به نام خدا

ساختمان داده ها

جلسه دوازدهم دانشگاه صنعتی همدان همدان گروه مهندسی کامپیوتر نیم سال دوم 98-1397

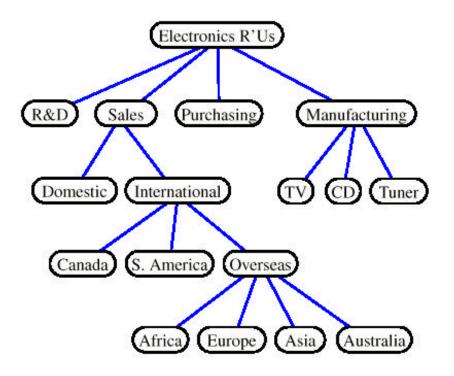
درختان Trees

مطالب

- مقدمه و تعاریف
- نمایش درختان
- درختان دودویی
- ADT درختان دودویی
- خواص درختان دودویی
- نمایش درختان دودویی
- نمایش درختان با لیست ها
 - پیمایش درختان دودویی
- اعمال روی درختان دودویی
- درختان دودویی نخ کشی شده
 - (Heaps) هرمها
 - درختان جستجو
 - درختان انتخاب
 - جنگلها

مقدمه و تعاریف

- ساختار درختی مجموعه ای از داده های سازماندهی شده که عناصر اطلاعاتی با انشعاباتی به یکدیگر متصل شده اند.
 - مانند نمودار وراثت ؛ شجره نامه و نمودار سازمانی (مثال زیر)



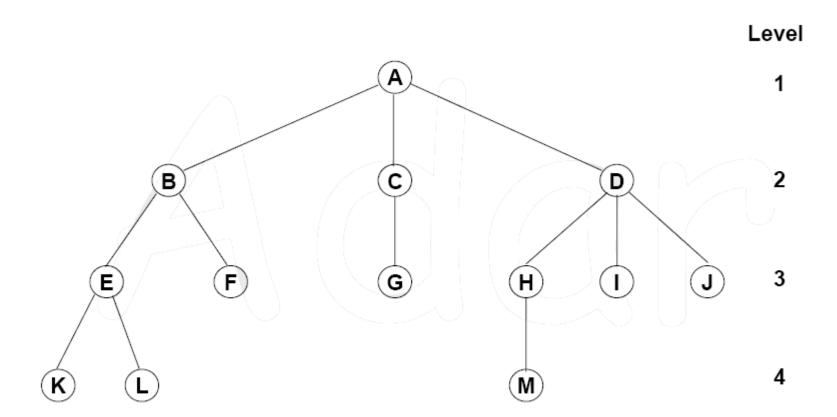
تعریف درخت

- در خت مجموعه ای متناهی از یک یا چند گره
 - است به طوری که:
 - O دارای یک گره ریشه باشد.
- o بقیه گره ها به n>=0 مجموعه مجزا

- چند اصطلاح

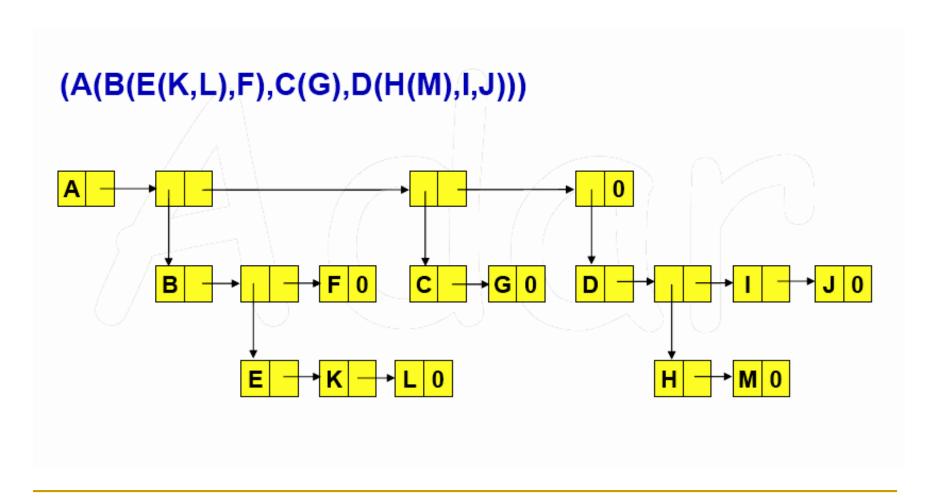
- درجه گره تعداد زیر درختان یک گره
 - ۰ برگ هر گره با درجه صفر
 - والد و فرزند
- همزاد گره های که والد یکسان دارند
- درجه درخت بزرگترین درجه گره ها
- اجداد گره گره هایی که در مسیر ریشه یک گره هستند
- سطح اگره گره ریشه در سطح یک باشد هر گره که در سطح L باشد فرزندان آن در سطح L+1 هستند.
 - ارتفاع یا عمق درخت- تعداد سطوح یک درخت 0

