

# **UMWELT VERKEHR**

Dokumentation zum Projekt der Abschlussprüfung



WINTER 2020
MOHAMMAD ALO
PRÜFLINGSNUMMER 183-05031

## Inhaltsverzeichnis

Aufgabenanalyse und Beschreibung des Verfahrens	3
Aufgabenbeschreibung	3
Beschreibung des Verfahrens	3
Prinzip	4
Zu beachten	4
Algorithmus	4
Beschreibung des Algorithmus	4
Schnellste Verbindung	5
Geringste CO2-Emission	5
Klassendiagramm	6
Anmerkung	6
Klassenbeschreibung	7
Parameter	7
lVerbindung	7
OeffentlichenVerbindung	7
IndividualVerbindung	7
FlugVerbindung	7
LocationType	7
Location	7
Knoten	7
Kante	7
Graph	7
Flug	7
Entfernung	7
Datei	7
AlgoDaten	8
Prozessablaufpläne	9
GetKuerzesterPfad()	9
GetKuerzesterPfadCO2()	10
Sequenzdiagramm	11
Ausblick	
Funktionale Trennung	
Panutzerhandhuch	12

Änderungen	13
Quellcode	14
Progam.cs	14
}	15
Parameter.cs	15
OeffentlichenVerbindung.cs	16
LocationType.cs	17
Location.cs	18
Knoten.cs	18
Kanten.cs	19
IVerbindung.cs	19
Graph.cs	19
Flug Verbindung.cs	22
Flug.cs	22
Entfernung.cs	23
Datei.cs	23
AlgoDaten.cs	27
Test	31
Beispiel1	31
Beispiel2	32
Test1	33
Test2	34
Test3	35
Test4	36
Test5	37
Test6	38
Technische Umgebung	39
Eigenhändigkeitserklärung	40

## Aufgabenanalyse und Beschreibung des Verfahrens Aufgabenbeschreibung

Herr Tunburg macht sich Gedanken um das Klima der Welt. Deswegen will er den CO2-Ausstoß reduzieren. Außerdem will die Firma viele Dienstreisen einsparen, indem Besprechungen online durchgeführt werden. Darüber hinaus sollen auch die Verkehrsmittel bewusster gewählt werden. Da Herr Tunburg keine Ahnung hat, wie viel CO2 auf den jeweiligen Dienstreisen ausgestoßen wird und welche Auswirkungen der Wechsel des Verkehrsmitteis auf die Reisezeit hat, müssen wir diese Daten mithilfe einer Software abschätzen.

#### Beschreibung des Verfahrens

Es soll drei Bewegungsarten geben, die unterschieden werden. Diese drei Fortbewegungsarten werden das Modell vereinfachen.

1. Individualverbindung

Die Individualverbindung kann sich mit allen anderen Punkten verbinden.

Die Individualverbindung setzt sich aus drei Teilen zusammen.

Zu Fuß

(max. 1km, 4km/h, 0kg/km)

2. Mit Fahrrad/Auto im Stadtverkehr (max. 10km, 30km/h, 0,189kg/km)

Mit Auto auf der Autobahn (max. 2000km, 100km/h, 0,189kg/km)

Die maximale Länge einer Individualverbindung ist also 1km + 10km + 2000km = 2011km.

Entfernung mit Aufschlag (+20%)

Nur gleicher Kontinent

2. Verbindung mit öffentlichen Verkehrsmitteln

Die öffentlichen Verkehrsmittel sind verbunden mit den Haltstellen und Flughafen und die Verbindungen bestehen aus bis zu zwei Teilen.

a. Bus/ Straßenbahn (max. 25km, 30km/h, 0,055kg/km)

b. Fernbus/ IC(E) (unbegrenzte Reichweite, 100km/h, 0,055kg/km)

Entfernung mit Aufschlag (+10%)

Nur gleicher Kontinent

#### 3. Flugverbindung

Die Flugverbindung besteht nur zu anderen Flughäfen. (unbegrenzte Reichweite, 900km/h, 02113 kg/km).

Pro Flugverbindung wird eine Wartezeit von 3h berechnet, außer die Flugverbindung besteht im gleichen Land, wofür dann eine Wartezeit von nur 2h berechnet wird. Pro Zwischenstopp wird die Wartezeit erneut berechnet. Entfernung mit Aufschlag (+2%).

Die Verbindung zwischen zwei Punkten soll aus maximal fünf Komponenten bestehen, die wie folgt angeordnet sind, ohne die gleiche Verkehrsart mehrfach direkt nacheinander zu benutzen. Im Folgenden ist ein Beispiel für eine mögliche Konstellation aufgeführt.

- 1. Individualverbindung
- 2. ÖPNV
- 3. Flugverkehr
- 4. ÖPNV
- 5. Individualverbindung

Da die Individualverbindung und der ÖPNV zweimal genutzt werden, sind sie doppelt aufgeführt.

#### Prinzip

- 1) Eine Individualverbindung kann zu einem Flughafen, Zielpunkt und ÖPNV führen.
- 2) Eine Verbindung mit einem öffentlichen Verkehrsmittel ist von einem Flughafen oder Haltepunkt zu einem Flughafen, Haltepunkt oder Zielpunkt möglich.
- 3) Eine Flugverbindung.
- 4) Eine weiterführende Verbindung kann von Flughafen zu Zielpunkt oder von Haltepunkt zu Halte-/Zielpunkt sein.
- 5) Weitere Individualverbindung zum Zielpunkt.

#### Zu beachten

- 1) Es sind zwei Verbindungen mit öffentlichen Verkehrsmitteln (2,4) nötig, wenn eine Flugverbindung dazwischen liegt.
- 2) Es sind zwei Individualverbindungen (1,5) nötig, falls eine Flugverbindung oder eine Verbindung mit öffentlichen Verkehrsmitteln dazwischen liegt.

## Algorithmus

#### Beschreibung des Algorithmus

Da das Problem darin besteht, den schnellsten Weg und den geringsten CO2 Ausstoß zu berechnen, sieht es nach einem Graphen-Problem aus.

Da wir über alle Wege gehen müssen, um den kleinsten Wert zu berechnen, weil es keine negativen Zeiten/Strecken bzw. CO2-Emmisionen geben kann. bietet sich der Dijkstra-Algorithmus an, um das Problem zu lösen.

