

به نام خدا

گزارش تمرین کامپیوتری چهارم

استاد : دکتر اخوان

محمد فرهی

810198451

بخش اول الف

$$U_R(t) + U_L(t) + U_C(t) = U_{in}(t) \rightarrow R i(t) + L \frac{di(t)}{dt} + \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau = U_{in}(t)$$

$$\Rightarrow R i(t) + L i(t)' + \frac{1}{C} i(t) = U_{in}(t) \quad \textcircled{I}$$

ب) $U_{in}(t) \xrightarrow{L} V_{in}(s), i(t) \xrightarrow{L} I(s) : \textcircled{I} \xrightarrow{L} R s I(s) + L s^2 I(s) + \frac{1}{C} I(s) = s V_{in}(s)$

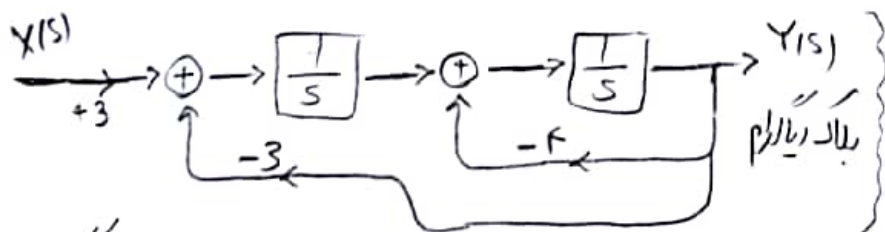
$$\Rightarrow I(s) = \frac{s}{L s^2 + R s + \frac{1}{C}} V_{in}(s) \quad \textcircled{II}$$

ج) $U_C(t) \xrightarrow{L} V_C(s) : (*) U_C(t) = \frac{1}{C} \int_{-\infty}^t i(\tau) d\tau \xrightarrow{\substack{L \\ \text{خاص لاپلاس}}} V_C(s) = \frac{1}{C} \cdot \frac{I(s)}{s} \xrightarrow{\textcircled{II}}$

$$V_C(s) = \frac{1}{C} \times \frac{1}{s} \times \frac{s}{L s^2 + R s + \frac{1}{C}} \times V_{in}(s) \xrightarrow{\substack{V_C(s) = Y(s) \\ X(s) = V_{in}(s)}} Y(s) = \frac{1}{L C s^2 + R C s + 1} \cdot X(s) \quad \textcircled{III}$$

د) $R=1, L=1/25, C=4/3 : \textcircled{III} \xrightarrow{\text{جابجایی}} Y(s) = \frac{3}{s^2 + 4s + 3} X(s) \Rightarrow$

$$s^2 Y(s) + 4s Y(s) + 3 Y(s) = 3 X(s) \Rightarrow Y(s) = \frac{1}{s} \left(\frac{1}{s} (3 X(s) - 3 Y(s)) - 4 Y(s) \right)$$



و) در معادله به دست آمده در قسمت قبل، به جای $X(s)$ ، تبدیل لاپلاس سیگنال $u(t) \xrightarrow{L} U(s) = \frac{1}{s}$ را قرار می دهیم و از $Y(s)$ حاصل، تبدیل لاپلاس معکوس می گیریم.

$$\Rightarrow Y(s) = \frac{3}{s^2 + 4s + 3} \times \frac{1}{s} = \frac{1}{s} \times \frac{1}{s} + \frac{1}{2} \times \frac{1}{s+3} - \frac{3}{2} \times \frac{1}{s+1}$$

