به نام خدا



دانشگاه تهران دانشکده مهندسی برق و کامپیوتر



# درس شبکههای عصبی و یادگیری عمیق تمرین اول

بهراد موسایی شیرمحمد – محمد جواد رنجبر کلهرودی	نام و نام خانوادگی
۸۱۰۱۲۷۸-۸۱۰۱۱۷۳	شماره دانشجویی
14.4.17	تاریخ ارسال گزارش

## فهرست

1	پاسخ ۱. شبکه عصبی Mcculloch-Pittsست
١	۱-۱. نمایشگر <b>7-segment</b>
۴	٢-١. شبكه عصبى يک لايه
٧	۳-۱. شبکه عصبی دو لایه
17	پاسخ ۲ — آموزش شبکه های Adaline و Madaline
17	Adaline .۲-۱
١٨	
۲۸	پاسخ ۳ – خوشه بندی با استفاده از Autoencoder
۲۸	۳-۱. پیاده سازی <b>Deep Autoencoder</b> برای کاهش ابعاد داده ها
۳۵	پاسخ ۴ – شبکه ی Multi–Layer Perceptron
۳۵	۱-۴. آشنایی و کار با مجموعه دادگان ( پیش پردازش)
٣٨	Teacher Network .۴-۲
۴٠	Students Network .۴-۳
۴۱	

## شكلها

1	شکل ۱: نمایشگر هفت قسمتی
	شکل ۲: نحوه نمایش اعداد $e$ و ۷ و ۸ و $e$
٣	شکل ۳: نتایج بخش اول پیاده سازی
۴	شکل ۴: وزن دهی های صورت گرفته
۴	شکل ۵: عملکرد شبکه به ازای هر ورودی
۵	شكل ۶: ساختار شبكه عصبي تك لايه
	شکل ۷: نتایج
	شكل ٨: ساختار شبكه دو لايه
λ	شکل ۹:وزن های شبکه دو لایه از لایه مخفی به خروجی
٩	شکل ۱۰: وزن های شبکه دو لایه از لایه ورودی به مخفی
٩	شكل ۱۱: الگو براى نورون اول لايه مخفى
١٠	شكل ۱۲: الگو براى نورون دوم لايه مخفى
11	شكل ۱۳: نتايج شبكه دولايه
17	شکل ۱۴ مجموعهداده Iris
	شکل ۱۵ انتخاب ویژگیها
١٣	شکل ۱۶: نمودار پراکندگی در دو بعد
14	شکل ۱۷ پلات کردن مجموعهداده iris
14	شکل ۱۸ پیاده سازی Aalaine
١۵	شکل ۱۹ کد مربوط به آموزش Adalaine برای Setosa
۱۵	شکل ۲۰: نتایج به ازای نرخ یادگیری و epoch
18	شکل ۲۱: Decision boundry شکل ۲۰: Decision boundry
١٧	شکل ۲۲ مدل Adaline برای Versicolor
١٧	شکل ۲۳: نتایج مربوط به versicolor
19	شکل ۲۴: یک شبکه MadaLine با دو نورون AdaLine مخفی
۲۳	شکل ۲۵: داده های مصنوعی به صورت ماه شکل
74	شکل ۲۶ کلاس Madaline
۲۵	شکل ۲۷: مرز تصمیم در برای ۳ نورون

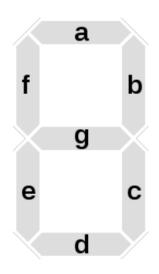
۰۵	شکل ۲۸: ماتریس درهمریختکی برای ۵ نورون
75	شکل ۲۹: مرز تصمیم در برای پنج نورون
	شکل ۳۰: ماتریس درهمریختگی برای ۵ نورون
	شکل ۳۱: مرز تصمیم برای ۸ نورون
	شکل ۳۲: ماتریس درهمریختگی برای ۸ نورون
	شکل ۳۳: مدل پیشنهادی مقاله
٣٠	شکل ۳۴ کلاس DAC
٣١	شکل ۳۵ محاسبه وزنهای هر ویژگی
٣٢	شکل ۳۶: نقشه حرارتی
٣٣	شكل ۳۷ آموزش شبكه DAC
٣٣	شکل ۳۸: loss در هر ایپاک
٣۵	شکل ۳۹ حاصل معیار ARI
٣۶	شکل ۴۰ min-max normalization سیستستستستستستستستستستستستستستستستستستس
٣۶	شکل ۴۱: تعداد و ابعاد دادهها
٣٧	شكل ۴۲: نمونه از داده
٣٧	شکل ۴۳: هیستوگرام دادههای آموزش و تست
	شکل ۴۴ درست کردن Dataloader
٣٨	شکل ۴۵: معماری شبکه Teacher
٣٩	شکل ۴۶: نتایج پیاده سازی Teacher
٣٩	شکل ۴۷: تعداد پاسخ های غلط
	شکل ۴۸: نتایج confusion matrix
۴٠	شکل ۴۹: معماری شبکه student
	شکل ۵۰: تعداد پاسخ های غلط
	شکل ۵۱: نتایج confusion matrix
۴۲	شکل ۵۲: تعداد پاسخ های غلط
۴۲	شكل ۵۳: مقايسه دقتها

	جدولها
٣۴	جدول ۱ معيار ARI

## پاسخ ۱. شبکه عصبی Mcculloch-Pitts

#### ۱-۱. نمایشگر ۷-segment

طور که در شکل نمایشگر هفت قسمتی شود، مشاهده می شود. برای نشان دادن اعداد به صورت دیجیتالی استفاده می شود و دارای هفت LED باشد (دیود نورانی) که روشن یا خاموش بودن این LED ها اعداد .را به ما نشان دهد.



شكل ١: نمايشگر هفت قسمتي

مثلاً برای نمایش عدد ۱ کافیست که فقط حرف  $\mathbf{b}$  و  $\mathbf{c}$  روشن باشند.

فرض کنید یک نمایشگر ۷-segment داریم که همواره یکی از اعداد ۶,۷,۸,۹ را نمایش می دهد. در ادامه قصد داریم که با داشتن وضعیت هر LED (روشن یا خاموش بودن) یک شبکه عصبی بسازیم عدد در حال نمایش را تشخیص دهد. نحوه نمایش این اعداد را در شکل زیر مشاهده می کنید.



شکل ۲: نحوه نمایش اعداد % (x,y) = (x,y) + (y)

#### پاسخ:

می توان به صورت دستی این وزنها را محاسبه کرد، اما در اینجا ما وزنها کد دادهایم. کد ما McCulloch می کلاس به نام McCulloch Pitts ایجاد می کند، که یک نورون مدل McCulloch ایجاد می کلاس به نام McCulloch Pitts را نمایش می دهد. این کد از کتابخانه McCulloch برای محاسبات عددی استفاده می کند و یک ماتریس دو بعدی به نام X ایجاد می کند. این ماتریس شامل تمام ترکیبهای ممکن از اعداد صحیح O و O با ابعاد معین (۱۲۸ سطر و O ستون) است.

class McCulloch\_Pitts این کلاس یک نورون class McCulloch\_Pitts را نمایش می دهد و دارای دو ویژگی اصلی است:

weights: این ویژگی وزنهای نورون را نشان میدهد. وزنها مشخص میکنند که ورودیهایی با اهمیت متفاوت به نورون وارد میشوند

. threshold: این ویژگی آستانه نورون را نشان میدهد. آستانه تصمیم گیری است که نورون بر اساس محصول داخلی وزنها و ورودیها تصمیم می گیرد که خروجی ۰ یا ۱ باشد.

model: این متد به کلاس اضافه شده است و وظیفهاش این است که با ورودی x، خروجی نورون را model: این متد به کلاس اضافه شده است و وظیفهاش این است که با ورودی np.dot محاسبه محاسبه کند. در متد model، ابتدا محصول داخلی بین وزنها و ورودیها با استفاده از np.dot محاسبه می شود. سپس با مقایسه نتیجه با آستانه ، تصمیم گیری می کند: اگر محصول داخلی بیشتر یا مساوی آستانه باشد، خروجی نورون برابر با ۱ است. در غیر این صورت، خروجی برابر با ۰ خواهد بود.

کد اصلی ما پس از تعریف کلاس McCulloch\_Pitts\_neuron، یک ماتریس به نام X را ایجاد می کند. این ماتریس X شامل تمام ترکیبهای ممکن از اعداد صحیح و با ابعاد معین (۱۲۸ سطر و Y ستون) است. این ماتریس احتمالاً برای تست و تحلیل عملکرد نورون McCulloch-Pitts استفاده می شود. برای تحلیل عملکرد نورون McCulloch-Pitts با این کد، شما می توانید یک شیء از کلاس تحلیل عملکرد نورون McCulloch-Pitts با این کد، شما می توانید یک شیء از کلاس نورون ارائه دهید. سپس با استفاده از ماتریس X به عنوان ورودیها، می توانید خروجی نورون را برای تمام ترکیبهای ممکن از ورودیها محاسبه کنید و نتایج را برای تحلیل به کار ببریم.

```
(128, 7) int64 [[0 0 0 0 0 0 0 0]

[0 0 0 0 0 0 1]

[0 0 0 0 0 1 0]

[0 0 0 0 1 0 0]

[0 0 0 0 1 1 0]

[0 0 0 0 1 1 1]

[0 0 0 1 0 0]

[0 0 0 1 0 0 1]

[0 0 0 1 0 1 0]

[0 0 0 1 0 1 0]

[0 0 0 1 0 1 0]
```

شکل ۳: نتایج بخش اول پیاده سازی

کدی که ارائه دادهایم، از کلاس McCulloch\_Pitts\_neuron برای ایجاد چهار نورون مختلف با وزنها و آستانههای متفاوت استفاده می کند. سپس با استفاده از این نورونها، تمام ترکیبهای ممکن از ورودیها که در ماتریس X تعریف شده است، تست می شوند تا تشخیص داده شود که هر ترکیب به کدام رقم از این اعداد ۶، ۷، ۸ و ۹ تعلق دارد یا آیا هیچکدام از این اعداد تشخیص داده نمی شود.