Dijkstra ist ein Greedy-Algorithmus, mit dem man den kürzesten/kostengünstigsten Weg suchen kann.

Um den kürzesten Weg zu berechnen, erstellt man zuerst den Startknoten mit dem Gewicht null ein.

Zuerst betrachtet man alle Kanten, die von dem Startknoten abgehen, und addiert die Gewichte der Kanten zu dem Gewicht des nächsten Knotens hinzu. Anschließend wird der vorherige Knoten als besucht markiert. Der Knoten mit dem geringsten Gewicht wird ausgewählt und der Vorgang wird wiederholt, solange bis alle Knoten besucht wurden.

Nachdem alle Knoten besucht wurden, geht man den Rückweg vom Zielpunkt zum Startpunkt.

Dasselbe Prinzip wird verwendet, um die Aufgabe zu bearbeiten und die schnellsten Verbindungen mit dem geringsten CO2-Ausstoß zu berechnen. Der Algorithmus wird zweimal durchlaufen:

Einmal, um den schnellsten Weg zu finden und das zweite Mal, um den Weg mit dem geringsten CO2-Ausstoß zu finden.

#### Schnellste Verbindung

Um die schnellste Verbindung mit Hilfe des Dijkstra-Algorithmus zu suchen, muss das Problem zuerst in einen Graphen überführt werden. Ein Graph besteht aus Knoten und Kanten.

Knoten sind Orte und Kanten die Verbindungen zwischen jeweils zwei Knoten (Orten). Jede Kante enthält mehrere Informationen (Co2, Dauer, Distanz, km/h, Start- und Zielknoten). Jeder Knoten enthält die folgenden Informationen (ID, Latitude, Longitude, Kontinent und der Name des Ortes).

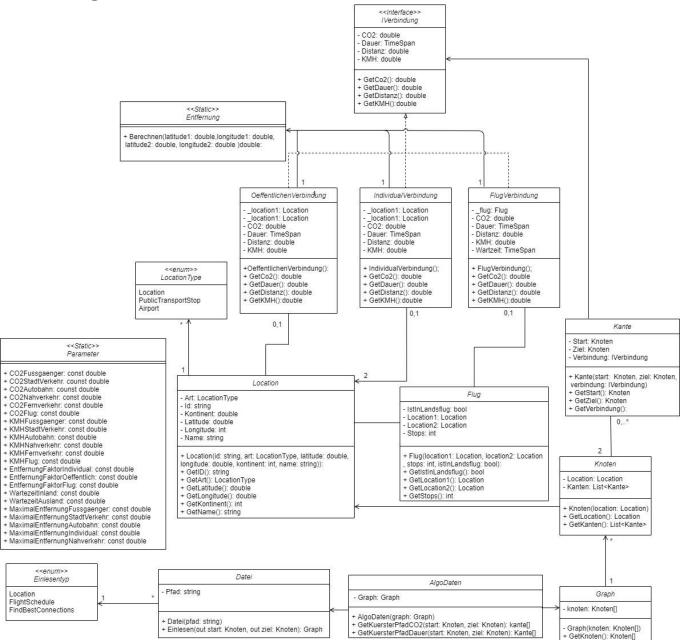
Da es in der Aufgabestellung mehrere Wege zwischen zwei Knoten gibt (Individualverbindung, öffentliche Verkehrsmittel, Flugverbindung), erstellt man eine Liste von Kanten alle möglichen Verbindungen.

Nachdem man alle Kanten hat, können Start- und Zielpunkt an den Algorithmus übergeben werden, um den schnellsten Weg oder den geringsten CO2-Ausstoß zu finden.

#### Geringste CO2-Emission

Um die Verbindung mit der geringsten CO2-Emission zu finden, verwendet man dasselbe Prinzip wie zuvor, wobei man die Gewichtung der Kanten nicht mehr auf die Dauer, sondern auf die Emissionswerte der Verbindung setzt.

## Klassendiagramm



#### Anmerkung

Die Parameter-Klasse wird in allen anderen Klassen verwendet. Um das Diagramm übersichtlicher zu gestalten, habe ich keine Verbindungen von dieser Klasse aus gemacht.

### Klassenbeschreibung

#### Parameter

Die Klasse Parameter enthält alle Daten, die in der Aufgabenstellung gegeben sind, als Konstanten.

#### **IVerbindung**

IVerbindung ist eine Schnittstelle für alle Verbindungen (Individual-, Flug- und öffentliche Verbindung), weil alle Verbindungen ähnliche Information haben.

#### OeffentlichenVerbindung

Die Klasse OeffentlichenVerbindung enthält alle nötigen Informationen über die öffentliche Verbindung von zwei Orten.

#### IndividualVerbindung

Die Klasse IndividualVerbindung enthält alle nötigen Informationen über die Individualverbindung

#### FlugVerbindung

Die Klasse FlugVerbindung enthält alle nötigen Informationen über die Flugverbindung von zwei Orten.

#### LocationType

Die Enumeration LocationType enthält die drei Arten von Orten.

#### Location

Mit der Klasse Location werden die Informationen über einen Ort gespeichert.

#### Knoten

Mit der Klasse Knoten wird ein Ort mit all seinen Kanten (Verbindungen) gespeichert.

#### Kante

Eine Kante enthält einen Startknoten und einen Endknoten mit den entsprechenden Verbindungsinformationen.

#### Graph

Die Klasse Graph enthält alle gegebenen Knoten.

#### Flug

Jeder Flug enthält Informationen darüber, ob es sich um einen Inland- oder Auslandsflug handelt, die Anzahl der Stopps sowie Start- und Zielflughafen.

#### Entfernung

Die Klasse Entfernung ist eine statische Klasse, in der die Entfernung mithilfe des Kosinussatz berechnet wird.

