

به نام خدا

# ساختمان داده ها

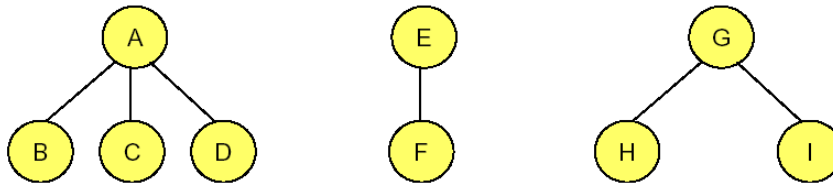
جلسه نوزدهم

دانشگاه بوعلی سینا

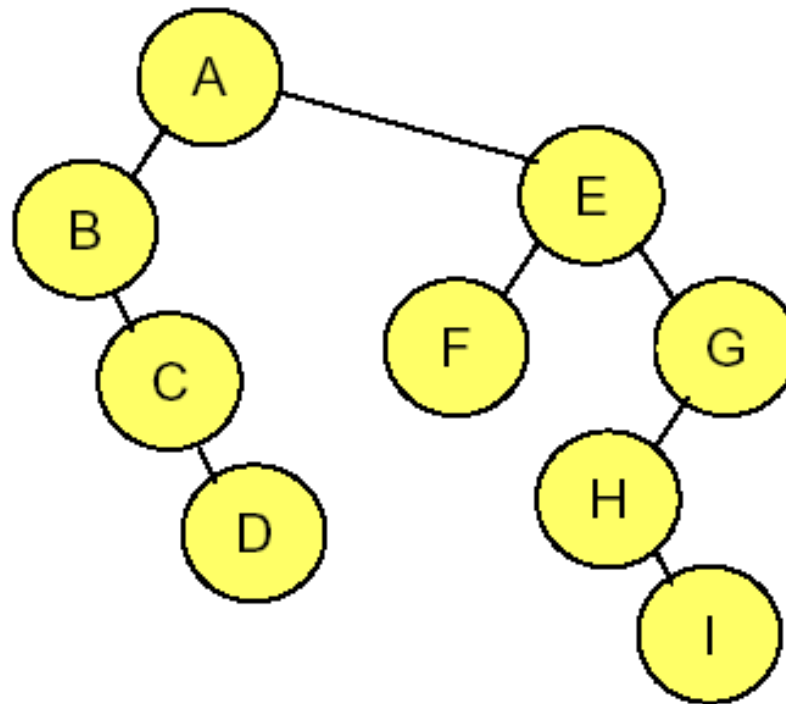
گروه مهندسی کامپیوتر

نیم سال دوم 1397-98

- جنگل مجموعه ای از  $n \geq 0$  درخت متمایز است.
- اگر ریشه یک درخت را حذف کنیم یک جنگل خواهیم داشت.
- در شکل زیر جنگلی با سه درخت دیده می شود.



- برای تبدیل یک جنگل به یک درخت دودویی به صورت زیر عمل می کنیم.
  - هر درخت را به یک درخت دودویی تبدیل می کنیم.
  - سپس درختان را از طریق فرزند راست ریشه به یکدیگر متصل می کنیم.



- پیمایش پیش ترتیب یک درخت دودویی  $T$  معادل یک جنگل  $F$  با پیمایش پیش ترتیب آن جنگل معادل می باشد. برای پیمایش پیش ترتیب یک جنگل به صورت زیر عمل می کنیم:
  - اگر  $F$  تهی باشد، انگاه پیمایش اتمام یافته است.
  - ریشه درخت اول را بازیابی کنید.
  - زیر درخت اولین درخت را به صورت پیش ترتیب پیمایش کنید.
  - سایر درختان  $F$  را به صورت پیش ترتیب پیمایش کنید.
- برای پیمایش میان ترتیب نیز به همین صورت عمل می شود.
- در مورد پس ترتیب تناظر بین پیمایش درخت  $T$  و جنگل  $F$  وجود ندارد.