در اینجا توضیحی برای چگونگی عملکرد کد ارائه میشود:

ابتدا چهار نورون به نام n ،n ،n ،n ،n و n با وزنها و آستانههای مختلف ایجاد می شوند. این نورونها آمادهاند تا وظیفه تشخیص اعداد n ،n ،n ،n و n را انجام دهند.

سپس با استفاده از یک حلقه for، هر ترکیب ممکن از ورودیها (که در ماتریس X قرار دارند) به ترتیب تست می شود. برای هر ترکیب ورودی، خروجی نورونهای ۱۸، ۱۸۰ و ۱۹ محاسبه می شود. به ازای هر نورون، اگر محصول داخلی بین وزنها و ورودی ها بیشتر یا مساوی آستانه آن نورون باشد، آن نورون خروجی ۱ می دهد و در غیر این صورت خروجی ۰ خواهد بود.

سپس با استفاده از دستورات if-elif, تصمیم گرفته می شود که هر ترکیب ورودی به کدام رقم اعداد %، % و % تعلق دارد یا آیا هیچ کدام از این اعداد تشخیص داده نمی شوند. به عبارت دقیق % و % با %

```
n6 = McCulloch_Pitts_neuron([1,-1,1,1,1,1,1], 6)
n7 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1,1,-1,-1,-1], 3)
n8 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1,1,1,1,1], 7)
n9 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1,1,1,-1,1], 6)
```

شکل ۴: وزن دهی های صورت گرفته

وزندهی به این صورت در مدل نورون McCulloch-Pitts به منظور تعیین اهمیت و وزن مختلف ورودیها در فرآیند تصمیم گیری نورون انجام میشود. وزنها در این مدل نشان دهنده نیروهایی هستند که به ورودیها اختصاص داده میشوند و تعیین میکنند که هر ورودی چقدر میتواند تأثیر گذار باشد.

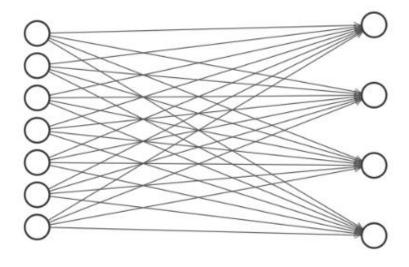
در کد ما، وزنهای مختلف به ازای هر نورون به صورت دستی تعیین شدهاند. این اعداد و وزنها به طور عملی معمولاً به صورت تجربی یا با توجه به دادههای آموزشی مشخص می شوند. عملیات آموزش معمولاً شامل تنظیم وزنها به نحوی است که نورون بتواند الگوهای خاصی را تشخیص دهد. برای مثال، در کد شما، نورون ۱۳ با وزنهای [۱, -۱, ۱, ۱, ۱, ۱] و آستانه ۶ تنظیم شده است. این وزنها نشان می دهند که ورودی هایی که مقدار مثبت دارند (۱) بیشترین تأثیر را بر روی تصمیم گیری نورون دارند و ورودی هایی که مقدار منفی دارند (-۱) تأثیر معکوس دارند. آستانه ۶

### ۱-۲. شبکه عصبی یک لایه

در این قسمت یک شبکه عصبی یک لایه با ۴ نورون وجود دارد که خروجی هر نورون نشان دهنده مشاهده شدن یا نشدن یکی از اعداد است.این شبکه وضعیت هر LED را در ورودی دیافت می کند و به طوری که اگر LED روشن باشد ورودی مربوطه ۱ و اگر خاموش باشد ورودی مربوطه ۱ است.خروجی این شبکه به صورت زیر خواهد بود:

a	b	c	d	e	f	g	01	02	03	04
1	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0
1	1	1	0	0	0	0	0	1	0	0
1	1	1	1	1	1	1	0	0	1	0
1	1	0	1	1	1	1	0	0	0	1
	Any other combination					0	0	0	0	

شکل ۵: عملکرد شبکه به ازای هر ورودی



Input Layer  $\in \mathbb{R}^7$ 

Output Layer  $\in \mathbb{R}^4$ 

شكل ۶: ساختار شبكه عصبى تك لايه

حال با در نظر گرفتن  $\omega i$  به عنوان وزن شاخه ی بین ورودی i و نورون i و همچنین i به عنوان وزن شاخه ی بین ورودی i و نورون i و همچنین i بارامترهای این شبکه را طوری تعیین کنید که خروجی عملکرد مورد نظر را داشته باشد . (توجه داشته باشید که نورون ها یک پارامتر threshold نیز دارند که در نمودار مشخص نشده است.)

همان حداقل مقدار مورد نیاز برای فعال شدن نورون است. وزنها و آستانهها به صورت تجربی و با توجه به مسئله مورد بررسی تنظیم می شوند تا نورون به درستی الگوهای مورد نظر را تشخیص دهد. انتخاب درست وزنها و آستانهها از مهارت مهم در طراحی و آموزش مدلهای عصبی مصنوعی است.

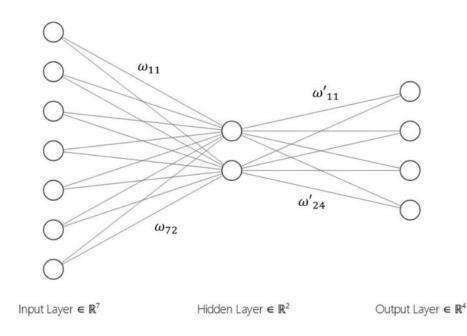
و در نهایت نتایج به صورت تصویر زیر گزارش می شود:

```
[1 1 0 0 1 1 0] - No digit detected
[1 1 0 0 1 1 1] - No digit detected
[1 1 0 1 0 0 0] - No digit detected
[1 1 0 1 0 0 1] - No digit detected
[1 1 0 1 0 1 0] - No digit detected
[1 1 0 1 0 1 1] - No digit detected
[1 1 0 1 1 0 0] - No digit detected
[1 1 0 1 1 0 1] - No digit detected
[1 1 0 1 1 1 0] - No digit detected
[1 1 0 1 1 1 1] - No digit detected
[1 1 1 0 0 0 0] - Digit 7
[1 1 1 0 0 0 1] - No digit detected
[1 1 1 0 0 1 0] - No digit detected
[1 1 1 0 0 1 1] - No digit detected
[1 1 1 0 1 0 0] - No digit detected
[1 1 1 0 1 0 1] - No digit detected
[1 1 1 0 1 1 0] - No digit detected
[1 1 1 0 1 1 1] - No digit detected
[1 1 1 1 0 0 0] - No digit detected
[1 1 1 1 0 0 1] - No digit detected
[1 1 1 1 0 1 0] - No digit detected
[1 1 1 1 0 1 1] - Digit 9
[1 1 1 1 1 0 0] - No digit detected
[1 1 1 1 1 0 1] - No digit detected
[1 1 1 1 1 1 0] - No digit detected
[1 1 1 1 1 1 1] - Digit 8
```

شكل ٧: نتايج

#### ۱-۳. شبکه عصبی دو لایه

در این قسمت یک شبکه عصبی با یک لایه پنهان وجود دارد. لایه پنهان از دو نورون تشکیل شده که هرکدام وظیفه استخراج یک ویژگی یا الگو از ورودی را دارند. همچنین تضمین می شود که ورودی همواره یکی از اعداد ۶, ۷, ۸, ۹ می باشد و هیچ ترکیب دیگری در ورودی داده نمی شود. همانند بخش قبل وزن های بین لایه ورودی و لایه پنهان با ij و وزن های بین لایه پنهان و لایه خروجی با ij نشان داده می شوند. همچنین سازی آستانه فعال نورون های لایه پنهان با ij و آستانه فعال سازی نورون های لایه خروجی با ij نشان داده می شودند.



شکل ۸: ساختار شبکه دو لایه

#### پاسخ:

کد ما از یک ترکیب از نورونهای McCulloch-Pitts برای تشخیص اعداد و یافتن تشابه بین ورودیها استفاده می کند. در اینجا توضیحی برای نحوه عملکرد کد ارائه می شود:

ابتدا، دو نورون به نام ۰۰ و ۱۱ با وزنها و آستانههای مختلف ایجاد می شوند. این نورونها برای تشخیص و تفکیک اعداد ۶ و ۹ مورد استفاده قرار می گیرند. ماتریس X۱ ایجاد می شود، که شامل چند ترکیب ورودی با طول ۷ است. این ترکیبها به طور خاص برای تست و تحلیل مورد استفاده قرار می گیرند.

سپس چهار نورون جدید به نامهای n۶۶، n۷۷، n۷۷ و n۹۹ با وزنها و آستانههای مختلف ایجاد می شوند. این نورونها برای تشخیص اعداد ۶، ۶ ۸ و ۹ مورد استفاده قرار می گیرند.

سپس با استفاده از نورونهای ۱۸۶۰، ۱۹۷۰، ۱۹۷۹ و ۱۹۹۰، تشخیص داده می شود که هر ورودی به کدام یک از اعداد ۶، ۷، ۸ و ۹ تعلق دارد. خروجی این نورونها در ۵۱ تا ۵۴ ذخیره می شود.

در نهایت، با توجه به خروجیهای نورونهای  $h \cdot h$  و  $h \cdot h$  تصمیم گرفته می شود که هر ورودی به کدامیک از اعداد ۶ و ۹ شبیه تر است. سپس با توجه به خروجیهای نورونهای  $h \cdot h$  تشخیص داده می شود که ورودی به کدام یک از اعداد ۶، ۷، ۸ و ۹ تعلق دارد یا آیا هیچ کدام از این اعداد تشخیص داده نمی شود. کد شما در واقعیت برای تشخیص و تفکیک اعداد ۶ و ۹ از یکدیگر از این سیستم ترکیبی از نورونها استفاده می کند و نتایج را به شما نمایش می دهد.

الف) وزن های این شبکه را به گونه ای تعییت کنید که خروجی مورد انتظار را به ازای هر ورودی ایجاد کند.