#### Datei

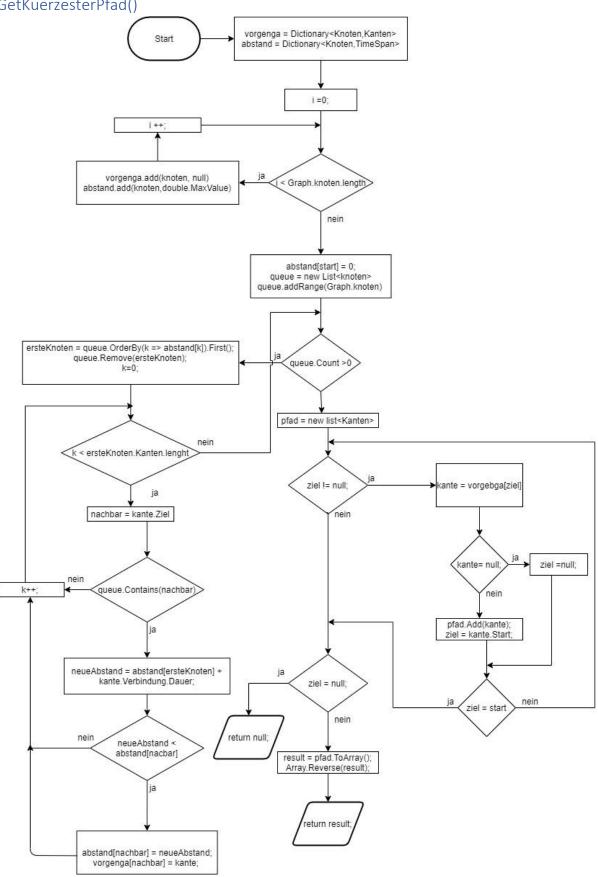
Die Klasse Datei ist dafür zuständig, die Daten aus einer Textdatei einzulesen und daraus einen Graphen zu bilden.

## AlgoDaten

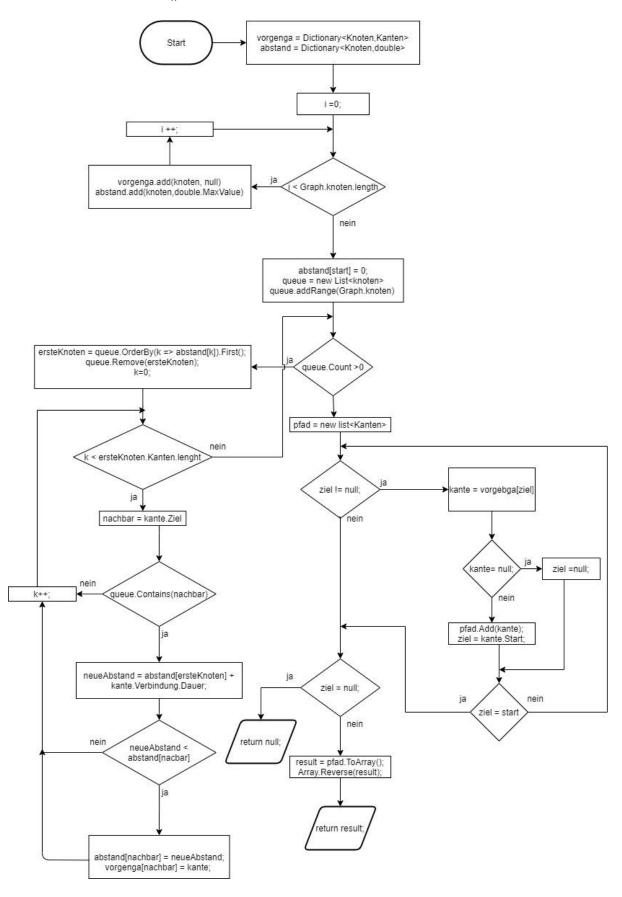
In dieser Klasse wird der aufgestellt Graph gehalten und kann mittels Dijkstra-Algorithmus den schnellsten Weg und den mit dem geringsten CO2-Ausstoß bestimmen.

## Prozessablaufpläne

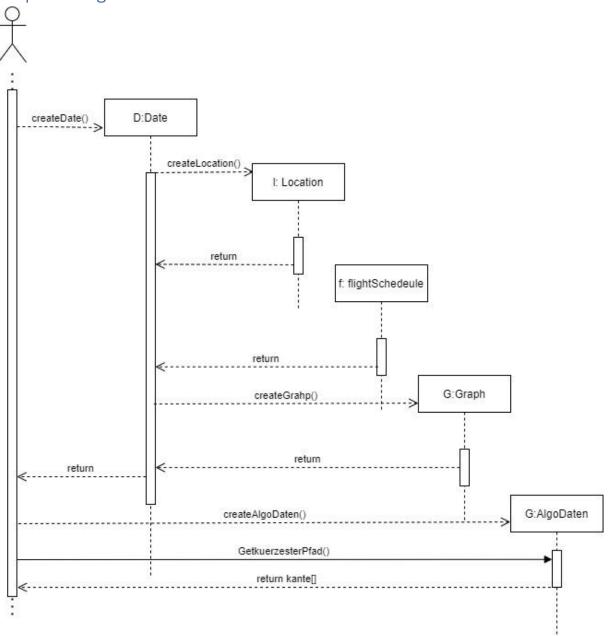
GetKuerzesterPfad()



#### GetKuerzesterPfadCO2()



## Sequenzdiagramm



### **Ausblick**

Das Programm liefert bisher nur eine, nämlich die beste Verbindung für den schnellsten Weg und den geringsten CO2-Ausstoß. Um mehr als den besten Pfad zu finden, müsste sich das Programm mehr als einen Vorgänger pro Knoten merken.

Die Methoden GetKuerzesterPfadCO2 und GetKuerzesterPfadDauer in der Klasse AlgoDaten könnten zu einer Methode zusammengefasst werden, da die Methodendefinition nahezu identisch ist.

Des Weiteren könnten die Kantengewichtungen soweit verallgemeinert werden, dass auch beispielweise Fahrtkosten betrachtet werden können.

### **Funktionale Trennung**

Um die funktionale Trennung in meinem Programm zu bewahren, bin ich nach dem Modell-View-Controller Schema vorgegangen. Die Anwendungslogik ist also getrennt von der View und der Controller kümmert sich um die Kommunikation zwischen beiden Schichten. Dies ermöglicht es flexibel zu bleiben und vereinfacht zukünftige Veränderungen an Komponenten.

