LAPORAN PRAKTIKUM

MODUL VI "STACK"



Disusun oleh: MOHAMMAD HARITS T NIM: 2311102016

Dosen Pengampu:

Wahyu Andi Saputra, S.Pd., M.Eng.

PROGRAM STUDI TEKNIK INFORMATIKA FAKULTAS INFORMATIKA INSTITUT TEKNOLOGI TELKOM PURWOKERTO PURWOKERTO 2023

BAB I TUJUAN PRAKTIKUM

- a. Mampu memahami konsep stack pada struktur data dan algoritma
- b. Mampu mengimplementasikan operasi-operasi pada stack
- c. Mampu memecahkan permasalahan dengan solusi stack

BAB II

DASAR TEORI

Stack adalah sebuah kumpulan data dimana data yang diletakkan di atas data yang lain. Dengan demikian stack adalah struktur data yang menggunakan konsep LIFO (Last In First Out). Dengan demikian, elemen terakhir yang disimpan dalam stack menjadi elemen pertama yang diambil. Dalam proses komputasi, untuk meletakkan sebuah elemen pada bagian atas dari stack, maka dilakukan operasi push. Dan untuk memindahkan dari tempat yang atas tersebut, maka dilakukan operasi pop

stack, maka dilakukan operasi *push*. Dan untuk memindahkan dari tempat yang atas tersebut, maka dilakukan operasi *pop*. Berikut ini adalah operator-operator atau nama method yang biasa digunakan dalam pemrograman algoritma stack.

- **PUSH**: penyisipan (Memasukkan elemen).
- POP: penghapusan (Mengeluarkan elemen puncak).
- *IsEmpty*: operator yang memeriksa apakah stack kosong.
- *IsFull*: operator yang memeriksa apakah stack penuh.
- Clear: operator untuk menghapus semua elemen didalam stack.

Definisi: Sebuah tumpukan adalah daftar terurut di mana penyisipan dan penghapusan dilakukan di satu ujung, disebut atas. Elemen terakhir yang dimasukkan adalah yang pertama dihapus. Oleh karena itu, disebut daftar Last in First out (LIFO

```
#include <iostream>
using namespace std;
string arrayBuku[5];
int maksimal = 5, top = 0;
bool isFull()
    return (top == maksimal);
bool isEmpty()
    return (top == 0);
void pushArrayBuku(string data)
    if (isFull())
        cout << "Data telah penuh" << endl;</pre>
    else
        arrayBuku[top] = data;
        top++;
void popArrayBuku()
    if (isEmpty())
        cout << "Tidak ada data yang dihapus" << endl;</pre>
    else
        arrayBuku[top - 1] = "";
        top--;
void peekArrayBuku(int posisi)
    if (isEmpty())
        cout << "Tidak ada data yang bisa dilihat" << endl;</pre>
    else
        int index = top;
```

```
for (int i = 1; i <= posisi; i++)</pre>
             index--;
        cout << "Posisi ke " << posisi << " adalah " << arrayBuku[index] <<</pre>
end1;
int countStack()
    return top;
void changeArrayBuku(int posisi, string data)
    if (posisi > top)
        cout << "Posisi melebihi data yang ada" << endl;</pre>
    else
        int index = top;
        for (int i = 1; i \leftarrow posisi; i++)
             index--;
        arrayBuku[index] = data;
void destroyArraybuku()
    for (int i = top; i >= 0; i--)
        arrayBuku[i] = "";
    top = 0;
void cetakArrayBuku()
    if (isEmpty())
        cout << "Tidak ada data yang dicetak" << endl;</pre>
    else
        for (int i = top - 1; i >= 0; i--)
             cout << arrayBuku[i] << endl;</pre>
```

```
int main()
    pushArrayBuku("Kalkulus");
    pushArrayBuku("Struktur Data");
    pushArrayBuku("Matematika Diskrit");
    pushArrayBuku("Dasar Multimedia");
    pushArrayBuku("Inggris");
    cetakArrayBuku();
    cout << "\n";</pre>
    cout << "Apakah data stack penuh? " << isFull() << endl;</pre>
    cout << "Apakah data stack kosong? " << isEmpty() << endl;</pre>
    peekArrayBuku(2);
    popArrayBuku();
    cout << "Banyaknya data = " << countStack() << endl;</pre>
    changeArrayBuku(2, "Bahasa Jerman");
    cetakArrayBuku();
    cout << "\n";</pre>
    destroyArraybuku();
    cout << "Jumlah data setelah dihapus: " << top << endl;</pre>
    cetakArrayBuku();
    return 0;
```

Screenshoot program

Inggris Dasar Multimedia Matematika Diskrit Struktur Data Kalkulus Apakah data stack penuh? 1 Apakah data stack kosong? 0 Posisi ke 2 adalah Dasar Multimedia Banyaknya data = 4 Dasar Multimedia Bahasa Jerman Struktur Data Kalkulus Jumlah data setelah dihapus: 0 Tidak ada data yang dicetak PS D:\tugas kuliah>

Deskripsi program

Program ini mengimplementasikan struktur data stack menggunakan array dengan kapasitas 5 elemen, yang bekerja berdasarkan prinsip Last-In, First-Out (LIFO). Program ini memiliki beberapa fungsi: untuk menambahkan elemen (push), menghapus elemen teratas (pop), melihat elemen di posisi tertentu (peek), menghitung jumlah elemen dalam stack, serta mengubah dan mengosongkan stack. Selain itu, program ini juga memeriksa apakah stack dalam keadaan penuh atau kosong. Misalnya, program dapat menambahkan lima elemen, mencetaknya, menghapus satu elemen, mengganti elemen di posisi tertentu, dan akhirnya mengosongkan seluruh stack. Fungsi-fungsi ini menunjukkan operasi dasar yang dapat dilakukan pada stack.