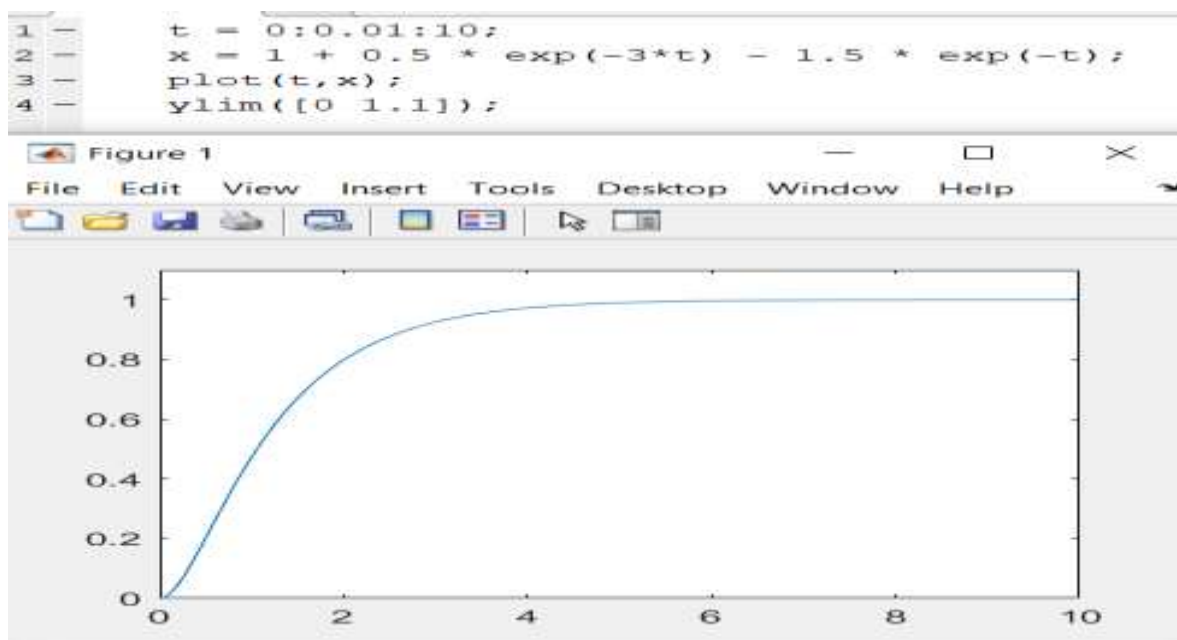
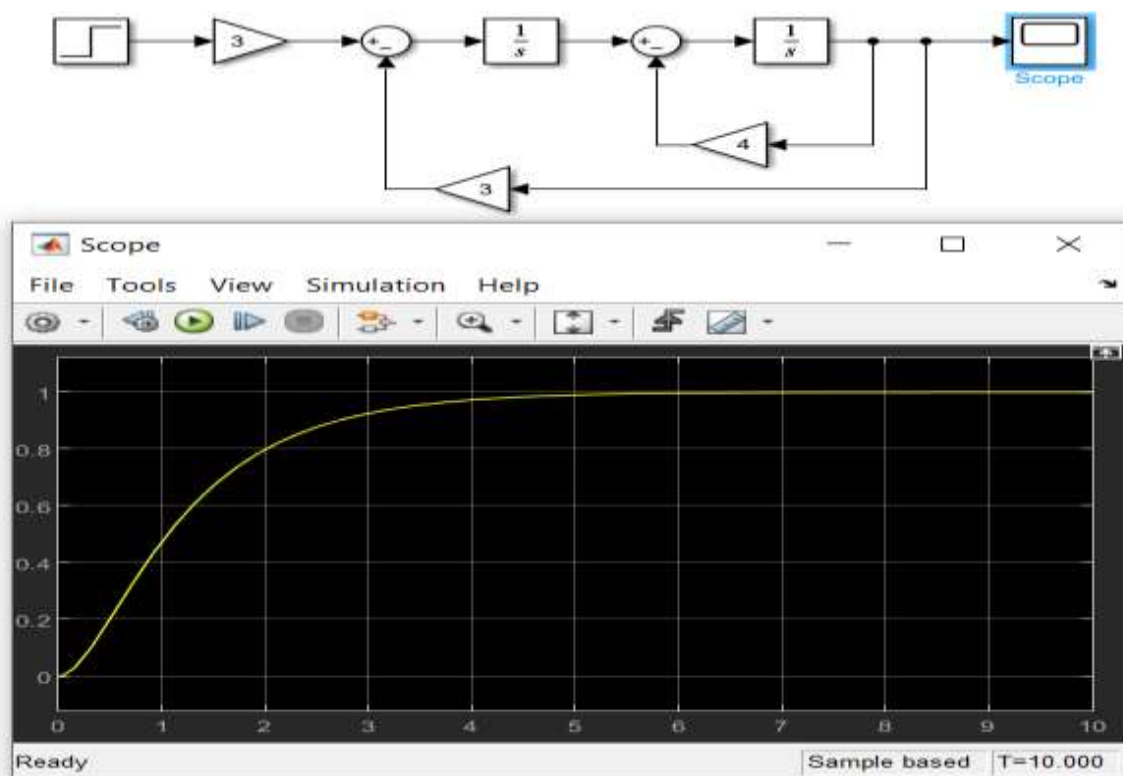
چون شرط initial/rest داریم، پس سیگنال هارست را می هستند

$$\Rightarrow L^{-1}\{Y(s)\} = L^{-1}\left\{\frac{1}{s}\right\} + L^{-1}\left\{\frac{1}{2} \times \frac{1}{s+3}\right\} - L^{-1}\left\{\frac{3}{2} \times \frac{1}{s+1}\right\}$$

(s > -1) s > -3

$$\Rightarrow y(t) = u(t) + \frac{1}{2} e^{-3t} u(t) - \frac{3}{2} e^{-t} u(t)$$

ه) از بالا به پایین، به ترتیب عکس نتیجه Simulink و سیگنال مورد انتظار (قسمت و)) :



مشاهده می شود که همان نتیجه ای که مد نظرمان بود در شبیه سازی به دست آمده است.

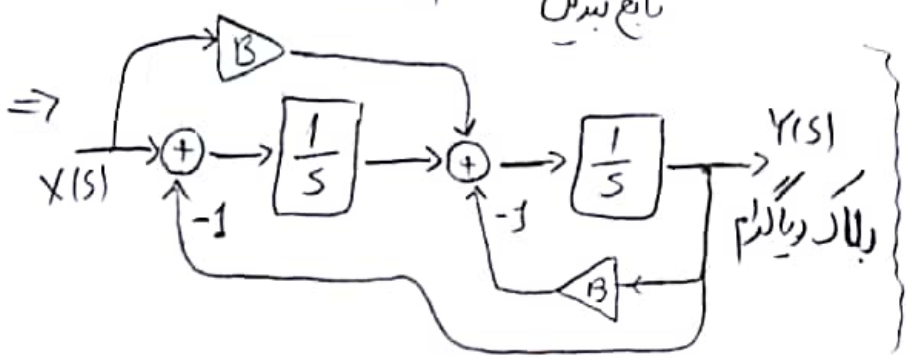
بخش دوم

الف) $K(x(t) - y(t)) + B\left(\frac{dx(t)}{dt} - \frac{dy(t)}{dt}\right) = M \frac{d^2 y(t)}{dt^2} \Rightarrow M=K=1$