### Benutzerhandbuch

In folgenden Schritten kann man das Programm benutzen:

- 1. Programmordner anklicken
- 2. Eine Textdatei mit den Input-Daten in den Ordner legen
- 3. Anschließend "Abschlussprüfung\_Umwelt\_verkehr.exe" starten
- 4. Die Lösungen werden als Textdatei in dem Ausgabeordner gespeichert
- 5. Jede Ausgabe-Datei ist genauso benannt wie die dazugehörige Eingabedatei.

## Änderungen

In meiner ursprünglichen Planung habe ich mich auf den Dijkstra-Algorithmus im Allgemeinen bezogen. Während der Lösungsentwicklung habe ich meine Planung jedoch verfeinert und den Algorithmus an die Problemstellung angepasst. Das Programm führt die Methoden GetKuerzesterPfadDauer und GetKuerzesterPfadCo2 nacheinander aus.

Da ich mich am Montag hauptsächlich auf den Algorithmus und die Datenstrukturen konzentriert habe, sind zu meiner ursprünglichen Planung noch folgende Klassen hinzugekommen. Dazu zählen Kante, Knoten, Parameter und weitere.

#### Quellcode

```
Progam.cs
using System.IO;
using System;
namespace Abschlussprüfung Umwelt Verkehr
    class Program
        static void Main(string[] args)
            string currentPath = Directory.GetCurrentDirectory();
            currentPath = Environment.CurrentDirectory;
            string testFolderPath = currentPath + @"\Daten\";
            string testAusgabePath = currentPath + @"\Ausgabe\";
            Directory.CreateDirectory(testAusgabePath);
            string[] filePaths = Directory.GetFiles(testFolderPath, "*.txt",
                                         SearchOption.AllDirectories);
            for (int i = 0; i < filePaths.Length; i++)</pre>
                try
                    string testflie = filePaths[i];
                    Datei datei = new Datei(testflie);
                    Graph graph = datei.Einlesen(out Knoten start, out Knoten ziel);
                    AlgoDaten algodaten = new AlgoDaten(graph);
                    var dauerPfad = algodaten.GetKuersterPfadDauer(start, ziel);
                    var dauer = new TimeSpan(0);
                    var co2Pfad = algodaten.GetKuerzesterPfadCO2(start, ziel);
                    double co2 = 0;
                    string fileName = testAusgabePath +
Path.GetFileName(filePaths[i]);
                    using (StreamWriter sw = File.CreateText(fileName))
                        sw.WriteLine(dauerPfad[0].Start.Location.Name + "-->" +
dauerPfad[dauerPfad.Length - 1].Ziel.Location.Name);
                        sw.WriteLine("----");
                        sw.WriteLine("Strecke Luftline: " +
Entfernung.Berechnen(start.Location.Latitude, start.Location.Longitude,
                            ziel.Location.Latitude, ziel.Location.Longitude));
                        sw.WriteLine("");
                        sw.WriteLine("");
                        sw.WriteLine("Schnellsete Verbindungen");
                        foreach (Kante kante in dauerPfad)
                            dauer += kante.Verbindung.Dauer;
                            co2 += kante.Verbindung.CO2;
                            sw.WriteLine(kante.Start.Location.Name + "-- " +
kante.Verbindung.GetType().Name + "-- > " + kante.Ziel.Location.Name);
                        sw.WriteLine("Dauer: " + dauer + ", CO2-Emission: " + co2);
```

```
sw.WriteLine("");
                        sw.WriteLine("");
                        sw.WriteLine("Verbindungen mit der gringsten CO2-Emission:");
                        dauer = new TimeSpan(0);
                        co2 = 0;
                        foreach (Kante kante in co2Pfad)
                            dauer += kante.Verbindung.Dauer;
                            co2 += kante.Verbindung.CO2;
                            sw.WriteLine(kante.Start.Location.Name + "-- " +
kante.Verbindung.GetType().Name + "-- > " + kante.Ziel.Location.Name);
                        sw.WriteLine("Dauer: " + dauer + ", CO2-Emission: " + co2);
                catch (Exception)
                    Console.WriteLine(filePaths[i] + " Hat ein Problem");
            }
       }
    }
}
```

#### Parameter.cs

```
namespace Abschlussprüfung Umwelt Verkehr
    internal static class Parameter
        public const double CO2Fussgaenger = 0;
        public const double CO2StadtVerkehr = 0.189;
        public const double CO2Autobahn = 0.189;
        public const double CO2Nahverkehr = 0.055;
        public const double CO2Fernverkehr = 0.055;
        public const double CO2Flug = 0.2113;
        public const double KMHFussgaenger = 4;
        public const double KMHStadtVerkehr = 30;
        public const double KMHAutobahn = 100;
        public const double KMHNahverkehr = 30;
        public const double KMHFernverkehr = 100;
        public const double KMHFlug = 900;
        public const double EntfernungFaktorIndividual = 1.20; // +20%
        public const double EntfernungFaktorOeffentlich = 1.10; // +10%
        public const double EntfernungFaktorFlug = 1.02; // +2%
        public const double WartezeitInland = 2.0;
        public const double WartezeitAusland = 3.0;
        public const double MaximalEntfernungFussgaenger = 1;
        public const double MaximalEntfernungStadtVerkehr = 10;
        public const double MaximalEntfernungAutobahn = 2000;
        public const double MaximalEntfernungIndividual = MaximalEntfer
nungFussgaenger + MaximalEntfernungStadtVerkehr + MaximalEntfernungAuto
bahn;
```

```
public const double MaximalEntfernungNahverkehr = 25;
}
}
```