---

گرافها

Graphs

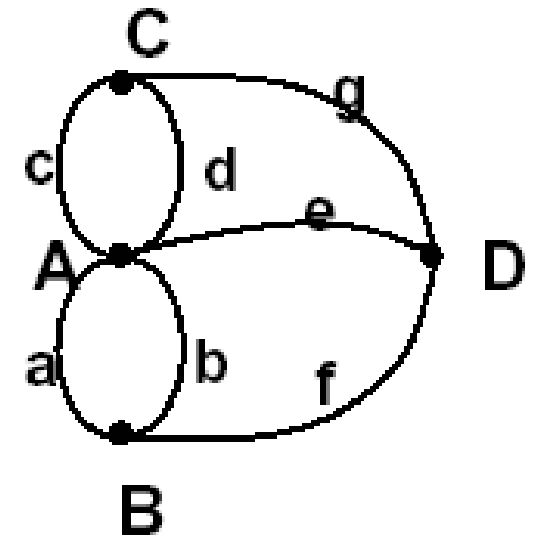
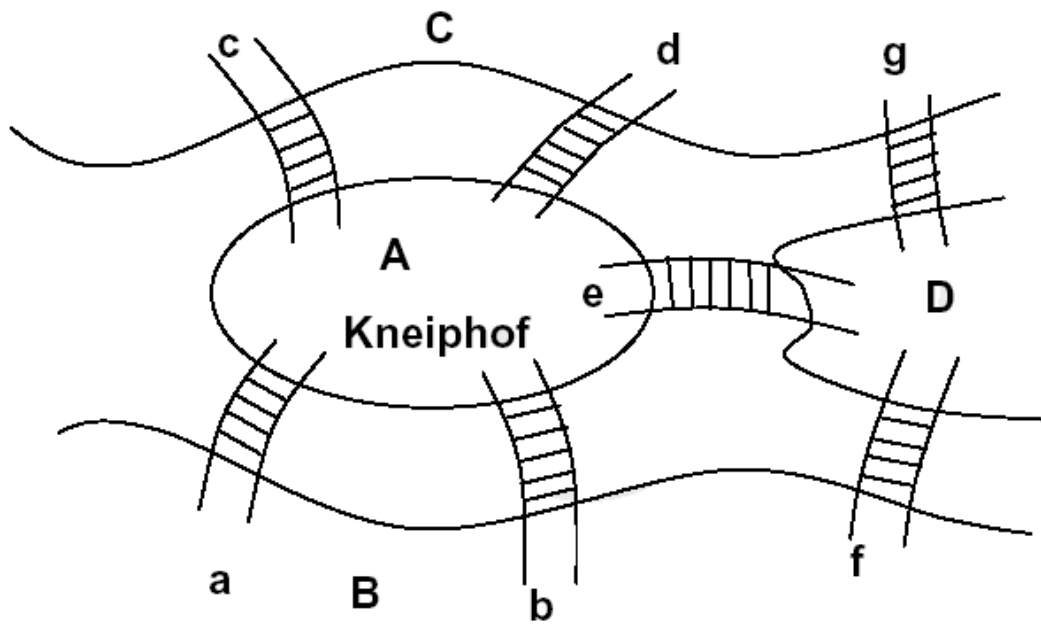
---

## مطالب این فصل

- مقدمه و تعاریف
- نمایش گراف
  - ماتریس مجاورتی
  - لیست مجاورتی
  - لیست مجاورتی چندگانه
  - یالهای وزن دار
- اعمال روی گرافها
  - جستجوی عمقی
  - جستجوی ردیفی
  - مولفه های همبند
  - درختهای پوشا
  - مولفه های دو اتصالی
- درخت پوشای کمترین هزینه
  - الگوریتم راشال
  - الگوریتم پریم
  - الگوریتم سولین
- کوتاهترین مسیر
  - یک مبدا چند مقصد
  - بین دو زوج راس
  - بستار متعدی
- شبکه های فعالیت

اولین بار اولر گرافها را برای حل مساله پل کونیگسبرگ به کار برد.

آیا می توان از یک نقطه خشکی شروع کرد و با طی هر پل فقط یک بار، به نقطه شروع رسید؟



# تعریف گراف

هر گراف  $G$  شامل دو مجموعه  $V$  و  $E$  است :

•  $V$  : مجموعه محدود و غیرتهی از رئوس است

•  $E$  : مجموعه ای محدود و احتمالاً تهی از لبه ها می باشد.

$V(G)$  و  $E(G)$  : مجموعه رئوس و لبه های گراف  $G$  را نمایش می دهند.

برای نمایش گراف هم می توانیم بنویسیم  $G=(V, E)$

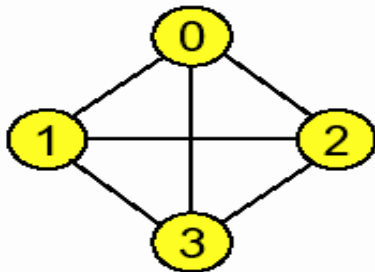
در یک گراف بدون جهت، زوج رئوس ، زوج مرتب نیستند ، بنابراین زوج های  $(v_0, v_1)$  و  $(v_1, v_0)$  با هم یکسانند.

در یک گراف جهت دار هر لبه با زوج مرتب  $\langle v_0, v_1 \rangle$  نمایش داده می شود.  
انتهای  $v_1$  ابتدای لبه هستند. بنابراین  $\langle v_0, v_1 \rangle$  و  $\langle v_1, v_0 \rangle$  دو لبه متفاوت را نمایش می دهند.



## تعریفها

- برای گراف بدون جهت ، لبه ها به صورت خطوط یا منحنی نمایش داده می شوند.
- برای گراف های جهت دار لبه ها به صورت فلش هایی که از انتها به ابتدا رسم شده است ، آرایه می گردند.