$B \frac{dx(t)}{dt} + x(t) = \frac{d^2 y(t)}{dt^2} + B \frac{dy(t)}{dt} + y(t) \quad \text{I}$

ب) $x(t) \xrightarrow{L} X(s), y(t) \xrightarrow{L} Y(s): \text{I} \xrightarrow{L} BSX(s) + X(s) = S^2 Y(s) + BS Y(s) + Y(s) \quad \text{II}$

$\text{II} \rightarrow \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{BS + 1}{S^2 + BS + 1} = H(s) \quad \text{III} \quad \text{II} \rightarrow Y(s) = \frac{1}{S} \left(\frac{1}{S} (X(s) - Y(s)) + BX(s) - BY(s) \right)$



پیاده سازی این بلاک ریالکرام در Simulink را، همراه با شبیه سازی، در قسمت (ج) انجام می دهیم.

ج) $\text{III} \rightarrow Y(s) = H(s)X(s) \xrightarrow{X(s)=1} Y(s) = H(s) \times 1 = \frac{1}{S^2 + 1}$

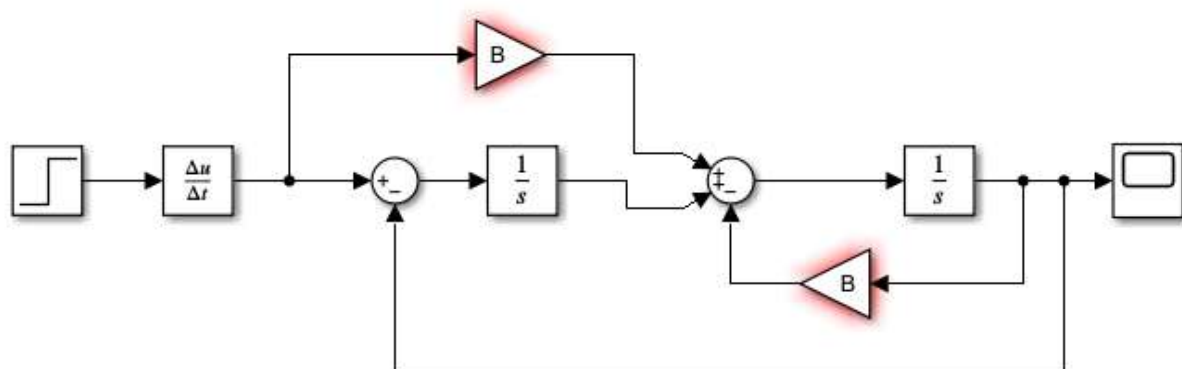
$\Rightarrow y(t) = h(t) = \mathcal{L}^{-1} \left\{ \frac{1}{S^2 + 1} \right\} = \sin(t) u(t)$ پاسخ ضربه

طریقت مسئله حل می کنند که ریلینال، دست راستی باشد پس در تبدیل محسوس دست راستی در نظری بگیریم

* با توجه به پاسخ به دست آمده، می توان گفت که در صورت عدم وجود تبدیل کننده،

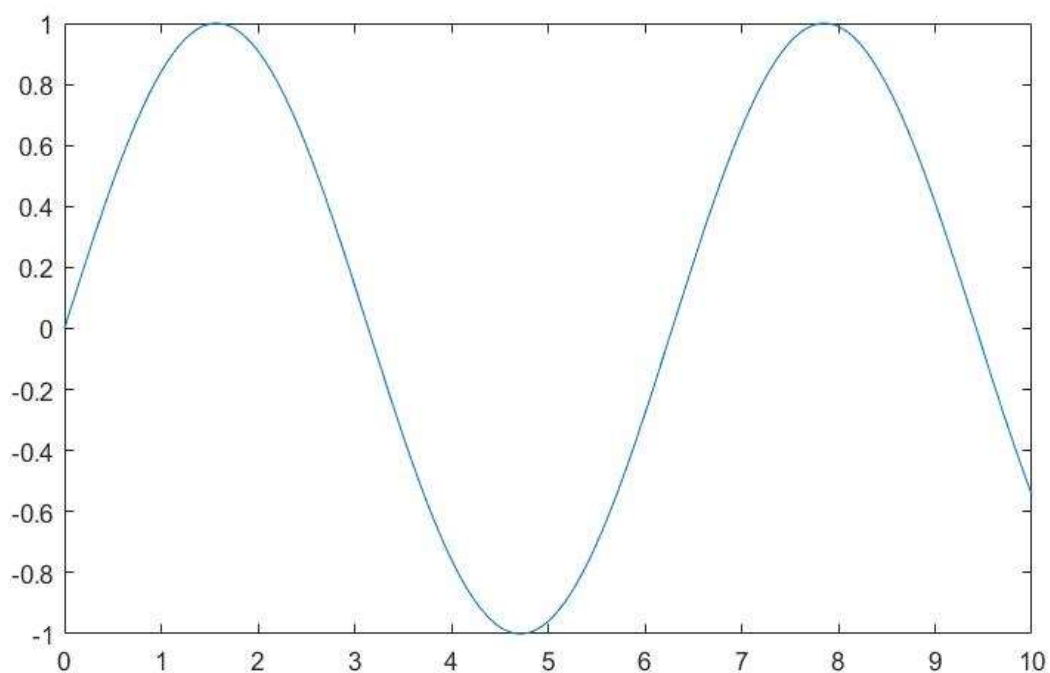
$y(t)$ که همان نوسانات کابین اتومبیل را مشخص می کند، حالت سینوسی خواهد داشت که این همی در صورت رد شدن اتومبیل از یک دست انداز (ورودی ضربه)، کابین اتومبیل در لحظات بعد، به صورت سینوسی بالا و پایین شده که این پدیده، برای سرنشینان، خراب کننده نیست.

