⊠ mohammadamine.banaei@pm.me
 \(\&\) +33 6 61 93 90 82

<u>https://bnei.dev</u> ♀ <u>Github</u> in <u>LinkedIn</u>

☑ cv.bnei.dev



Sept. 2019 - Juil. 2021

ESGI - Paris

Master RNCP niveau I

Formation avancée en GoLang, Python, NodeJS, React, Docker, Linux, Terraform et Kubernetes. Exploration des technologies cloud et méthodologie Agile.

GOLANG PYTHON NODEJS REACTJS VUEJS

DOCKER TERRAFORM KUBERNETES

GOOGLE CLOUD AWS AZURE GIT SQL

MONGODB LINUX AGILE

Sept. 2017 - Juil. 2018

My Digital School - Licence RNCP Paris niveau II

Formation intensive en NodeJS, React, Python, Flutter et Kotlin. Apprentissage de la gestion de bases de données SQL et NoSQL et de la méthodologie Agile.

NODEJS PYTHON KOTLIN REACTJS FLUTTER SQL NOSQL GIT AGILE

Français

Langue Maternel

Anglais Bilingue

Persian

Parlé





Weber, Maupassant











Sept. 2020 - Juil. 2030

Voc On Steroid - Entrepreneur

Création d'une application permettant d'enrichir son vocabulaire en apprenant de nouveaux mots.

voconsteroid.com

Architecture

Création de l'architecture du projet.

MICROSERVICES GCP BARE METAL

Développement

Développement de l'ensemble de l'application.

NODEJS NESTJS GOLANG SVELTEKIT
MONGODB MYSQL ELK

DevOps

Prise en charge du déploiement de l'application.



Management

Prise en charge du management de l'équipe (1 personne). Gestion des ressources, priorisation des tâches.

GIT KANBAN

Sept. 2021 - Févr. 2024

ESGI (Paris & Lyon) - NextU - Intervenant

Cours sur les technologies web donnés au sein de différentes écoles pour des Master 1 et 2.

Microservices

Présentation de l'univers microservices, introduction aux technologies utilisées, et à l'architecture des microservices.



Solutions CI/CD

Présentation des solutions de CI/CD, et des outils de gestion de versioning.



Golang

Introduction au langage de programation Golang.

GOLANG

leact

Introduction au langage de programation React via NextIS.

REACTJS NEXTJS

Intégration d'IA

Intégration de modèle d'intelligence artificielle via API. Construction d'espace vectoriel, connexion aux moteurs de recherches pour créer des lA spécifiques.

PYTHON

Web temps réel

Présentation des différentes technologies permettant le temps réel pour le web. Implémentation de projets en temps réel.



Autres

Participation à l'organisation des examens communs entre les matières, accompagnement des étudiants dans la conception et réalisation d'un cours type udemy, cours sur le test de performance, intégration des IA au web via API.

Janv. 2021 - Juil. 2021

Fastory - Développeur Web

Entreprise de création de micro-sites avec chatbot, jeux concours et dashboard analytics.

Webhook

Développement d'un plugin webhook afin de récupérer sur un serveur client les données du chatbot en temps réél (ou en batch).



Visuel

Résolution de bug et amélioration visuelles sur l'ensemble du site (WYSIWYG & dashboard).

REACTJS

Leaderboard

Développement d'un leaderboard en temps réél pour les jeux concours.



MAJ React

Passage de l'ensemble des composants écrits comme des class vers des composants de type fonction.

REACTJS

Sept. 2019 - Déc. 2020

Gymglish - Développeur Web

Gymglish est une société de formation professionnelle, spécialisée dans les langues européennes. J'étais affecté au Studio, la plateforme de création des cours

Export CSV

Amélioration de l'export CSV des cours. Optimisation des requêtes NoSQL et du traitement en javascript des données.











Création de plusieurs champs en full-stack

NODEJS EXPRESS REACTJS MONGODB

Optimisation entre Studio et Cours

Amélioration du processus de livraison des cours entre la plateforme studio et la plateforme de cours

NODEJS PYTHON

Ajout de champs

Réécriture Studio V2

Recréation from scratch de la plateforme Studio pour un développement 100% en interne avec les technologies similaires avec la plateforme de cours

PYTHON FLASK ANGULARIS MONGODB

Avr. 2018 - Juil. 2018

Eudonet - Développeur Web - Stage

Eudonet produit et propose l'intégration d'un CRM (Customer Relationship Management).

GRU (Gestion des Relations Utilisateurs)

Développement d'un système permettant aux utilisateurs d'effectuer des demandes. Création d'un algorithme calculant les créneaux disponibles sur un planning. Création des pages frontend.

C# .NET VUEJS

Formation

Formation donnée en VueX (Redux pour VueJS)

VUEJS REDUX

Sept. 2016 - Juil. 2017

Netapsys Paris - Développeur Web

Participation à deux projets : Si-LAV (Système d'information - Lutte Anti-Vectorielle) pour le ministère de la santé et Osiris pour le ministère de la Jeunesse et des Sports.

Travail sur le système Si-LAV avec migration vers une V2 qui inclut migration de GeoServer vers Leaflet, gestion des habilitations dans la base de données SI-LAV. et autres améliorations.

JAVA J2E HIBERNATE LOG4J JUNITS PRIMEFACES SQL MAVEN JENKINS LEAFLET

Osiris

Participation à l'évolution du site Osiris pour le ministère de la Jeunesse et des Sports, incluant l'intégration des modalités du CNDS, ajout de nouveaux champs, adaptation du système de budget de trois à cinq ans, et création de nouvelles pages.

C# .NET RAZORHTML MSSQL

Avr. 2015 - Juil. 2015

Netapsys Lyon - Développeur Web -

Netapsys est une société d'ingénierie informatique, spécialisée dans les nouvelles technologies et diverses solutions de gestion. Elle propose la conception, le développement et la maintenance d'applications informatiques et de systèmes d'information.

HaulotteDiag

Participation au développement de l'application de diagnostic HaulotteDiag pour Haulotte (chariots élévateurs), optimisation de sa compatibilité avec leurs véhicules.