مثال



نمایش درختان

• روش لیستی



نمایش درختان

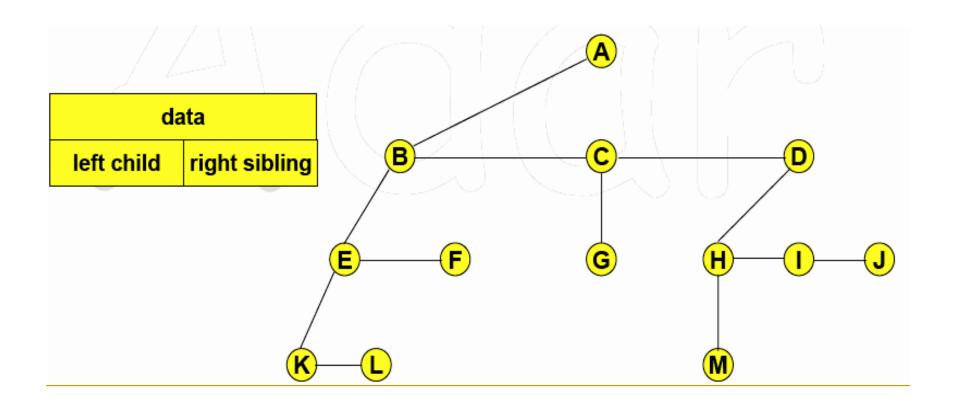
وش لیستی با اندازه گره ثابت

Data Child 1 Child 2 Child 3 Child 4 ... Child k

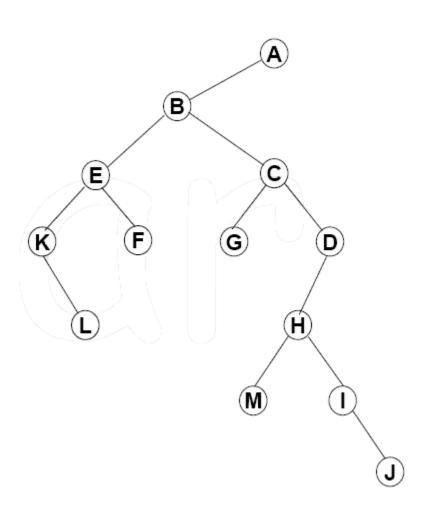
در این روش حافظه زیادی هدر می رود زیرا در یک درخت با n گره و درجه k تعداد nk-(n-1) فیلد صفر یا نول وجود دارد.