#### OeffentlichenVerbindung.cs

```
using System;
namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
    class OeffentlichenVerbindung : IVerbindung
        private Location _location1;
        private Location _location2;
        public double Distanz => Parameter.EntfernungFaktorOeffentlich
* Entfernung.Berechne(_location1.Latitude, _location1.Longitude, _locat
ion2.Latitude, _location2.Longitude);
        public double KMH
            get
                double kmh = 0;
                double distanz = Distanz;
                double d = distanz;
                if (distanz > 0) // Nah Verkher
                    double distanzGehen = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungNahverkehr, distanz); // maximal 25km gehen
                    kmh += Parameter.KMHNahverkehr * distanzGehen;
                    distanz -= distanzGehen;
                kmh += Parameter.KMHFernverkehr * distanz;
                return kmh / d;
        public TimeSpan Dauer
            get
                double dauer = 0;
                double distanz = Distanz;
                if (distanz > 0) // Nah Verkher
                    double distanzGehen = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungNahverkehr, distanz); // maximal 25km gehen
                    dauer += distanzGehen / Parameter.KMHNahverkehr;
```

```
distanz -= distanzGehen;
                // Fern Verkehr
                dauer += distanz / Parameter.KMHFernverkehr;
                return TimeSpan.FromHours(dauer);
        public double CO2
            get
                double co2 = 0;
                double distanz = Distanz;
                if (distanz > 0) // Nah Verkher
                    double distanzGehen = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungNahverkehr, distanz); // maximal 25km gehen
                    co2 += Parameter.CO2Nahverkehr * distanzGehen;
                    distanz -= distanzGehen;
                // Fern Verkehr
                co2 += Parameter.CO2Fernverkehr * distanz;
                return co2;
        public OeffentlichenVerbindung(Location location1, Location loc
ation12)
            _location1 = location1;
            _location2 = location12;
```

#### LocationType.cs

```
namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
{
    internal enum LocationType
    {
       Location,
       PublicTransportStop,
       Airport
    }
}
```

#### Location.cs

```
namespace Abschlussprüfung Umwelt Verkehr
    internal class Location
        public string Id { get; }
        public LocationType Art { get; }
        public double Latitude { get; }
        public double Longitude { get; }
        public int Kontinent { get; }
        public string Name { get; }
        public Location(string id, LocationType art, double latitude, d
ouble longitude, int kontinent, string name)
            Id = id;
            Art = art;
            Latitude = latitude;
            Longitude = longitude;
            Kontinent = kontinent;
            Name = name;
```

#### Knoten.cs

```
using System.Collections.Generic;

namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
{
    internal class Knoten
    {
        public Location Location { get; }
        public List<Kante> Kanten { get; } = new List<Kante>();

        public Knoten(Location location)
        {
            Location = location;
        }
    }
}
```

#### Kanten.cs

```
namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
{
   internal class Kante
   {
     public Knoten Start { get; }
     public Knoten Ziel { get; }

     public IVerbindung Verbindung { get; }

     public Kante(Knoten start, Knoten ziel, IVerbindung verbindung)
     {
        Start = start;
        Ziel = ziel;
        Verbindung = verbindung;
     }
   }
}
```

#### IVerbindung.cs

```
using System;

namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
{
    interface IVerbindung
    {
        double Distanz { get; }
        double KMH { get; }
        TimeSpan Dauer { get; }
        double CO2 { get; }
    }
}
```

#### Graph.cs

```
double kmh = 0;
                double distanz = Distanz;
                double d = distanz;
                if (distanz > 0) // gehen
                    double distanzGehen = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungFussgaenger, distanz); // maximal 1km gehen
                    kmh += Parameter.KMHFussgaenger * distanzGehen;
                    distanz -= distanzGehen;
                if (distanz > 0) // Stadtverkehr
                    double distanzStadt = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungStadtVerkehr, distanz); // maximal 10km in stadt
                    kmh += Parameter.KMHStadtVerkehr * distanzStadt;
                    distanz -= distanzStadt;
                kmh += Parameter.KMHAutobahn * distanz;
                return kmh / d;
        public TimeSpan Dauer
            get
                double dauer = 0;
                double distanz = Distanz;
                if (distanz > 0)
                    double distanzGehen = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungFussgaenger, distanz); // maximal 1km gehen
                    dauer += distanzGehen / Parameter.KMHFussgaenger;
                    distanz -= distanzGehen;
                if (distanz > 0) // Stadtverkehr
                    double distanzStadt = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungStadtVerkehr, distanz); // maximal 10km in stadt
                    dauer += distanzStadt / Parameter.KMHStadtVerkehr;
                    distanz -= distanzStadt;
                // rest mit Autobahn
                dauer += distanz / Parameter.KMHAutobahn;
```

```
return TimeSpan.FromHours(dauer);
        public double CO2
            get
                double co2 = 0;
                double distanz = Distanz;
                if (distanz > 0)
                    double distanzGehen = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungFussgaenger, distanz); // maximal 1km gehen
                    co2 += Parameter.CO2Fussgaenger * distanzGehen;
                    distanz -= distanzGehen;
                if (distanz > 0) // Stadtverkehr
                    double distanzStadt = Math.Min(Parameter.MaximalEnt
fernungStadtVerkehr, distanz); // maximal 10km in stadt
                    co2 += Parameter.CO2StadtVerkehr * distanzStadt;
                    distanz -= distanzStadt;
                co2 += Parameter.CO2Autobahn * distanz;
                return co2;
        public IndividualVerbindung(Location location1, Location locati
on2)
            _location1 = location1;
            location2 = location2;
```

#### FlugVerbindung.cs

#### Flug.cs

```
namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
{
   internal class Flug
   {
      public Location Location1 { get; }
      public Location Location2 { get; }
      public int Stops { get; }
      public bool IstInlandsflug { get; }

      public Flug(Location location1, Location location2, int stops, bool istInlandsflug)
      {
            Location1 = location1;
            Location2 = location2;
            Stops = stops;
            IstInlandsflug = istInlandsflug;
      }
    }
}
```

#### Entfernung.cs

```
using static System.Math;
namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
    static class Entfernung
        /// <summary>
        /// Die Berechnung Methode berschnet Luftlinienstrecke mit hilf
 der Seitenkosinussatz funktion
        /// </summary>
        /// <param name="latitude1">Gib das erste latitude ein</param>
        /// <param name="longitude1">Gib das erste longitude ein</param</pre>
        /// <param name="latitude2">Gib die zweite latitude ein</param>
        /// <param name="longitude2">Gib die zweite longitude ein</para</pre>
m>
        /// <returns> Gibt das Entferung zurück</returns>
        public static double Berechne(double latitude1, double longitud
e1, double latitude2, double longitude2)
            latitude1 = latitude1 / 180 * PI;
            longitude1 = longitude1 / 180 * PI;
            latitude2 = latitude2 / 180 * PI;
            longitude2 = longitude2 / 180 * PI;
            double erdeRadius = 6378.388;
            return erdeRadius * Acos(Sin(latitude1) * Sin(latitude2) +
Cos(latitude1) * Cos(latitude2) * Cos(longitude2 - longitude1));
```