قسمت پیاده سازی مورد (ب):

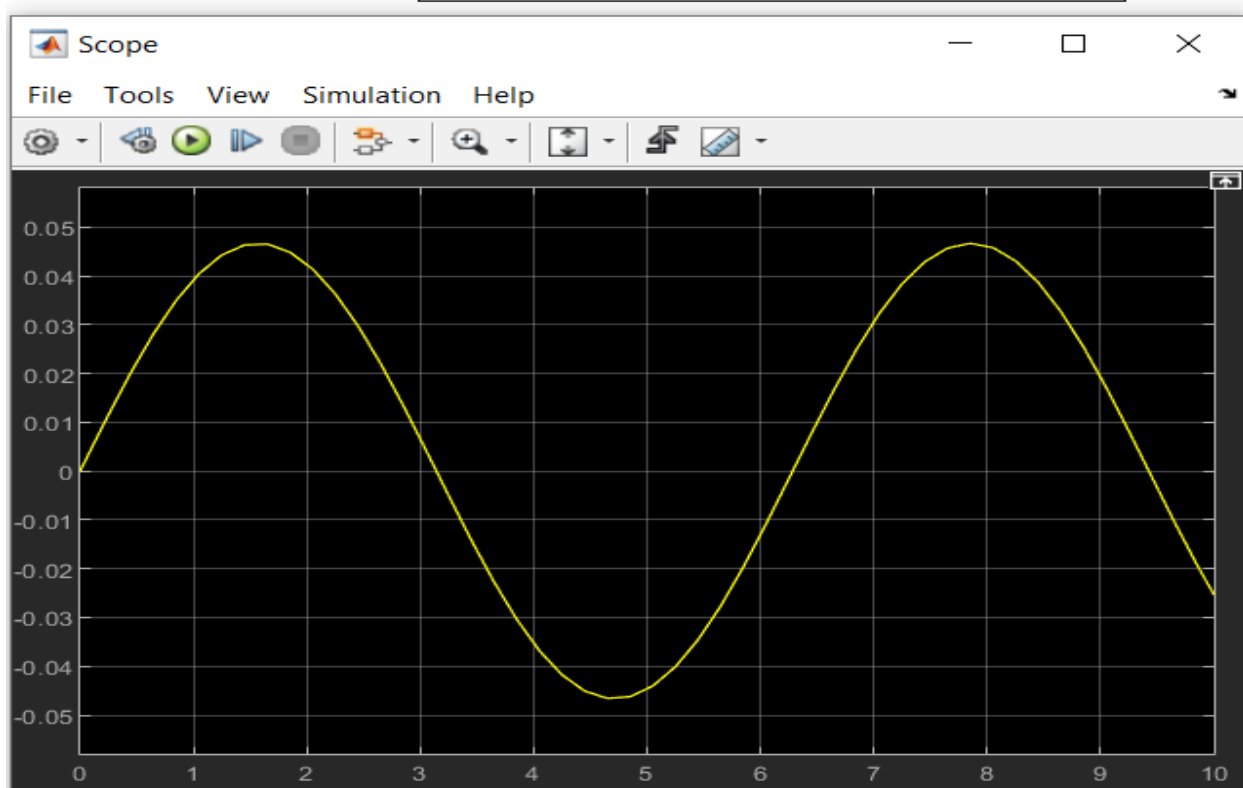
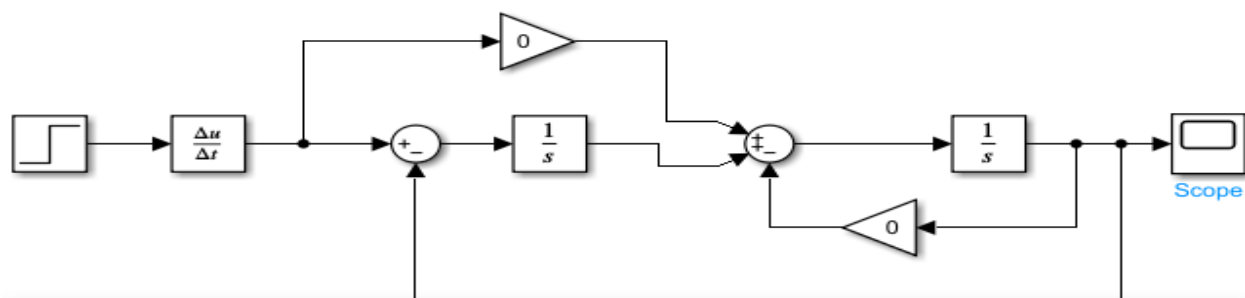


