

پروژه درس اصول طراحی نرم افزار

دانشکده علوم کامپیوتر دانشگاه علم و صنعت

دکتر آقاهادی



Zeinab.Aghahadi@gmail.com

نیمسال اول ۱۴۰۳



دستیاران آموزشی



محمد امانلو

ورودی ۱۴۰۰ مهندسی کامپیوتر دانشگاه تهران؛
محقق مدل‌های بزرگ زبانی در دانشگاه شریف،
متخصص هوش مصنوعی در شرکت صنایع یاس
ارغوانی، داتا، بیفویز، عبیدی، عصر گویش پرداز



محمد یوسفیان

ورودی ۱۴۰۰ علوم کامپیوتر علم و صنعت؛
توسعه دهنده نرم افزار در شرکت صنایع یاس
ارغوانی، مکسا

«توسعه یک AI Town برای شبیه‌سازی جلسه مدیریت بحران آب»

INCEPTION

شخصیت‌های مختلف ai به عنوان نمایندگان بخش‌های مختلف جامعه (دولت، محیط زیست، کشاورزی، اقتصادی) گرد هم می‌آیند تا درباره چالش‌های مربوط به بحران آب و تغییرات اقلیمی بحث کنند و راه‌حل‌های استراتژیک برای مقابله با این مشکلات پیدا کنند. شخصیت‌ها:

خانم الف: نماینده دولت که مسئول سیاست‌گذاری‌های عمومی است و به دنبال راه‌حل‌های قانونی و اجرایی می‌باشد.

آقای ب: فعال محیط‌زیست که به حفظ منابع طبیعی و کاهش آلودگی اهمیت می‌دهد.

آقای ن: کشاورز که نگران تأثیر کمبود آب بر روی محصولات و معیشت خود است.

خانم ج: کارشناس اقتصادی که به بررسی تأثیرات اقتصادی بحران آب و تغییرات اقلیمی بر روی صنایع و بازار کار می‌پردازد

نیازمندی ۱ - سیستم ثبت‌نام و ورود: کاربران باید بتوانند با استفاده از ایمیل و رمز عبور خود ثبت‌نام کرده و وارد سیستم شوند

نیازمندی ۲- چت با شخصیت‌های هوش مصنوعی: کاربران باید بتوانند با شخصیت‌های مختلف هوش مصنوعی چت کنند .

نیازمندی ۳- چت بین AI ها: شخصیت‌های هوش مصنوعی باید با همدیگر چت کنند.

نیازمندی ۴- ذخیره تاریخچه چت: تمامی مکالمات کاربران و AI ها ذخیره شود و کاربران بتوانند به آن‌ها دسترسی داشته باشند.

نیازمندی های دیگر که در نسخه اول ضروری نیستند:

رابط کاربری جذاب: طراحی رابط کاربری جذاب و کاربرپسند که تجربه کاربری را فراهم کند.

امنیت و حریم خصوصی: اطمینان از امنیت داده‌های کاربران و حفظ حریم خصوصی آن‌ها.

«توسعه یک AI Town برای شبیه‌سازی جلسه مدیریت بحران آب»

ELICITATION

استخراج نیازمندیهای فنی

1. سیستم لاگین و ثبت‌نام: پیاده‌سازی فرم‌های ورود و ثبت‌نام- اعتبارسنجی اطلاعات ورودی و مدیریت نشست‌ها
2. چت با AI : طراحی و پیاده‌سازی سیستم چت- ایجاد هوش مصنوعی که بتواند به سوالات پاسخ دهد
3. چت بین AI ها: پیاده‌سازی الگوریتمی که به AI ها اجازه می‌دهد با یکدیگر چت کنند و این مکالمات نیز قابل مشاهده باشند.
4. ذخیره تاریخچه چت: طراحی جداول پایگاه داده برای ذخیره‌سازی مکالمات و پیاده‌سازی کد برای ذخیره و بازیابی چت‌ها.

نقش های مورد نیاز

- توسعه دهنده فرانت اند
- توسعه دهنده بک اند
- طراح Ui ux
- توسعه دهنده ai
- مدیر Qa