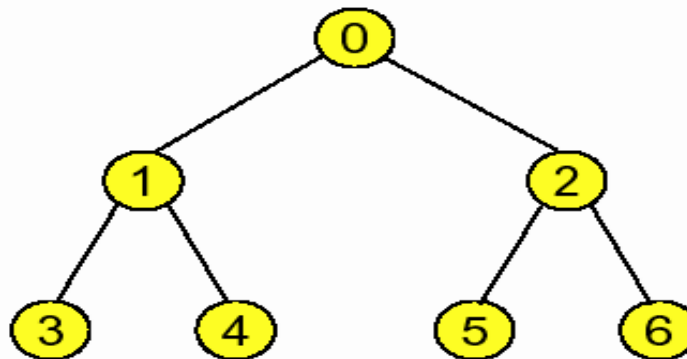


$$V(G_1) = \{0, 1, 2, 3\}$$

$$E(G_1) = \{(0, 1), (0, 2), (0, 3), (1, 2), (1, 3), (2, 3)\}$$

$G_1$

Undirected

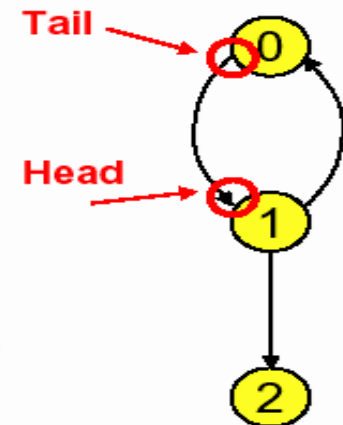


$$V(G_2) = \{0, 1, 2, 3, 4, 5, 6\}$$

$$E(G_2) = \{(0, 1), (0, 2), (1, 3), (1, 4), (2, 5), (2, 6)\}$$

$G_2$

Undirected



$$V(G_3) = \{0, 1, 2\}$$

$$E(G_3) = \{<0, 1>, <1, 0>, <1, 2>\}$$

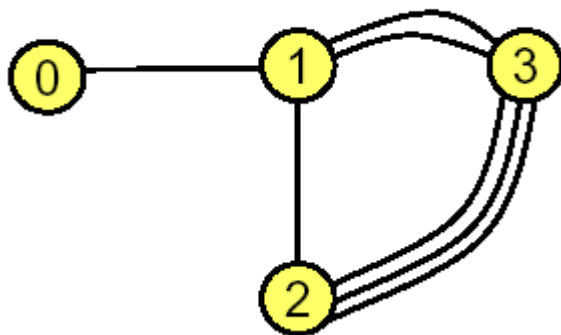
$G_3$

Directed

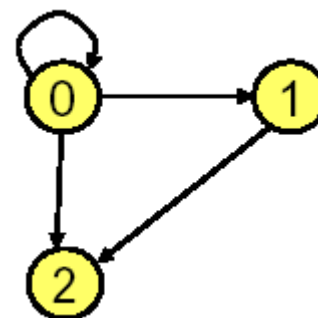
محدودیت های زیر بر روی گراف ها اعمال می شود :

■ یک گراف فاقد لبه ای از یک راس مانند  $i$  ، به خودش می باشد. این مطلب بدین معنی است که لبه  $(v_i, v_i)$  غیر معتبر می باشد.

■ یک گراف فاقد رویداد چندگانه از یک لبه می باشد.



Multigraph



Self Loop

براي يك گراف بدون جهت با  $n$  راس ، حداكثر تعداد لبه ها ، تعداد متمايز و غيرمرتب زوج هاي  $(v_i, v_j)$  مي باشد. اين تعداد برابر است با :

$$n(n-1) / 2$$

اگر گراف جهت داري با  $n$  گره وجود داشته باشد، بيشترين تعداد لبه هاي آن برابر است با :

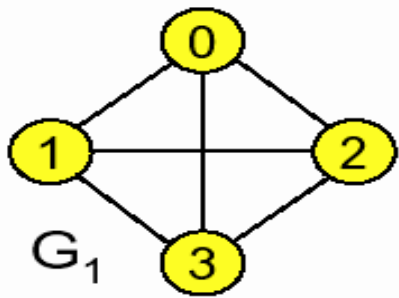
$$n(n-1)$$

گراف كامل : بنده گنگ ژكپل بنده گنگ نه گنگ ژ بنده گنگ نه پككك گنگككك پنه گنگكك

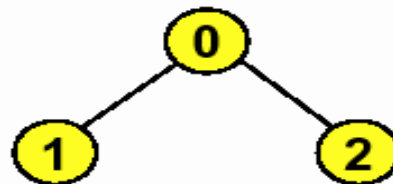
## تعريفها

اگر  $(v_0, v_1)$  یک لبه در گراف بدون جهت باشد ، می گوییم رئوس  $v_0$  و  $v_1$  دو راس مجاور و لبه  $(v_0, v_1)$  یک لبه متلاقی روی  $v_0$  و  $v_1$  است

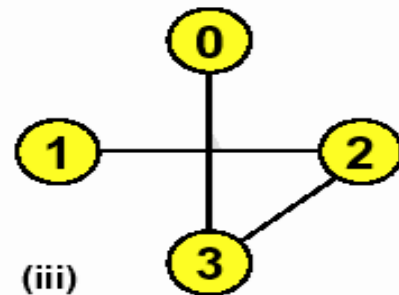
یک زیرگراف  $G$  خندگڈ نك گك لپكندگ  
 $V(G') \subseteq V(G)$  نڀن نڀن نڀن  
 $E(G') \subseteq E(G)$  نكگك.



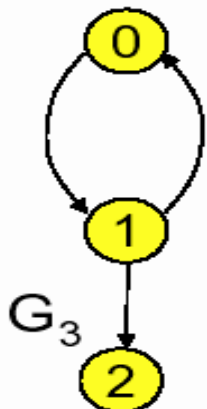
(i)



(ii)



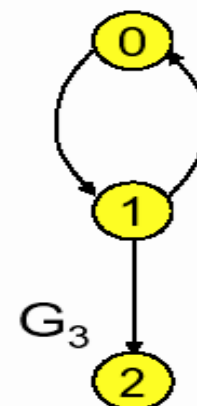
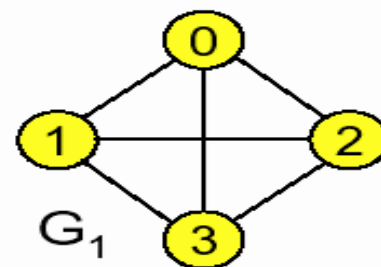
(iii)