در این حالت، می توان از جدول کارنو به صورت معکوس برای تصمیم گیری استفاده کرد. به این صورت که اگر خروجی نورون h1 برابر با ۱ شود و همچنین خروجی نورون h2 برابر با ۱ باشد، این میانه مشابه عدد h3 تقی می شود. از آنجا که عدد h4 همه سگمنتهایش فعال است، اگر خروجی های h1 و h4 همزمان h5 با باشند، نتیجه مشابه عدد h5 خواهد بود. در اصطلاحات جدول کارنو، این معکوس معادل اعمال عملیات h7 با باشند، این به معنای h8 و h9 است. اگر هر دو خروجی h1 و h1 برابر با ۱ باشند، این به معنای فعال بودن عدد h4 با تمام سگمنتهاست.

```
n66 = McCulloch_Pitts_neuron([1,-1],1)
n77 = McCulloch_Pitts_neuron([-1,-1],0)
n88 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1],2)
n99 = McCulloch_Pitts_neuron([-1,1],1)
```

شکل ۹:وزن های شبکه دو لایه از لایه مخفی به خروجی

```
h0 = McCulloch_Pitts_neuron([1,0,0,1,1,1,0], 4)
h1 = McCulloch_Pitts_neuron([1,1,1,0,0,0,1], 4)
```

شکل ۱۰: وزن های شبکه دو لایه از لایه ورودی به مخفی

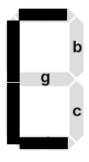
ب) توضیح دهید هر کدام از نورون های لایه پنهان چه الگویی را تشخیص می دهند.

در اینجا، ما تمرکز خود را روی لایه مخفی و نورون اول قرار میدهیم تا اعدادی که شبیه به ۶ هستند، تفکیک شوند. برای این کار، ما به سه ویژگی توجه میکنیم. سه ویژگی ممکن هستند: شبیهبه-۶ بودن، شبیهبه-۸ بودن و شبیهبه-۹ بودن.

حالا وزنهایی را برای این ویژگیها تنظیم میکنیم. برای ویژگی "شبیه به ۶ بودن"، وزنهای مربوط به موقعیتهایی که به موقعیتهایی که شبیهبه-۶ هستند را برابر با ۱ قرار میدهیم و وزنهای مربوط به موقعیتهایی که نشانه گذاری نشدهاند (به عبارت دقیق تر، مشکی نشدهاند) را برابر با ۰ قرار میدهیم. این به معنای این است که نورون تنها به ورودیهایی با ویژگی "شبیه به ۶ بودن" عکسالعمل میدهد و نورون به ورودیهایی با ویژگی دیگر توجهی ندارد.

نتیجه این تنظیمات این است که نورون به تشخیص و تفکیک اعدادی که شبیه به ۶ هستند می پردازد و به عبارت دیگر، اگر ویژگی "شبیه به ۶ بودن" برای ورودی فعال باشد، نورون به عنوان معرف عدد ۶ عمل می کند. از آنجا که عدد  $\Lambda$  نیز شبیه به ۶ است و تنها در یک جزء متفاوت است، این تنظیمات به ما امکان می دهند تا هم عدد ۶ و هم عدد  $\Lambda$  را تشخیص دهیم.

اما برای عدد ۹، چون از ترشهلد یکی کمتر است، ویژگی "شبیه به ۸ بودن" فعال است و نورون h۱ را فعال نمی کند. بنابراین، اگر ویژگی "شبیه به ۶ بودن" فعال باشد و "شبیه به ۸ بودن" غیرفعال باشد، نتیجه نورون h۱ برابر با ۰ خواهد بود و عدد ۹ به عنوان عدد شبیهبه-۹ تشخیص داده خواهد شد.



شكل ۱۱: الگو براى نورون اول لايه مخفى

برای نورون h۲، تمرکز خود را روی اعدادی که به عدد ۹ شبیه تر هستند (به عبارت دقیق تر، شکل ۴) قرار می دهیم و وزنها را بر اساس این تمرکز تنظیم می کنیم. به این تنظیمات و وزن دهی ها نتیجه می دهد که نورون h۲ بتواند هم عدد ۸ و هم عدد ۹ را به عنوان خروجی تولید کند.



شكل ۱۲: الگو براى نورون دوم لايه مخفى

به علت فرض اینکه ورودیها تنها ۴ حالت ممکن در قسمت دوم هستند، اگر نورون h۲ هیچ کدام از عددها را تشخیص ندهد، خروجی ۵۲ به ما عدد ۷ را میدهد.

حال با توجه به آن چه که در بالا در مورد کد و تنضیماتی که اعمال کردیم بیان کردیم داریم:

```
output of hidden neurons are: [1, 0]
[1 0 1 1 1 1 1] - similar to 6
[1 0 1 1 1 1 1] - Digit 6
output of hidden neurons are: [0, 0]
[1 1 1 0 0 0 0] - No digit detected
[1 1 1 0 0 0 0] - Digit 7
output of hidden neurons are: [1, 1]
[1 1 1 1 1 1 1] - 8
[1 1 1 1 1 1 1] - Digit 8
output of hidden neurons are: [0, 1]
[1 1 1 1 0 1 1] - similar to 9
[1 1 1 1 0 1 1] - Digit 9
```

شكل ١٣: نتايج شبكه دولايه

### ج) تعداد پارامترهای شبکه یک لایه و دو لایه را محاسبه و مقایسه کنید.

برای یک شبکه با یک لایه مخفی، باید تعدادی وزن به تعداد ورودیها (در اینجا ۷۴ یعنی ۲۸ وزن) تعیین کنیم، همچنین ۴ عدد ترشهلد را نیز تعیین می کنیم. اما برای یک شبکه با دو لایه مخفی، ابتدا باید یک لایه اولیه با تعداد وزنهایی برابر با تعداد ورودیها (در اینجا ۷۲ یعنی ۱۴ وزن) و ۲ ترشهلد اولیه داشته باشیم. سپس باید یک لایه دومی با تعداد وزنهایی برابر با تعداد خروجیها (در اینجا ۲\*۴ یعنی ۸ وزن) و ۴ ترشهلد بعدی داشته باشیم.

در مجموع، برای یک لایه تنها ۳۲ پارامتر مورد نیاز است، اما برای دو لایه مخفی ۲۸ پارامتر نیاز است. این نشان میدهد که شبکه با یک لایه مخفی میتواند بهتر عمل کند و در عین کارایی بهتر، تعداد پارامترهای کمتری دارد.

## یاسخ ۲ – آموزش شبکه های Adaline و Madaline

در این پرسش به بررسی دو شبکهی عصبی Adaline و Madaline پرداخته می شود.

#### Adaline .Y-1

در این بخش یک شبکهی عصبی Adaline آموزش داده خواهد شد که در مجموعه داده iris) در این بخش یک شبکهی عصبی Versicolour ،Setosa و Virginica تشکیل شده)، نوع عنبیه مختلف Setosa را از سایرها تشخیص دهد.

الف) ابتدا نمودار پراکندگی دادهها را در دو بعد رسم کنید (برای سادگی از دو ویژگی اول یعنی -Sepal الله) ابتدا نمودار پراکندگی دادهها را در دو بعد رسم کنید (برای سادگی از دو ویژگی اول یعنی -Sepal width و width و sepal-length Adaline و sepal-length Adaline و width

یک نمودار پراکندگی برای دادههای iris را با استفاده از کتابخانههای 'matplotlib` و 'sklearn` ایجاد می کند. این کد مراحل زیر را انجام می دهد:

۱. در مرحله اول، دادههای مربوط به مجموعه داده گلهای آیریس با استفاده از تابع (بردار 'sklearn.datasets) از ماژول 'sklearn.datasets) بارگیری می شود. سپس دادهها (بردار ویژگیها) و برچسبهای کلاسها (تارگت) از متغیر 'iris' استخراج می شوند.

```
# Step 1: Load the Iris dataset
iris = datasets.load_iris()
data = iris.data
target = iris.target
```

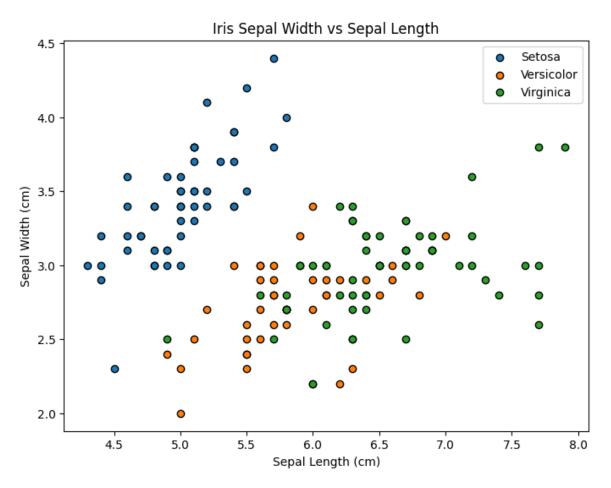
شکل ۱۴ مجموعهداده Iris

۲. حال دو ویژگی مورد نظر ما در این سوال را انتخاب می کنیم. در اینجا، از طول سپال (feature ۰) . حال دو ویژگی مورد نظر ما در این سوال (feature ۰) به عنوان متغیرهای مستقل برای محور x و y نمودار استفاده می شود.

```
sepal_width = data[:, 1]
sepal_length = data[:, 0]
```

شكل ۱۵ انتخاب ويژگىها

۳. در این بخش یک نمودار پراکندگی، برای دادههای Iris رسم میکنیم. از تابع `plt.scatter)` برای ایجاد نمودار پراکندگی استفاده میشود. همچنین، با استفاده از `cmap=plt.cm.Set۱، یک نقشه رنگ برای نمودار تعیین میشود و مرزهای نقاط با رنگ سیاه ('edgecolor='k') نمایش داده میشود.



