

6. ساخت تایمر ساده

توضیح:

این چالش شامل ساخت یک تایمر ساده است که هر ثانیه یک عدد جدید رو نمایش بده. تایمر با کلیک روی دکمه ای به نام "شروع" آغاز به کار می‌کنه و با کلیک روی دکمه ای به نام "توقف" متوقف میشه. این تمرین به کار با `setInterval` و `clearInterval` کمک می‌کنه و درک بهتری از زمان بندی در جاوااسکریپت میده.

ورودی:

- زمان شروع (بر حسب ثانیه) که می‌تونه از کاربر گرفته بشه یا مقدار اولیه ثابت داشته باشه.

خروجی:

- نمایش شمارش معکوس یا افزایشی روی صفحه.

راهنما:

ابتدا تایمر رو با استفاده از `setInterval` تنظیم کن. `setInterval` یک فانکشنه که هر چند میلی ثانیه یک بار یک کد خاص رو اجرا می‌کنه. وقتی کاربر روی دکمه توقف کلیک کرد، از `clearInterval` استفاده کن تا تایمر متوقف بشه. حرفه ای تر: می‌تونی تایمر رو با `Date.now()` تنظیم کنی تا زمان دقیق تری داشته باشی و اختلاف زمانی رو محاسبه کنی.