## تعريفها

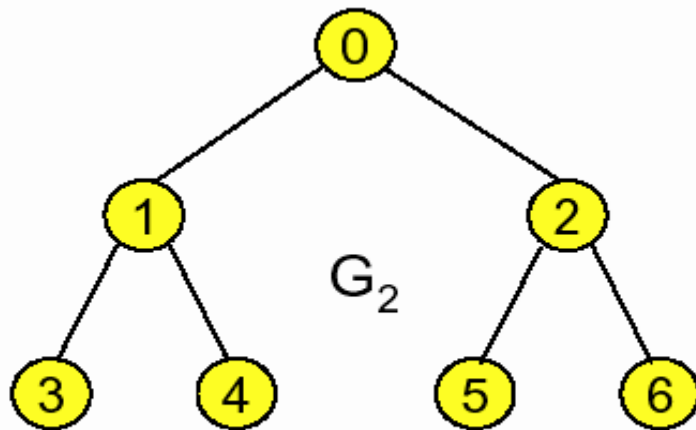
- ❖ یک مسیر از راس  $u$  به راس  $v$  دنباله ای از راسهای  $u, i_1, i_2, \dots, v$  است به طوری که  $(u, i_1), (i_1, i_2), \dots, (i_n, v)$  یالهای در گراف باشند.
- ❖ طول یک مسیر تعداد لبه های موجود در آن است.
- ❖ مسیر ساده ، مسیری است که همه رئوس آن احتمالا به جز اولی و آخري مجزا باشند.

- A path 0, 1, 3, 2 in  $G_1$ 
  - also a **simple path**; of length 3
- A path 0, 1, 3, 2, 0 in  $G_1$ 
  - also a **cycle**; of length 4
- A path 0, 1, 3, 1 in  $G_1$ 
  - **not** a simple path; of length 3
- A path 0, 1, 2 in  $G_3$ 
  - also a **simple path**; of length 2
- A path 0, 1, 0 in  $G_3$ 
  - also a **cycle**; of length 2
- 0, 1, 2, 1, is **NOT** a path in  $G_3$ 
  - $\langle 2, 1 \rangle \notin E(G_3)$

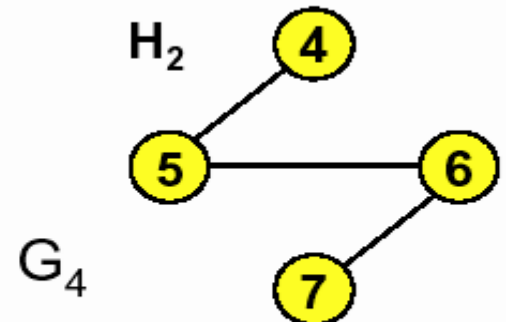
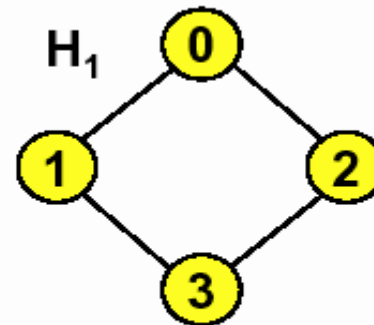


در گراف بدون جهت مانند  $G$  ، دو راس  $v_0$  و  $v_1$  را متصل مي گويند،  
 اگر مسيري در  $G$  از  $v_0$  به  $v_1$  وجود داشته باشد.  
 يك گراف بدون جهت را متصل مي ناميم اگر براي هر زوج راس  $v_j, v_i$   
 در  $V(G)$  ، مسيري از  $v_i$  به  $v_j$  در  $G$  وجود داشته باشد.

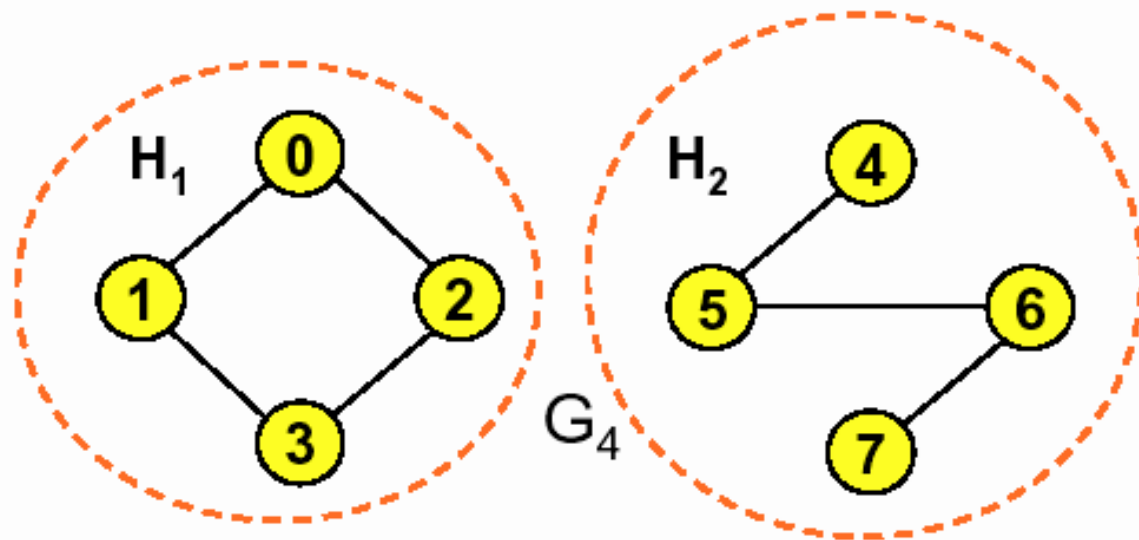
يك مولفه اتصال يا به طور ساده تر يك مولفه ، در گراف بدون جهت  
 ، بزرگترين زیرگراف متصل آن است.



