او يعني في الواجهة الي بدنا نعرض فيها الفراجمينتMain Activity هاد بنكتبه في ال

button.setOnClickListener {  
  
*supportFragmentManager*.beginTransaction()  
 .replace(R.id.*layout\_fragment\_1*,BlankFragment\_1())  
 .commit()  
 }

بمعنى، عند الضغط على الزر، اعرض الفراجمينت... في اللايآوت...

BlankFragment\_1() هاد اسم الفراجمينت:

layout\_fragment\_1: الي بدنا نعرض فيها الفراجمينتLayoutتبع ال Idهاد ال

Fragment هاد في كود ال

*val* view= inflater.inflate(R.layout.*fragment\_add*, container, *false*)

return view وبنهايتها بنعمل

هاد مثال بسيط للفراجمينت، يأخذ الرقمين من المستخدم ويجمعهم ويظهرهم في مكان معين

*override fun* onCreateView(  
 inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?,  
 savedInstanceState: Bundle?  
): View? {  
 *// Inflate the layout for this fragment  
 val* view= inflater.inflate(R.layout.*fragment\_add*, container, *false*)  
 view.button.setOnClickListener {  
 *val* n1=view.num1.text.toString().*toDouble*()  
 *val* n2=view.num2.*text*.toString().*toDouble*()  
  
 view.textView.text=(n1+n2).toString()  
 }  
 *return* view  
}

وبطريقة أخرى:

|  |
| --- |
| override fun onCreateView(inflater: LayoutInflater, container: ViewGroup?, |
|  | savedInstanceState: Bundle?): View? { |
|  | // Inflate the layout for this fragment |
|  | val view = inflater.inflate(R.layout.fragment\_first, container, false); |
|  |  |
|  | view.sumButton.setOnClickListener { |
|  | val firstNumber = view.firstNumberInput.text.toString().toInt(); |
|  | val secondNumber = view.secondNumberInput.text.toString().toInt(); |
|  | val result = firstNumber + secondNumber; |
|  |  |
|  | view.sumResult.text = result.toString(); |
|  | } |
|  |  |
|  | return view; |
|  | } |