به نام خدا

ساختمان داده ها و الگوریتم ها

محمدمهدى كيلانيان صادقي

دانشگاه آزاد اسلامی واحد قزوین

نیمسال دوم ۱۴۰۱–۱۴۰۲



(Stack) پشته •

مجموعه ای از عناصر مرتب که از یک طرف (بالای پشته) قابل دستیابی هستند. چون در پشته آخرین عنصر ورودی، اولین عنصری است که از پشته خارج می شود آنرا ساختمان داده (Last In First Out (LIFO) می نامند.

پیاده سازی پشته:

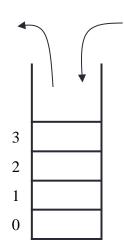
- با استفاده از آرایه ها
- با استفاده از لیست های پیوندی



پیاده سازی پشته با استفاده از آرایه ها:

عملیات اصلی:

- ایجاد پشته خالی
- بررسى خالى بودن پشته
 - بررسی پر بودن پشته
- افزودن عنصری به بالای پشته
 - حذف عنصری از بالای پشته
 - بازیابی عنصری بالای پشته





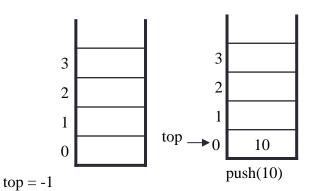
مثال: top به عنصر بالای پشته اشاره می کند. در ابتدا top=-1 است.

3	
2	
1	
0	

top = -1

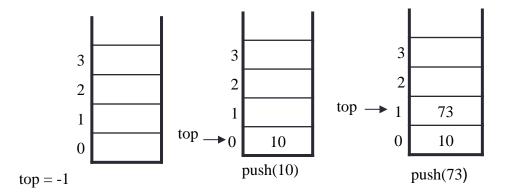


مثال: top به عنصر بالای پشته اشاره می کند. در ابتدا top=-1 است.



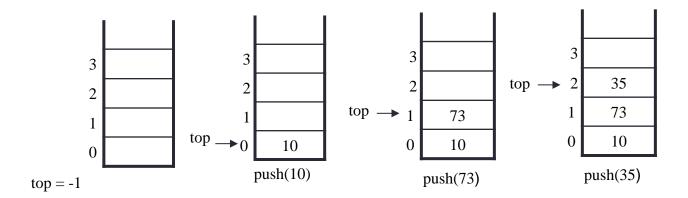


مثال: top به عنصر بالای پشته اشاره می کند. در ابتدا top=-1 است.



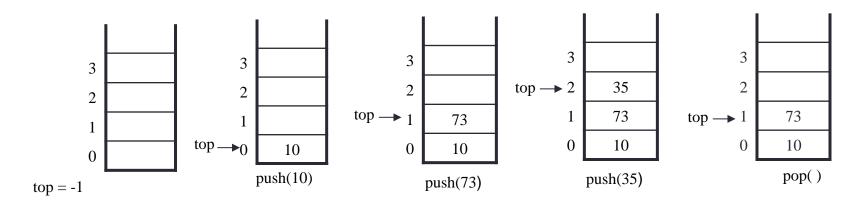


مثال: top به عنصر بالای پشته اشاره می کند. در ابتدا top=-1 است.





مثال: top به عنصر بالای پشته اشاره می کند. در ابتدا top=-1 است.





صفحه

ساختمان داده ها و الگوريتم ها

```
پیاده سازی کلاس پشته:
# define n 5
class stack {
   public:
                                        items [n-1]
     stack();
     int empty();
     int full();
     void push(int x);
     int pop();
                                         items [1]
                                                        ?
     // other member functions
                                          items [0]
  private:
     int top;
                                          top = -1
     int items[n];
                                               نمونه ای از پشته با آرایه
};
```

stack s;



صفحه

```
      stack::stack()

      {

      top= -1;

      }
```



```
پیاده سازی عمل ایجاد پشته
stack::stack()
 top = -1;
                                      پیاده سازی عمل بررسی خالی بودن پشته
int stack::empty()
 if (top == -1)
                         معادل return (top == -1);
  return 1;
return 0;
```

صفحه۱۱

```
int stack::full()
{

if (top == n-1)

return 1;

return 0;
}
```



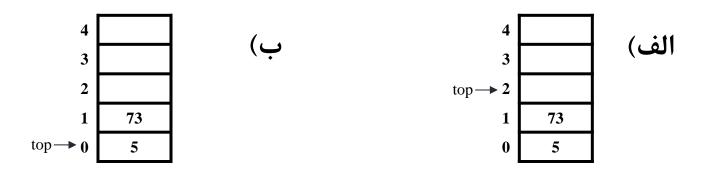
```
پیاده سازی عمل افزودن به پشته
void stack::push(int x)
 if (full ())
     cout<<"stack is full";
                                                      3
     exit(1);
                                                                  top \longrightarrow 2
                                                                            35
                                                top \rightarrow 1
                                                          73
                                                                            73
 else
                                                          10
                                                                            10
     items[++top]=x;
                    stack s;
                    int x;
                    cin>>x;
                                        x=35
                    s.push(x);
```



```
ییاده سازی عمل حذف از یشته
int stack::pop()
 if (empty ())
      cout<<"stack is empty";</pre>
      exit(1);
                                                             35
                                                  top \longrightarrow 2
                                                             73
                                                                     top \longrightarrow 1
                                                                                73
                                                             10
                                                                                10
 else
      return items[top--];
                     stack s;
                     int y;
                     y=s.pop();
```



تمرین ۱: زیر برنامه های empty، full ،empty و pop را برای پشته های زیر بنویسید؟



تمرین ۲: زیر برنامه ای به نام prints بنویسید که محتویات پشته را چاپ کند؟

تمرین ۳: زیر برنامه ای به نام tops بنویسید که مقدار بالای پشته را برگرداند؟ (از پشته حذف نمی کند).



بایان