



مهندسی نرم افزار ۱

مدرس: رامتین خسروی

بهار ۱۴۰۳

تکلیف دو

بازبینی کد

هدف این تکلیف بازبینی کد پروژه TinyME از نگاه یک کد تمیز است. به عنوان یک هدف فرعی، هنگام بازبینی کد ساختار آن را بهتر متوجه خواهید شد و کارتان در پروژه‌های بعدی ساده‌تر خواهد بود.

گام ۱ - مرور ادبیات موضوع

برای یادآوری نکات مربوط به کد تمیز، فصل‌های ۱ تا ۵ کتاب Clean Code را مرور کنید. این کتاب از صفحه درس در ای‌لرن قابل دسترسی است. علاوه بر این، می‌توانید برای یادگیری عمیق‌تر مطالبی که در درس درباره زبان فراگیر (Ubiquitous Language) عنوان می‌شود، فصل ۲ کتاب DDD را مطالعه نمایید.

گام ۲ - ایجاد مخزن خصوصی کد

به هدف این که نکاتی که در جریان بازبینی کد به نظرتان می‌رسد را ساده‌تر ثبت کنید، در این گام یک مخزن خصوصی در گیت‌هاب درست می‌کنید که متن پروژه در آن کپی شده است و نکات بازبینی را روی یک pull request در آن ثبت خواهید کرد. برای این کار، گام‌های زیر را طی کنید:

- یک مخزن (repository) خصوصی جدید در GitHub بسازید.
- در شاخه (branch) اصلی (main) مخزن، یک فایل Markdown با نام Name.md به شکل زیر بسازید و آن را روی شاخه main کامیت کنید.

```
<!-- Name.md: -->
name: Soroosh Mirzasarvari
```

```
student id: 810198000
```

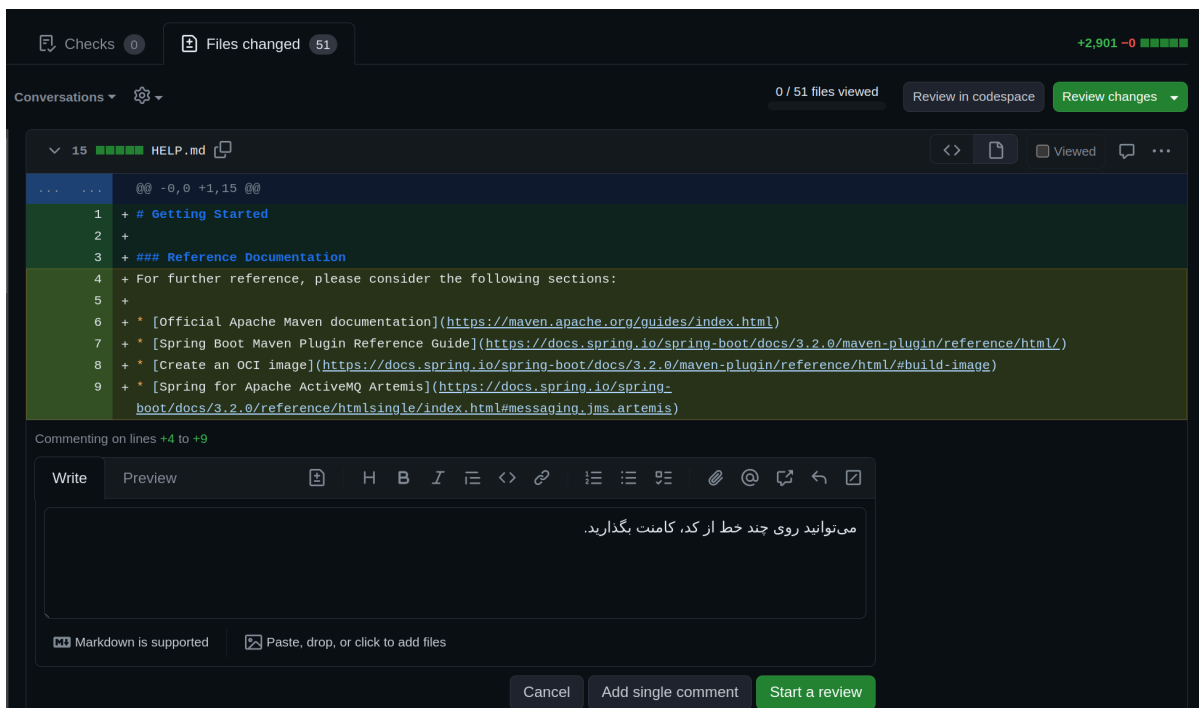
- با استفاده از دستور زیر، یک شاخه دیگر در مخزن با نام initial-commit بسازید:

```
git checkout -b initial-commit
```