Connected



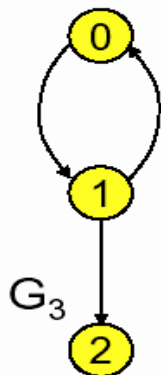
Unconnected



**H1 and H2 are 2 connected components**

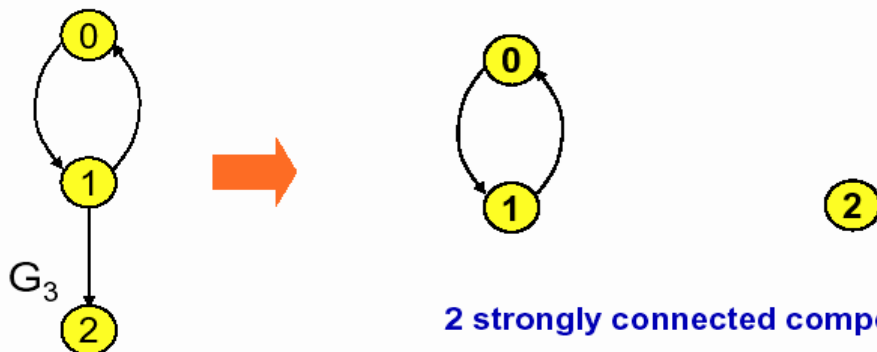
## تعريفها

یک گراف جهت دار کاملاً متصل نامیده می‌شود ، اگر برای هر زوج از رئوس  $v_i, v_j$  در  $V(G)$  ، مسیری جهت دار از  $v_i$  به  $v_j$  و همچنین از  $v_j$  به  $v_i$  وجود داشته باشد.



not strongly connected

یک مولفه کاملاً متصل ، بزرگترین زیرگرافی است که کاملاً متصل باشد.



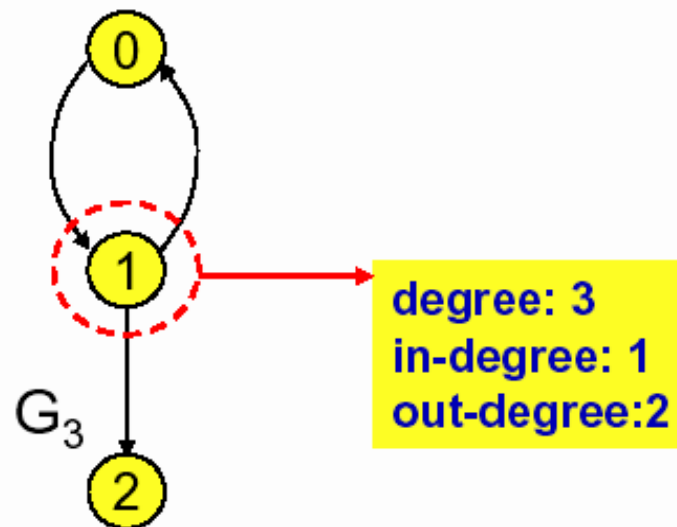
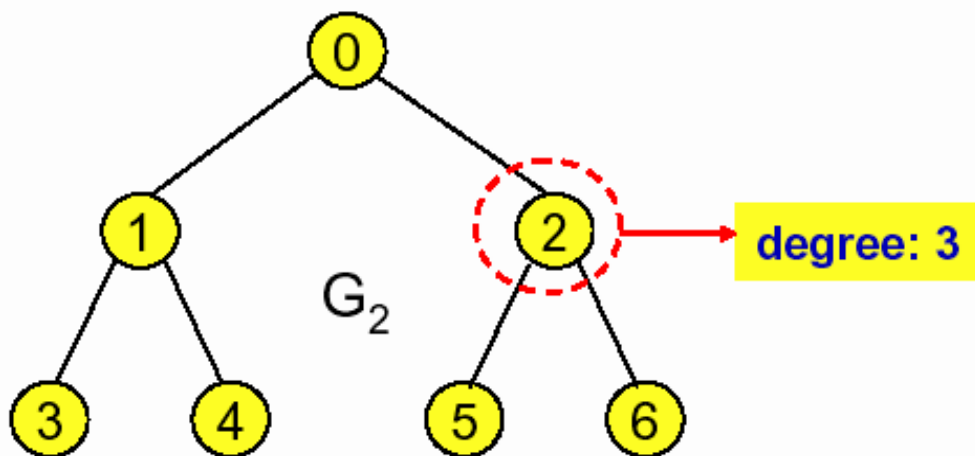
2 strongly connected components



❖ درجه يك راس تعداد لبه هاي متلاقي با آن راس است .

