

## + CurrUser

### fields

- currMedia : MediaPlayer
- context : Context
- sharedPreferences : SharedPreferences
- gameDB : SQLiteDatabase
- c : Cursor
- username : String
- colorSelected : int
- musicSelected : int
- difficultySelected : String
- currLevel : int
- l1EasyBestScore : int
- l1HardBestScore : int
- l1RecentScore : int
- l2EasyBestScore : int
- l2HardBestScore : int
- l2RecentScore : int
- l3EasyBestScore : int
- l3HardBestScore : int
- l3RecentScore : int

### constructors

- + CurrUser ( context : Context )

### methods

- + playMusic () : void
- + stopMusic () : void
- + updateL1BestScore () : void
- + updateL2BestScore () : void
- + updateL3BestScore () : void
- + getUsername () : String
- + getColorSelected () : int
- + setColorSelected ( colorSelected : int ) : void
- + getDifficultySelected () : String
- + setDifficultySelected ( difficultySelected : String ) : void
- getMusicSelected () : int
- + setMusicSelected ( musicSelected : int ) : void
- + getCurrLevel () : int
- + setCurrLevel ( currLevel : int ) : void
- getL1EasyBestScore () : int
- setL1EasyBestScore ( l1EasyBestScore : int ) : void
- getL1HardBestScore () : int
- setL1HardBestScore ( l1HardBestScore : int ) : void
- ~ getL1RecentScore () : int
- + setL1RecentScore ( l1RecentScore : int ) : void
- getL2EasyBestScore () : int
- setL2EasyBestScore ( l2EasyBestScore : int ) : void
- getL2HardBestScore () : int
- setL2HardBestScore ( l2HardBestScore : int ) : void
- ~ getL2RecentScore () : int
- + setL2RecentScore ( l2RecentScore : int ) : void
- getL3EasyBestScore () : int
- + setL3EasyBestScore ( l3EasyBestScore : int ) : void
- getL3HardBestScore () : int
- setL3HardBestScore ( l3HardBestScore : int ) : void
- ~ getL3RecentScore () : int
- + setL3RecentScore ( l3RecentScore : int ) : void

## + UserInfoFacade

### fields

- user : CurrUser

### constructors

- + UserInfoFacade ( currContext : Context )

### methods

- + setLevel ( level : int ) : void
- + startMusic () : void
- + stopMusic () : void
- + getSelectedDifficulty () : String
- + getSelectedColor () : int
- + getUser () : CurrUser