#### Datei.cs

```
using System.Linq;
using System.IO;
using System.Collections.Generic;

namespace Abschlussprüfung_Umwelt_Verkehr
{
   internal class Datei
   {
      private enum EinleseTyp
      {
        Locations, FlightSchedule, FindBestConnections
      }
      public string Pfad { get; }

      public Datei(string pfad)
```

```
Pfad = pfad;
       /// <summary>
       /// Hier wird die Daten eingelesen um eine Graph zu bauen
       /// </summary>
       /// <param name="start">gib das start knoten ein (Ort)</param>
       /// <param name="ziel">gib das ziel knoten ein (Ort)</param>
       /// <returns>gibt eine Graph aus mit Start und ziel knoten ein<
/returns>
       public Graph Einlesen(out Knoten start, out Knoten ziel)
           start = null;
           ziel = null;
           Location startLocation = null;
           Location zielLocation = null;
           List<Location> locations = new List<Location>();
           List<Flug> fluge = new List<Flug>();
           string[] text = File.ReadAllLines(Pfad);
           EinleseTyp einleseType = EinleseTyp.Locations;
           foreach (var line in text)
               if (line.StartsWith("#") || line.Length == 0)
                   continue;
               if (line == "Locations:")
                   einleseType = EinleseTyp.Locations;
                   continue;
                    // Locations lesen
               else if (line == "FlightSchedule:")
                   einleseType = EinleseTyp.FlightSchedule;
                   continue;
                   // FlightSchedule: Lesen
               else if (line == "FindBestConnections:")
                   einleseType = EinleseTyp.FindBestConnections;
                   continue;
                    // FindBestConnections: lesen
               if (einleseType == EinleseTyp.Locations)
                    string[] lineSplit = line.Split(';');
                    string id = lineSplit[0];
                    string kindOfLocation = lineSplit[1].Trim();
```

```
double latitzde = double.Parse(lineSplit[2].Replace
                    double longitude = double.Parse(lineSplit[3].Replac
                    int continent = int.Parse(lineSplit[4]);
                    string name = lineSplit[5].Trim();
                    LocationType art = LocationType.Location;
                    if (kindOfLocation == "PublicTransportStop")
                        art = LocationType.PublicTransportStop;
                    else if (kindOfLocation == "Airport")
                        art = LocationType.Airport;
                    else if (kindOfLocation == "Location")
                        art = LocationType.Location;
                    Location location = new Location(id, art, latitzde,
 longitude, continent, name);
                    locations.Add(location);
                else if (einleseType == EinleseTyp.FlightSchedule)
                    string[] lineSplit = line.Split(';');
                    string id1 = lineSplit[0].Trim();
                    string id2 = lineSplit[1].Trim();
                    int stops = 0;
                    bool domesticFlifht = false;
                    if (lineSplit.Length > 2 && !string.IsNullOrWhiteSp
ace(lineSplit[2]))
                        stops = int.Parse(lineSplit[2]);
                    if (lineSplit.Length > 3 && !string.IsNullOrWhiteSp
ace(lineSplit[3]))
                        domesticFlifht = bool.Parse(lineSplit[3]);
                    Location location1 = locations.First(1 => l.Id == i
d1);
                    Location location2 = locations.First(1 => 1.Id == i
d2);
```

```
Flug flug = new Flug(location1, location2, stops, d
omesticFlifht);
                    fluge.Add(flug);
                else if (einleseType == EinleseTyp.FindBestConnections)
                    string[] lineSplit = line.Split(';');
                    string id1 = lineSplit[0].Trim();
                    string id2 = lineSplit[1].Trim();
                    startLocation = locations.First(1 => 1.Id == id1);
                    zielLocation = locations.First(1 => 1.Id == id2);
            Dictionary<Location, Knoten> knoten = new Dictionary<Locati</pre>
on, Knoten>();
            foreach (var loction in locations)
                knoten.Add(loction, new Knoten(loction));
            start = knoten[startLocation];
            ziel = knoten[zielLocation];
            foreach (var flug in fluge)
                Knoten knoten1 = knoten[flug.Location1];
                Knoten knoten2 = knoten[flug.Location2];
                FlugVerbindung flugVerbindung = new FlugVerbindung(flug
);
                Kante k1 = new Kante(knoten1, knoten2, flugVerbindung);
                Kante k2 = new Kante(knoten2, knoten1, flugVerbindung);
                knoten1.Kanten.Add(k1);
                knoten2.Kanten.Add(k2);
            foreach (var knoten1 in knoten.Values)
                foreach (var knoten2 in knoten.Values)
                    if (knoten1 != knoten2)
                        IndividualVerbindung individualVerbindung = new
IndividualVerbindung(knoten1.Location, knoten2.Location);
                        if (individualVerbindung.Distanz <= Parameter.M</pre>
aximalEntfernungIndividual
                            && knoten1.Location.Kontinent == knoten2.Lo
cation.Kontinent)
                            Kante k1 = new Kante(knoten1, knoten2, indi
vidualVerbindung);
                            knoten1.Kanten.Add(k1);
                        OeffentlichenVerbindung oeffentlichenVerbindung
= new OeffentlichenVerbindung(knoten1.Location, knoten2.Location);
```