LATIHAN KELAS – UNGUIDED

Unguided 1

Source code

```
1. #include <iostream>
2. #include <stack>
3. #include <string>
4. using namespace std;
5.
6. bool adalahPalindrom(const string& input) {
7.
       stack<char> tumpukanKarakter;
8.
       for (char c : input) {
9.
            tumpukanKarakter.push(c);
10.
11.
12.
       for (char c : input) {
13.
            if (c!= tumpukanKarakter.top()) {
14.
                return false;
15.
16.
           tumpukanKarakter.pop();
17.
18.
19.
       return true;
20. }
21.
22.int main() {
23.
       string inputUser;
24.
       cout << "Masukkan kalimat: ";</pre>
25.
       getline(cin, inputUser);
26.
       if (adalahPalindrom(inputUser)) {
27.
           cout << "Kalimat tersebut adalah palindrom." << endl;</pre>
28.
       } else {
29.
           cout << "Kalimat tersebut bukan palindrom." << endl;</pre>
30.
31.
32.
       return 0;
33. }
```

Screenshoot program

Masukkan kalimat: harits tantowi
Kalimat tersebut bukan palindrom.
PS D:\tugas kuliah>

Masukkan kalimat: ibu ubi
Kalimat tersebut adalah palindrom.
PS D:\tugas kuliah>

Deskripsi program

Program ini memeriksa apakah sebuah kalimat adalah palindrome, yaitu kalimat yang dapat dibaca sama dari depan dan belakang. Program menggunakan stack untuk menyimpan karakter-karakter dari input dan kemudian membandingkannya dengan urutan asli untuk melihat apakah mereka sama. Jika semua karakter cocok, kalimat dianggap palindrome; jika tidak, kalimat bukan palindrome. Program meminta pengguna untuk memasukkan sebuah kalimat dan kemudian memberikan hasil apakah kalimat tersebut adalah palindrome. Namun, program ini tidak mengabaikan spasi dan variasi kasus, jadi hasilnya mungkin kurang akurat jika ada spasi atau perbedaan kapitalisasi dalam kalimat. Untuk pemeriksaan yang lebih akurat, diperlukan praproses untuk menghilangkan spasi dan menyamakan kasus huruf sebelum mengecek palindrome.

Unguided 2

Source code

```
#include <iostream>
#include <stack>
#include <string>
using namespace std;
int main()
    string input;
    cout << "Masukkan kalimat (minimal 3 kata): ";</pre>
    getline(cin, input);
    // Membuat stack untuk menyimpan karakter-karakter dari input
    stack<char> s2311102016;
    for (char c : input)
        s2311102016.push(c);
    }
    string reversed;
    // Mengeluarkan karakter satu per satu dari stack dan membentuk string
terbalik
    while (!s2311102016.empty())
        char c = s2311102016.top();
        s2311102016.pop();
        reversed += c;
    // Memulai pembacaan kata dari string yang sudah dibalik
    size_t start = 0;
    size_t end = 0;
    for (size_t i = 0; i < reversed.length(); i++)</pre>
        if (reversed[i] == ' ')
            end = i;
            string word = reversed.substr(start, end - start);
            cout << word << ' ';
            start = i + 1;
```

```
}
}

// Menangani kata terakhir dalam string yang dibalik
string lastWord = reversed.substr(start);
cout << lastWord << endl;
return 0;
}</pre>
```

Screenshoot program

```
Masukkan kalimat (minimal 3 kata): ris
sir
PS D:\tugas kuliah>
```

Deskripsi program

Program di atas menerima input sebuah kalimat yang terdiri dari minimal tiga kata dari pengguna. Kemudian, menggunakan struktur data stack, program membalik urutan karakter dari kalimat tersebut. Setelah itu, program memisahkan kata-kata dari hasil pembalikan tersebut dan mencetaknya dalam urutan terbalik. Program ini memberikan penggunaan praktis dari stack dalam memanipulasi urutan data dan memisahkan komponen-komponen dalam sebuah teks.

BAB IV

KESIMPULAN

kita telah membahas konsep dasar stack dalam pemrograman C++, termasuk strukturnya, operasi-operasi yang dapat dilakukan, dan implementasinya. Stack adalah struktur data yang mengikuti prinsip LIFO (Last In, First Out), di mana elemen terakhir yang masuk akan menjadi elemen pertama yang keluar. Struktur ini memiliki berbagai aplikasi dalam pemrograman, seperti pengelolaan fungsi rekursif, evaluasi ekspresi matematika, dan implementasi fitur undo/redo dalam aplikasi. Operasi dasar stack meliputi push, pop, top, dan isEmpty, yang memungkinkan penambahan, penghapusan, dan pemeriksaan elemen di stack. Dalam C++, stack dapat diimplementasikan menggunakan array atau linked list, dan pustaka standar C++ (STL) menyediakan kelas stack yang mempermudah penggunaan stack dengan metode-metode yang sudah terdefinisi.

DAFTAR PUSTAKA

- [1] Karumanchi, N. (2016). Data Structures and algorithms made easy: Concepts, problems, Interview Questions. CareerMonk Publications.
- [2] https://www.academia.edu/30019746/C_Stack_pdf
- [3] https://sisfo.itp.ac.id/bahanajar/BahanAjar/Anisya/Modul%203%20-%20Tumpukan.pdf