- محتوای **مخزن پروژه درس** را دانلود کنید. برای این کار می‌توانید از گزینه Download ZIP در GitHub استفاده کنید.
- این محتوا را در شاخه initial-commit مخزن خود که قبل‌تر ساخته بودید کپی کنید. سپس تمام فایل‌ها را در قالب یک کامیت به مخزن اضافه کنید.
- حال هر دو شاخه main و initial-commit را به مخزن GitHub خود Push کنید.
- در نهایت یک Pull Request در مخزن GitHub خود با هدف Merge شاخه initial-commit روی main ایجاد کنید.

حال می‌توانید از ابزارهای بازبینی کدی که در GitHub در اختیار شما قرار داده است استفاده کنید. برای اینکار در Pull Request ساخته شده، وارد بخش Files changed شوید و در آن بازبینی خود را انجام دهید. در پایین چند مثال آمده است.

می‌توانید روی یک یا چند خط کامنت بگذارید:



می‌توانید روی یک یا چند خط پیشنهاد (Suggestion) بگذارید:

```
14 src/main/java/ir/ramtung/tinyme/TinyMeApplication.java
...  ... @@ -0,0 +1,14 @@
1 + package ir.ramtung.tinyme;
2 +
3 + import org.springframework.boot.SpringApplication;
4 + import org.springframework.boot.autoconfigure.SpringBootApplication;
5 + import org.springframework.jms.annotation.EnableJms;
6 +
7 + @SpringBootApplication
8 + @EnableJms
```

Write Preview

Suggested change

8	-	@EnableJms
8	+	@EnableJMS

Cancel Add single comment Start a review

می‌توانید قطعه کد جدید وارد کنید:

```
33 src/main/java/ir/ramtung/tinyme/domain/entity/Broker.java
...  ... @@ -0,0 +1,33 @@
1 + package ir.ramtung.tinyme.domain.entity;
2 +
3 + import lombok.Builder;
4 + import lombok.EqualsAndHashCode;
5 + import lombok.Getter;
6 + import lombok.ToString;
```

Write Preview

Insert Code Here

Cancel Add single comment Start a review

گام ۳ - بازبینی کد

در این مرحله، کل کد پروژه TinyME را از جنبه‌های زیر ارزیابی کنید و نکاتی که به نظرتان می‌رسد را در قالب کامنت روی کد ثبت کنید.

- انتخاب مناسب اسامی
- تمیز بودن متدها از جنبه‌های زیر:
 - یک و فقط یک کار انجام دهد
 - به اندازه کافی کوچک باشد
- نبود کد تکراری
- سازگاری با زبان فراگیر (ubiquitous language)

دقت فرمایید لزومی ندارد کامنت‌های شما منحصر به موارد بالا باشد.

نحوه تحویل

برای تحویل تکلیف، کاربر گیت‌هاب با نام کاربری UT-SE1-S03 را به مخزن گیت‌هاب خود اضافه کنید. همچنین آدرس Pull Request حاوی کامنت‌های بازبینی کد خود را در ای‌لرن وارد کنید کنید. توجه کنید که ملاک زمان تحویل تکلیف شما، زمان ثبت‌شده در کامنت‌هایی است که در Pull Request قرار داده‌اید.