#### AlgoDaten.cs

```
using System;
using System.Collections.Generic;
using System.Linq;
namespace Abschlussprüfung Umwelt Verkehr
    internal class AlgoDaten
        public Graph Graph { get; }
        public AlgoDaten(Graph graph)
            Graph = graph;
        /// <summary>
        /// Die folgende Methode wird die Dijkstra verwendet um die ger
ingste CO2 berechnen
        /// </summary>
        /// <param name="start"> Gib das Start Knoten ein (Ort)</param>
        /// <param name="ziel"> Gib das Ziel Knoten ein (Ort)</param>
        /// <returns>gibt eine array von kanten aus (Pfad)</returns>
        public Kante[] GetKuersterPfadCO2(Knoten start, Knoten ziel)
            Dictionary<Knoten, Kante> vorgenga = new Dictionary<Knoten,</pre>
 Kante>();
            Dictionary<Knoten, double> abstand = new Dictionary<Knoten,</pre>
 double>();
            foreach (var knoten in Graph.Knoten)
                vorgenga.Add(knoten, null);
                abstand.Add(knoten, double.MaxValue);
```

```
abstand[start] = 0;
            List<Knoten> queue = new List<Knoten>();
            queue.AddRange(Graph.Knoten);
            while (queue.Count > 0)
                Knoten ersteKnoten = queue.OrderBy(k => abstand[k]).Fir
st();
                queue.Remove(ersteKnoten);
                foreach (var kante in ersteKnoten.Kanten)
                    Knoten nachbar = kante.Ziel;
                    if (queue.Contains(nachbar))
                        double neueAbstand = abstand[ersteKnoten] + kan
te.Verbindung.CO2;
                        if (neueAbstand < abstand[nachbar])</pre>
                             abstand[nachbar] = neueAbstand;
                            vorgenga[nachbar] = kante;
            List<Kante> pfad = new List<Kante>();
            while (ziel != null)
                Kante kante = vorgenga[ziel];
                if (kante == null)
                    ziel = null;
                else
                    pfad.Add(kante);
                    ziel = kante.Start;
                if (ziel == start)
                    break;
            if (ziel == null)
                // es gibt kein weg von Start zum Ziel
                return null;
            else
                Kante[] result = pfad.ToArray();
                Array.Reverse(result);
```

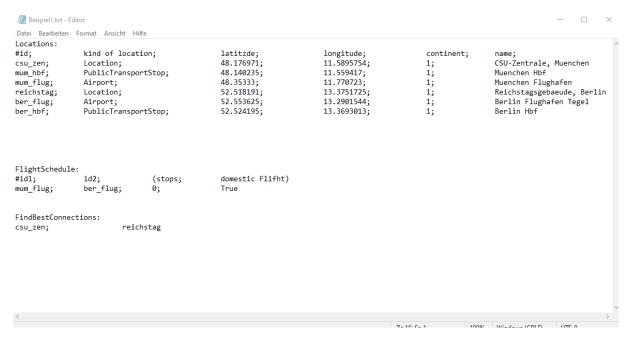
```
return result;
        /// <summary>
        /// Die folgende Methode wird die Dijkstra verwendet um die sch
nellste weg(Dauer) berechnen
        /// </summary>
        /// <param name="start"> Gib das Start Knoten ein (Ort)
        /// <param name="ziel"> Gib das Ziel Knoten ein (Ort)</param>
        /// <returns>gibt eine array von kanten aus (Pfad)</returns>
        public Kante[] GetKuersterPfadDauer(Knoten start, Knoten ziel)
            Dictionary<Knoten, Kante> vorgenga = new Dictionary<Knoten,</pre>
 Kante>();
            Dictionary<Knoten, TimeSpan> abstand = new Dictionary<Knote</pre>
n, TimeSpan>();
            foreach (var knoten in Graph.Knoten)
                vorgenga.Add(knoten, null);
                abstand.Add(knoten, TimeSpan.MaxValue);
            abstand[start] = new TimeSpan(∅);
            List<Knoten> queue = new List<Knoten>();
            queue.AddRange(Graph.Knoten);
            while (queue.Count > 0)
                Knoten ersteKnoten = queue.OrderBy(k => abstand[k]).Fir
st();
                queue.Remove(ersteKnoten);
                foreach (var kante in ersteKnoten.Kanten)
                    Knoten nachbar = kante.Ziel;
                    if (queue.Contains(nachbar))
                        TimeSpan neueAbstand = abstand[ersteKnoten] + k
ante.Verbindung.Dauer;
                        if (neueAbstand < abstand[nachbar])</pre>
                            abstand[nachbar] = neueAbstand;
                            vorgenga[nachbar] = kante;
            List<Kante> pfad = new List<Kante>();
            while (ziel != null)
                Kante kante = vorgenga[ziel];
                if (kante == null)
```

```
ziel = null;
}
else
{
    pfad.Add(kante);
    ziel = kante.Start;
}

if (ziel == start)
{
    break;
}
if (ziel == null)
{
    // es gibt kein weg von Start zum Ziel
    return null;
}
else
{
    Kante[] result = pfad.ToArray();
    Array.Reverse(result);
    return result;
}
}
```

#### Beispiel1

#### Input



#### Output



#### Erwartung:

Die Ausgabe gibt die richtige Lösung aus.

#### Beispiel2

#### Input

```
Beispiel2.txt - Editor
                                                                                                                                                                                      Datei Bearbeiten Format Ansicht Hilfe
Locations:
                                                                                                                                                           name;
KIT Karlsruhe
Karlsruhe Hbf
Frankfurt Flughafen
Stuttgart Flughafen
San Francisco Airpot
#id;
                      kind of location;
                                                                   latitzde;
                                                                                                    longitude;
                                                                                                                                      continent;
ka_kit; Location;
ka_hbf; PublicTr;
fra_flug; Airport;
s_flug; Airport;
sanfra_airpot; Airport;
                      Location;
PublicTransportStop;
                                                                  49.0116423;
48.9939436;
                                                                                                    8.4078883;
                                                                                                                                     1;
                                                                                                    8.3987803;
                                                                                                                                     1;
                                                                  50.0529421;
48.6910584;
                                                                                                    8.5688149;
9.1903943;
                      PublicTransportStop;
google_hp;
                                                                  37.4219999;
                                                                                                    -122.0856089:
                                                                                                                                                            Google Headquarter
FlightSchedule:
#id1;
fra_flug;
                     id2;
sanfra_airpot
                                                       (stops;
                                                                             domestic Flifht)
s_flug;
                      sanfra_airpot;
FindBestConnections:
ka_kit;
                      google_hp
                                                                                                                           Ze 21, Sp 19 100% Windows (CRLF) UTF-8
```

#### Output



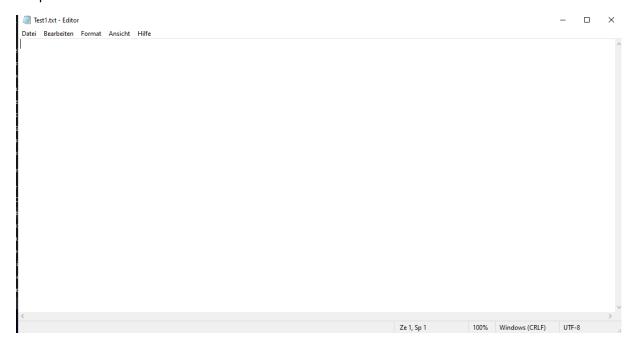
#### Erwartung:

Die Ausgabe gibt die richtige Lösung aus.

