

به نام خدا

# ساختمان داده ها

جلسه سوم

دانشگاه صنعتی همدان

گروه مهندسی کامپیوتر

نیم سال دوم 1397-98

■ ADT آرایه

■ نمایش آرایه ها

■ ADT چند جمله ایها

■ ADT ماتریسهای خلوت

## استفاده از آرایه برای پیاده سازی ADT های دیگر - چند جمله ایها

■ معمولاً از آرایه که خود یک ADT است برای پیاده سازی ADT های دیگر استفاده می شود. یکی از مثالهای خوب برای این کاربرد؛ چند جمله ایها هستند. می خواهیم ADT پیاده کنیم که در آن چند جمله ایها را ذخیره کرده و یک سری اعمال روی آنها انجام دهیم.

$$A(x) = 3x^2 + 2x + 4 \text{ and } B(x) = x^4 + 10x^3 + 3x^2 + 1$$

### Objects:

a set of ordered pairs of  $\langle e_i, a_i \rangle$   
 where  $a_i$  in *Coefficients* and  
 $e_i$  in *Exponents*,  $e_i$  are integers  $\geq 0$

### Methods:

for all  $poly, poly1, poly2 \in Polynomial, coef \in Coefficients, expon \in Exponents$

*PolynomialZero()* ::= **return** the polynomial  $p(0)$

$$\text{Boolean IsZero}(poly) ::= \text{if } (poly) \text{ return } FALSE \\ \text{else return } TRUE$$

*Coefficient* *Coef*(*poly*, *expon*) ::= if (*expon* ∈ *poly*) return its  
coefficient else return Zero

*ExponentLead\_Exp*(*poly*) ::= **return** the largest exponent in *poly*

```

Polynomial Attach(poly, coef, expon) ::= if (expon ∈ poly) return error
                                         else return the polynomial poly
                                         with the term <coef, expon> inserted

```

```

Polynomial Remove(poly, expon)      ::= if (expon  $\in$  poly) return the polynomial poly with the term
                                         whose exponent is expon deleted
                                         else return error

```

*PolynomialAdd*(*poly1*, *poly2*)      ::= **return** the polynomial  $poly1 + poly2$

*PolynomialMult*(*poly1*, *poly2*) ::= **return** the polynomial  
 $poly1 \cdot poly2$

}

## پیاده سازی ADT چند جمله ای ها

■ نمایش چند جمله ایها

```
class term {  
    friend Polynomial;  
    private:  
    float coef;  
    Int exp;  
}
```

```
class Polynomial{  
    private:  
    static term termArray[Max];  
    static int free;  
    int start, finish;
```

## Store pairs of exponent and coefficient ■

$$A(X)=2X^{1000}+1$$

$$B(X)=X^4+10X^3+3X^2+1$$

advantage: less space

disadvantage: longer code

	<i>starta</i>	<i>finisha</i>	<i>startb</i>		<i>finishb</i>	<i>avail</i>
	↓	↓	↓		↓	↓
<i>coef</i>	2	1	1	10	3	1
<i>exp</i>	1000	0	4	3	2	0
	0	1	2	3	4	5
						6

Polynomial Polynomial::Add(Polynomial B)

```
{
    polynomial C; int a=Start, b=B.Start, C.Start=free; float c;
    While((a<=Finish)&&(b<=B.Finish))
        switch(compare(termArray[a].exp,termArray[b].exp))
        { case '=': c=termArray[a].coef+termArray[b].coef ;
              if ( c ) NewTerm(c, termArray[a].exp);
              a++; b++;
              break;
          case '<':
              NewTerm(termArray[b].coef, termArray[b].exp);
              b++;
              break;
          case '>':
              NewTerm(termArray[b].coef, termArray[a].exp);
              a++;
          }
    for(;a<=Finish;a++) NewTerm(termArray[a].coef,termArray[a].exp);
    for(;b<=B.Finish;b++) NewTerm(termArray[b].coef,termArray[b].exp);
    C.Finish=free-1;
    Return C
}
```

---

```
void Polynomial::NewTerm(float c, int e)
{
    if (free >= MaxTerms)
    {
        cout << "overflow";
        return;
    }
    termArray[free].coef = c;
    termArray[free].exp = e;
    free++;
}
```

---



---

■ تحلیل زمانی جمع؟

■ معایب این روش؟

---

■ ماتریس یک شی ریاضی است که برای پیاده سازی آن از آرایه های دو بعدی استفاده می شود.

اما در عمل گاهی وقتها ماتریسهای داریم که بسیاری از عناصر آنها صفر هستند که به آنها ماتریس خلوت می گوییم. بنابراین استفاده از آرایه دو بعدی برای ذخیره آنها منطقی نمی باشد و فضای زیادی اشغال می کند. ما برای این نوع ماتریسها یک ADT تعریف و پیاده می کنیم.

	col 1	col 2	col 3
row 1	-27	3	4
row 2	6	82	-2
row 3	109	-64	11
row 4	12	8	9
row 5	48	27	47

$5 \times 3$

	col1	col2	col3	col4	col5	col6
row0	15	0	0	22	0	-15
row1	0	11	3	0	0	0
row2	0	0	0	-6	0	0
row3	0	0	0	0	0	0
row4	91	0	0	0	0	0
row5	0	0	28	0	0	0

$6 \times 6$

15/15

8/36

↑  
sparse matrix  
data structure?

## Class spars{

**Objects:** a set of triples,  $\langle row, column, value \rangle$ , where *row* and *column* are integers and form a unique combination, and *value* comes from the set *item*.

### Methods:

for all  $a, b \in Sparse\_Matrix, x \in item, i, j, max\_col,$   
 $max\_row \in index$

*Sparse\_Marix* **Create**(*max\_row*, *max\_col*) ::=

**return** a *Sparse\_matrix* that can hold up to  
 $max\_items = max\_row \times max\_col$  and  
 whose maximum row size is *max\_row* and  
 whose maximum column size is *max\_col*.

*Sparse\_Matrix* **Transpose**(*a*) ::=

**return** the matrix produced by interchanging  
 the row and column value of every triple.

*Sparse\_Matrix* **Add**(*a*, *b*) ::=

**if** the dimensions of *a* and *b* are the same  
**return** the matrix produced by adding  
 corresponding items, namely those with  
 identical *row* and *column* values.

**else return** error

*Sparse\_Matrix* **Multiply**(*a*, *b*) ::=

**if** number of columns in *a* equals number of rows in *b*  
**return** the matrix *d* produced by multiplying  
*a* by *b* according to the formula:  $d[i][j] =$   
 $\sum(a[i][k] \cdot b[k][j])$  where *d* (*i*, *j*) is the (*i*, *j*)th  
 element

**else return** error.

}

# پیاده سازی ADT ماتریسهای خلوت

■ نمایش

	row	col	value
[0]	0	0	15
[1]	0	3	22
[2]	0	5	-15
[3]	1	1	11
[4]	1	2	3
[5]	2	3	-6
[6]	4	0	91
[7]	5	2	28

$$\begin{bmatrix} 15 & 0 & 0 & 22 & 0 & -15 \\ 0 & 11 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & -6 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 91 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 28 & 0 & 0 & 0 \end{bmatrix}$$

```
class MatrixTerm{  
friend class SparseMatrix  
private:  
int row,col,value;  
}
```

```
class sparseMatrix{  
private:  
int Rows,Cols,Terms;  
MatrixTerm smArray[Max];
```