

Devops

KUBERNETES

DOCKER

Backend

GOLANG

NODEJS

Frontend

REACTJS

SVELTEKIT

System

GCP

LINUX

Data

SQL

MONGODB

Sept. 2019 - Juil. 2021

ESGI - Paris

Master RNCP niveau I

Formation avancée en GoLang, Python, NodeJS, React, Docker, Linux, Terraform et Kubernetes. Exploration des technologies cloud et méthodologie Agile.

GOLANG

PYTHON

NODEJS

REACTJS

VUEJS

DOCKER

TERRAFORM

KUBERNETES

GOOGLE CLOUD

AWS

AZURE

GIT

SQL

MONGODB

LINUX

AGILE

Sept. 2017 - Juil. 2018

My Digital School - Paris

Licence RNCP niveau II

Formation intensive en NodeJS, React, Python, Flutter et Kotlin. Apprentissage de la gestion de bases de données SQL et NoSQL et de la méthodologie Agile.

NODEJS

PYTHON

KOTLIN

REACTJS

FLUTTER

SQL

NOSQL

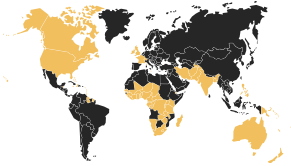
GIT

AGILE

Français
Langue Maternelle

Anglais
Bilingue

Persian
Parlé



Boxe
anglaise & thaïlandaise



Lecture
Weber, Maupassant



Sept. 2020 - Juil. 2030

Voc On Steroid - Entrepreneur

Création d'une application permettant d'enrichir son vocabulaire en apprenant de nouveaux mots. [voconsteroid.com](#)

Architecture

Création de l'architecture du projet.

MICROSERVICES

GCP

BARE METAL

Développement

Développement de l'ensemble de l'application.

NODEJS

NESTJS

GOLANG

SVELTEKIT

MONGODB

MYSQL

ELK

DevOps

Prise en charge du déploiement de l'application.

DOCKER

KUBERNETES

GITHUB ACTION

LINUX

TLS

KONG

TRAEFIK

Management

Prise en charge du management de l'équipe (1 personne).
Gestion des ressources, priorisation des tâches.

GIT

KANBAN

Sept. 2021 - Févr. 2024

ESGI (Paris & Lyon) - NextU - Intervenant

Cours sur les technologies web donnés au sein de différentes écoles pour des Master 1 et 2.

Microservices

Présentation de l'univers microservices, introduction aux technologies utilisées, et à l'architecture des microservices.

NESTJS

GOLANG

GRPC

REST

ARCHITECTURE

MICROSERVICES

KUBERNETES

DOCKER

GCP

Solutions CI/CD

Présentation des solutions de CI/CD, et des outils de gestion de versioning.

GIT

JENKINS

GITHUB ACTION

CIRCLECI

DOCKER

ANSIBLE

GCP

Golang

Introduction au langage de programmation Golang.

GOLANG

React

Introduction au langage de programmation React via NextJS.

REACTJS

NEXTJS

Intégration d'IA

Intégration de modèle d'intelligence artificielle via API.
Construction d'espace vectoriel, connexion aux moteurs de recherches pour créer des IA spécifiques.

PYTHON

Web temps réel

Présentation des différentes technologies permettant le temps réel pour le web. Implémentation de projets en temps réel.

REDIS

WEBSOCKET

SOCKET.IO

WEBRTC

Autres

Participation à l'organisation des examens communs entre les matières, accompagnement des étudiants dans la conception et réalisation d'un cours type udemy, cours sur le test de performance, intégration des IA au web via API.

Janv. 2021 - Juil. 2021

Fastory - Développeur Web

Entreprise de création de micro-sites avec chatbot, jeux concours et dashboard analytics.

Webhook

Développement d'un plugin webhook afin de récupérer sur un serveur client les données du chatbot en temps réel (ou en batch).

NODEJS **HAPI** **REACTJS** **MONGODB**

Visuel

Résolution de bug et amélioration visuelles sur l'ensemble du site (WYSIWYG & dashboard).

REACTJS

Leaderboard

Développement d'un leaderboard en temps réel pour les jeux concours.

NODEJS **HAPI** **REACTJS** **REDIS**

MAJ React

Passage de l'ensemble des composants écrits comme des class vers des composants de type fonction.

REACTJS

Sept. 2019 - Déc. 2020

Gymglish - Développeur Web

Gymglish est une société de formation professionnelle, spécialisée dans les langues européennes. J'étais affecté au Studio, la plateforme de création des cours

Export CSV

Amélioration de l'export CSV des cours. Optimisation des requêtes NoSQL et du traitement en javascript des données.

NODEJS **EXPRESS** **REACTJS** **MONGODB**

Ajout de champs

Création de plusieurs champs en full-stack

NODEJS **EXPRESS** **REACTJS** **MONGODB**

Optimisation entre Studio et Cours

Amélioration du processus de livraison des cours entre la plateforme studio et la plateforme de cours

NODEJS **PYTHON**

Réécriture Studio V2

Recréation from scratch de la plateforme Studio pour un développement 100% en interne avec les technologies similaires avec la plateforme de cours

PYTHON **FLASK** **ANGULARJS** **MONGODB**

Avr. 2018 - Juil. 2018

Eudonet - Développeur Web - Stage

Eudonet produit et propose l'intégration d'un CRM (Customer Relationship Management).

GRU (Gestion des Relations Utilisateurs)

Développement d'un système permettant aux utilisateurs d'effectuer des demandes. Création d'un algorithme calculant les créneaux disponibles sur un planning. Création des pages frontend.

C# .NET **VUEJS**

Formation

Formation donnée en VueX (Redux pour VueJS)

VUEJS **REDUX**

Sept. 2016 - Juil. 2017

Netapsys Paris - Développeur Web

Participation à deux projets : SI-LAV (Système d'information - Lutte Anti-Vectorielle) pour le ministère de la santé et Osiris pour le ministère de la jeunesse et des Sports.

SI-LAV

Travail sur le système SI-LAV avec migration vers une V2 qui inclut migration de GeoServer vers Leaflet, gestion des habilitations dans la base de données SI-LAV, et autres améliorations.

JAVA J2E **HIBERNATE** **LOG4J** **JUNITS** **PRIMEFACES**

SQL **MAVEN** **JENKINS** **LEAFLET**

Osiris

Participation à l'évolution du site Osiris pour le ministère de la Jeunesse et des Sports, incluant l'intégration des modalités du CNDP, ajout de nouveaux champs, adaptation du système de budget de trois à cinq ans, et création de nouvelles pages.

C# .NET **RAZORHTML** **MSSQL**

Avr. 2015 - Juil. 2015

Netapsys Lyon - Développeur Web - Stage

Netapsys est une société d'ingénierie informatique, spécialisée dans les nouvelles technologies et diverses solutions de gestion. Elle propose la conception, le développement et la maintenance d'applications informatiques et de systèmes d'information.

HaulotteDiag

Participation au développement de l'application de diagnostic HaulotteDiag pour Haulotte (chariots élévateurs), optimisation de sa compatibilité avec leurs véhicules.

C++ **QT**

