عنوان پروژه:

اپلیکیشن آموزش برنامهنویسی تعاملی با تحلیل کد سمت سرور

پلتفرم :(Android (Java + XML)

ابزارهای اصلی:Android Studio ،PythonAnywhere ،Flask

زبانهای استفادهشده :Java ،Python

وضعیت: تكمیل و قابل اجرا روی موبایل واقعی

زمان اجرا: اردیبهشت تا خرداد ۱٤٠٤

نام و نام خانوادگی:محمدحسین زنگی ابادی

هدف پروژه:

طراحی و پیاده سازی یک اپلیکیشن آموزشی برای کمک به کاربران جهت یادگیری به صورت درس به درس، تمرین عملی و تحلیل کد با دریافت بازخورد اولیه از سرور است که میتواند در صورت عملی شدن این ایده با یک سرور قوی تر کد های بیشتر و دروس بیشتری را برای اموزش در اختیار کاربران خود قرار دهد.

همچنین بخاطر راحتی در استفاده از اپلیکیشن میتوان در دانشگاها یا مراکز اموزشی مقدماتی تا پیشرفته استفاده نمود.

ویژگی های کلیدی اپلیکیشن:

نمایش لیست دروس آموزشی

صفحه نمایش محتوای هر درس به همراه مثال

محیط کدنویسی درون برنامه برای نوشتن کد پایتون

ارسال کد به سرور Flask برای برسی خروجی

نمایش نتیجه بررسی و بازخورد متنی

تحلیل درصد موفقیت کد با نمو دار (Piechart)

صفحه لا گین با طراحی مدرن و انیمیشن

پخش صدای كوتاه هنگام ورود موفق كاربر

تكنولوژی ها و كتابخوانه های استفاده شده:

رابط کاربری: XML - ConstraintLayout - Material Design

نمودار گرافیکی: MPAndroidChart (PhilJay)

ارتباط شبکه: Volley

پخش صدا: MediaPlayer

انیمیشن: AnimationUtils

تحلیل کد: با () exec در سرور

فعالسازی: CORS: flask-cors هاست رایگان سرور:

چارت ساختار:

app/ - java/com/example/proapplication/ LoginActivity.java — MainActivity.java 🔽 LessonActivity.java — CodeEditorActivity.java 🔽 — ResultActivity.java 🗸 — models/Lesson.java utils/CodeChecker.java (غيرفعال) — res/ layout/activity_login.xml — layout/activity_main.xml



این سرور Flask کد ارسالی کاربر را اجرا کرده و با مقایسه خروجی کاربر با خروجی مورد نظر نتیجه را به صورت JSON برمیگیرداند.

نتیجه نهایی:

رابط کاربری زیبا و ساده با طراحی مدرن

تجربه کاربری روان برای یادگیری کدنویسی

ارتباط با سرور و تحليل دقيق كد

نمایش بازخورد گرافیکی با نمودار

ورود امن با صفحه لا گین و پخش صدا و انیمیشن

منابع:

Android Developers

PythonAnywhere

GitHub: MPAndroidChart

Stack Overflow

Volley و Flask مستندات رسمی