مورد (ج):

سیگنال مورد انتظار: $\sin(t) \cdot u(t)$



نتیجه شبیه سازی :



همان طور که مشاهده می شود نتیجه شبیه سازی با نتیجه تئوری یکسان است. تنها تفاوت این است که دامنه سیگنال خروجی در شبیه سازی کمتر است که این به دلیل این است که سیگنال ورودی در شبیه سازی، دقیقاً برابر ضربه یا Dirac Delta نیست. (step time را 0.001 در نظر گرفتیم در سیگنال پله)

(> در تابع تبدیل $H(s) = \frac{Bs+1}{s^2+Bs+1}$ ، فقط ریشه‌های مخرج می‌تواند باعث ایستادگی شود؛ پس

کاری که کنیم ریشه‌های مخرج حقیقی شوند. برای این کار: ریشه‌های حقیقی $s^2+Bs+1=0 \rightarrow \Delta \geq 0 \Rightarrow B \geq 2$

$\Rightarrow \Delta = B^2 - 4 \geq 0 \Rightarrow |B| \geq 2 \xrightarrow{B \geq 0} B=2 \Rightarrow H(s) = \frac{s+1}{(s+1)^2} \Rightarrow$ پاسخ ضربه: $h(t) = \mathcal{L}^{-1}\{H(s)\}$ ثابت رسانی

$$\Rightarrow \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{s+1}{(s+1)^2}\right\} = \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{1}{s+1}\right\} + \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{-1}{(s+1)^2}\right\} \stackrel{\text{خواص}}{=} \mathcal{L}^{-1}\left\{e^{-t}u(t) - te^{-t}u(t)\right\}$$

رسم این سیگنال و تغییر نسبت سازی آن در صفحه بعد، نشان داده خواهد شد.

رابطه: $\frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{s+1}{s^2+s+1} \Rightarrow Y(s) = \frac{1}{s} \left(\frac{1}{s} (X(s) - Y(s)) + 2X(s) - 2Y(s) \right)$

9) $H(s) = \frac{100s+1}{s^2+100s+1} = \frac{\alpha}{s+100} + \frac{\beta}{s+0.01} \Rightarrow \begin{cases} \alpha+\beta=100 \\ 100\beta+0.01\alpha=1 \end{cases} \Rightarrow \beta=0, \alpha=100 \Rightarrow H(s) \approx \frac{100}{s+100}$ ثابت رسانی

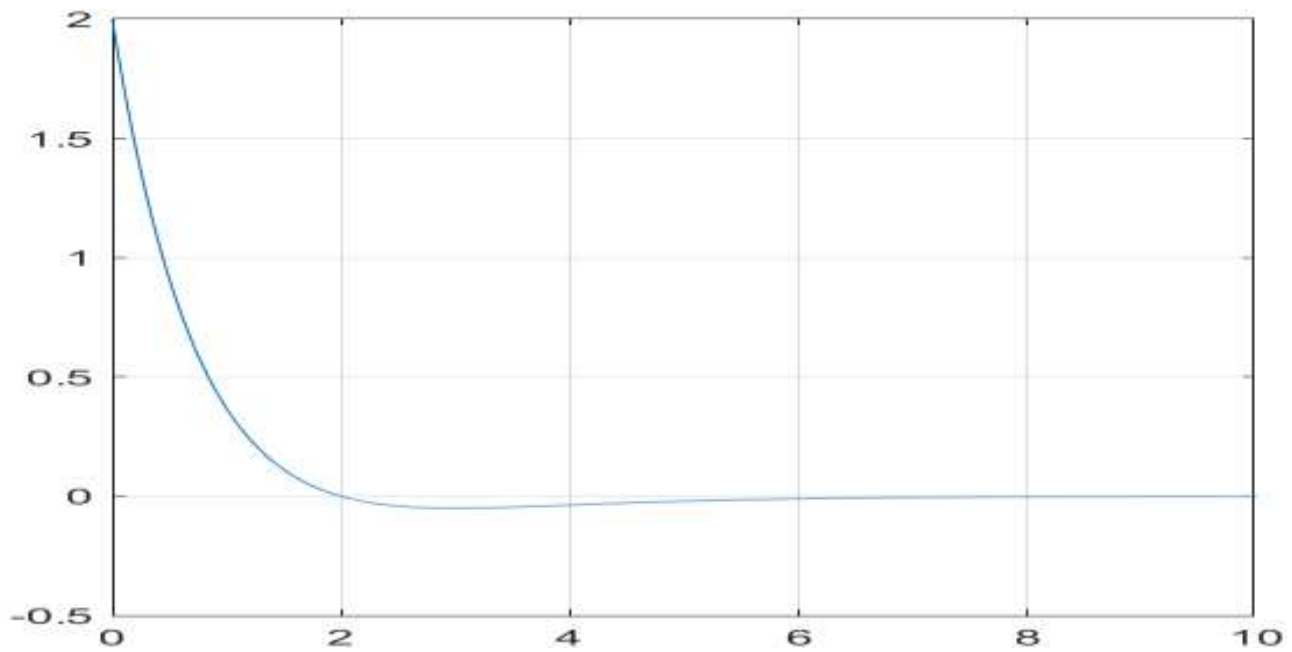
$h(t) = \mathcal{L}^{-1}\{H(s)\} \approx \mathcal{L}^{-1}\left\{\frac{100}{s+100}\right\} = 100e^{-100t}u(t)$

