

3. تایمر معکوس

توضیح:

در این چالش، کاربر می‌تواند یک تایمر معکوس تنظیم کند که با کلیک بر روی دکمه‌های شروع، توقف و ریست کنترل شود. تایمر با دریافت زمان از کاربر شروع می‌شود و به صورت معکوس تا صفر شمارش می‌کند. با دکمه‌های «شروع»، «توقف» و «ریست» کنترل تایمر به دست خود کاربر داده می‌شود. این چالش کار با فانکشن‌های `setInterval` و کنترل DOM رو بهت یاد می‌دهد.

ورودی:

- مدت زمان تایمر در ثانیه که توسط کاربر وارد می‌شود.

خروجی:

- شمارش معکوس تایمر روی صفحه و پیام اتمام تایمر.

راهنما:

اگر دیدی تایمر به درستی متوقف نمی‌شود یا چندین بار شروع می‌شود، به جای اینکه فقط یک `setInterval` رو برای شروع تایمر بذاری، اول از `clearInterval` استفاده کن. به این صورت که هر بار که دکمه‌ی شروع کلیک شد، اول تایمر قبلی رو پاک کن تا تایمر جدید به درستی شروع بشود. این کار مخصوصاً زمانی که چند بار پشت سر هم دکمه‌ی شروع رو می‌زنی، از باگ‌های عجیب جلوگیری می‌کند.