اگر در گراف  $G$  با  $n$  راس  $d_i$  درجه راس  $i$  و  $e$  تعداد لبه ها باشد ، به آساني مي توان دید که تعداد لبه ها برابر است با :

$$e = \left( \sum_{i=0}^{n-1} d_i \right) / 2$$



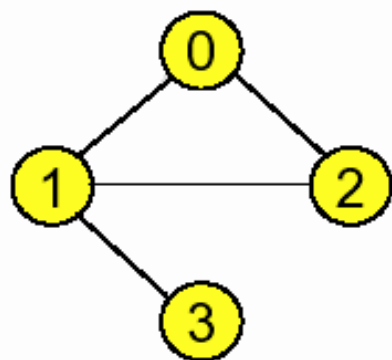
نمایش گراف ها به سه صورت است :

- ماتریس مجاورتی
- لیست های مجاورتی
- لیست های چندگانه

فرض کنید  $G=(V, E)$  یک گراف با  $n$  راس باشد ،  $n \geq 1$  ، ماتریس مجاورتی گراف  $G$  یک آرایه دوبعدی  $n \times n$  می باشد.

اگر لبه  $(v_i, v_j)$  (برای گراف جهت دار  $\langle v_i, v_j \rangle$ ) در  $E(G)$  باشد ، آنگاه  $adj\_mat[i][j] = 1$  خواهد بود.

ماتریس مجاورتی برای یک گراف بدون جهت متقارن است زیرا لبه  $(v_i, v_j)$  در  $E(G)$  خواهد بود ، اگر و تنها اگر لبه  $(v_j, v_i)$  نیز در  $E(G)$  باشد



	0	1	2	3
0	0	1	1	0
1	1	0	1	1
2	1	1	0	0
3	0	1	0	0

symmetric

no self loops



	0	1	2
0	0	1	0
1	1	0	1
2	0	0	0

non-symmetric

no self loops

برای گراف بدون جهت ، درجه هر رأس مانند  $i$  مجموع عناصر سطری آن است:

$$\sum_{j=0}^{n-1} adj\_mat[i][j]$$

برای یک گراف جهت دار ، مجموع سطری ، درجه خارج و مجموع ستونی ، درجه وارد خواهد بود.

با این نمایش ،  $n$  سطر ماتریس مجاورتی در  $n$  لیست پیوندی قرار می گیرد. برای هر راس از گراف  $G$  ، یک لیست وجود دارد.

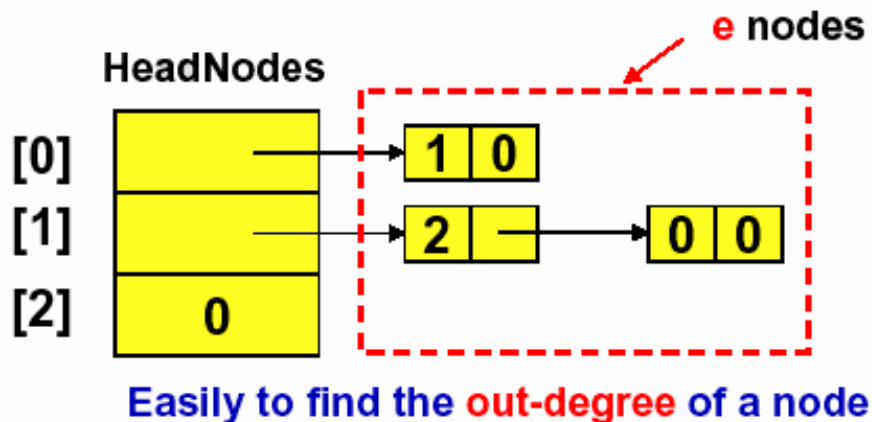
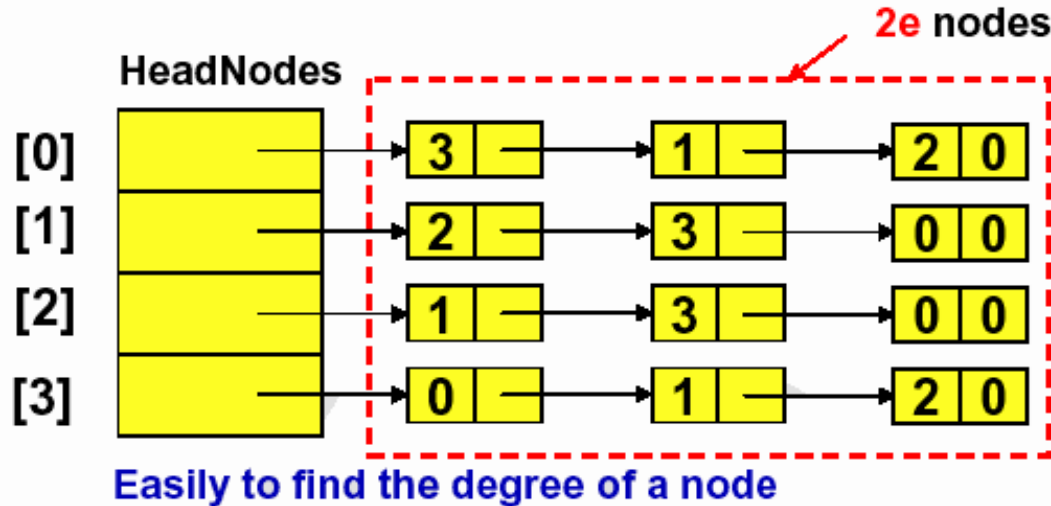
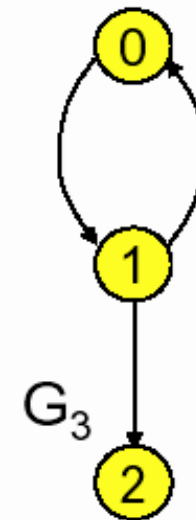
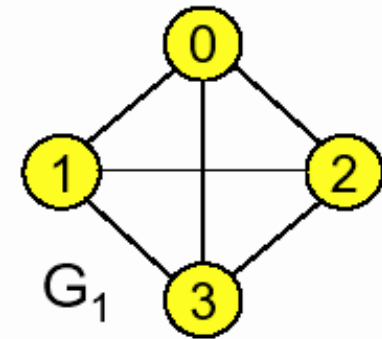
هر گره حداقل دو فیلد دارد : راس و اتصال

در هر لیست مشخصی مانند  $i$  ، گره های لیست حاوی رؤس مجاور از راس  $i$  می باشند.