رابطه: $H(s) = \frac{Y(s)}{X(s)} = \frac{100s+1}{s^2+100s+1} \Rightarrow Y(s) = \frac{1}{s} \left(\frac{1}{s} (X(s) - Y(s)) + 100(X(s) - Y(s)) \right)$

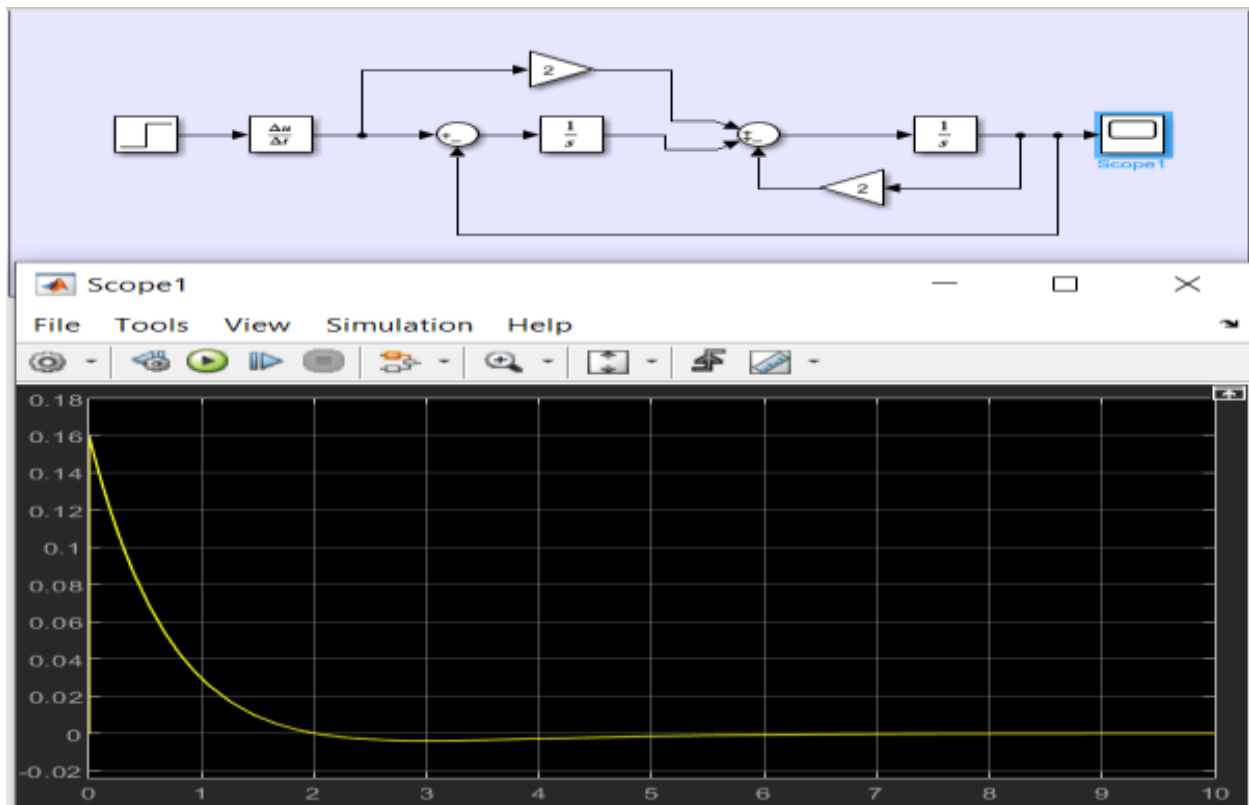
رسم این سیگنال و تغییر نسبت سازی آن در صفحه بعد قابل مشاهده است.

مورد (د):