شکل ۱۶: نمودار پراکندگی در دو بعد

سپس مشخصات نمودار از جمله محور x و y، عنوان نمودار و لجند تنظیم می شوند. در نهایت، نمودار ایجاد شده با تابع 'plt.show' نمایش داده می شود. این نمودار نشان می دهد رابطه بین طول و عرض سپال گلهای آیریس برای هر یک از کلاسها و از لجند می توانید تشخیص دهید کدام نقطه به کدام کلاس تعلق دارد.

```
# Define class labels and colors for the legend
class_labels = ['Setosa', 'Versicolor', 'Virginica']
colors = ['#1f77b4', '#ff7f0e', '#2ca02c'] # Custom colors

# Step 3: Create a scatter plot with a legend
plt.figure(figsize=(8, 6))
for i in range(3):
    plt.scatter(sepal_length[target == i], sepal_width[target == i], c=colors[i], label=class_labels[i], cmap=plt.cm.Set1, edgecolor='k')

plt.xlabel('Sepal Length (cm)')
plt.ylabel('Sepal Width (cm)')
plt.title('Iris Sepal Width vs Sepal Length')
plt.legend()
plt.show()
```

شکل ۱۷ یلات کردن مجموعهداده

کد ما یک کلاس به نام "Adaline" را پیادهسازی می کند. این کلاس برای اجرای یک الگوریتم یادگیری ماشین به نام (Adaline (Adaptive Linear Neuron) به کار می رود. این الگوریتم یک نوع از شبکههای عصبی مصنوعی به حساب می آید که برای مسائل دسته بندی باینری مورد استفاده قرار می گیرد. این کد Adaline را پیادهسازی کرده و قادر به آموزش مدل و انجام پیش بینیهای مربوط به دادههای ورودی است.

```
IPython.core import history
class Adaline():
 def __init__(self,input_size,activation_function):
    self.weights = np.random.rand(input_size) # Initialize weights randomly
   self.biases = 0
   self.lr=None
    self.history={"train_acc":[],"train_loss":[],"val_acc":[],"val_loss":[]}
    self.activation_function=activation_function
 def fit(self, X, Y, epochs, lr, error_func,val_split=0.1):
   X_train, X_val, Y_train, Y_val = train_test_split(X, Y, test_size=val_split)
   self.lr = lr
    for epoch in range(epochs):
       outputs = self.forward(X_train)
       self.backward(X_train, Y_train, outputs)
       accuracy = self.evaluate(X_train, Y_train)
        error = error_func(Y_train, outputs)
        self.history["train_loss"].append(np.mean(error))
       self.history["train_acc"].append(accuracy)
       outputs = self.forward(X_val)
       accuracy = self.evaluate(X_val, Y_val)
       error = error_func(Y_val, outputs)
       self.history["val_loss"].append(np.mean(error))
       self.history["val_acc"].append(accuracy)
```

شکل ۱۸ پیاده سازی Aalaine

کلاس Adalaine را پیادهسازی کردهایم که فانکشنهایی همچون predict برای پیشبینی و fit برای مخون Adalaine برای پیشبینی و fit برای الته مختین ۱۰۰ دوره با ۱۰۰ دوره با ۱۳=۰۰۰۱ این مدل را روی دادهها آموزش میدهیم، همچنین ۱۰۰ دادهها را به عنوان داده validation جدا می کنیم:

```
# Create an instance of the Adaline class
input_size = X.shape[1]
adaline = Adaline(input_size=input_size, activation_function=step_activation)

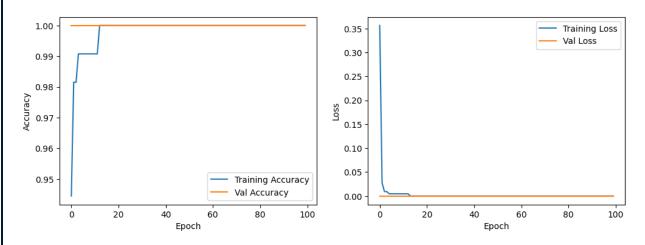
# Train the Adaline model
epochs = 100
learning_rate = 0.01
history=adaline.fit(X_train, Y_train, epochs, learning_rate, error_func=mean_squared_error)

# Evaluate the model
train_accuracy = adaline.evaluate(X_train, Y_train)
test_accuracy = adaline.evaluate(X_test, Y_test)

print("Training Accuracy:", train_accuracy)
print("Testing Accuracy:", test_accuracy)

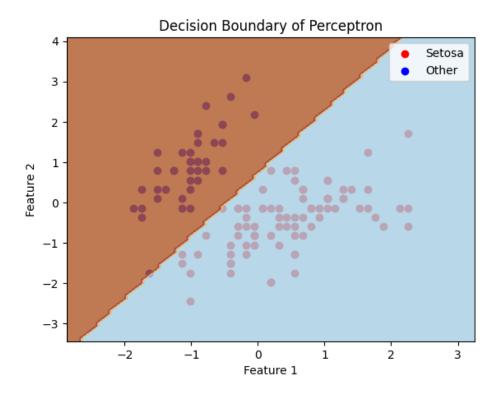
Training Accuracy: 1.0
Testing Accuracy: 1.0
```

شکل ۱۹ کد مربوط به آموزش Adalaine برای ۱۹



شکل ۲۰: نتایج به ازای نرخ یادگیری و **epoch** 

حال می توان خطوط جدا ساز مربوط به این کلاسها را رسم کرد، و همچنین ناحیه تصمیم گیری را نشان داده ایم. از آنجا که کلاس Setosa نسبت به سایر کلاسها به صورت خطی قابل جداسازی بود، شبکه Adaline آموزش داده شده توسط ما قابلیت جداسازی این داده ها را با دقت ۱۰۰ درصد داشت.



شکل ۲۱: Decision boundry

ب) حال این کار را برای عنبیه versicolor انجام می دهیم (یعنی که مجموعه داده را به دو بخش می دهیم (یعنی که مجموعه داده را به دو بخش non-versicolor و versicolor تقسیم کرده و آموزش بر روی این داده ها انجام شود) سپس دلیل خوب یا بد جدا شدن داده ها را نسبت به بخش الف توضیح می دهیم.

حال مراحل قبل را برای این دادهها تکرار می کنیم، ابتدا دادههای آموزش و تست را جدا کرده، و مدل Adaline را با استفاده از این دادههای جدید آموزش می دهیم:

```
# Train the Adaline model
epochs = 100
learning_rate = 0.01
history=adaline.fit(X_train, Y_train, epochs, learning_rate, error_func=mean_squared_error)

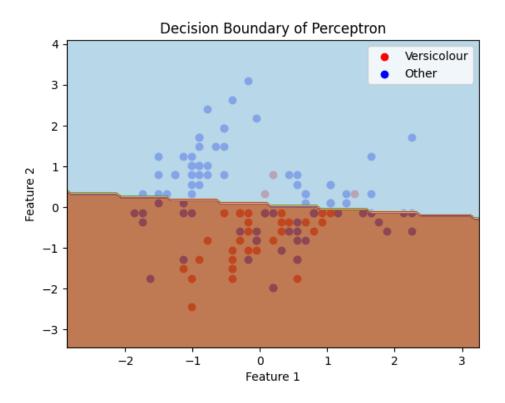
# Evaluate the model
train_accuracy = adaline.evaluate(X_train, Y_train)
test_accuracy = adaline.evaluate(X_test, Y_test)

print("Training Accuracy:", train_accuracy)
print("Testing Accuracy:", test_accuracy)

Training Accuracy: 0.675
Testing Accuracy: 0.6
```

شکل ۲۲ مدل Adaline برای ۲۲ مدل

مشخص است که دقت برای این دادهها به شدت کاهش پیدا کرده است، دلیل این اتفاق در شکل زیر قابل مشاهده است.



شکل ۲۳: نتایج مربوط به ۲۳

در واقعیت، دلیلی که مدل Adaline در حالت دوم (که دادههای "Versicolour" از دادههای دیگر تفکیک پذیر نیستند) نتوانسته به خوبی عملکرد کند این است که مدل Adaline توانایی تفکیک دادههای غیرخطی را ندارد و فقط برای دادههایی کاربرد دارد که به صورت خطی تفکیکپذیر باشند. در حالت اول، دادههای "Setosa" از دادههای دیگر به صورت خطی تفکیکپذیر هستند، بنابراین مدل Adaline به خوبی

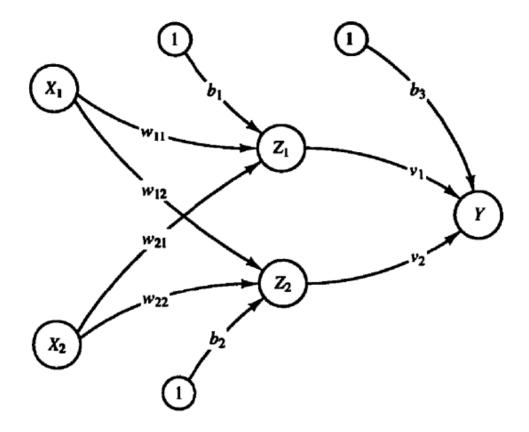
کار می کند و می تواند مرز تصمیم گیری خوبی برای آنها ایجاد کند. اما در حالت دوم، چون دادههای "Versicolour" از دادههای دیگر به صورت خطی تفکیک پذیر نیستند (یعنی مرز تصمیم گیری غیرخطی است)، مدل Adaline نمی تواند مرز تصمیم گیری مناسبی ایجاد کند. به عبارت دیگر، Adaline به توانایی مدل کردن مسائل دسته بندی غیر خطی ندارد و برای دادههایی که توسط مرزهای تصمیم گیری غیر خطی تفکیک می شوند، عملکرد ناپایداری دارد. این امر نشان می دهد که مدلهای دیگری که توانایی مدل سازی دسته بندی غیر خطی دارند (مانند شبکه عصبی چند لایه یا SVM با هسته غیر خطی) برای مسائلی که دسته بندی غیر خطی دارند (مانند شبکه عصبی چند لایه یا Adaline ناتوان در آن است، مناسب تر هستند.