در یک گراف بدون جهت با  $n$  راس و  $e$  لبه ،  $n$  گره  $head$  و  $2e$  گره لیست دارد. هر گره لیست دو فیلد لازم دارد.

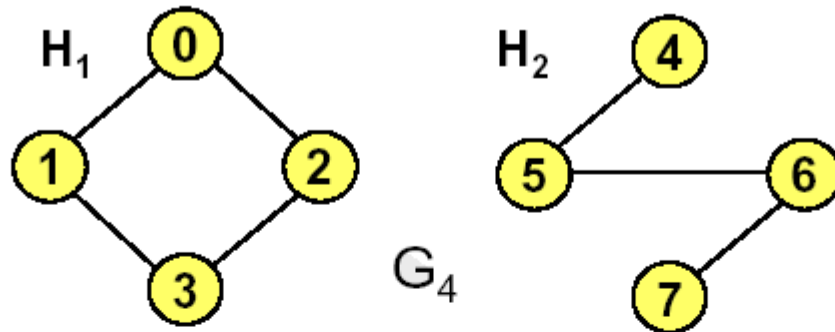
# لیست مجاورتی

## List Representation



Number of edges can be determined in  $O(n+e)$  time

# استفاده از آرایه برای لیست مجاورتی



0	1	2	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12	13	14	15	16	17	18	19	20	21	22
9	11	13	15	17	18	20	22	23	2	1	3	0	0	3	1	2	5	6	4	5	7	6
n+1 entries									2e entries													

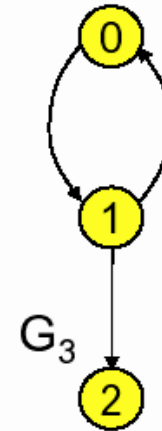
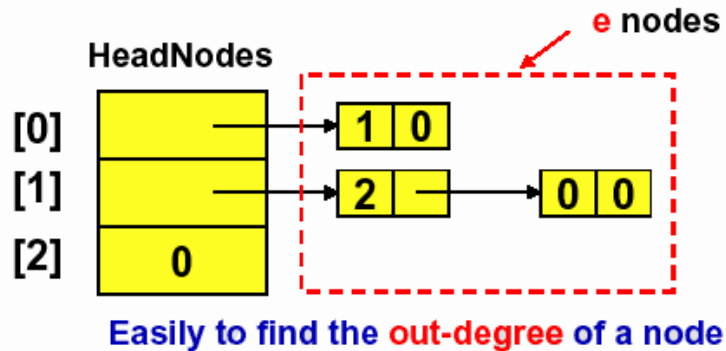
Advantage → small memory usage

Disadvantage → dynamic edge insertion/deletion

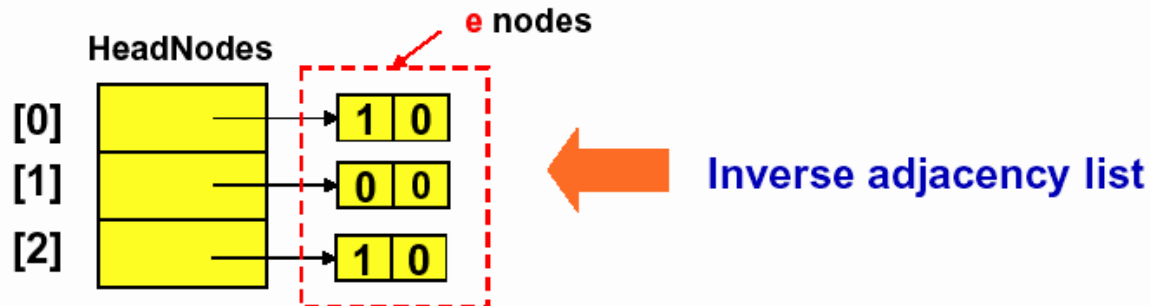


# لیست مجاورتی معکوس

- برای سادگی محاسبه تعداد گره های وارده به یک گره از این لیست استفاده می کنیم.



Q: How to find the in-degree of a node ?