قسمت رسم سیگنال پاسخ ضربه : $2e^{-t}.u(t) - t.e^{-t}.u(t)$



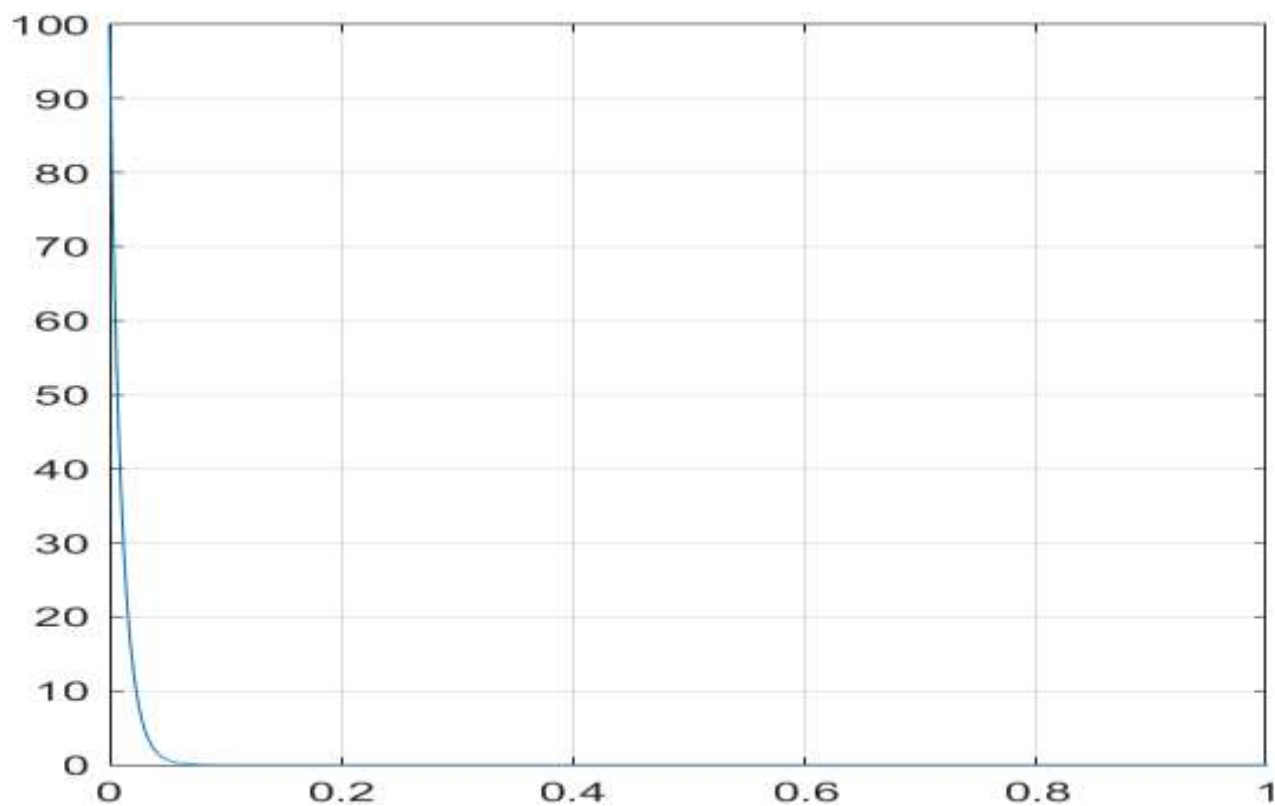
قسمت شبیه سازی در Simulink :



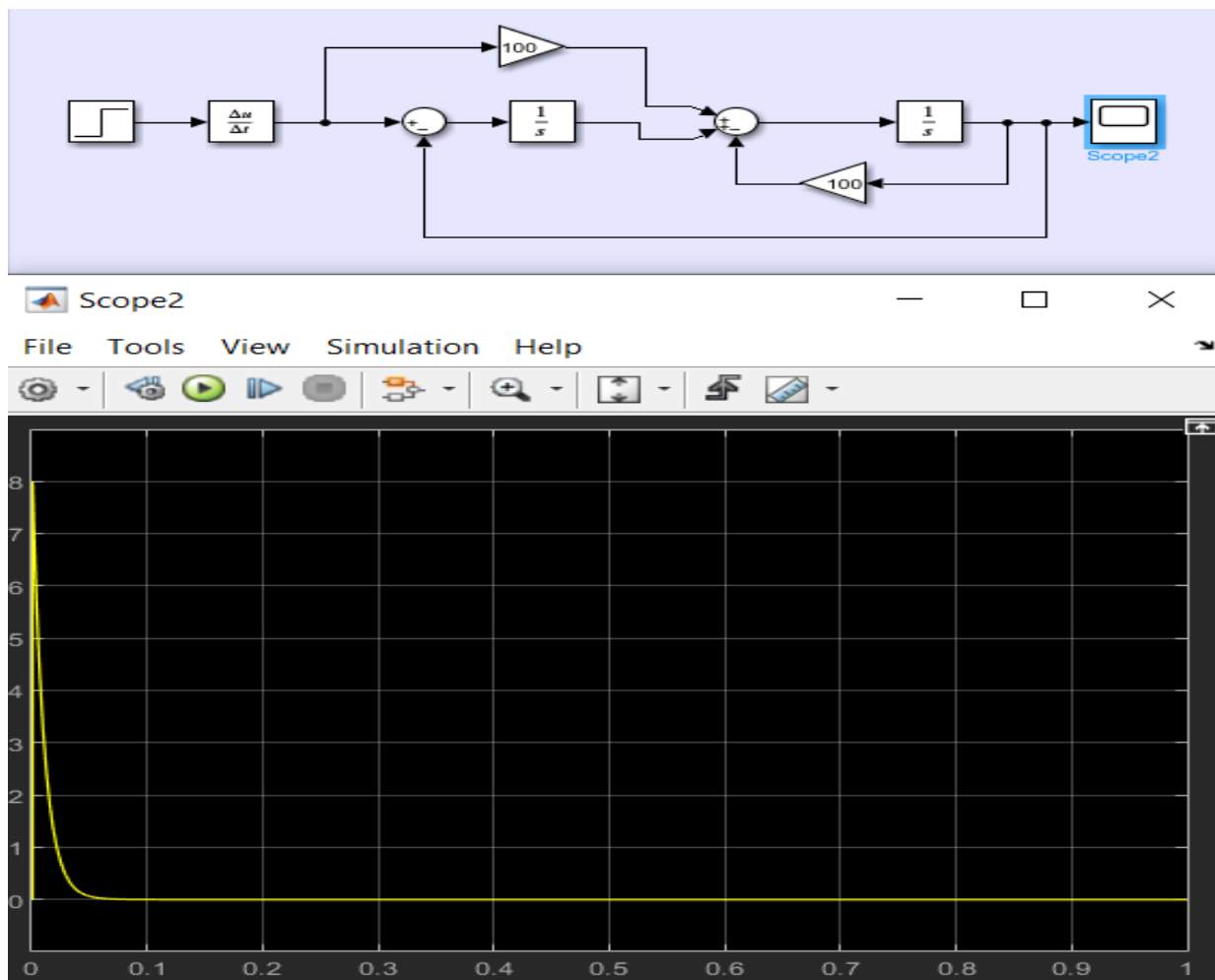
همان طور که مشخص است، نتیجه شبیه سازی با نتیجه تئوری یکسان است و سیگنال خروجی که همان میزان نوسانات کابین اتومبیل است، حالت میرا دارد و بعد از چند ثانیه از بین می رود. تنها تفاوت سیگنال شبیه سازی با سیگنال مورد انتظار، مقدار دامنه است که این به خاطر این است که سیگنال ورودی به بلاک شبیه ساز دقیقاً ضربه نیست.