## Input



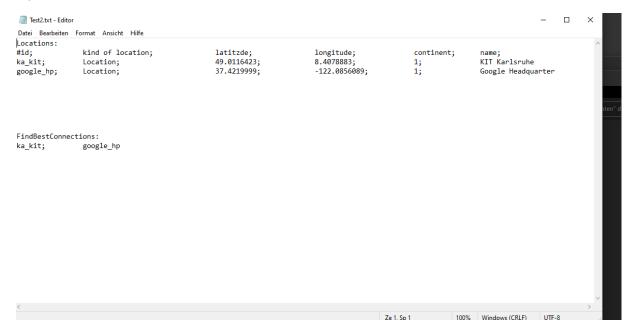
## Output



## Erwartung:

Bei leerer Eingabe wird eine leere Ausgabe Datei erzeugt.

#### Input



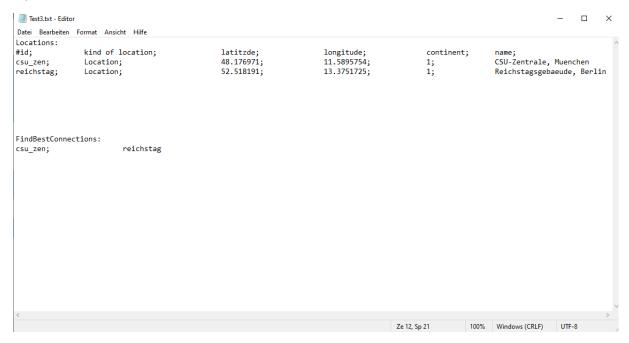
#### Output



#### Erwartung:

Da die Entfernung länger als 2011 km ist, gibt es keine Lösung.

#### Input



#### Output

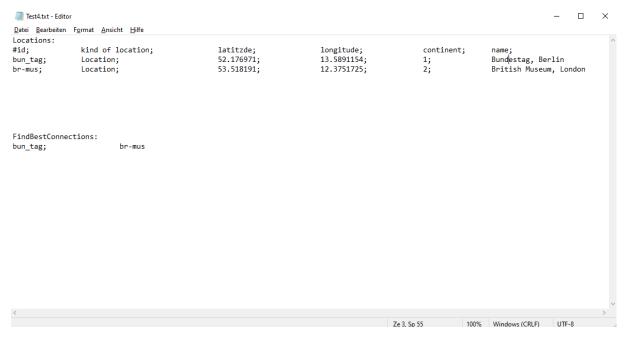


<				
	Ze 14, Sp 1	100%	Windows (CRLF)	UTF-8

#### Erwartung:

Da die Entfernung unter 2011 km beträgt, gibt es eine Lösung.

#### Input



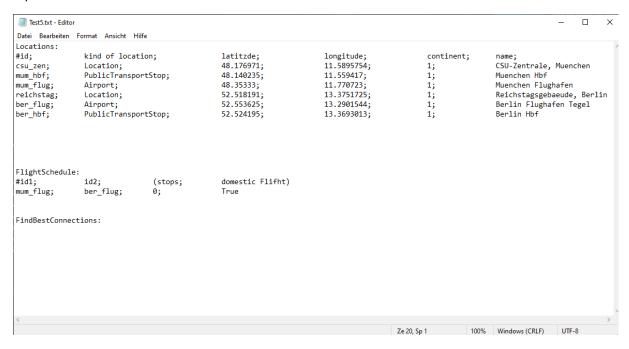
#### Output



#### Erwartung:

Da die beiden Orte auf unterschiedlichen Kontinenten liegen, gibt es keine individuelle Verbindung zwischen den beiden Orten und die Ausgabe Datei ist leer.

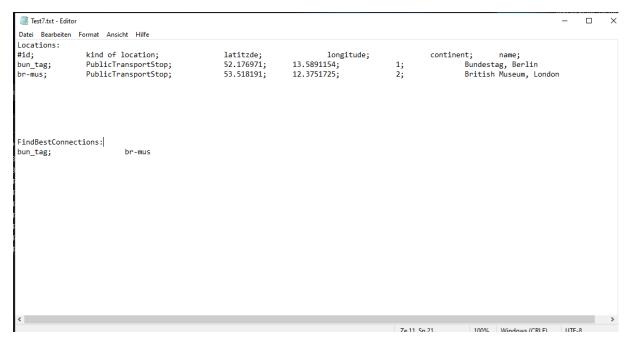
#### Input



#### Output

Es gibt keine Ausgabe da die Start- und Zielknoten leer sind.

#### Input



#### Output



#### Erwartung:

Da die beiden Orte auf unterschiedlichen Kontinenten liegen, gibt es keine öffentliche Verbindung zwischen den beiden Orten und die Ausgabe Datei ist leer.

## Technische Umgebung

Das Programm wurde in der objektorientierten Programmiersprache C# mit den Microsoft Visual Studio Community 2019 Version 16.7.6 Editor geschrieben. Für die Ausführung des Programms wird das .NET Framework 4.7.2 benötigt.

Die Klassendiagramme, Prozessablaufpläne und das Sequenzdiagramm sind mithilfe der der Website <a href="https://draw.io/">https://draw.io/</a> erstellt worden. Die Dokumentation wurde mit Microsoft Word 2019 erstellt.

## Eigenhändigkeitserklärung

Ich versichere durch meine Unterschrift, dass ich das Prüfungsprodukt und die eingereichten Dokumentationen selbstständig angefertigt und alle Stellen, die ich wörtlich oder annähernd wörtlich aus Veröffentlichungen entnommen habe, als solche ausgewiesen sind. Die Arbeit hat in dieser Form keiner anderen Prüfungsinstitution vorgelegen.

		_
Datum, Ort	Unterschrift Prüfungsteilnehmer	_