نمایش در ختان

- وش فرزند چپ همزاد راست
- در این روش از گره ریشه شروع می کنیم و فرزند چپ اخر آن را به عنوان فرزند چپ در
 نظر می گیریم و همزاد راست آنرا به عنوان فرزند راست آن



نمایش درختان

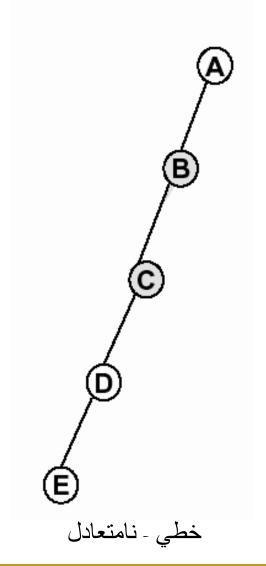


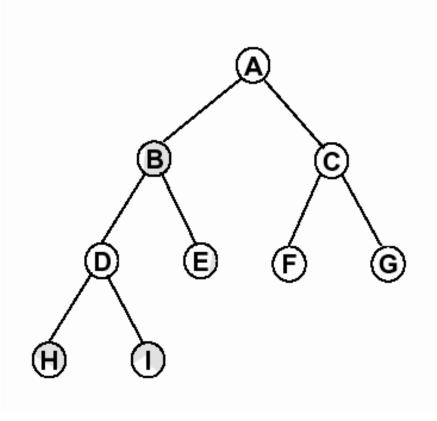
- نمایش دودویی
- اگر یک نمایش فرزند چپ همزاد راست را به میزان ۴۵ درجه بچرخانیم یک درخت دودی داریم.

- درخت دودویی:
- در این درخت درجه هر نود حداکثر دو است.
 - ترتیب نودها اهمیت دارد.
 - ممکن است دارای صفر نود باشد.

🎈 تعریف رسمی:

■ یک درخت دودویی مجموعه محدودی از نودها است که یا خالی است یا شامل ریشه و دو زیر درخت متمایز دودویی است که به آنها زیر درختان سمت راست و سمت چپ گفته می شود.





كامل – متعادل تر

- خواص جالب درخت دودویی:
- حداکثر تعداد گره ها در سطح i برابر 2i-1 است.
- است. $k 2^k 1$ است. k حداکثر تعداد گره ها در درخت باینری با ارتفاع
- n_2 برای هر درخت غیر تهی مانند T اگر n_0 تعداد گره های درجه صفر و n_0 تعداد گره های درجه n_0 باشد انگاه n_0
 - یک درخت باینری پر با عمق K ، دارای L^k-1 نود هست \blacksquare

- حداکثر تعداد نودها در سطح i برابر ¹⁻¹ است.
 - اثبات با استفاده از استقراء:
 - حالت يايه:

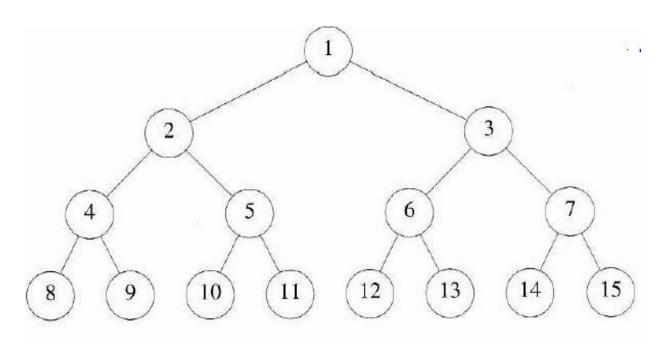
Level
$$1 = 2^{1-1} = 2^0 = 1$$
 o

- برای یک 1 < i
- اگر سطح i-1 دارای 2^{i-2} نود باشد.
 - برای **i** :

- حداکثر تعداد نودها در درخت باینری با ارتفاع k ، برابر k است. می توان ماکسیمم تعداد نودهای هر سطح را با هم جمع زد. باید حاصل جمع k k باید حاصل جمع k k k k k باید حاصل جمع برابر است با: k k k باید حاصل k k باید k k باید حاصل k k باید حاصل k k باید k k باید حاصل k باید k k باید حاصل و در خصت باید k باید حاصل و در خصت باید و در خصت با
- برای هر درخت غیر تهی مانند T اگر n_0 تعداد گره های درجه $n_0=n_2+1$ صفر و $n_0=n_2+1$

