گنجینه مینی چالش های ستاره ای (چالش پنجم)

2. بازی حدس عدد

توضيح:

این چالش یک بازی ساده است که در آن کاربر باید یک عدد تصادفی را حدس بزند.

در این چالش عددی تصادفی بین 1 تا 100 تولید میشه و کاربر باید با راهنماییهایی مثل «بزرگتر» و «کوچکتر» تلاش کنه تا عدد رو حدس بزنه. با این روش هم شرطها رو تمرین میکنی و هم با کار کردن با ورودیهای prompt آشنا میشی.

ورودی:

• عدد حدس زده شده توسط کاربر که از prompt دریافت میشود.

خروجی:

• پیامهای "بزرگتر" یا "کوچکتر" در صورتی که حدس اشتباه باشد، و پیام تبریک با تعداد حدسها در صورت درست حدس زدن.

راهنما:

برای اینکه بازی همیشه درست کار کنه و از حلقهی بیپایان جلوگیری کنی، عدد تصادفی رو به شکلی تولید کن که همیشه بین 1 و 100 باشه (با استفاده از hohile) استفاده کنی که با هر (Math.floor(Math.random() * 100) + 1) استفاده کنی که با هر حدس، خودش رو دوباره فراخوانی کنه تا بازی تمیزتر و باگ کمتری داشته باشه. این روش از حلقههای بیپایان جلوگیری میکنه.