تغییر داد.