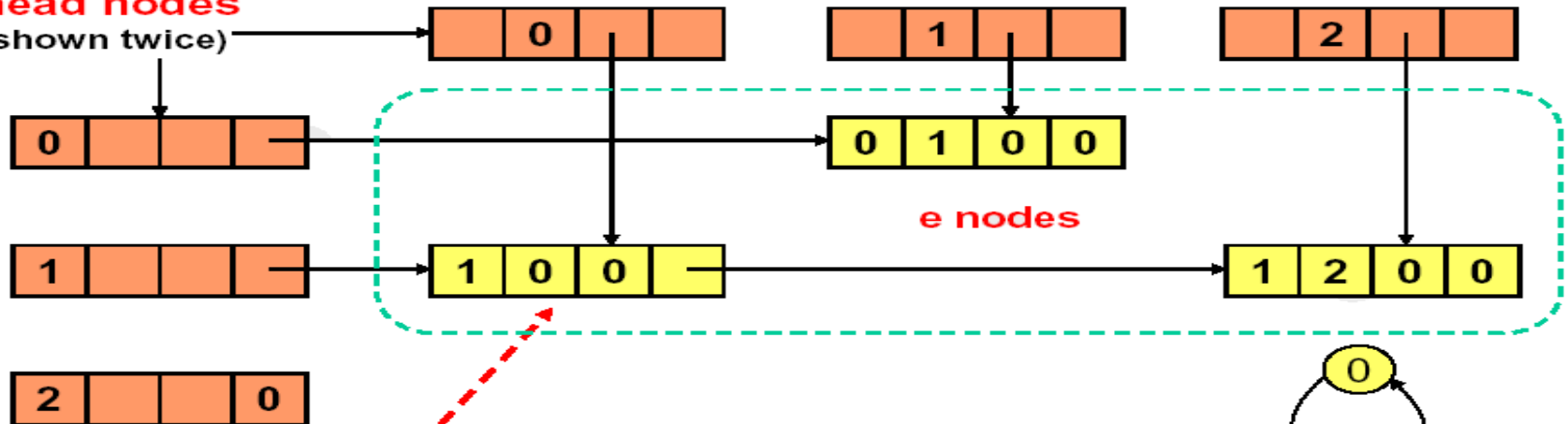
How about combining the adjacency list and the inverse adjacency list?

## تغییر ساختار گره برای لیست های مجاورتی

می توان برای محاسبه تعداد گره های وارده ساختار گره را تغییر داد

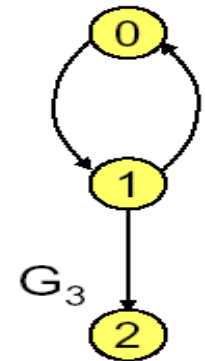
tail	head	column link for head	row link for tail
------	------	----------------------	-------------------

**head nodes**  
(shown twice)



Tail	Head	Col link for head	row link for tail
------	------	-------------------	-------------------

( Recall sparse matrix in Chapter 2 )

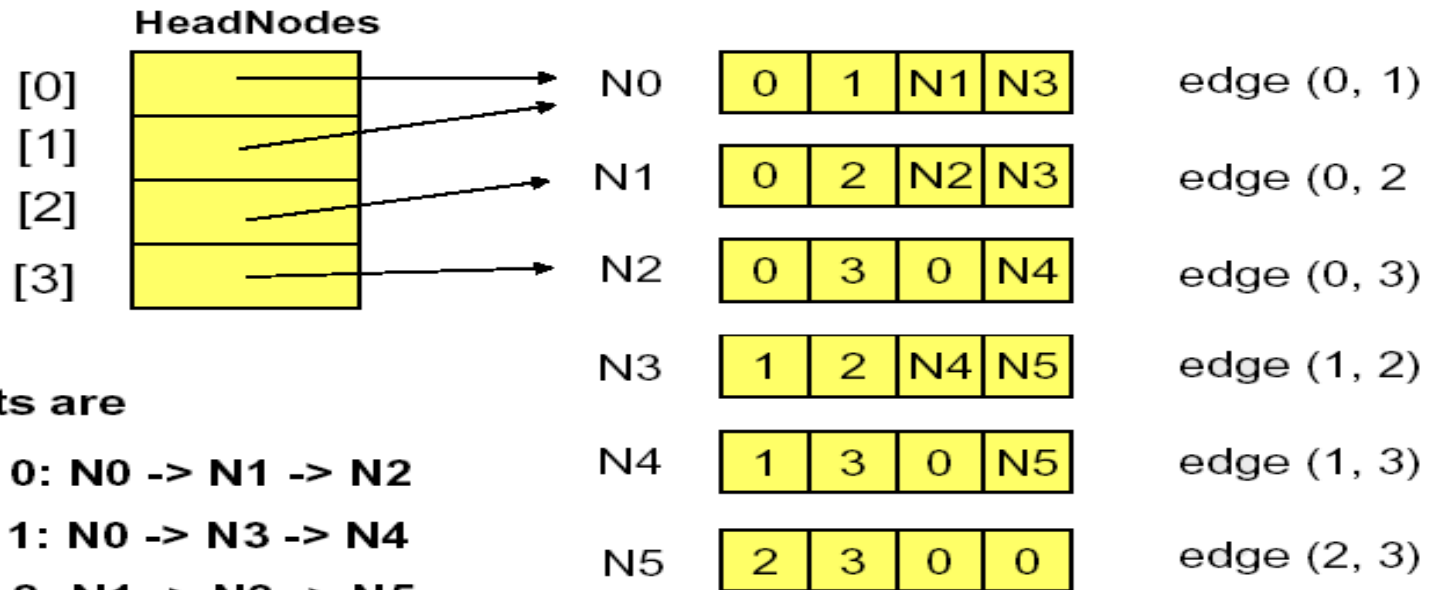


# 6-1 لیست های مجاورتی چندگانه

در نمایش لیست مجاورتی، هر لبه در یک گراف بدون جهت مانند  $(v_i, v_j)$  با دو وارده نمایش داده می شود:

■ در لیست برای  $v_i$

■ در لیست برای  $v_j$



The lists are

Vertex 0: N0 → N1 → N2

Vertex 1: N0 → N3 → N4

Vertex 2: N1 → N3 → N5

Vertex 3: N2 → N4 → N5