#### Madaline .Y-Y

در این بخش به پیاده سازی شبکه Madaline بر روی یک مجموعهداده ماه شکل میپردازیم.

الف) ابتدا یکی از الگوریتم های MRI و MRII را که کتاب مرجع موجود است پیاده سازی کرده وتوضیح دهید.

الگوریتم MRI یک روش ساده برای تشخیص الگو در شبکههای مدالین است و می تواند برای مسائل تشخیص الگو و تصمیم گیری دودویی مورد استفاده قرار گیرد. این الگوریتم به تطبیق الگوها با الگوهای مرجع و به روزرسانی وزنها بر اساس بازخورد از خروجی شبکه تکیه می کند.



شکل ۲۴: یک شبکه MadaLine با دو نورون AdaLine مخفی

نحوه کار این شبکه به این صورت بوده که در ابتدا تابع فعالسازی (Activation Function) به صورت زیر تعریف می شود:

$$f(x) = \begin{cases} 1 & \text{if } x \ge 0 \\ -1 & \text{if } x < 0 \end{cases}$$

و سپس حاصلضرب وزنهای ورودی این نورونهای Z۱ و Z۱ و Z۱ و رودی بعلاوه بایاسهای مربوطه تحت این تابع فعالساز اثر داده می شود. دقت داشته باشید که وزن و بایاس لایه مخفی مقادیر تصادفی و کوچک بوده و وزن و بایاس لایه خروجی مقادیر فیکس هستند.

در نهایت مراحل الگوریتم MadaLine را به صورت زیر پیگیری مینماییم:

الگوریتم MRI شبکه مدالین را برای تشخیص الگوها استفاده می کند. این الگوریتم به صورت زیر عمل می کند:

۱. مقداردهی اولیه وزنها و بایاسها: وزنها و بایاسهای شبکه با مقادیر تصادفی مقداردهی میشوند. این وزنها و بایاسها نقش مهمی در تصمیمگیری شبکه ایفا میکنند.

۲. برای هر مجموعه آموزشی ورودی (S) و خروجی مرجوعی (t)، مراحل زیر انجام میشوند:

۳. ست کردن ورودی شبکه: ورودی (۵) به شبکه داده میشود تا شبکه از آن الگوی ورودی را دریافت کند.

۴. محاسبه حاصل جمع ورودی لایه مخفی: در این مرحله، حاصل جمع ورودیهای لایه مخفی محاسبه می شود. این حاصل جمع شامل ترکیب خطی از ورودیها با وزنها و بایاسهای لایه مخفی است. این محاسبات به صورت زیر انجام می شود:

حاصل جمع لایه مخفی = ( $\Sigma$  ورودی \* وزن) + بایاس

۵. تابع فعال سازی: حاصل جمع لایه مخفی به تابع فعال سازی اعمال می شود تا سیگنال خروجی محاسبه شود. تابع فعال سازی ممکن است تابع تطابق معمولاً مثل تابع سیگموئید باشد.

۶. مقایسه با الگوی مرجع: سیگنال خروجی با الگوی مرجع (t) مقایسه میشود. اگر تطابق وجود داشته
 باشد، شبکه تصمیم مثبت می گیرد، در غیر این صورت، تصمیم منفی می گیرد.

۷. بهروزرسانی وزنها و بایاسها: اگر شبکه تصمیم منفی بگیرد (یعنی تشخیص اشتباهی داشته باشد)، وزنها و بایاسها بهروزرسانی میشوند تا به تدریج به تطابق بیشتری با الگوها برسند. این بهروزرسانی معمولاً توسط قوانین یادگیری انجام میشود.

این مراحل به تکرار برای مجموعه دادههای آموزشی انجام میشوند تا شبکه به تصمیم درستی برسد یا به حد مشخصی تکرار شوند. این الگوریتم به تدریج تطابق بیشتری با الگوها را یاد میگیرد و وزنها را بهبود

مىبخشد.

$$\begin{cases} z_{-}in_{1} = b_{1} + x_{1}w_{11} + x_{2}w_{21} \\ z_{-}in_{2} = b_{2} + x_{1}w_{12} + x_{2}w_{22} \end{cases}$$

۸. خروجیهای لایه مخفی را مشخص می کنیم (f تابع فعالساز بود):

$$\begin{cases} z_1 = f(z_i n_1) \\ z_2 = f(z_i n_2) \end{cases}$$

٩. خروجي شبكه را به دست مي آوريم:

$$\begin{cases} y_{i} = b_{3} + z_{1}v_{1} + z_{2}v_{2} \\ y = f(y_{i}) \end{cases}$$

۱۰.در این مرحله نیز در صورتی که t=y باشد به روز رسانی وزنها و بایاس را انجام نمی دهیم و در غیر اینصورت مطابق دستورالعمل کتاب به آپدیت وزنها می پردازیم. (به منظور پرهیز از اطناب نوشتار از تفصیل این دستورالعمل ها اجتناب ورزیده و در ضمن تشریح کدهای نوشته شده به بیان آنها می پردازیم.)

در قسمت بعد مراحل برای رسیدن به پاسخ به صورت زیر به دست می آید:

۱. مقداردهی اولیه وزنها و نرخ یادگیری:

در ابتدا، مقدارهای اولیه برای وزنها (W)، وزنهای خروجی (V)، و عرض تفسیر (b) تعیین میشوند. این مقدارها اغلب به صورت تصادفی مقداردهی میشوند.

۲. محاسبه مقدار ورودی (z\_in):

مقدار ورودی (z\_in) با محاسبه ترکیب خطی از وزنها (W) و ورودیها (X) به علاوه عرض تفسیر (b) به شکل زیر محاسبه می شود:

z in = W \* X + b

٣. تابع فعالساز:

سپس، مقدار ورودی (z\_in) به تابع فعال ساز اعمال می شود. در اینجا اگر مقدار z از صفر بزرگتر یا مساوی باشد، تابع فعال ساز مقدار ۱ را برمی گرداند:

activation(z\_in) = ۱، اگر ۰ = <

 $z_in < \cdot$  اگر activation( $z_in$ ) = -۱

۴. محاسبه خروجی (z\_out):

مقدار خروجی (z\_out) به عنوان ورودی تابع فعال ساز (activation) با وزنهای خروجی (V) و عرض تفسیر (b) محاسبه می شود:

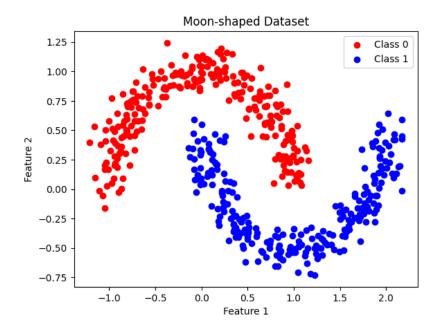
z\_out = V \* activation(z\_in) + b

۵. بەروزرسانى وزنھا:

در نهایت، اگر برچسب اصلی با برچسب پیشبینی شده یکسان نباشد، وزنها بر اساس یک فرمول بهروزرسانی میشوند. این بهروزرسانی وزنها ممکن است با استفاده از یک الگوریتم یادگیری مشخص (مانند گرادیان کاهشی) انجام شود. این عملیات به معنای بهروزرسانی وزنها به گونهای است که خطای پیشبینی کاهش یابد تا به نتایج بهتری دست پیدا کنیم.

به طور خلاصه، این توضیح توصیف می کند چگونه یک شبکه عصبی به عنوان مدل یادگیری عمیق، با مقداردهی اولیه وزنها، محاسبه ورودی و خروجی، و بهروزرسانی وزنها، برای مسائل دستهبندی و یادگیری عمل می کند.

حال برای مجموعه دادهای به شکل دادههای ماه شکل میخواهیم طبقه بندی را انجام دهیم.



شکل ۲۵: داده های مصنوعی به صورت ماه شکل

برای پیادهسازی این الگوریتم کلاس مربوط به Madaline را تعریف می کنیم، که قابلیت fit شدن به مجموعه داده ما را دارد و در آن الگوریتم گفته شده در مرحله ی قبل را پیادهسازی کردهایم.

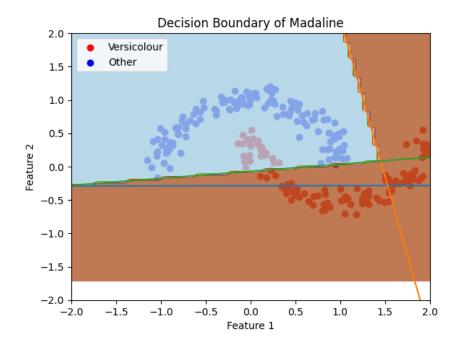
```
class Madeline():
  def __init__(self,input_size,hidden_size):
    self.weights1 = np.random.rand(input_size, hidden_size) # Weights for the
    self.biases1 = np.zeros((1, hidden_size))
    self.weights2 = np.random.rand(hidden_size, 1) # Weights for the hidden to
    self.biases2 = np.zeros((1, 1))
    self.lr = None
    self.hidden_size=hidden_size
  self.history={"train_acc":[],"train_loss":[],"val_acc":[],"val_loss":[]}
def fit(self, x, t, epochs, lr, error_func, val_split=0.1):
    n = self.hidden_size
    self.biases1 = np.random.random([1, n])
    self.z = np.zeros([1, n])
    self.weights1 = np.random.random([2, n])
    self.weights2 = np.ones([n, 1])
    self.biases2 = np.array([n - 1])
    # Defining parameters related to the network
    index = list(range(len(t)))
    epoch = 0
    alpha = 0.1
    accuracy = 0
    history=[]
    while (epoch < epochs):</pre>
        np.random.shuffle(index)
        for i in index:
            # Calculating the input of hidden neurons
            netZ = np.matmul(x[i, :], self.weights1) + self.biases1
             for j in range(n):
                 # Obtaining the output of hidden neurons
                 self.z[0][j] = actv_func(netZ[0][j])
            netY = np.dot(self.z, self.weights2) + self.biases2
```

شکل ۲۶ کلاس Madaline

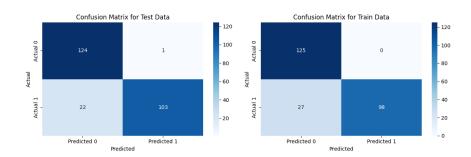
 $\phi$  حال به ترتیب برای  $\gamma$ ،  $\delta$  و  $\delta$  نورن شبکه  $\delta$  عصبی را آموزش می دهیم:

برای ۳ نورون داریم:

دقت به دست آمده برابر با ۱۸۹۲ است.



