

دانشگاه تربیت مدرس

دانشكده علوم رياضي

پایاننامه دوره کارشناسی ارشد علوم کامپیوتر روش های عمیق مبتنی برمبدل های بینایی در تحلیل داده های تصویری

> توسط سید محمد بادزهره

استاد راهنما آقای دکتر منصور رزقی

•••• لفدتم به •• •

بدر بزرگوار و مادر مهربانم و برادر عزیر م آن کی دارخواسته ایشان کدشتند، سختی دارا به جان خریدند و خود را سپربلای مشکلات و ناملا بیات کر دند تا من به جا بگاهی که اکنون در آن ایستاده ام برسم . از اساً دکرانقدر، جناب آقای دکتررز قی که بارا هنایی پای دلیوزانه و ارز شمند خود، همواره در مسیر تحقیق این پایان نامه یار و را هنای من بودند، نهایت سایس و قدر دانی را دار م.

از خانواده غزیزم که بامحبت بی پایان، صبوری و حایت بهمی بی دیغی ثان، همواره پشتیان من در طی این مسیر سخت و پرچالش بودند، صمیانه ساسکزارم .

سدمحدبادزهره ماسنر۱۴۰۳ چکیدہ

ببعلعذ دقفله عقفد لخقفد للقفلقفاقا

فهرست مطالب

ج	رست جداول	فهر
د	رست تصاویر	فهر
١	<i>ں گف</i> تار	پیث
۲	مفاهيم اوليه	١
۲	۱.۱ مقدمه	
۲	۱.۱.۱ هوش مصنوعی: از آغاز تا عصر تاریک	
۶	پیشینه پژوهش	۲
۶	۱.۲ مقدمه	
۶	۲.۲ سکشن تست	
۶	۱.۲.۲ سابسکشن تست	
٧	روش های پیشنهادی	٣
٨	آزمایشات و نتایج	۴
٩	اب نامه	کتا

ب

آ جزئیات مدلها و جدول پارامترها

فهرست جداول

فهرست تصاوير

پیشگفتار

قدثثمقد كنقصد بثقلدقفخد لقخفادخفادخ

فُصل ١

مفاهيم اوليه

در این فصل به معرفی مقدمات و مفاهیم مورد نیاز در این پایاننامه میپردازیم.

۱.۱ مقدمه

در این بخش به تاریخچه هوش مصنوعی، دستاورد های اولیه، چالش ها، دلایل رکود هوش مصنوعی و پایان عصر تاریک هوش مصنوعی صحبت میکنیم

۱.۱.۱ آغاز هوش مصنوعی و هدف اصلی

هوش مصنوعی به عنوان شاخه ای از علوم کامپیوتر، در دهه ۱۹۵۰ با هدف ساخت سیستم ها و ماشین هایی که توانایی تقلد از هوش انسانی را دارند، آغاز شد. نخستین بار مکارتی در سال ۱۹۵۶ این اصطلاخ را به کار گرفت. و هوش مصنوعی به عنوان علمی که در آن به مطالعه الگوریتم هایی برای تقلید رفتار انسانی می پردازد، شناخته شد. اهداف اولیه هوش مصنوعی شامل توانایی درک زبان، یادگیری، حل مسئله و تولید موجودات هوشمند بود. در این دوران پروژه های تحقیقاتی زیادی

۱. مفاهیم اولیه

به امید دستیابی به هوش مصنوعی عمومی Intelligence) General (Artificial AGI شروع به کار کردند

۲.۱.۱ دورهٔ طلایی و پیشرفتهای اولیه

در دهه ۵۰ و ۶۰ میلادی، هوش مصنوعی به عنوان یکی از پرچمداران پژوهش های نوین شناخته می شد. الگوریتم های اولیه به کمک روش های منطقی و ریاضیاتی برای حل مسئله و بازی های ساده توسعه یافتند مانند انواع الگوریتم جستوجوی درختی که در این دوره به وجود آمدند و زمینه ساز اولین دستاوردهای هوش مصنوعی در بازی های تخته ای همچون شطرنج شدند. در این دوران پیشرفت های بیشتری در پردازش زبان طبیعی (NLP) و سیستم های خبره Expert) (Expert نیز صورت گرفت که این امید را در دانشمندان و محققان تقویت کرد که دستیابی به هوش مصنوعی عمومی به زودی ممکن خواهد بود.

۳.۱.۱ انتظارات بیش از حد و ظهور عصر تاریک

با وجود پیشرفت های های هوش مصنوعی، محدودیت های تکنولوژی مثل gpu ها و محاسباتی در آن زمان و همچنین کمبود داده های کافی برای آموزش مدل های پیچیده تر، باعث شد که بسیاری از پروژه های تحقیقاتی نتوانند به نتایج پیش بینی شده دست یابند. و در نتیجه، هوش مصنوعی در Winter) (AI به مرحله ای از رکود وارد شد که به آن عصر تاریک هوش مصنوعی یا AI) (Winter) می گویند. در این دوران بسیاری از پروژه ها تعطیل و سرمایه گذاری ها قطع شدند و دولت ها و سازمان های سرمایه گذار به دلیل عدم دستیابی به نتایج مطلوب از ادامه سرمایه گذاری منصرف شدند.