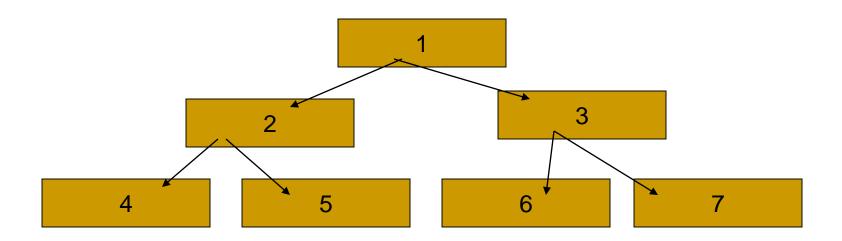
- $n=n_0+n_1+n_2$
- n=B+1
- $B=n_1+2n_2$
- n=B+1=n₁+2n₂+1
- $n_0+n_1+n_2=n_1+2n_2+1$

- یک درخت باینری پر با عمق K ، دارای L^k-1 نود هست
- یک درخت دودویی به عمق k کامل است اگر شماره گذاری گره های ان مطابق با شماره گذاری یک درخت دودویی پر به عمق k باشد.
 - $\log_2(n)+1)$ ارتفاع یک درخت دودویی کامل با n نود برابر است با: \bullet



نمایش در ختهای دو دویی

پیاده سازی آرایه ای



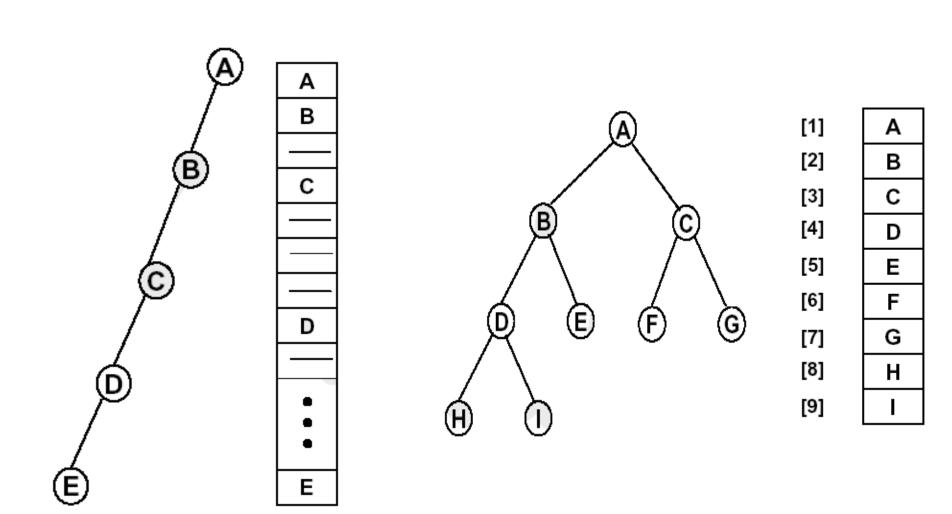
• هر نود با یک عنصر از آرایه متناظر می گردد

نمایش آرایه ها با آرایه

- پیاده سازی آرایه ای:
- در محل i/2 قرار دارد (برای =1). parent(i)
- فرزند سمت چپ i در محل 2i و فرزند سمت راست در محل 2i+1 قرار دارد.
 - اگر 2i>n باشد، i فرزند سمت چپ ندارد.
 - اگر 2i+1>n باشد، i فرزند سمت راست ندارد.

Array Index: 0 1 2 3 4 5 6 7

خالي	Data1	Data2	Data3	Data4	Data5	Data6	Data7



نمایش درختها با آرایه

- نمایش آرایه ای بهترین راه حل نیست.
 - اندازه حافظه ثابت است:
 - O براحتی قابل گسترش نیست.
- 0 اگر درخت بالانس نباشد، حافظه هدر می رود.

- وراه بهتر: استفاده از ایده لینک پیوندی.
- می شود از راه حل استفاده از همزاد دوری کرد، چون تعداد فرزندان ثابت است و فقط به دو اشاره گر نیازمندیم.