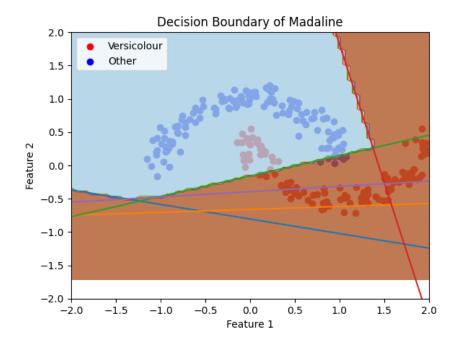
شکل ۲۷: مرز تصمیم در برای ۳ نورون



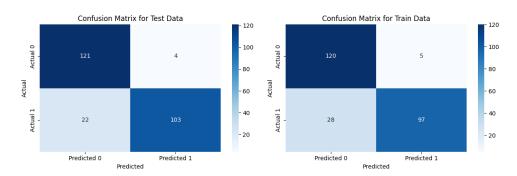
شکل ۲۸: ماتریس درهمریختگی برای ۵ نورون

برای ۵ نورون داریم:

دقت به دست آمده برابر با ۱۹۲۸ است.



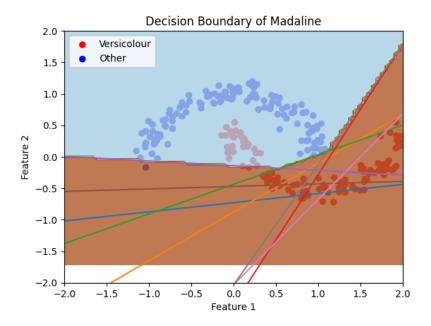
شکل ۲۹: مرز تصمیم در برای پنج نورون



شکل ۳۰: ماتریس درهمریختگی برای ۵ نورون

برای ۸ نورون داریم:

دقت به دست آمده برابر با ۸۹۲ است.



شکل ۳۱: مرز تصمیم برای ۸ نورون



شکل ۳۲: ماتریس درهمریختگی برای ۸ نورون

دادههای دو کلاس با خطوط مستقیم به طور کامل تفکیک پذیر نیستند. میبینیم که با افزایش تعداد نورون و در نتیجه تعداد خطوط نیز نتیجه بهتر نمیشود و دقت کمی کاهش می یابد. بهترین نتیجه با تعداد ۳ خط به دست آمده است. با توجه به شکل پراکندگی داده ها افزایش تعداد خط های مستقیم تاثیری در بهتر شدن نتیجه ندارد.

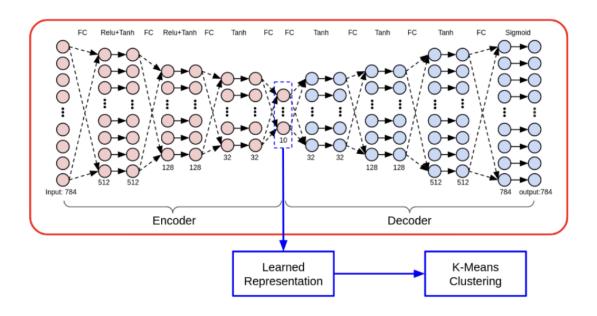
## پاسخ ۳ – خوشه بندی با استفاده از Autoencoder

#### ۱–۳. پیاده سازی Deep Autoencoder برای کاهش ابعاد دادهها

در این بخش با استفاده از مقاله " Learning Framework of Representation Learning پیاده سازی خواهد "Learning Framework of Representation Learning بیاده سازی خواهد شده در این ،تمرین از یک شبکه عمیق اتو انکودر (Deep Auto encoder برای کاهش ابعاد دادهها نمایش دهی بهتر به جهت انجام خوشه بندی با الگوریتم K-Means استفاده شده است.

برای پیاده سازی شبکه معرفی شده در این مقاله

۱. ابتدا با استفاده از کتابخانههای مورد نیاز مانند PyTorch و TensorFlow یک شبکه عمیق اتوانکودر براساس مدل ارائه شده در مقاله شکل) (۶ ایجاد کنید همچنین توجه کنید برای پیاده سازی باید از توابع فعالساز مختلفی مانند Tanha Sigmoid و ReLU استفاده نمایید.



شكل ٣٣: مدل پيشنهادي مقاله

۲. تنها از مجموعه داده MNIST برای آموزش مدل استفاده کنید و اتوانکودر را با توجه به تابع خطای ارائه در مقاله فرمول شماره (۶) آموزش دهید.

۴. پس از آموزش ،اتوانکودر از لایه نهان حاصل از اتوانکودر به عنوان ورودی برای الگوریتم K-Means و برای انجام تسک clustering استفاده کرده و خروجی نهایی را ارزیابی نمایید.

۵. نتایج بدست آمده را با استفاده از معیارهای ارزیابی مقاله مانند (Adjusted Rand Index (ARI) ارزیابی کرده و نتایجی همانند جداول مقاله گزارش دهید.

پاسخ:

کتابخانه ها: در این کد، از کتابخانه Tensorflow برای درست کردن این مدل استفاده می کنیم.

اجزای مدل: کلاس DAC: کلاس DAC: کلاس DAC: کلاس DAC: کلاس الفرد. به سه یارامتر اصلی نیاز دارد:

input\_dim: بعد داده های ورودی. latent\_dim: بعد فضای نهفته (گلوگاه) که در آن داده ها فشرده می شوند. num\_clusters: تعداد خوشه ها که مربوط به بعد خروجی آخرین لایه است. رمزگذار: رمزگذار به عنوان دنباله ای از لایه های متراکم تعریف می شود که به تدریج ابعاد ورودی را کاهش می دهد:

لایه اول دارای ۵۱۲ واحد است و از فعال سازی ReLU استفاده می کند. لایه دوم دارای ۱۲۸ واحد با فعال سازی ReLU است. لایه سوم دارای ۳۲ واحد با فعال سازی مماس هذلولی (tanh) است. لایه نهایی دارای ۱۰ واحد با فعال سازی tanh می باشد. رمزگشا: رمزگشا به عنوان دنباله ای از لایه های متراکم تعریف می شود که هدف آن بازسازی داده های ورودی از نمایش فشرده است:

لایه اول دارای ۳۲ واحد با فعال سازی tanh می باشد. لایه دوم دارای ۱۲۸ واحد با فعال سازی latent\_dim می باشد. لایه نهایی دارای واحدهای tanh می باشد. لایه نهایی دارای واحدهای المت که بعد فضای پنهان است.

```
class DAC(tf.keras.Model):
   def __init__(self, input_dim, latent_dim, num_clusters):
       super(DAC, self).__init__()
       self.encoder = tf.keras.Sequential([
           tf.keras.layers.Dense(512, activation='relu', input_shape=(input_dim,)),
           tf.keras.layers.Dense(128, activation='relu'),
           tf.keras.layers.Dense(32, activation='tanh'),
           tf.keras.layers.Dense(10, activation='tanh')
       1)
       # Decoder
       self.decoder = tf.keras.Sequential([
           tf.keras.layers.Dense(32, activation='tanh', input_shape=(10,)),
           tf.keras.layers.Dense(128, activation='tanh'),
           tf.keras.layers.Dense(512, activation='tanh'),
           tf.keras.layers.Dense(latent_dim)
       1)
       self.sigmoid1 = tf.keras.layers.Activation('sigmoid')
   def call(self, x):
       encoded = self.encoder(x)
       # Decoder
       decoded = self.decoder(encoded)
       # Clustering
       outputs = self.sigmoid1(decoded)
       return outputs
input_dim = 784 # For MNIST
latent_dim = 32 # You can choose an appropriate latent dimension
num clusters = 10 # Number of clusters (output dimension of the last layer)
model = DAC(input_dim, latent_dim, num_clusters)
```

#### شکل ۳۴ کلاس DAC

از تابع compute\_feautre\_weights برای به دست آوردن وزنها استفاده می کنیم. این وزنها اهمیت هم ویژگی را در تشخیص خوشه های مختلف در یک مجموعه داده نشان می دهد. روش محاسباتی هم شباهت مقادیر ویژگی در خوشه های مختلف را در نظر می گیرد.