۴.۱.۱ عوامل اصلی عصر تاریک هوش مصنوعی

• محدودیتهای سختافزاری: در آن زمان، سیستمهای اولیه هوش مصنوعی به محاسبات سنگینی نیاز داشتند که با توان پردازشی محدود آن زمان همخوانی نداشت.

۱. مفاهیم اولیه

• کمبود داده ها: در آن زمان، دسترسی به داده های کافی برای آموزش مدل های پیچیده ممکن نبود و الگوریتم های موجود به داده های بیشتری نیاز داشتند تا بتوانند به درستی آموزش ببینند و عملکرد مطلوبی داشته باشند.

• روشهای محدود یادگیری: الگوریتمهای اولیه به شدت به برنامهریزی انسانی وابسته بودند و در بسیاری از موارد، مدلها قادر به تعمیم به مسائل جدید نبودند و نمی توانستند تعمیم یذیری خیلی بالایی داشته باشند. [؟].

۵.۱.۱ یایان عصر تاریک و بازگشت هوش مصنوعی

پس از چندین سال رکود و عدم سرمایه گذاری در حوزه هوش مصنوعی، سرانجام در دهه ۱۹۸۰ و ۱۹۹۰ عصر تاریک هوش مصنوعی با تحولات تکنولوژی و از همه مهم تر ظهور سیستم های خبره (Expert-Systems) به پایان رسید. سیستم های خبره به عنوان یکی از اولین تلاش های موفق برای کاربردهای صنعتی در هوش مصنوعی به وجود آمدند. بر خلاف الگوریتم های اولیه، این سیستم هاز پایگاه بزرگ قواعد و قوانین (Rule-Based-Systems) استفاده میکردند. در سیستم های خبره به جای تلاش برای شبیه سازی کلی هوش مصنوعی، بر حل مسائل تخصصی برای صنایع و سازمان ها تمرکز میکردند. برای مثال، سیستم های خبره در پزشکی برای تشخیص بیماری ها تحلیل و ارزیابی ریسک کاربرد داشتند. هر چند این سیستم ها نمی توانستند درک عمیق و هوشمندی عمومی را ایجاد کنند. اما برای رفع نیاز های پیچیده مناسب بودند. همزمان با موفقیت این سیستم ها، بهبودهای زیادی در سخت افزارها و کاهش هزینه های پردازش به وجود آمد. در دهه های عمومی را ایجاد کنند. اما برای رفع نیاز های پیچیده مناسب بودند. همزمان با موفقیت این سیستم ها، بهبودهای زیادی در سخت افزارها و کاهش هزینه های پردازش به وجود آمد. در دهه های بیشتر و اجرای الگوریتم های پیچیده تر فراهم شد. این افزایش توان محاسباتی، نیاز به پردازش داده های بیشتر و اجرای الگوریتم های پیچیده تر فراهم شد. این افزایش توان محاسباتی، نیاز به پردازش داده های بردارگ و پیچیده را فراهم کرد و در نتیجه دسترسی به داده ها و انجام محاسبات سنگین برای توسعه الگوریتم های جدید فراهم شد. از طرف دیگر، پیشرفت های انجام شده در ذخیره سازی داده

۱. مفاهیم اولیه

و رشد اینترنت باعث دسترسی گسترده تر به داده ها و منابع اطلاعاتی شد. به این ترتیب، مجموعه ای از عوامل شامل ظهور سیستم های خبره، افزایش قدرت پردازش و دسترسی به داده های بیشتر، منجر به بازگشت هوش مصنوعی شد و این دوره نه تنها پایان عصر هوش مصنوعی بود، بلکه راه را برای الگوریتم های یادگیری ماشین و توسعه شبکه های عصبی هموار کرد. [؟، ؟، ؟]

فصل ۲

پیشینه پژوهش

۱.۲ مقدمه

خوشهبندی یک روش یادگیری غیر ساختیافته است که در تلاش است توزیع و الگوهای مجموعهدادههای غیر برچسبدار

- ۲.۲ سکشن تست
- ۱.۲.۲ سابسکشن تست

فُصل ٣

روش های پیشنهادی

در این پژوهش ما دو روش را بهبود داده ایم:

قصل ؟ آزمایشات و نتایج

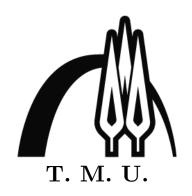
كتابنامه

جزئيات مدلها و جدول پارامترها

Abstract

Recently, graph neural networks (GNNs) have shown success at learning representations of functional brain graphs derived from functional magnetic resonance imaging (fMRI) data.

 \mathbf{Key} $\mathbf{Words:}$ Clustering , DBSCAN , Voronoi diagrams , Delaunay triangulation , Outlier detection .



Enhancing MDBSCAN and MOGA-DBSCAN

A Thesis Presented for the Degree of Master in Computer Science

Faculty of Mathematical Sciences

Tarbiat Modares University

Seyed Mohammad Badzohreh

 ${\bf Supervisor}$

Dr. Mansoor Rezghi