مورد (و):

قسمت رسم سیگنال پاسخ ضربه مورد انتظار: $100 e^{-100t} u(t)$



قسمت مربوط به شبیه سازی در Simulink :



مشاهده می شود که در این حالت هم، نتیجه حالت تئوری و شبیه ساز یکی است و در این حالت نسبت به دو حالت قبلی بسیار سریع تر، سیگنال خروجی میرا می شود. در این حالت هم تفاوت دامنه بین سیگنال تئوری و شبیه سازی شده را به دلیل دقیق نبودن سیگنال ورودی به شبیه ساز، داریم.

مورد (ه) : حالت (و)، حالت بهتری برای سیستم تعلیق کننده یک اتومبیل است زیرا در آن، همان طور که در نمودارها دیدیم، سیگنال خروجی یا همان نوسانات حاصل از ورودی ضربه (که معمولاً در دست انداز ها هم ورودی ضربه داریم) بسیار سریع از بین می رود و به حالت میرا در می آید.

بخش ۳

الف) اگر آن جاکه در لاپلاس بد طرفه، از صفر تا ∞ استرال گرفته می شود پس می توان گفت سیگنال های ورودی در حوزه ولایت راستی هستند و Roc منظر در حوزه لاپلاس نیز، (ست راستی است. همیشه برای تبدیل لاپلاس بد طرفه گرفتن از معادله، از خاصیت لایه استفاده می کنیم:

$$\frac{dx(t)}{dt} \rightarrow sX(s) - x(0^-) \quad \left\{ \begin{array}{l} \frac{d^2y(t)}{dt^2} + 3 \frac{dy(t)}{dt} + 2y(t) = x(t) \\ y(0^-) = 1, y'(0^-) = 1, x(t) = 5u(t) \end{array} \right.$$

$$\xrightarrow{uL} s(sY(s) - 1) - 1 + 3(sY(s) - 1) + 2Y(s) = 5X(s) \Rightarrow Y(s) = \frac{1}{s^2 + 3s + 2} X(s) + \frac{s+4}{s^2 + 3s + 2}$$

همان طور که مشاهده می شود $Y(s)$ ، به صورت جمع دو term در آید که در مای از آن ها $X(s)$ حاصل است. به طوری که مثلاً اگر $X(s)$ (یا $x(t)$) صفر شود، آن term نیز حذف می شود. پس می توان فهمید که term اول عبارت سمت راست $\left(\frac{1}{s^2 + 3s + 2} X(s) \right)$ یا تبدیل لاپلاس معکوس آن، پاسخ ناشی از ورودی است. و term دوم $\left(\frac{s+4}{s^2 + 3s + 2} \right)$ ناشی از

شرایط اولیه است و به ورودی یا $X(s)$ وابسته نیست.

$$y(t) = \mathcal{L}^{-1} \left\{ Y(s) \right\} = \mathcal{L}^{-1} \left\{ \frac{1}{(s+2)(s+1)} \times \frac{5}{s} \right\} + \mathcal{L}^{-1} \left\{ \frac{s+4}{(s+2)(s+1)} \right\} =$$

$$\mathcal{L}^{-1} \left\{ \frac{2.5}{s} + \frac{2.5}{s+2} + \frac{-5}{s+1} \right\} + \mathcal{L}^{-1} \left\{ \frac{-2}{s+2} + \frac{3}{s+1} \right\} = u(t) (2.5 + 2.5e^{-2t} - 5e^{-t}) +$$

حاصل از شرایط اولیه

$$\Rightarrow y(t) = u(t) (2.5 + 2.5e^{-2t} - 5e^{-t}) + u(t) (3e^{-t} - 2e^{-2t})$$

* توجه شود که پاسخ $y(t)$ که از لاپلاس بد طرفه، (ست راست) است، برای $t \geq 0$ برقرار است. اگر جواب دقیق تر $y(t)$ را بخواهیم، باید به این جواب، $\{ y(0^-) = 1, y'(0^-) = 1 \}$ را نیز اضافه کنیم.

قسمت (ب)

کد زده شده برای این قسمت در فایل اسکریپت متلب به نام Q3.m که در کنار گزارش آپلود شده، قابل مشاهده است. در تصویر زیر، دو نمودار یکی مربوط جواب تئوری و یکی جواب متلب برای معادله بیان شده، آمده است که همان طور که مشخص است، این دو جواب با هم یکسان هستند.