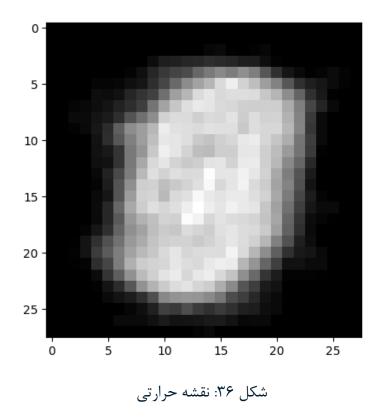
```
def compute_feature_weights(data, label):
    num_sampels=data.shape[0]
    num_features=data.shape[1]
    w = np.zeros(num_features)

for i in range(num_features):
    for k in range(num_sampels):
        if label[j] == label[k]:
            w[i] += np.exp(-(data[j,i]-data[k,i])**2)
        else:
            w[i] += 1 - np.exp(-(data[j,i]-data[k,i])**2)

min_weight = np.min(w)
max_weight = np.max(w)
w = (w - min_weight) / (max_weight - min_weight)
return w
```

شکل ۳۵ محاسبه وزنهای هر ویژگی

در این نقشه ، ما به صورت بصری اهمیت ویژگی ها را در مجموعه داده ای از ۵۰۰ نمونه نشان می دهیم. قابل ذکر است، ویژگیهایی که نزدیک تر به مرکز تصویر قرار دارند، اهمیت بیشتری دارند و با مرکزیت ویژگیها در دادههای MNIST همسو می شوند.



clustering\_weighted\_mse\_loss، خطای میانگین وزنی مربعات خطا (MSE) را بین مقادیر واقعی (پ\_true) و مقادیر پیش بینی شده (y\_pred) را می دهد، همچنین از وزنهای ویژگیهای به دست آمده، برای بدست آمدن مقدار دقیق خطاها استفاده می کنیم.

```
# Initialize the DAC model
input_dim = x_train.shape[1]
latent_dim = 784  # (hoose an appropriate latent dimension
num_clusters = 10
model = DAC(input_dim, latent_dim, num_clusters)

# Define the loss function (e.g., mean squared error)
loss_fn = clustering_weighted_mse_loss

# Define the optimizer (e.g., Adam)
optimizer = tf.keras.optimizers.Adam(learning_rate=3e-4,weight_decay=0.00001)

# Training parameters
epochs = 50
batch_size = 64

# Training loop
for epoch in range(epochs):
    for i in range(0, len(x_train), batch_size):
        x_batch = x_train[i:i+batch_size]

    with tf.GradientTape() as tape:
        cluster_output = model(x_batch)
        loss = loss_fn(x_batch, cluster_output,weights)

    gradients = tape.gradient(loss, model.trainable_variables)
    optimizer.apply_gradients(zip(gradients, model.trainable_variables))

print(f"Epoch {epoch + 1}, Loss: {loss.numpy()}")
```

شکل ۳۷ آموزش شبکه DAC

این شبکه را با استفاده از loss function تعریف شده که حاصل ترکیب adams برای optimizer برای آموزش این مدل استفاده می کنیم.

```
Epoch 1, Loss: 0.024853438138961792
Epoch 2, Loss: 0.01832585409283638
Epoch 3, Loss: 0.015772975981235504
Epoch 4, Loss: 0.014166552573442459
Epoch 5, Loss: 0.013006295077502728
Epoch 6, Loss: 0.01217908039689064
Epoch 7, Loss: 0.011603920720517635
Epoch 8, Loss: 0.01111545693129301
Epoch 9, Loss: 0.010699561797082424
Epoch 10, Loss: 0.010342519730329514
Epoch 11, Loss: 0.009995510801672935
Epoch 12, Loss: 0.009685509838163853
```

شکل ۳۸: **loss** در هر ایپاک

ARI یا "Adjusted Rand Index" یک معیار ارزیابی استفاده می شود تا اندازه گیری کیفیت یک الگوریتم خوشه بندی (مانند K-Means) روی داده ها انجام شود. این معیار نمایانگر انطباق بین دسته بندی های پیش بینی شده توسط الگوریتم و دسته بندی های واقعی (ارائه شده توسط برچسب های واقعی داده ها) است.

ARI مقداری بین -۱ تا +۱ را اختصاص می دهد:

- اگر ARI برابر با ۱ باشد، این نشان میدهد که دستهبندی پیشبینی شده تماماً با دستهبندی واقعی مطابقت دارد.
- اگر ARI برابر با ۰ باشد، این نشان میدهد که دستهبندی پیشبینی شده تصادفی است و هیچ تطابقی با دستهبندی واقعی ندارد.
- اگر ARI کمتر از ۰ باشد، این نشان میدهد که دستهبندی پیشبینی شده با دستهبندی واقعی متضاد است (تضاد در دستهبندی).

ARI به عنوان یک اندازه گیری از انطباق برای مسائل دستهبندی چند کلاسه (با دستهبندیهای واقعی) مورد استفاده قرار می گیرد و بهترین مقدار ARI برای یک مدل خوشهبندی زمانی به دست می آید که تمام داده در یک خوشه (دسته) قرار گیرند و هیچ تباهی در دستهبندی نداشته باشیم.

حال ما قصد داشتیم که با استفاده از این الگوریتم representionهای بهتری برای clustering تصاویر به دست بیاوریم، به این منظور از ARI برای این مقایسه استفاده شده است.

در مقاله این مدل برای ۳۰۰ تا ایپاک آموزش دیده است، اما ما در اینجا برای ۵۰ تا دوره آموزش دادهایم و نتایج به صورت زیر بود:

جدول ۱ معیار ARI

دقت	
۰.۵۷	DAC
٠.٣۶	Kmeans

همانطور که در جدول مشاهده می شود تبعیه درست شده از این مدل تفاوت زیادی از kmeans بدون این مدل دارد که نشان می دهد استفاده از اتوانکودر تاثییر زیادی در بدست آوردن تعبیه خوب دارد. که با استفاده از این تعبیه می توان با دقت خوبی داده های Mnist را Mnistکرد.

```
[142] # After training, you can use the encoder part of the model to cluster data
    num_clusters=10
    encoder_output = model.encoder(x_test)
    kmeans = KMeans(n_clusters=num_clusters, random_state=0).fit(encoder_output)
    predicted_labels = kmeans.labels_
    ari = adjusted_rand_score(y_test, predicted_labels)
    print(f"Adjusted Rand Index: {ari}")

/usr/local/lib/python3.10/dist-packages/sklearn/cluster/_kmeans.py:870: FutureWarning: The default valuated Rand Index: 0.5689845557630019
```

شکل ۳۹ حاصل معیار ARI

# پاسخ ۴ – شبکه ی Multi-Layer Perceptron

در این سوال با مجموعه داده MNIST آشنا خواهید شد و چند شبکه MLP را برای طبقه بندی این داده آموزش خواهید داد. همچنین در ادامه با بحث Knowledge Distillation آشنا خواهید شد.

برای آشنایی بیشتر با این موضوع مقاله ضمیمه شده را مطالعه کنید.

## ۱-۴. آشنایی و کار با مجموعه دادگان ( پیش پردازش)

هدف از این قسمت آشنایی و کار کردن با مجموعه داده مورد نظر است.

الف) ابتدا مجموعه دادگان MNIST را که مجموعه ای از ارقام دست نویس است فراخوانی کنید برای این کار میتوانید از توابع موجود در کتابخانههای Tensorflow/Keras و Pytorch استفاده نمایید. تعداد و ابعاد دادههای آموزش و آزمون را گزارش کنید .

ب) یک نمونه از هر کلاس را نمایش دهید .

ج) نمودار histogram مربوط به تعداد نمونههای هر کلاس را رسم .کنید این نمودار برای دادههای شده است شکل (۷ همین نمودار را برای دادههای آموزش رسم کنید.

د) با استفاده از min-max normalization داده ها را به بازه ۰ و ۱ اسکیل کنید.

ياسخ:

کتابخانه ها: با استفاده Pytorch این کد را پیادهسازی می کنیم.

ابتدا مجموعهداده MNIST را دانلود می کنیم که یک مجموعه داده محبوب برای تشخیص رقم است، شروع می کنیم. ما همچنین یک تبدیل برای پیش پردازش داده ها تعریف می کنیم که تصاویر را به تانسور تبدیل می کند و همچنین عمل min-max normalization را انجام می دهیم.

```
min_value = torch.min(trainset.data.to(dtype=torch.float32))
max_value = torch.max(trainset.data.to(dtype=torch.float32))

# Define a function to normalize the data to the range [0, 1]
def min_max_normalize(data):
    return (data - min_value.numpy()) / (max_value.numpy() - min_value.numpy())
```

#### شکل ۴۰ min-max normalization

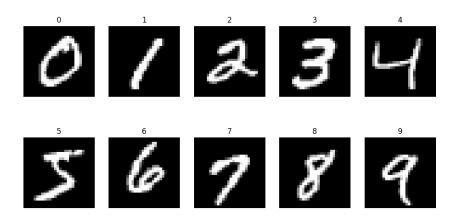
همچنین تعداد و ابعاد این دادهها را نشان می دهیم.

```
There is 60000 samples in the trainset with sizs of (28, 28)
There is 10000 samples in the testset with sizs of (28, 28)
Also we split validationset for evaluation. There is 2000 samples in the valset with sizs of (28, 28)
```

شکل ۴۱: تعداد و ابعاد دادهها

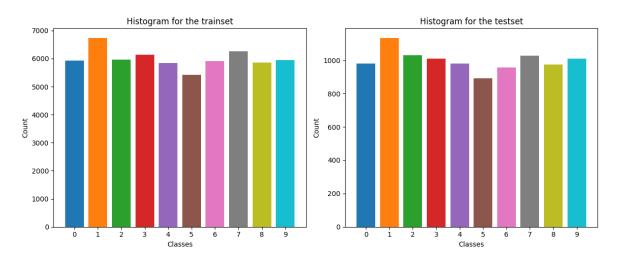
برای اینکه شبکه را ارزیابی کنیم ۲۰ درصد از دادهها را به عنوان validation نیز جدا می کنیم.

حال تابع show\_random\_images را تعریف می کنیم که تصاویر تصادفی را از هر کلاس در مجموعه داده MNIST نمایش می دهد. به این صورت که از هر کلاس یک تصویر تصادفی انتخاب می کنیم و آن را نمایش می دهیم.



شکل ۴۲: نمونه از داده

در این کد، یک تابع plot\_histogram برای ایجاد هیستوگرام هایی که توزیع کلاس را در مجموعه داده های آموزشی و آزمایشی نشان می دهد، تعریف می کنیم. تعداد نمونه ها را برای هر کلاس شمارش می کند و سپس نمودار میلهای را برای تجسم توزیع ترسیم می کند.



شکل ۴۳: هیستوگرام دادههای آموزش و تست

در این کد، پیش پردازش را روی مجموعه داده انجام میدهیم و DataLoader را برای آموزش، اعتبارسنجی و آزمایش ایجاد میکنیم.

```
# Step 3: Preprocess the dataset and create DataLoaders
batch_size = 32

normalized_trainset = [(min_max_normalize(torch.tensor(np.array(image))), label)
normalized_testset = [(min_max_normalize(torch.tensor(np.array(image))), label)

#Create validationset

trainset_size = int(0.8 * len(normalized_trainset)) # 80% for training
valset_size = len(normalized_trainset) - trainset_size # 20% for validation
trainset, valset = torch.utils.data.random_split(normalized_trainset, [trainset_size, valset_size])

# Create DataLoaders

# Create DataLoaders

# Create DataLoaders

# Create DataLoaders for training, validation, and testing
trainloader = torch.utils.data.DataLoader(normalized_trainset, batch_size=batch_size, shuffle=False)

testloader = torch.utils.data.DataLoader(valset, batch_size=batch_size, shuffle=False)
```

### شکل ۴۴ درست کردن Pataloader

#### Teacher Network . 4-Y

ابتدا یک شبکه عصبی سه لایه را به ترتیب با ۱۰۲۴ و ۵۱۲ نورون در لایه پنهان به عنوان شبکه Teacher بسازید و در لایه های پنهان از تابع فعال سازی ReLU استفاده کنید شکل (۸) دقت کنید که لایه آخر به صورت خطی است و تابع فعالساز ندارد.

```
TeacherNetwork(
   (fc1): Linear(in_features=784, out_features=1024, bias=True)
   (relu1): ReLU()
   (fc2): Linear(in_features=1024, out_features=512, bias=True)
   (relu2): ReLU()
   (fc3): Linear(in_features=512, out_features=10, bias=True)
)
```

## شکل ۴۵: معماری شبکه Teacher

حال این شبکه را با استفاده از تنظیمات زیر در epoch ۲۰ آموزش می دهیم. سپس نمودارهای accuracy و loss در طول آموزش را رسم کنید.

Loss: Cross Entropy

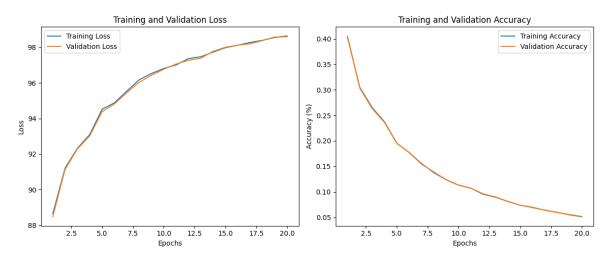
Optimizer: SGD

Batch Size: ٣٢

Learning Rate: ... \

برای استفاده از logtit ما خروجی مدل را به عنوان argmax می گیریم، و عنصر مربوط به آن، شماره کلاس را نشان خواهد داد. یا همینطور می توانیم Softmax بگذاریم و از خروجی argmax استفاده کنیم.

یک کلاس شبکه عصبی PyTorch به نام TeacherNetwork تعریف می کنیم که به عنوان مدل معلم عمل می کند. این شبکه را ابتدا روی دادههای آموزش برای ۲۰ دوره آموزش می دهیم، نتایج دقت و خطا به صورت زیر خواهد بود.

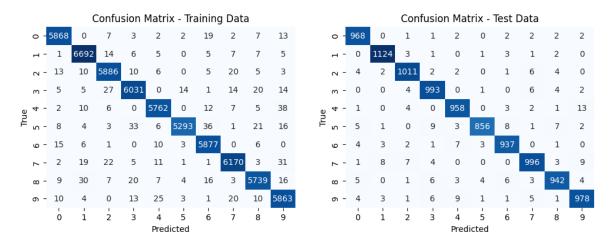


شکل ۴۶: نتایج پیاده سازی Teacher

حال این دقت و تعداد misclassification، برای طبقهبند را نشان میدهیم.

Accuracy on train data: 98.64%
Misclassifications on train data: 819
Accuracy on test data: 97.63%
Misclassifications on test data: 237

شكل ۴۷: تعداد ياسخ هاى غلط



شکل ۴۸: نتایج ۴۸

#### Students Network . F-T

حال یک شبکه عصبی سه لایه را به ترتیب با ۱۲۸ و ۶۴ نورون در لایه پنهان به عنوان شبکه Student بسازید و در لایه های پنهان از تابع فعالسازی ReLU استفاده کنید شکل دقت کنید که لایه آخر به صورت خطی است و تابع فعال ساز ندارد.

```
StudentNetwork(
   (fc1): Linear(in_features=784, out_features=128, bias=True)
   (relu1): ReLU()
   (fc2): Linear(in_features=128, out_features=64, bias=True)
   (relu2): ReLU()
   (fc3): Linear(in_features=64, out_features=10, bias=True)
)
```

شکل ۴۹: معماری شبکه student

این شبکه را با استفاده از تنظیمات زیر در ۱۰ epoch به آموزش دهید پس از پایان آموزش تعداد پیش بینیهای غلط (misclassifications شبکه روی دادههای آزمون را گزارش کنید.

Loss: Cross Entropy

Optimizer: SGD

Batch Size: ٣٢

Learning Rate: ... \

حال یک مدل Student تعریف می کنیم، و ابتدا این مدل را به صورت جدا بر روی دادهها آموزش می دهیم. حال این دقت و تعداد misclassification، برای طبقه بند را نشان می دهیم.

Accuracy on train data: 96.16%
Misclassifications on train data: 2306
Accuracy on test data: 97.63%
Misclassifications on test data: 237

شکل ۵۰: تعداد پاسخ های غلط

Confusion Matrix - Training Data											Confusion Matrix - Test Data												
	0 -	5789	0	9	6	5	14	34	7	48	11		0 -	968	0	1	1	2	0	2	2	2	2
	٦ -	1	6604	24	20	9	9	1	10	51	13		٦ -	0	1124	3	1	0	1	3	1	2	0
	- 2	22	42	5644	60	32	5	30	65	51	7		7 -	4	2	1011	2	2	0	1	6	4	0
	m -	9	26	56	5778	3	95	13	38	77	36	ы 4 - к -		0	0	4	993	0	1	0	6	4	2
e	4 -	6	12	16	2	5635	3	26	9	16	117			1	0	4	0	958	0	3	2	1	13
True	ი -	23	15	7	45	24	5194	40	6	37	30	True	ი -	5	1	0	9	3	856	8	1	7	2
	9 -	25	11	8	1	33	61	5759	0	20	0		9 -	4	3	2	1	7	3	937	0	1	0
	۲ -	6	25	30	13	40	7	1	6071	10	62		۲ -	1	8	7	4	0	0	0	996	3	9
8	ω -	12	50	8	57	19	42	24	10	5590	39		∞ -	5	0	1	6	3	4	6	3	942	4
	ი -	16	17	4	27	118	24	0	71	42	5630		ი -	4	3	1	6	9	1	1	5	1	978
		Ó	i	2	3	4 Predi	5 icted	6	7	8	9			Ó	i	2	3	4 Predi	5 cted	6	7	8	9

شکل ۵۱: نتایج confusion matrix

## Knowledge Distillation . 4-4

حال میخواهیم شبکه student را با استفاده از KD آموزش دهیم. این شبکه را با استفاده از تنظیمات را misclassifications) آموزش دهید. پس از پایان آموزش، تعداد پیشبینی های غلط (epoch ۱۰ زیر در ۱۰ مروی دادههای آزمون را گزارش کنید.

Loss: MSE

Optimizer: SGD

Batch Size: ٣٢

Learning Rate: •.• \

پاسخ:

در این کد، تابع Knowledge\_Distillation برای انجام انتقال دانش از مدل معلم به مدل دانش آموز تعریف شده است. این کد همچنین شامل یک تابع ارزیابی سفارشی به نام ارزیابی کد همچنین شامل یک تابع ارزیابی سفارشی به نام ارزیابی

Knowledge\_Distillation برای آموزش شبکه آموزش با استفاده از شبکه معلم به عنوان منبع دانش انجام می شود. شبکه دانش آموزی برای تقلید از پیش بینی های معلم بهینه شده است.

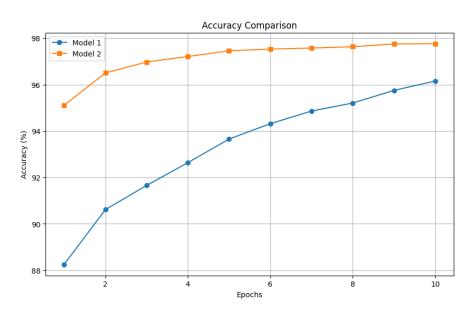
شما در حال ارزیابی عملکرد شبکه دانش آموزی در مجموعه داده های آموزشی و آزمایشی هستید. شما دقت و طبقهبندیهای اشتباه را محاسبه می کنید و بینشهایی را در مورد اینکه مدل چقدر خوب یاد گرفته است، ارائه می کنید.

Accuracy on train data: 97.76% Misclassifications on train data: 1342 Accuracy on test data: 97.12%

Misclassifications on test data: 288

شكل ۵۲: تعداد پاسخ های غلط

همچنین نمودار زیر دقت آموزش برای حالت آموزش دادن بدون استفاده از معلم و با استفاده از دادهی اصلی را نشان میدهیم.



شكل ۵۳: مقايسه دقتها

الف)

همچنین دقت و misclassification را برای مدل Student به صورت زیر میباشد:

Accuracy on train data: ٩۶.١۶% Misclassifications on train data: ٢٣٠۶

Accuracy on test data: ٩٧.۶٣%

Misclassifications on test data: ۲۳۷

با استفاده از Teacher:

Accuracy on train data: ٩٧.٧۶%

Misclassifications on train data: ۱۳۴۲

Accuracy on test data: ٩٧.١٢%

Misclassifications on test data: ۲۸۸

ب) با استفاده از Knowledge distillation سعی شده است که عملکرد مدل، دانش آموز در چند دوره شباهت به آموزش روی مجموعه داده اصلی پیدا کند. این مدل با اینکه با سرعت کمتری همگرا می شود، اما دارای generalization بیشتری نسبت به مدل اصلی است، همچنین توانسته تا حد خوبی عملکرد مدل اصلی را روی داده ها نشان دهد.